

Referencia	Tipo Documento	Actualizado el	Versión	Página
04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx	PROCEDIMIENTO	15/06/2011	1.0	1/8
<LOG O>	Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

<LA EMPRESA>

Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos

Aprobación del Documento

Nombre	Cargo	Fecha

Referencia 04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx		Tipo Documento PROCEDIMIENTO	Actualizado el 15/06/2011	Versión 1.0	Página 2/8
<LOG O>		Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

Control de Versiones

Historial de Cambios

Versión	Autor	Revisado/Aprobado por:	Fecha

Cambios

Versión	Cambios
1.0	Versión Inicial
1.1	Definición general del procedimiento TR.

Referencias

Ref. No.	Nombre Documento	Ubicación

Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Abreviatura / Acrónimo	Definición

Referencia 04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx		Tipo Documento PROCEDIMIENTO	Actualizado el 15/06/2011	Versión 1.0	Página 3/8
<LOG O>		Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1	INTRODUCCIÓN	4
1.1	PROPÓSITO DEL DOCUMENTO.....	4
1.2	DEFINICIÓN DE LOS ENTORNOS.....	4
1.2.1	ENTORNO DE DESARROLLO	5
1.2.2	ENTORNO DE PRUEBAS.....	6
1.2.3	ENTORNO DE PREPRODUCCIÓN	7
1.2.4	ENTORNO DE PRODUCCIÓN.....	7

Referencia 04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx	Tipo Documento PROCEDIMIENTO	Actualizado el 15/06/2011	Versión 1.0	Página 4/8
<LOG O>	Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

1 Introducción

1.1 Propósito del documento

El propósito de este documento es describir las pautas que se han de seguir para realizar la transferencia del proyecto entre los diferentes entornos que tenemos desplegados en <LA EMPRESA> (Desarrollo, Pruebas, Preproducción y Producción).

Nos vamos a centrar en:

- Qué uso se le da a cada entorno. Situación de la aplicación en cada entorno.
- Quién accede y cómo a cada entorno. (Tipos de intervención).
- Cuándo se puede promocionar una aplicación entre los diferentes entornos.
- Los procedimientos que se han de seguir para trasladar la aplicación.
 - Desde desarrollo a pruebas.
 - Desde pruebas a pre-producción.
 - De Preproducción – Producción
 - Normas de seguridad a contemplar en cada procedimiento.
- Las dependencias a contemplar entre proyectos al modificar la lógica de uno y otro. Pruebas de integración, regresión.
- Carga de datos que deberemos realizar para cada uno de los entornos. Protección y garantía del cumplimiento LOPD.

1.2 Definición de los entornos

A continuación se detalla el uso general de los entornos de Desarrollo, Pruebas, Pre-Producción y Producción. En la Figura 1 puede apreciarse el ciclo de vida general de un desarrollo y los equipos de trabajo que participan en el mismo.

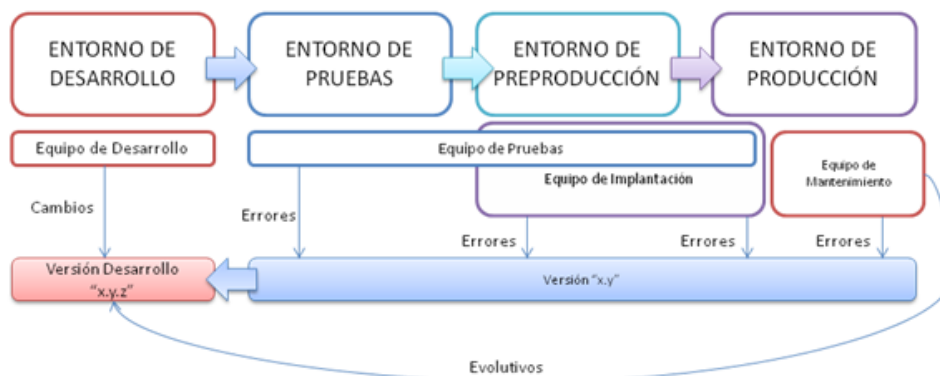


Figura 1

Los equipos de trabajo que participan en la transición de entornos son los siguientes:

- Equipo de Desarrollo: Es el equipo encargado de realizar el desarrollo de la aplicación.
- Equipo de Pruebas: Es el equipo encargado de realizar todas las pruebas especificadas en el plan de pruebas.
- Equipo de Implantación: Es el equipo encargado de desplegar la aplicación en el entorno de producción.
- Equipo de Mantenimiento: Es el equipo encargado de dar soporte a la aplicación una vez puesta a disposición de los usuarios en el entorno de producción.

