

MODELADO DE CASOS DE USO

RELACIÓN DE EJERCICIOS

- 1 Para el software de informatización de una biblioteca:
 - Elabore una relación de actores y casos de uso.
 - Realice un diagrama de casos de uso.
 - Describa los actores.
 - Realice una descripción básica de los casos de uso.
- 2 Utilizando su conocimiento del funcionamiento de los cajeros automáticos, proponga un conjunto de casos de uso para el actor cliente, y elabore sus descripciones básicas.
- 3 Considere la aplicación Play Store de Android. Elabore la descripción de un modelo de casos de uso para esta aplicación siguiendo el mismo esquema del ejercicio 1.
- 4 Elabore una descripción detallada para el caso de uso *Adquirir billetes de autobús*, en el contexto de una aplicación en Internet, para una línea nacional de autobuses interurbanos.
- 5 Elabore una descripción detallada para el caso de uso *Renombrar un fichero*, en el contexto de un sistema de ficheros. Tenga en cuenta las posibles incidencias: "nuevo nombre de fichero no válido" y "ya existe un fichero con ese nombre".
- 6 Pensando en el funcionamiento de la secretaria de la E. T. S de Ingenierías Informática y de Telecomunicación, y aplicando el proceso de construcción de casos de uso, elabore una lista de los casos de uso y de los actores que describen el funcionamiento de la secretaria.
- 7 Realice un diagrama de actividad para los casos de uso de los ejercicios 4 y 5.
- 8 Realice un diagrama de actividad que describa el proceso siguiente:

En una fábrica de juguetes las pruebas que se realizan son las que siguen. Si el juguete es de plástico debe ser pisado. Si es de metal, golpeado con un martillo. Si tiene una etiqueta pegada hay que intentar quitársela. Si es de metal y está pintado debe ser raspado. Los juguetes metálicos con etiqueta deben ser sumergidos en agua durante una hora.
- 9 Elabore un diagrama de actividad que describa el proceso que sigue un conductor para poner en marcha (o para parar) su coche.

Mediante un pulsador activa/desactiva el cierre centralizado y la protección del motor. Una vez dentro del coche introduce la llave de contacto, arranca el motor y pone en marcha el coche.
- 10 Especifique mediante un diagrama de actividad el funcionamiento de un ascensor de un edificio de viviendas.

La cabina tiene un botón por piso, otro para abrir/cerrar las puertas y otro de alarma, además de un indicador del piso en que está ubicada; también tiene una puerta corredera automática con una célula fotoeléctrica incorporada. En cada planta hay otra puerta corredera, sincronizada con la de la cabina, un botón de llamada, un piloto indicador de subida y otro de bajada.