Práctica 2. Segunda parte

Ingeniería de requisitos: Modelo de casos de uso

Temporización

Comienzo de la práctica	Duración
Semana del 31 de marzo de 2014	1 semana

Después de un detallado análisis de dominio del problema y de varias entrevistas con los clientes hemos planteado un primer modelo de casos de uso para el problema a abordar. En las entrevistas con el cliente han aparecido nuevos requerimientos, en concreto el cliente quiere incorporar el concepto de comunidad para que los usuarios puedan crear grupos de personas con gustos o preferencias parecidas. Además, se ha decidido cambiar el nombre de la aplicación y denominarla "DeCine".

Actividades a realizar

A partir de la solución propuesta para el sistema "DeCine" (ver diagramas al final de este guión), en esta práctica se deben realizar las siguientes actividades:

- 1. Descripción de todos los casos de uso usando la plantilla extendida.
- 2. Realización de un diagrama de actividad que represente una sesión de un usuario registrado en nuestro sistema.
- 3. Extensión del glosario de términos.

Entrega de los documentos generados

Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
Descripción de todos los casos de uso usando la plantilla extendida (a repartir entre los integrantes del grupo, indicando el nombre del miembro del grupo que ha realizado cada plantilla)	Antes de que empiece la Práctica 3 [*]
Diagrama de actividad que represente una sesión de un usuario registrado en nuestro sistema (Grupal)	
Glosario de términos extendido (Grupal)	

^{*} Se concretará en Swad (https://swad.ugr.es/) la fecha exacta para cada grupo

Solución propuesta:

