

# FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Cecilia Delgado Negrete

# Esquema de la presentación

- Temario de teoría
- Bibliografía
- Prácticas
- Sistema de evaluación
- Fichas y Tutorías
- Horarios, aulas y exámenes

# Temario de teoría

1. INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE
2. INGENIERÍA DE REQUISITOS
3. DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SOFTWARE
4. PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS
5. VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN DE SOFTWARE
6. MANTENIMIENTO DE SOFTWARE

# Bibliografía

## ■ Bibliografía básica:

- I. Sommerville. *Software Engineering*. Addison Wesley, 2007
- J. Arlow, I. Neustad. *UML 2*. ANAYA Multimedia, 2006
- R. Pressman. *Ingeniería del Software*. McGraw Hill, 2006
- S. L. Pfleeger  
*Ingeniería del Software: teoría y práctica*  
Prentice Hall, 2002
- S. Sánchez, M. Sicilia, D. Rodríguez  
*Ingeniería del Software. Un enfoque desde la guía SWEBOK*  
Garceta, 2011
- C. Larman  
*UML y Patrones. Introducción al Análisis y Diseño orientado a objetos*  
Prentice Hall, 2003

# Bibliografía

## ■ Bibliografía complementaria:

■ G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson

*El Lenguaje Unificado de Modelado. Guía del Usuario*

Pearson Educación, 2006

■ B. Bruegge, A. H. Dutoit

*Object-Oriented Software Engineering. Using UML, Patterns and Java*

Pearson Educación, 2004

■ T. C. Lethbridge, R. Laganière

*Object-Oriented Software Engineering. Practical Software Development using UML and Java*

MacGraw Hill, 2005

# Prácticas

- 1. APLICACIÓN DEL PROCESO INGENIERÍA DE REQUISITOS AL DESARROLLO DE UN SISTEMA SOFTWARE**
- 2. APLICACIÓN DEL PROCESO DE DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN AL DESARROLLO DEL SISTEMA COMENZADO EN LA PRÁCTICA ANTERIOR**
- 3. APLICACIÓN DEL PROCESO DE PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS AL DESARROLLO REALIZADO EN LAS PRÁCTICA ANTERIORES**

# Prácticas

- **Sesiones semanales de 2 horas**

- **¿Obligatoriedad de asistencia?**

- Puntuación por asistencia

- ◆ Ninguna falta sin justificar: 1 punto
    - ◆ 1 falta sin justificar: 0.75 puntos
    - ◆ 2 faltas sin justificar: 0.5 puntos
    - ◆ 3 faltas sin justificar: 0.25 puntos
    - ◆ 4 o más faltas sin justificar: 0 puntos

- **¿Cuándo empiezan?**

- **Material:**

- Definición inicial del sistema software a desarrollar

- **Herramienta software:**

- VISUAL PARADIGM

# Sistema de evaluación

- **Calificación final**

- 50% teoría

- 40% prácticas

- 10% asistencia a prácticas y seminarios

- **Para aprobar la asignatura será imprescindible aprobar teoría y prácticas por separado**

- **Calificación de prácticas**

- Se guardará como mínimo hasta la convocatoria de Diciembre de 2015

- **Calificación de teoría**

- Se guardará hasta la convocatoria de Septiembre de 2015



# Evaluación de teoría

- **Evaluación continua**

- Controles

- **Peso de cada tema en la calificación final**

- Tema 1 y Tema 2: 45%

- Tema 3: 35%

- Tema 4, Tema 5 y Tema 6: 20%

- **Se considera superada la teoría si la calificación total es de 5 o superior**

- **Si la calificación total es inferior a 5, se deberá realizar el examen final de febrero**

# Fichas y Tutorías

- **Ficha electrónica** (en tutor)

- 📄 No en papel

- **Horario de tutorías** (actualizado en tutor)

- 📅 Martes 9:00-13:00

- 📅 Miércoles 9:00-11:00

Despacho 9 - 3ª planta, (E. T. S. de Ingenierías  
Informática y de Telecomunicación)

# Horarios, aulas y exámenes

- **Horario de teoría**

- Jueves 17:30-19:30 aula 1.8

- **Horario de practicas**

- FIS(1) Miércoles 19:30-21:30 aula 2.1

- **Elección de grupo de prácticas**

- Apuntarse en tutor

- **Fechas de exámenes**

- Convocatoria ordinaria

- Convocatoria extraordinaria