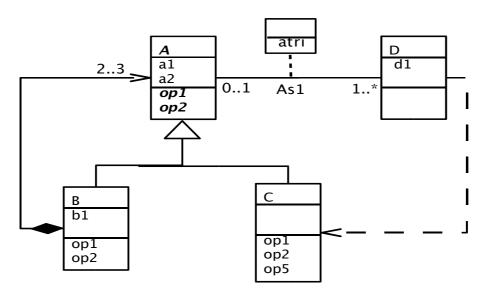
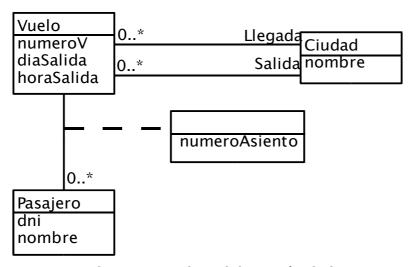
Examen INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (2º ITI de Gestión) (2º Parte)	6-Febrero-2004
Nombre :	Grupo:

1. A partir del siguiente Diagrama de Clases de UML



- A)(10 p.) indicar qué es cada uno de los símbolos y anotaciones que aparecen en él, diciendo cuál es su significado.
- B)(10 p.) Si este diagrama de clases de UML representara un Modelo Conceptual qué posibles errores puede haber en él.
- C) (10 p.) Si este diagrama de clases del UML representara un Diagrama de Clases del Diseño obtener su implementación usando Java o C++.

2) A partir del siguiente Modelo Conceptual.



- A) Hacer el Contrato y el Diagrama de Colaboración de la siguiente operación:
 - "Un cliente quiere hacer una reserva de un vuelo desde una ciudad de salidad a una ciudad de llegada para un determinado día. Primero la función tendrá que comprobar si hay vuelo con esas condiciones y si lo hay comprobar si hay plaza, para ello habrá que comprobar si el vuelo está completo o no. Hechas estas comprobaciones se procederá ha hacer la reserva si hay vuelo en esas condiciones y si hay plazas libre, en el caso de no haber vuelo se producirá una excepción y si no hay plazas también se producirá una excepción"
- B) Obtener el <u>Diagrama de Clases del Diseño</u> que se deduce del Diagrama de Colaboración de esta operación, tomando como guía el Modelo Conceptual. Incluir: Los atributos nuevos que puedan aparecer.
- C) Implementar el Diagrama de Colaboración obtenido.