Diagrama de Paquetes

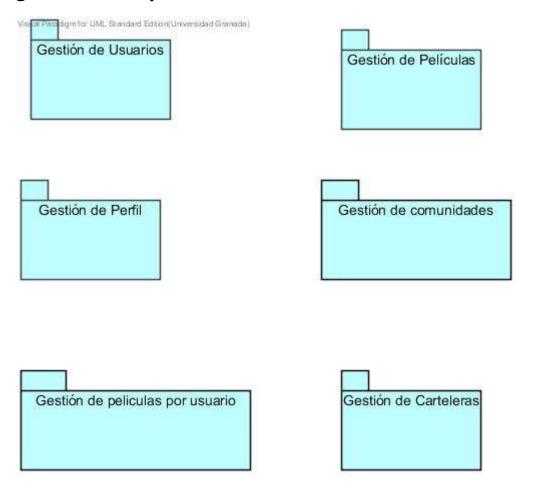


Diagrama de casos de uso. Gestión de Usuarios

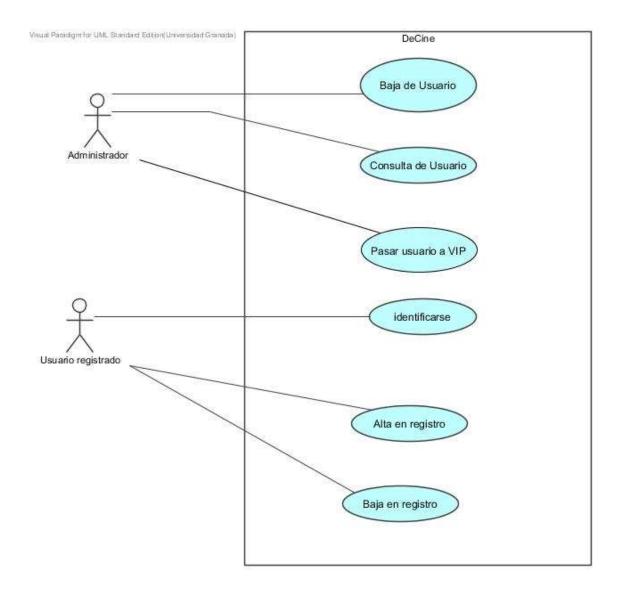


Diagrama de casos de uso. Gestión de Películas

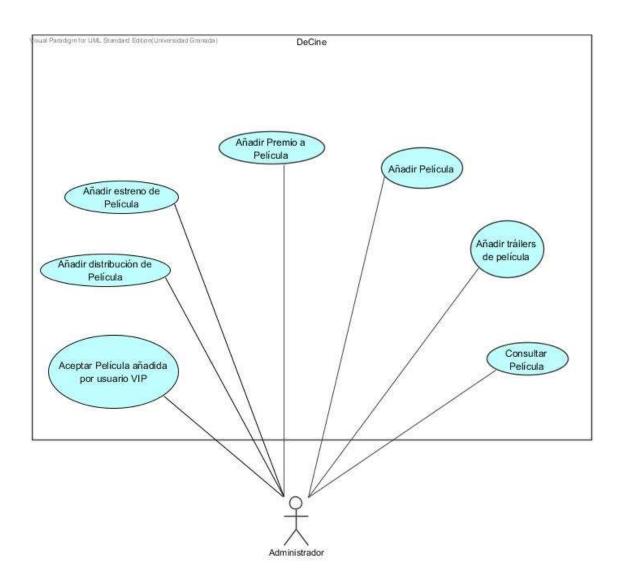


Diagrama de casos de uso. Gestión de Cartelera

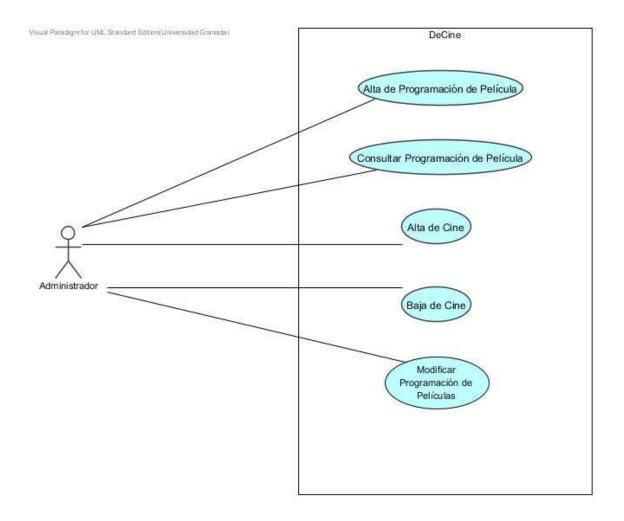


Diagrama de casos de uso. Gestión de Perfil

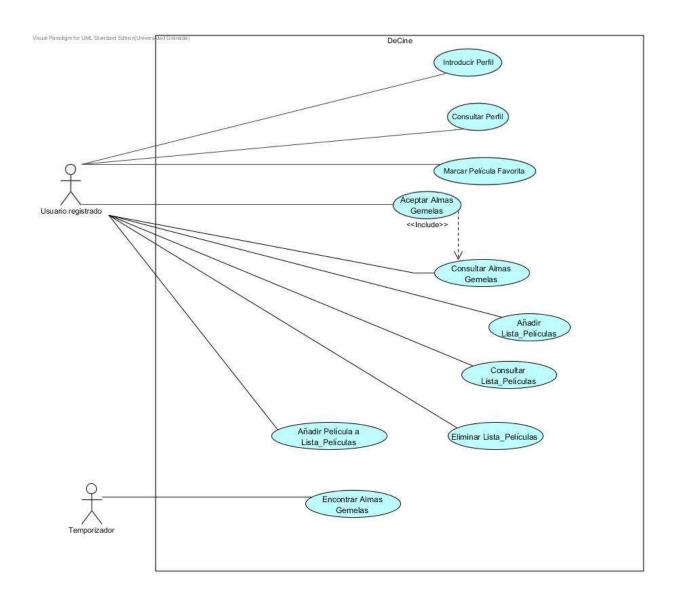


Diagrama de casos de uso. Gestión de Películas por Usuarios

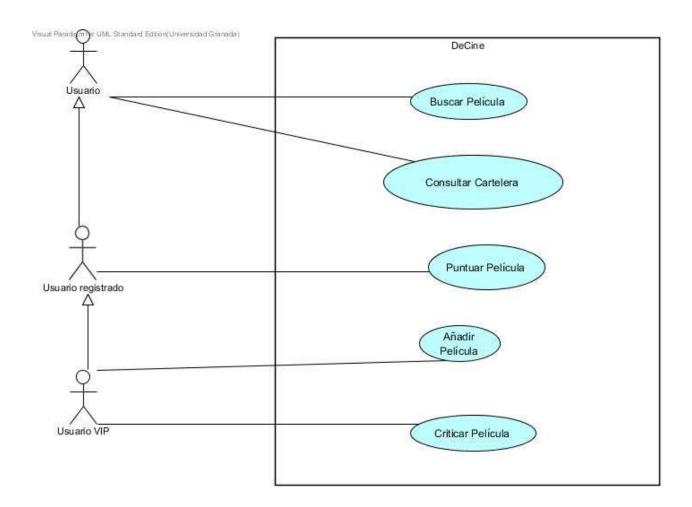


Diagrama de casos de uso. Gestión de Comunidades