Referencia 04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx	Tipo Documento PROCEDIMIENTO	Actualizado el 15/06/2011	Versión 1.0	Página 5/8
<LOG O>	Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

1.2.1 Entorno de Desarrollo

Es el entorno físico y tecnológico donde el equipo de desarrollo va a realizar las tareas de codificación del proyecto. Este entorno se utiliza para desarrollar internamente las aplicaciones en las instalaciones de <LA EMPRESA> (proyecto .NET, SharePoint, SAP BO, GIS, etc.). A continuación se enumeran los componentes que intervienen en este entorno:

- Terminales de desarrollo: Tendrán la configuración de desarrollo requerida. Pueden ser proporcionados a través de un escritorio virtual remoto.
- Código de la aplicación: Todo el código se albergará en el servidor de gestión de proyectos Team Foundation Server de <LA EMPRESA>; siguiendo estrictamente la guía de operaciones de trabajo con el TFS (ref. documento).
- Servidor de aplicaciones: Dará soporte a todos los procesos servidor que requiera el proyecto de desarrollo. Podrá albergar una base de operaciones. También da soporte a la realización de las pruebas unitarias de código.
- Base de datos. Proporciona un repositorio relacional con el esquema de base de datos más actualizado posible. Sobre esta base de datos se realizan las modificaciones necesarias sobre el esquema de datos en los casos de modificaciones y/o ampliaciones al mismo que se produzcan durante la fase de desarrollo. En conjunción con el servidor de aplicaciones personal permite depurar y realizar las pruebas unitarias de los componentes desarrollados. El juego de datos que se va a manejar no tiene que ser contrastada con la de producción ya que lo principal es probar la funcionalidad.

