

Práctica 4

Diseño

Temporización

Comienzo de la práctica	Duración
El 11 de mayo de 2016	3 semanas

Actividades a realizar:

A partir de los **contratos proporcionados en este guión (contratos.pdf en swad)** se deben realizar las siguientes actividades:

1. Crear el **modelo de interacción de objetos** de todas las operaciones especificadas, representándolo mediante un conjunto de diagramas de comunicación de UML.
2. Obtener el **diagrama de clases del diseño** a partir del modelo de interacción de objetos obtenido anteriormente, representándolo mediante un diagrama de clases de UML.

Recomendaciones para realizar la práctica

El modelo de interacción de objetos debe hacerse aplicando las reglas explicadas en clase de teoría en el tema 3.2. Este modelo representa el conjunto de objetos que colaboran entre sí para llevar a cabo una operación, junto con las responsabilidades de cada uno de ellos. Para ello, van a servir como base los contratos y, como guía, el modelo conceptual.

A continuación, se deberá crear el diagrama de clases del diseño, teniendo en cuenta todo el proceso explicado en el tema 3.3. En este caso, como base utilizaremos el modelo de interacción de objetos y, como guía, el modelo conceptual.

Entrega de los documentos generados

Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
Documento de diseño (formato PDF) que contenga: <ul style="list-style-type: none">• Modelo de interacción de objetos (Individual). Cada diagrama debe llevar el nombre del alumno que lo ha realizado.• Diagrama de clases del diseño (Grupal)	Domingo, 5/06/2016, a las 21 hora en swad