

# 楚恩伟

男 | 年龄：31岁 | 籍贯：常州 | 18105142454 | chuenwei0129@gmail.com

7年工作经验 | 求职意向：前端开发工程师 | 期望薪资：12-16K | 期望城市：南京

## 个人优势

- 6年前端经验，拥有多个 2B/2C 项目经验，具备深厚的 HTML、CSS、JavaScript 及 **TypeScript** 技术功底，能够迅速高效地推进项目开发，并有效解决跨浏览器及移动端适配问题。
- 熟悉 **React** 及其原理，拥有丰富的 React + TS 实践经验。
- 熟悉 **Vue2.0**，并对 **Vue3.0** 熟练使用，对 Vue 的响应式原理和 **Vue 2.0的组件开发** 有系统的研究和实操经验。
- 移动端掌握 **React Native**，小程序开发掌握 **Uniapp**，桌面端掌握 **Electron**，服务端渲染掌握 **Next.js**，有实际项目开发经验。
- 了解前端数据可视化底层原理，能熟练运用 **AntV** 及 **Echarts** 图表库，具备相关可视化项目的实际开发背景。
- 拥有 **NodeJS** 服务端开发经验，熟悉 **Express**，了解 **MySQL**，熟练使用 **Prisma ORM**，熟悉 **Docker**，有自己服务器和博客网站。
- 熟悉 **Webpack** 构建工具的基本配置，能够进行二次封装、搭建通用的开发环境，并具备 **Vite** 的基本操作知识，拥有部署私有 npm 仓库，构建项目模板、脚手架及组件库和函数库，确保代码规范等架构经验。
- 熟悉 **Git**，了解代码开发到上线全流程，对协同开发、分支管理、项目配置等都有较深刻的最佳实践。
- 扎实的计算机基础，对函数式编程，面向对象，设计模式，计算机组成原理，操作系统，数据结构，计算机网络都有深刻的学习与研究。
- 擅长沟通、决策和推动问题的解决；擅长使用团队协作工具进行异步沟通，具有优秀的书面表达能力。

## 工作经历

北京中创为南京量子通信技术有限公司 前端开发工程师 2023.03-2024.06

担任角色：前端开发，NMS 项目小组长

负责工作：

- 公司多个 2B/2C 前端项目业务的开发与维护。
- 公司配置管理平台项目的升级改造工作。
- 预研 NMS 项目可视化方案的技术选型。
- 主导负责团队中业务组件库的搭建和维护，深度定制基于网络管理业务特征的 UI 组件和业务组件。
- 负责组内 React Hook 仓库建设，实现多个基于 ahooks 的功能 hook 和业务专用 hook。
- 负责 NMS 项目低代码编辑器的技术调研与开发。
- 在空余时间使用 Tailwind CSS 重构了 NMS 项目、以及公司内部部分通用组件。
- 探索 AI 与前端的融合为业务带来的赋能，推动前端业务侧使用 AI 辅助开发。
- 搭建公司前端开发文档，规范团队的编码风格。
- 带领新人快速融入团队，熟悉业务、项目和规范。

南京氢聊软件技术有限公司 前端开发工程师 2019.06-2022.10

担任角色：前端开发小组长

负责工作：

- 新目前端技术的选型，老旧项目的维护与优化；
- 根据业务需求和竞品分析设计项目前端的模板底座；
- 负责公司项目 PC 端、移动端功能的开发，结合业务痛点，在开发过程中设计、维护通用业务组件库；

- 4.参与项目后期的体验评估和跨平台方案的技术预研；
- 5. 前端技术探索、技术攻关、优化产品体验；
- 6. 参与 Web 前端开发规范的制定。

江苏瀛沣信息科技有限公司

前端开发工程师

2017.09-2019.03

担任角色：前端开发工程师

负责工作：

- 1. 参与项目前端开发框架的评估与选型；
- 2. 负责公司线上 PC 端官网、后台管理系统的前端开发；
- 3. 在基于开源后台管理系统的基础上深度定制了符合商城管理业务的模块，并产出了一套公司内部通用的项目模板。
- 4. 完成测试、验收过程中的 bug 修复。

## 项目经历

青鸟 AI 实验室

前端工程师

2024.02-至今

项目：

AI 聚合应用

娱乐场景：一个 AI 图片制作项目，提供模型训练、提示词编排、自定义工作流等全套方案。涵盖了模型训练、文生图、细节修复、背景去除、重绘/扩图、人脸迁移、重绘光影、智能图片转视频等功能。

教育场景：一个数字人 PPT 课程制作项目，提供从课程制作、视频管理、智能课件生成到智能出题全套方案。支持课件批量自动生成、数字人克隆、声音克隆、数字人课程设计、数字人视频渲染等。

