

Caso de Uso	Combatir			CU_01	
Actores	Jugador				
Tipo	Principal,básico y esencial				
Referencias	RF1,RF5		CU_03		
Precondición	Visualización del objeto monstruo				
Postcondición	Si gana combate obtiene el “buen rollo”, y si se pierde se devuelve el “mal rollo”				
Autor	Sofía Fernández Moreno	Fecha	14-03-2016	Versión	<1.0>

#### Propósito

Devolver el resultado de la lucha en el que el jugador saca carta del mazo de monstruo y combate contra el monstruo que le salga

#### Resumen

El jugador debe sacar una carta del mazo de monstruos y combatir contra el monstruo que salga. Tras el combate, el monstruo en juego se descarta y el jugador podrá equiparse algunos de sus tesoros ocultos tesoros, respetando las restricciones.