

Тестовое задание заключается в отрисовке окна покупки бустеров.



(референс из другой игры)

На выходе - или PSD или PNG (одной картинкой, нарезать не нужно, но нужно учесть что если все будет ок, то материал сразу пойдет в работу, так что псд лучше не сливать и хранить у себя). **Размеры:**

Размер экрана игры - 1920 на 1080 (full hd)

**Требуемые для отрисовки детали:**

1. Сама подложка/тело окна
2. Вторая подложка поверх
3. Кнопка купить
4. Кнопка закрыть
5. Текст
6. Декоративные элементы внутри окна
7. Декоративные элементы снаружи окна

Изображение бустера (в примере другой игры на скрине выше - молоток), можно взять любым подходящим предметом, напитком, едой из интернета в качестве плейсхолдера.

Цвета и пожелания: Цвета и материалы должны быть естественными, природными, но не слишком текстурированными или стилизованными (**например прямо под дерево с сучками и корой**) больше нейтральными, вызывающими по цветам ощущение уюта, спокойствия.

Углы должны быть скругленными, элементы интерфейсов и общая картина должна выглядеть слегка объемно в визуальном плане (как на референсе в начале документа).

Наша игра в тропическом сеттинге, поэтому цвета и стилистика должны также соответствовать сеттингу.

Нам не нужно повторять на 100% референс выше, он приведен для примера и понимания элементов интерфейса, которые нужно отрисовать, но на выходе нет требований получить клон.

По результатам выполнения сможем дать лишь краткий ответ, к сожалению, возможности давать развёрнутые комментарии у нас нет. Надеемся на понимание.

Срок исполнения 2 дня с момента начала выполнения.

Просьба подтвердить начало выполнения задания.

Результаты можно прислать в чате на hh или на почту [e.lesovskaya@doudougames.ru](mailto:e.lesovskaya@doudougames.ru)

Желаем успехов и надеемся на дальнейшее сотрудничество.