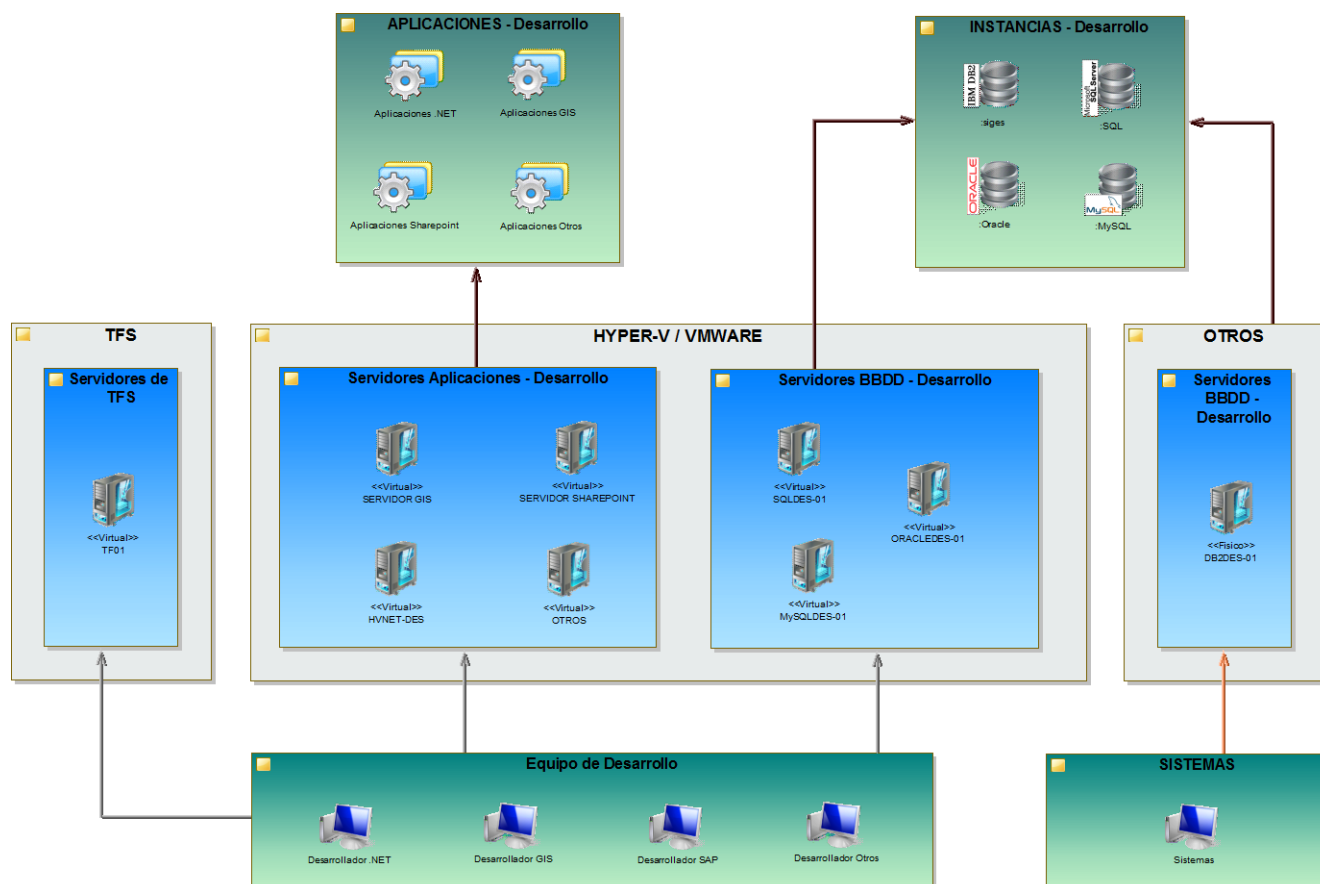


Figura 2

Referencia 04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx		Tipo Documento PROCEDIMIENTO	Actualizado el 15/06/2011	Versión 1.0	Página 6/8
<LOG O>		Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

1.2.2 Entorno de Pruebas

Es el entorno físico y tecnológico donde el equipo de pruebas probará versiones de paquetes antes de pasar a la fase de pruebas de usuario. Este entorno se compone de los siguientes elementos:

- **Servidor de Aplicaciones:** Contiene una versión de la aplicación compilada con las pruebas unitarias pasadas por el equipo de desarrollo. En este entorno se ejecutarán las pruebas de aceptación del usuario y se incluirán en el TFS, tal como describe la guía de operaciones de TFS(ref. doc), todos los errores que encuentre el equipo de pruebas. Gracias a este entorno se podrán describir
- **Base de datos.** Proporciona un repositorio relacional con el esquema de base de datos de la versión elegida para su paso a producción. Sobre esta base de datos se realizan las modificaciones necesarias sobre el esquema de datos en los casos de modificaciones y/o ampliaciones al mismo que se produzcan durante la fase de desarrollo. En conjunción con el servidor de aplicaciones permite depurar y realizar las pruebas de funcionalidad de los componentes. El juego de datos que se va a manejar son muestras de test.
- **TFS:** Todos los procesos de ramificación y gestión de promoción de nuevas versiones se encuentran descritos en la guía de operaciones TFS (ref. documento).

