

Práctica 2

Ingeniería de requisitos: Modelo de casos de uso

Temporización

| Comienzo de la práctica | Duración |
|--------------------------------|-----------|
| Semana del 17 de marzo de 2014 | 3 semanas |

Actividades a realizar

A partir de la descripción inicial del sistema realizada en la práctica anterior, en esta práctica se deben realizar las siguientes actividades:

1. Elaboración de los **diagramas de casos de uso**, previa identificación de los actores y de los casos de uso a incluir en ellos.
2. Agrupación de los casos de uso en paquetes y representación en un **diagrama de paquetes**.
3. Descripción de todos los casos de uso a nivel general, usando la parte básica de la **plantilla de casos de uso**, así como de los actores, usando la plantilla de actores.
4. Descripción de los casos de uso, usando la parte extendida de la **plantilla de casos de uso**.
5. Realización de algunos **diagramas de actividades**, para los casos de uso más complejos.
6. Extensión del glosario de términos.

Recomendaciones para realizar la práctica

Se debe comenzar por estudiar cuáles son los escenarios del sistema, para lo que se deben identificar los *actores* que van a intervenir en el sistema y sus principales *interacciones* con éste. Se organizarán los escenarios de forma que se describan los casos de uso esenciales (los más importantes del sistema), describiéndolos en principio sin entrar en muchos detalles (casos de uso de alto nivel). Después se seguirá el estudio del sistema con la ampliación del glosario de términos y con la ampliación de los casos de uso, teniendo en cuenta cursos alternativos y excepciones (casos de uso extendidos).

Durante todo el proceso se tendrá que ir construyendo el **diagrama de casos de uso**, al que se le irá añadiendo información según se vaya avanzando en el estudio del sistema. Se tendrá en cuenta la posibilidad de utilizar *paquetes* (para reducir la complejidad de los diagramas) y *relaciones entre casos de uso* (para simplificar las descripciones de los mismos). En todo momento se tendrá que ir actualizando el *glosario de términos*.

También se deberán crear **diagramas de actividad** para describir aquellos casos de uso que, por su complejidad, sea conveniente y/o necesario, con el fin de entenderlos mejor.

Es posible que conforme se vaya avanzando en la concreción del sistema, vaya surgiendo la necesidad de realizar cambios en los casos de uso ya descritos, e incluso puede que sea necesario ampliar éstos con algún caso de uso más. Igualmente, puede que se requiera actualizar el glosario de términos. Esto suele ocurrir normalmente en un proceso de desarrollo de software.

Se deberá utilizar la herramienta explicada en la práctica inicial (Práctica 0) para realizar los diferentes diagramas de esta práctica.

Entrega de los documentos generados

| Documentación a aportar (Tipo de entrega) | Fecha de entrega |
|--|--|
| Primera parte (2 Semanas): <ul style="list-style-type: none">• Diagramas de casos de uso (Grupal)• Descripción de los actores utilizando la plantilla (Grupal)• Descripción de todos los casos de uso a nivel general, usando la parte de la plantilla básica (Grupal)• Diagrama de paquetes (Grupal) | A las dos semanas siguientes de empezar la Práctica 2* |
| Segunda parte (1 semana): <ul style="list-style-type: none">• Descripción de los casos de uso usando la parte de la plantilla extendida (Individual)• Diagramas de actividad (Individual)• Glosario de términos extendido (Grupal) | Antes de que empiece la Práctica 3* |

* Se concretará en swad la fecha exacta para cada grupo