다음과 같이 '-'와 'I'로 채워진 2차원 배열을 입력으로 받아, 사용자가 2차원 배열의 (행, 열) 의 값을 입력하면, 만약 배열의 원소가 '-'일 경우, '@'로 채우는 프로그램을 작성하시오. 사용자에 의해 한차례만 (행, 열) 값이 입력되고, 이차원 배열의 행열을 시작으로 위, 왼쪽, 오른쪽, 아래 순서로 원소 값이 '-'일 경우, '@'로 recursive하게 채우는 프로그램이다. 예를 들어 2차원배열이

일 때 , 사용자 (행, 열) 입력 값이 (2, 6) 이면, 출력은

_	_	_	-	I	-	I	_	_	_		-	_
-	_	_	I	_	-	_	I	_	-	-	_	-
-	_	-	I	-	@	-	_	I	I	I	I	-
-	-	-	_	Ι	_	Ι	-	_	-	-	_	-
	_			Т	0	т	-	227	200	2.281		
-	-	-	Ι	-	-	_	-	I	Ι	Ι	Ι	-
- Te ()	77.00		-	Ι	@	Ι		0.75	100		-	-
2		<u>55</u> 7	Ι	<u></u>	0	-	22	Ι	I	Ι	Ι	2
2	119	<u>33</u> 5	I	<u> </u>	_	_	_	Ι	Ι	I	Ι	_
_		20	_	Ι	0	I	_	_	==	_	_	_
				I - I	I - I - I - I - I - I - I - I - I	I 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	I	I I I I	I - I - I - I - I - I - I - I - I	I I I I I I I I I I I I I	I I I I I I I I I I I I I I I	I - I

```
----I@I----
----I@@-I----
----I@@--IIII-
----I @ - - - I I I I -
----I@I----
----I@@-I----
----I@@--IIII-
----I@@--IIII-
----I@I----
----I@@-I----
---- I @ @ -- I I I I -
----I@@@-IIII-
---- I @ I ----
----I@@-I----
----I@@@-III-
----I@@@-IIII-
----I@I----
----I000I----
----I@@@-IIII-
----I0000-III-
----I@I----
----I@@@I----
----I00000IIII-
----I@@@-IIII-
----I@I----
----I@@@I----
----I@@@@IIII-
----I@@@@IIII-
```

출력은 사용자가 '@'로 채워지는 모든 단계를 원할 때는 위와 같이 출력하면 되고, 결과만 원 할때는

만 출력하면 된다.

또한, 사용자가 (행, 열)값을 더 입력하기 원하면 위 상태에서 다시 '@'로 채우기 시작하여야 한다.

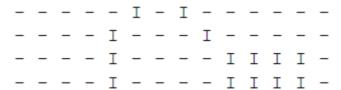
예를 들어 Go again ? yes 일 경우

다시 행렬 값을 요구하고, 만약 행렬 값이 (1, 1) 일 경우,

이 출력되어야 한다.

프로그램 동작:

- 1. Enter the name of data file: indata.txt
- *사용자의 행렬 입력을 돕기 위하여 현재의 2차원 배열 상태 출력



- 2. Enter the row number: 2
- 3. Enter the column number: 5
- 4. Do you want to print out step by step ? < yes / no> no

----I @ @ @ I I I I -----I @ @ @ I -----

- 5. Go again ? <yes/no> yes
- 6. Enter the row number: 1
- 7. Enter the column number: 1
- 8. Do you want to print out step by step ? < yes / no> yes
 - 이 경우 위에서 설명한 데로 '@'값으로 채워지는 순서 데로 출력 되어야 함.
- 9. Go again? <yes/no> no

Your final result is

주의:

- 1. 2차원 배열 값은 입력파일에 저장되어 있고 이 파일 값들을 2차원 배열로 읽어 들여 프로그램이 동작 되어야 한다. 아닐 경우 0점 처리
- 2. 출력 시 2차원 배열 원소값 사이에 ''(space)를 삽입하여 보기 쉽게 출력하여야 함. 아닐 경우 10% 감점.
- 3. 본 프로그램은 재귀호출 방식 과 반복문 방식 두가지로 작성하여 각각 제출하여함. 재귀호출 : 프로그램 3 , 반복문 : 프로그램 4
- 4. 샘플의 메뉴를 참조하여 작성하여야함.