

INGENIERO EN INFORMÁTICA

INGENIERÍA DEL SOFTWARE I - GRUPO B (Miguel Vega)

CURSO 2006 – 2007

EXAMEN FINAL – 1 de febrero de 2007

50 % TEORÍA

- Preguntas tipo test verdadero/falso (20 puntos)

Cada acierto suma 2 puntos; cada error resta 1 punto.

1. En el método SSA, los DFDs no reflejan los requerimientos funcionales.
 2. Los recorridos no sólo son una técnica de verificación de software sino que también ayudan a la formación de personal.
 3. En el diseño dirigido a las responsabilidades, el diseño comienza proponiendo objetos y asignándoles responsabilidades.
 4. La relación de visibilidad es una relación en tiempo de ejecución.
 5. En el MDA los modelos dirigen el proceso de comprensión , diseño, construcción, instalación, operación y mantenimiento y modificación.
- [Y otras 5 preguntas que no recuerdo]*

- Preguntas cortas (30 puntos)

Cada pregunta vale 5 puntos.

1. Definición de arquitectura software.
2. Casos de uso: concepto, utilidad, aplicación.
3. Procedimiento de diseño en el método SSD.
4. Estrategias de prueba de software.
5. Reglas de simulación de escenarios mediante tarjetas CRC.
6. Evolución en las redes de Petri.

50 % PROBLEMAS

1. Diseñar un diagrama de estados del UML para el control de entrada y salida de vehículos en un aparcamiento público (**15 puntos**)
2. Diseño a nivel de sistema para la “Secretaría de la ETSII” (**20 puntos**)
3. Realizar un diagrama UML para el problema de la “Secretaría de la ETSII” (**15 puntos**)