Centro de Procesamiento de Datos

Práctica 3

Configuración de recursos de alta disponibilidad.

Objetivo:

Conocer herramientas (Pacemaker + Corosync) que permiten gestionar recursos para garantizar alta disponibilidad en un cluster de computadores.

Desarrollo:

Partiendo del cluster de la práctica anterior, se van a crear diversos entornos que permitan ofrece un servicio continuo a clientes basado en la redundancia con diversos servidores. Esta práctica está dividida en varios apartados:

- 1. Instalar corosync
- 2. Comprobar el funcionamiento básico creando una IP virtuales.
- 3. Configuración de un servidor web (apache) con alta disponibilidad.
- 4. Crear un agente personalizado master/slave para gestionar un recurso de alta disponibilidad en Python.

A continuación se describen cada uno de los apartados:

1.Instalar (pacemaker+corosync)

Instalar en los 3 nodos

yum --enablerepo=base -y install pacemaker libxslt pcs libtool-ltdl cman ccs resource-agents

2. Comprobar el funcionamiento básico creando una IP virtuales.

En esta configuración se van a utilizar los nodos compute-0-0 y compute-0-1 y el nodo frontend como cliente.

Primero activamos la capa de comunicaciones de corosync en compute-0-1 y compute-0-1.

Creamos el fichero de claves con *corosync-keygen*. Este programa tiene una forma especial de obtener los número aleatorios, utilizando /dev/random. Para que funcione correctamente, es preferible ejecutarse enla consola del frontend. Este fichero de claves es el que utilizaremos en el cluster, por lo que lo copiamos con sep a compute-0-0 y compute-0-1.

```
scp/etc/corosync/authkey compute-0-0:/etc/corosync
scp/etc/corosync/authkey compute-0-1:/etc/corosync
```

Creamos /etc/corosync/service.d/pcmk

```
service {
    name: pacemaker
    ver: 1
}
```

Partiendo del fichero de configuración que viene como ejemplo

(/etc/corosync/corosync.conf.example), copiar a /etc/corosync/corosync.conf

cambiar en el fichero /etc/corosync/corosync.conf:

bindnetaddr: 10.3.0.0

Copiamos estos ficheros en las máquinas que formarán el anillo, compute-0-0 y compute-0-1

Iniciamos en ambos nodos el servicio corosync y pacemaker:

service corosync start service pacemaker start service pcsd start

Verificamos el funcionamiento:

crm mon -1

Estas siguientes dos órdenes sólo se ejecutan en un servidor ya que se propagan automáticamente al resto.

Desactivamos STONITH

pcs property set stonith-enabled=false
Desactivamos quorum ya que sólo hay 2 nodos:
pcs property set no-quorum-policy=ignore

Creamos usuario hacluster modificamos password y exportamos al resto de nodos rocks sync users

Verificamos el fichero /etc/hosts de los nodos compute-0-0 y compute-0-1

Iniciamos la configuración del cluster:

pcs cluster auth compute-0-0 compute-0-1 pcs cluster setup --name cluster_cpd compute-0-0 compute-0-1 pcs cluster start -all

Verificamos con:

pcs status cluster pcs status nodes corosync-cmapctl | grep members pcs status corosync

Creamos la configuración de la IP virtual:

pcs resource create IPV2 ocf:heartbeat:IPaddr2 ip=10.3.100.100 cidr_netmask=32 op monitor interval="10s"

Comprobamos el funcionamiento

pcs status

Desde el frontend podemos hacer ping a 10.3.100.100

Desactivamos manualmente un nodo para comprobar cómo cambia el recurso:

pcs cluster standby compute-0-0.local

Si hacemos ssh 10.3.100.100 entramos en el nodo compute-0-1

Reactivamos el nodo compute-0-0:

pcs cluster unstandby compute-0-0.local

El recurso no migra de nuevo porque ya está activo. Podemos cambiarlo manualmente. pcs resource move IPV2 compute-0-0.local

Activar el envío de una alerta por email cuando cambie el estado:

crm mon --daemonize --mail-to <user@example.com> [--mail-host mail.example.com]

Resumen de órdenes pcs:

Mostrar configuración: pcs cluster cib Mostrar estado actual: pcs status

Nodo standby: pcs cluster standby compute-0-0.local Activar nodo: pcs cluster unstandby compute-0-0.local Fijar opción: pcs property set stonith-enabled=false

Mostrar recursos: pcs resource standards

pcs resource agents ocf:pacemaker

Crear un recurso: pcs resource create IPV2

Iniciar recurso: pcs resource start IPV2
Parar recurso: pcs resource stop IPV2
Borrar recurso: pcs resource delete IPV2
Actualizar recurso: pcs resource ipdate IPV2 ...

Valores por defecto recursos: pcs resource rsc defauts resoruce-stickiness=100

Colocation: pcs constraint colocation add WEB SITE IPV2 INFINITY

Orden inicio/parada: pcs constraint order IPV2 then WEB SITE

Localización preferida: pcs constraint location WEB_SITE prefers compute-0-0.local=50 Crear clon: pcs resource clone IPV2 globally-unique=true clone-max=2 clone-node-max=2

Crear clon M/S: pcs resource master RES2 RES1 master-max=1 master-node-max=1 clone-max=2

clone-node-max=1 notify=true

3. Configuración de un servidor web (apache) con alta disponibilidad.

Podemos seguir el ejemplo descrito en:

 $\underline{https://github.com/ClusterLabs/pacemaker/blob/master/doc/Clusters_from_Scratch/en-US/Ch-\underline{Apache.txt}$

Instalamos los paquetes httpd y wget. En resumen, y partiendo de la configuración anterior, se añade el control de un recurso apache:

```
pcs resource create WebSite ocf:heartbeat:apache \
configfile="/etc/httpd/conf/httpd.conf" statusurl="http://localhost/server-status" \
op monitor interval="40s"
```

Queremos evitar que un recurso cambie a otro servidor y pcs constraint colocation add WebSite IPV2 INFINITY

Además, hay que asignar un orden a la hora que se activen los recursos: pcs constraint order IPV2 then WebSite

Preferencia de localización:

pcs constraint location WebSite prefers compute-0-0.local=50

Editar el fichero de configuración de apache en ambos nodos: /etc/httpd/conf/httpd.conf

<VirtualHost 127.0.0.1:80>

ServerAdmin webmaster@dummy-host.example.com

ServerName localhost

ErrorLog logs/dummy-host.example.com-error_log

CustomLog logs/dummy-host.example.com-access log common

<Location /server-status>

SetHandler server-status

Order deny, allow

Deny from all

Allow from 127.0.0.1

</Location>

</VirtualHost>

Comprobemos el funcionamiento

Desactivamos manualmente un nodo para comprobar cómo cambia el recurso: