

# Práctica 2 (segunda parte)

## INGENIERÍA DE REQUISITOS

### Modelo de casos de uso

#### Temporización

Comienzo de la práctica	Duración
12-Noviembre-2014	1 semana

Después de un detallado análisis del dominio del problema y de varias entrevistas con los clientes se ha planteado un primer modelo de casos de uso para el problema a abordar. En las entrevistas con el cliente han aparecido nuevos requerimientos, en concreto el cliente quiere incorporar el concepto de comunidad para que los usuarios puedan crear grupos de personas con gustos o preferencias parecidas.

#### Actividades a realizar

A partir de la solución propuesta para el sistema "DeCine" (ver diagramas al final de este guión), en esta práctica se deben realizar las siguientes actividades:

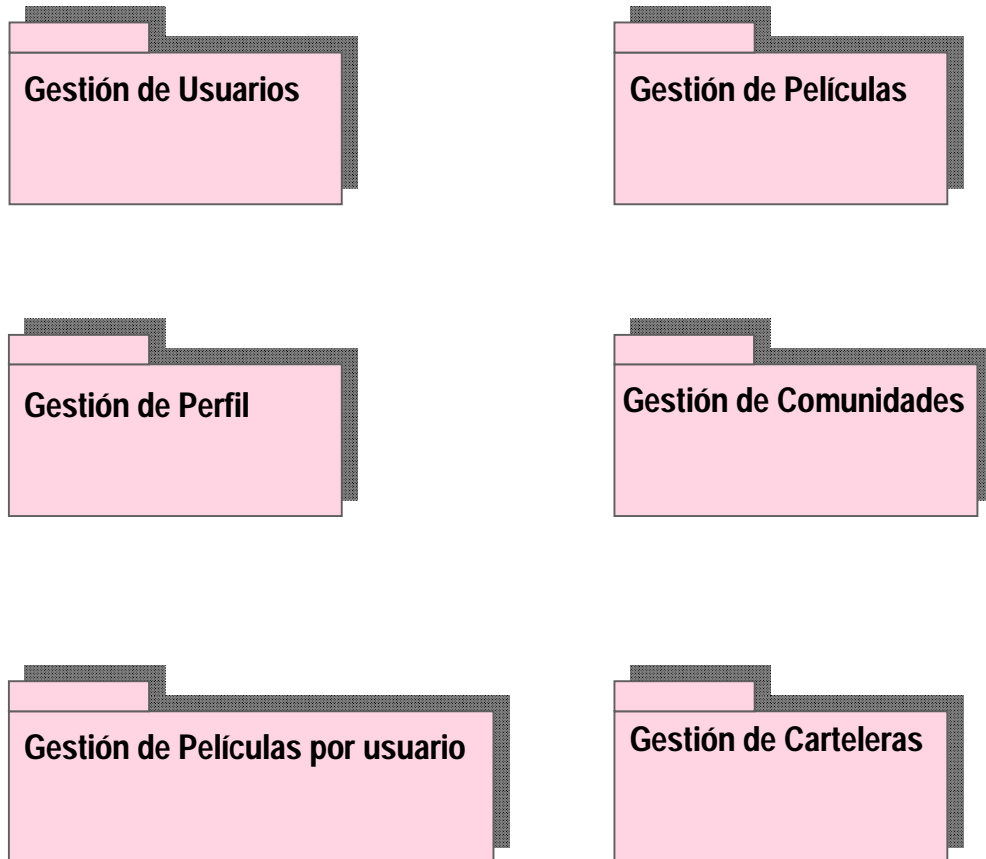
1. Descripción de todos los casos de uso utilizando la plantilla extendida.
2. Extensión del glosario de términos.

#### Entrega de los documentos generados

Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
<ul style="list-style-type: none"><li>• Descripción de casos de uso utilizando la plantilla extendida (a repartir entre los integrantes del grupo, indicando el nombre del estudiante que ha realizado cada plantilla)</li><li>• Glosario de términos extendido (Grupal)</li></ul>	Antes de que empiece la Práctica 3

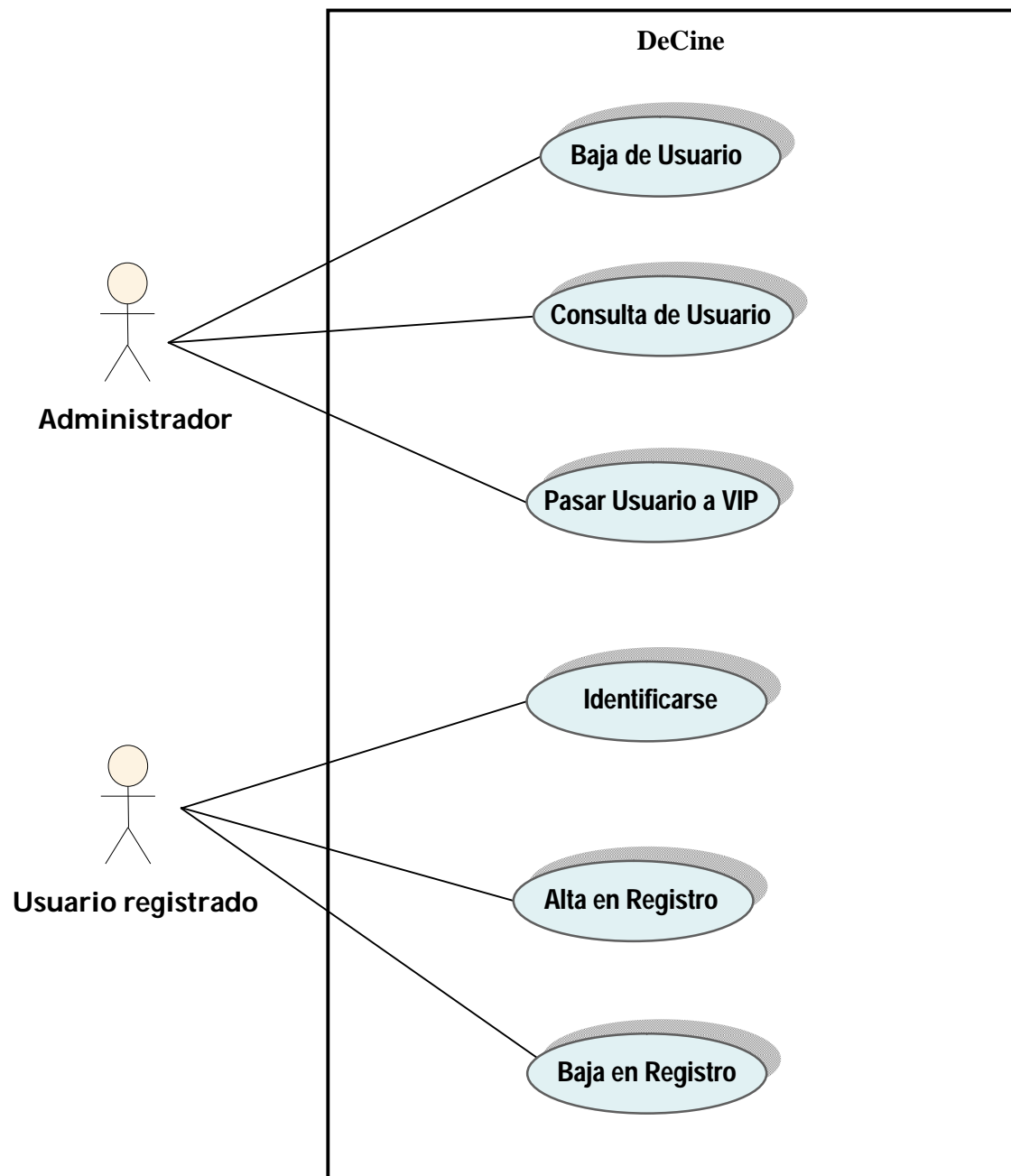
## Solución propuesta

### Diagrama de paquetes

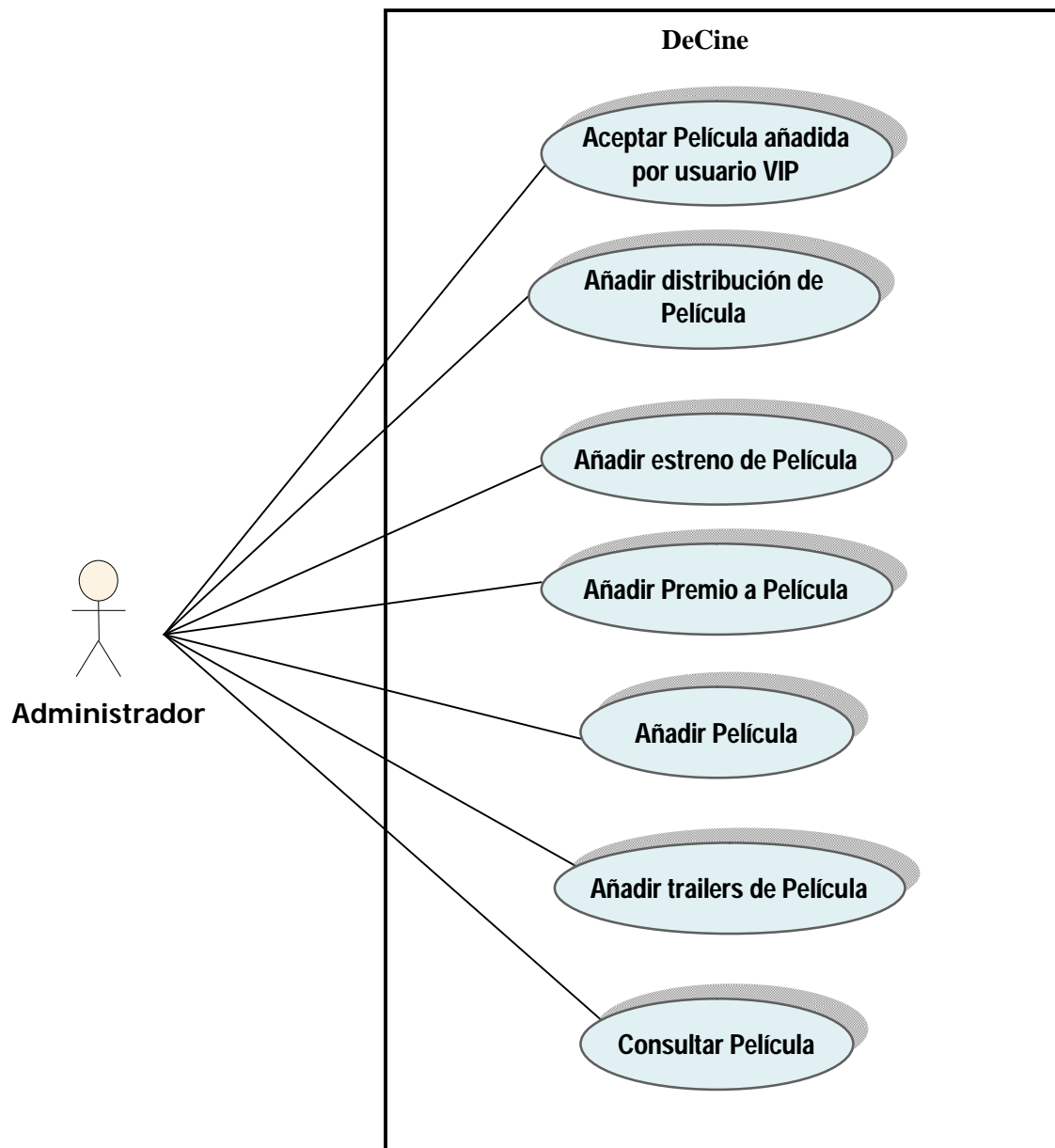