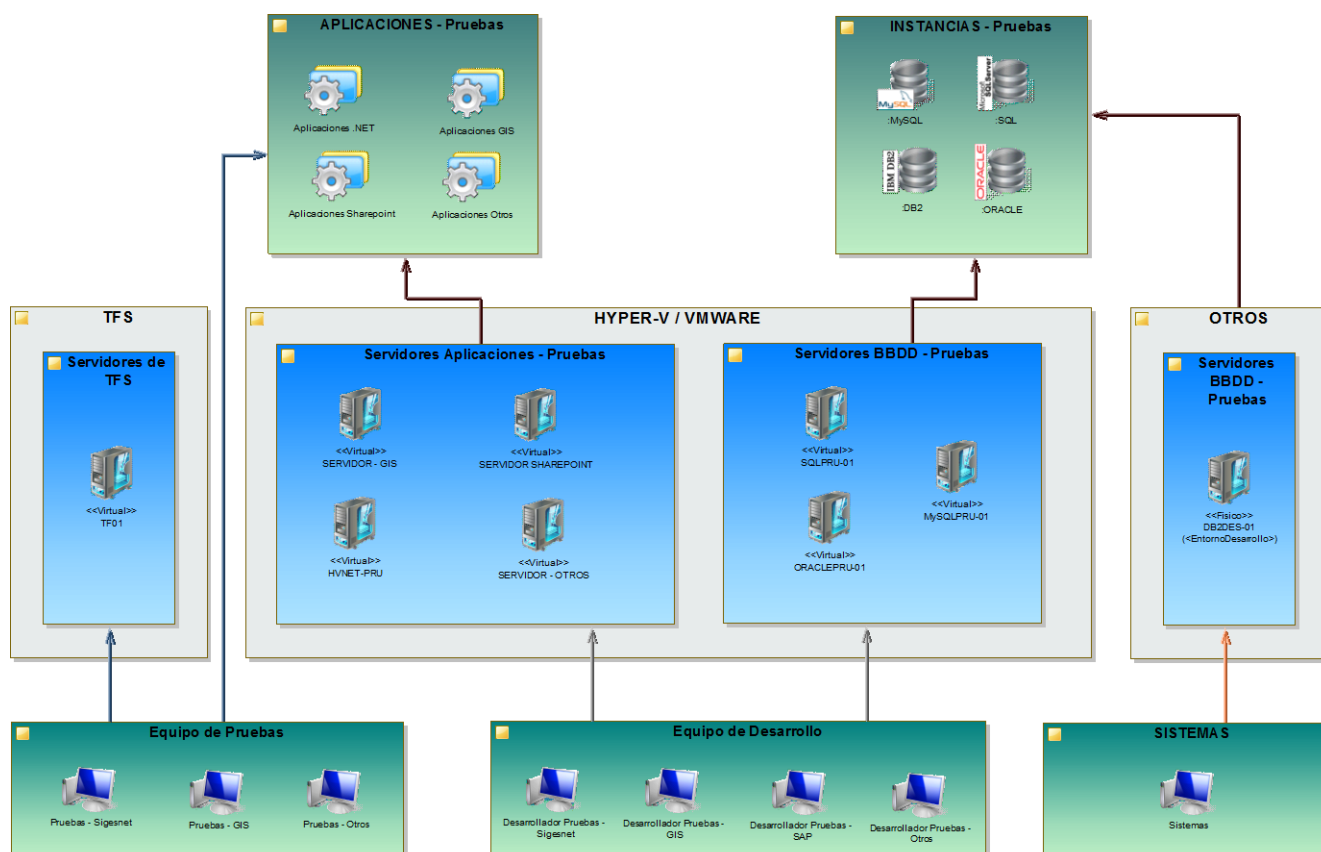


Figura 3

Referencia 04 ProcedimientosGeneralesTransferenciaEntornos.docx	Tipo Documento PROCEDIMIENTO	Actualizado el 15/06/2011	Versión 1.0	Página 7/8
<LOG O>	Procedimientos Generales de Transferencia entre Entornos			

1.2.3 Entorno de Preproducción

Es el entorno físico y tecnológico donde el equipo de implantación va a probar la instalación de la aplicación, como paso previo a su posterior publicación en el entorno de Producción donde realmente se explotará la aplicación. En este entorno, el equipo de pruebas realizará las pruebas de carga e integración. Los usuarios “finales” de la aplicación podrán realizar las pruebas que estimen necesarias sobre este entorno sin temor a provocar errores ni pérdidas de datos.

Vamos a destacar los siguientes elementos:

- Servidor de Aplicación. Tendrá la versión de preproducción donde van a probar los usuarios de la aplicación.
- Base de datos. Proporciona un repositorio relacional con el esquema de base de datos elegido en la promoción de la aplicación. Sobre esta base de datos se realizan las pruebas necesarias. El juego de datos que se va a manejar son muestras elegidas del entorno de producción.

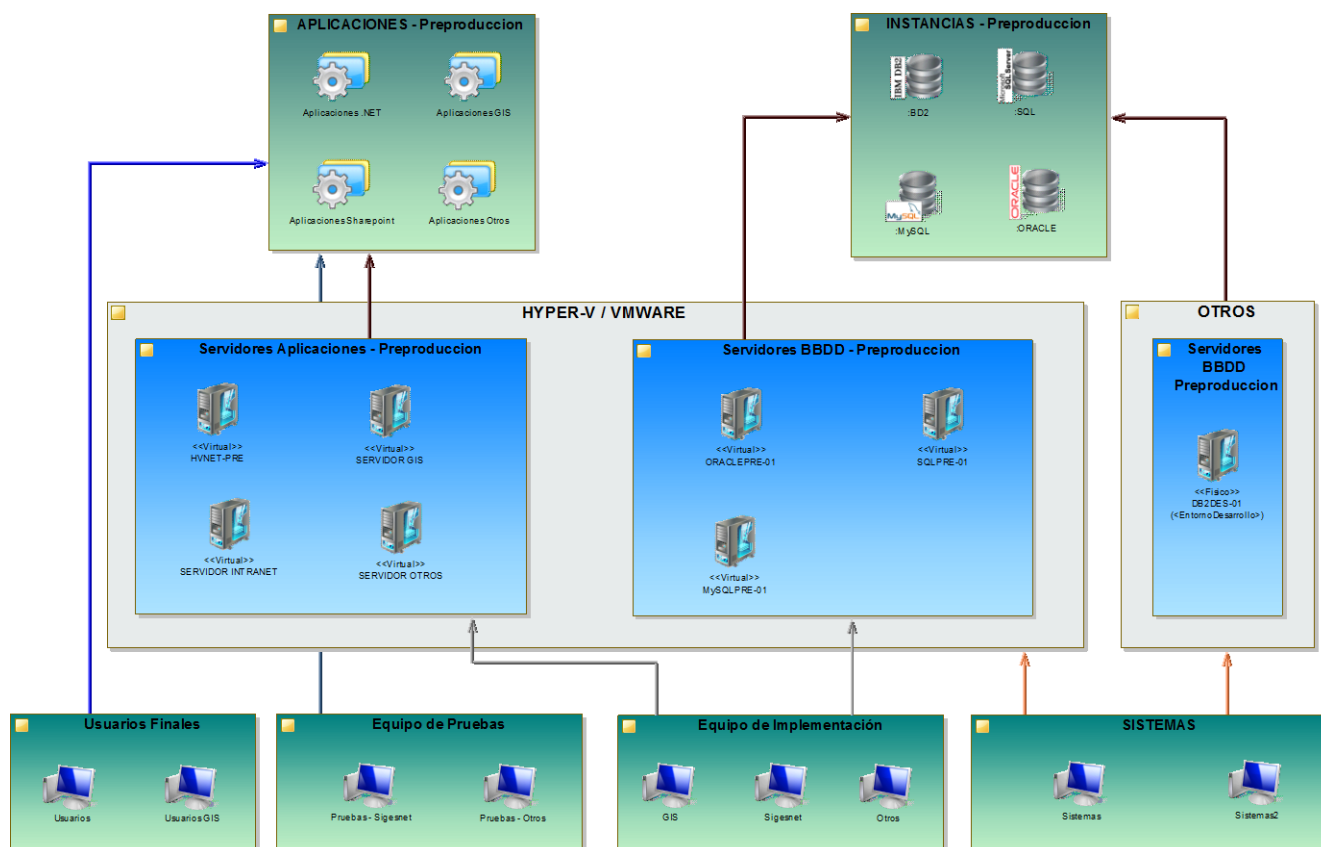


Figura 4

1.2.4 Entorno de Producción