技术栈：

Next.js + TailwindCSS + ShadcnUI + Prisma + React Query + Zustand + React Flow

角色：

- 1. 娱乐场景应用的技术负责人以及设计师和实现者
- 2. 教育场景应用的前端开发

行动：

- 1. 完成娱乐场景应用、教育场景应用、实验室工作台的前期技术调研和后期体验评估、完成技术选型和架构设计
- 2. 对 package.json 中的大部分框架和库做了升级和兼容
- 3. 完成娱乐场景应用中模型训练、提示词编排、自定义工作流等核心模块的技术攻坚
- 4. 完成教育场景应用中文档解析、智能课件、大文件上传、数字人接入、PPT 课程制作等核心模块的设计与开发工作
- 5. 完成工作台中表格视图、表单视图、看板视图、日历视图等核心模块的设计与开发工作
- 6. 推进整体项目的开发、联调、测试的进度整体把控及期间的资源协调和重难点攻关

遇到的挑战：

技术选型问题：项目领域为 AI 方向，面对海外用户，技术栈偏向国外，且大多前后端基础设施都基于国外，项目初期需要大量学习 AI 相关领域基础知识，以及国外 React 生态繁多，因此经过调研，确定了以 Next.js 为项目前端开发元框架。

结果：

- 1. 成功跑通了 AI 项目的完整网站的流程、AI 的 API 调用、支付等功能。
- 2. 结合业务痛点，梳理了 2024 规划文档和 RoadMap，并落地规划。

中创为量子通信网络管理平台

前端工程师

2023.09-2024.05

项目：

这是一款面向公司内部核心设备的管理平台。以“管控万物，无所不能，无处不在”为理念，采用了设备统一接入模型，平台可以管理网络设备、计算机、服务器、物联网、工业设备等所有联网设备。项目规模较大，包含 13 个主要模块，70+ 主要页面。

技术栈：

React 全家桶 + AntD + AntV + Dumi

角色：

前端小组长

行动：

1. 作为项目小组长，负责前端方案的技术调研，搭建了最新的 React 开发体系，参与了项目从 0 到 1 的建设，项目成员包括 2 名后端与 3 名前端。
2. 由于项目中存在大量复杂的可视化模块，以及涉及图编辑的拓扑视图模块。在预研 ECharts、Antv 和 D3 等多个可视化图表库后，决定采用AntV G6 与 G2，后续升级为 X6。
3. 对低代码化编辑器涉及原理的调研与低代码编辑器的技术开发工作。
4. 主导负责团队中 UI 组件库的搭建和维护，深度定制基于网络管理业务特征的UI 组件和业务组件。
5. 使用 Dumi 搭建公司常用公共组件和业务组件和常用方法的开发文档，规范团队的编码风格，支撑团队多个应用的开发。
6. 完成拓扑、性能、告警、配置、链路、大屏、看板、知识库等模块的前端业务开发。
7. 带领新人快速融入团队，熟悉业务、项目和规范。

遇到的挑战：

G6 文档非常“难啃”，文档中一些 API 都是过时的，文档准确性和及时性没有保障。且更新的版本对老版本做了毁灭性升级，好在后面把技术攻克了，项目也顺利上线。

结果：

1. 成功落地上线 NMS 项目，和公司内部核心业务保持紧密协作，提高了公司内部核心业务的开发效率。
2. 产出了高度定制的基于网络管理业务特征的UI 组件和业务组件。

**赢沣365工程机械网官网/后台**      前端工程师      2017.09-2019.01

项目：

赢沣365工程机械网，是服务于二手挖掘机交易的电子商务类型网站。是集设备买卖、设备求购、现价评估、拍卖、等功能于一身的平台类电商网站。

技术栈：

Vue 2.0 全家桶 + Element UI

角色：

前端开发主力成员

行动：

1. 参与官网、后台管理系统的前期技术调研和后期体验评估。
2. 完成官网首页导航管理模块，轮播图管理模块，询价管理模块，楼层广告位管理模块的开发与维护。
3. 完成后台管理系统登录注册模块，询价模块，资讯模块，评论模块，设备详情模块等网站模块的开发与测试。
4. 根据产品需求变更，完成 2.0 版本中官网首页的重构，参与项目跨平台方案的技术预研。

遇到的挑战：

开发此项目 1.0 时属于公司线上产品的攻坚时期，整站开发周期 1 个半月包含测试及发布上线，在高强度的工作节奏中以极限速度完成了整个项目的开发和上线，锻炼了在工作中的抗压能力，极大的提高了编程效率。

结果：

1. 成功落地上线并在之后不断支撑公司核心业务。
2. 产出了一套电商前端通用解决方案。

## 教育经历

**南京工程学院**      本科      电子信息科学与技术      2013-2017