## Diagramas de casos de uso

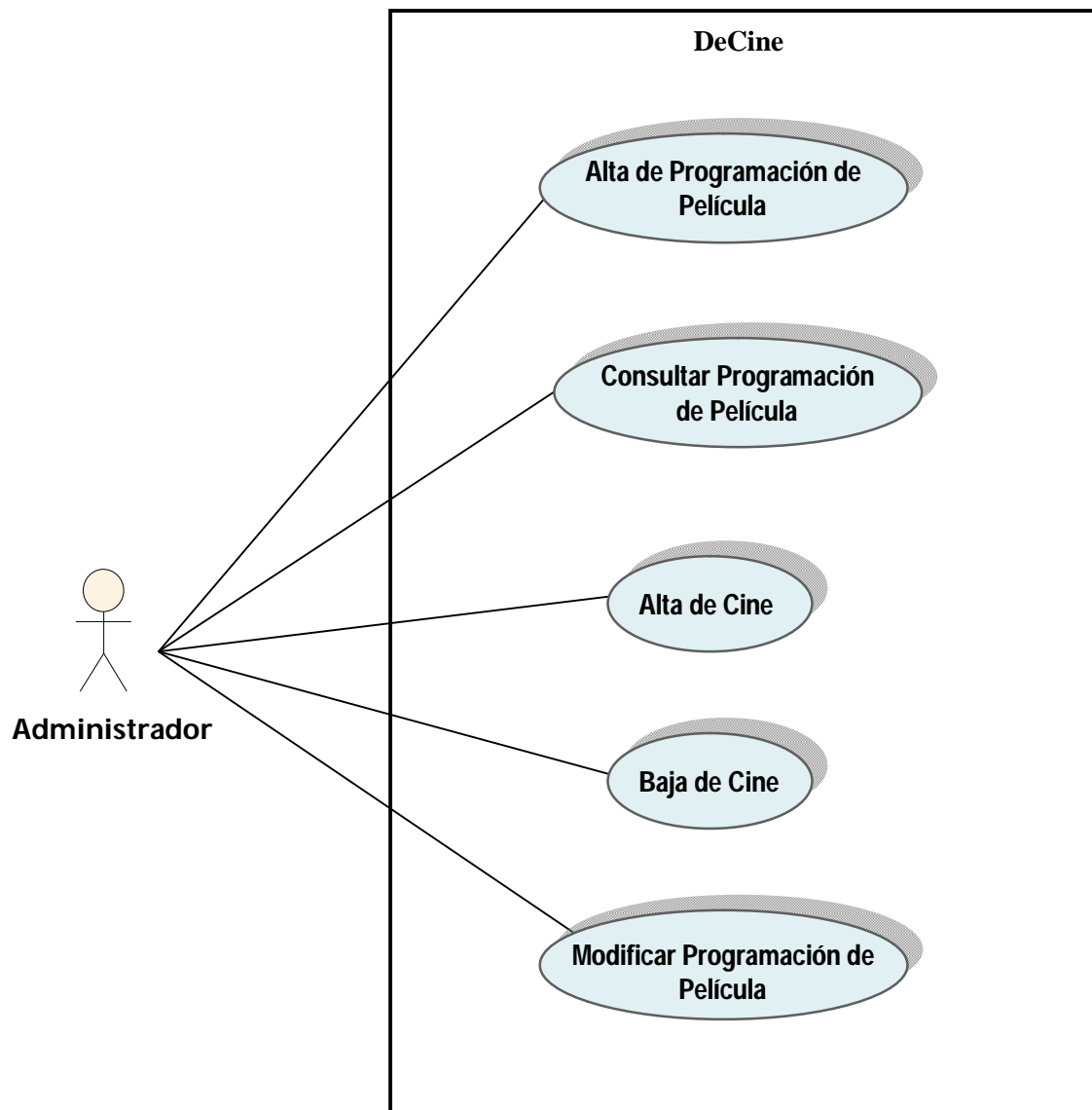
### Gestión de usuarios



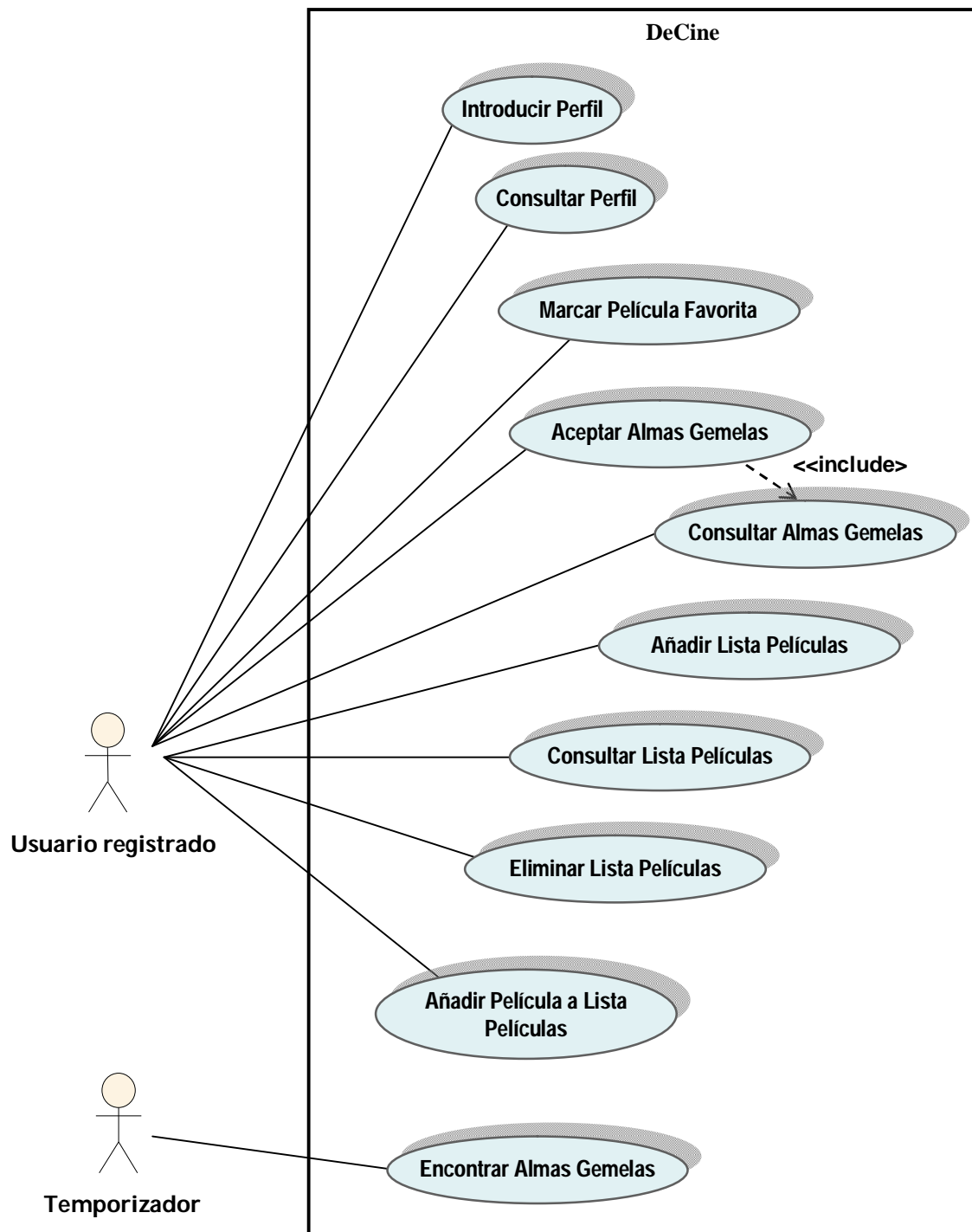
## Gestión de películas



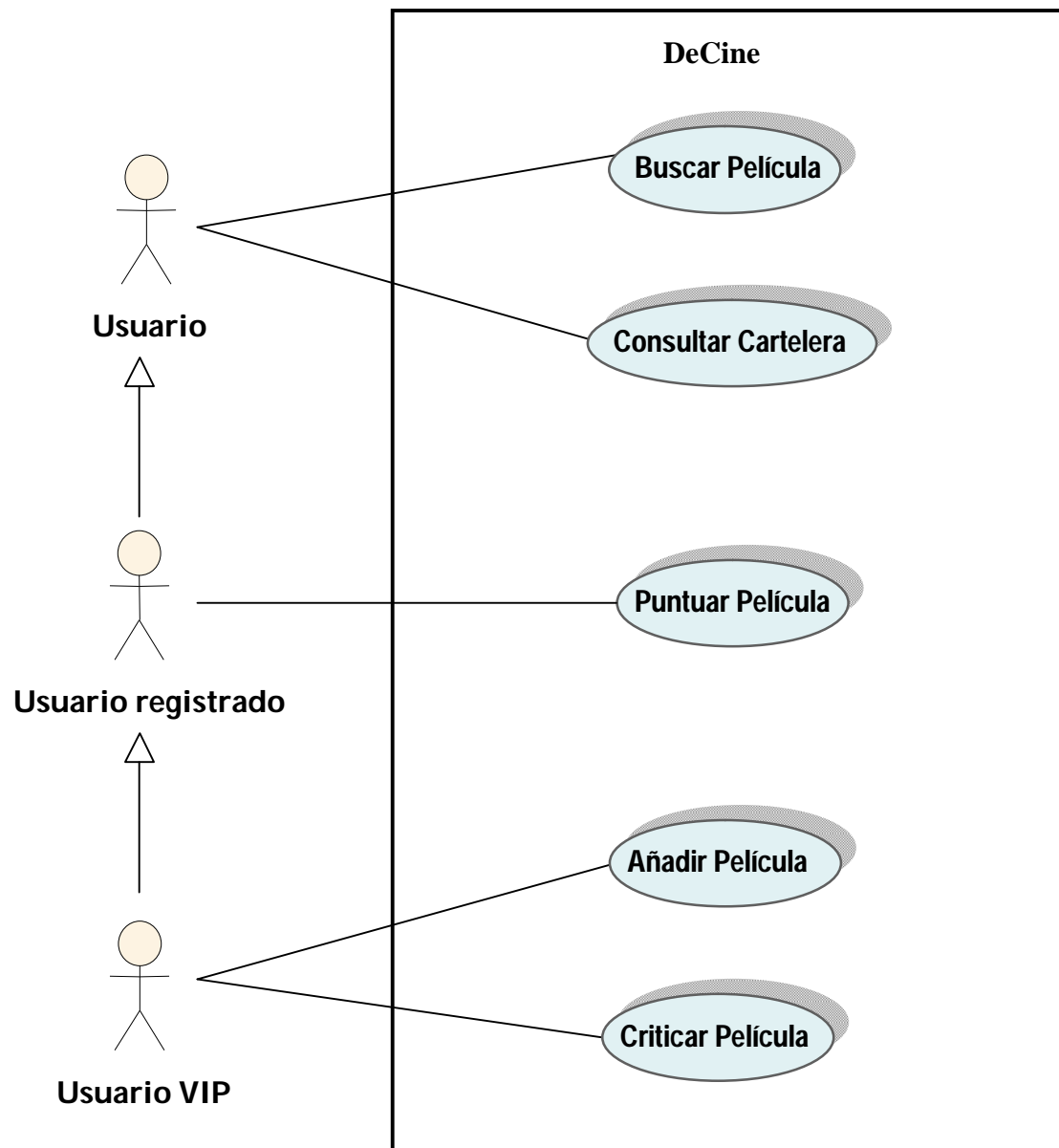
## Gestión de cartelera



## Gestión de perfil



## Gestión de películas por usuarios



## Gestión de comunidades

