| Asciidoctorと | Gradleでつくる | 5文書執筆環境 |
|--------------|------------|---------|

https://github.com/h1romas4/asciidoctor-gradle-template

2018-12-01

目次

| 1. はじめに | 1 |
|---------------------------------------|----|
| 1.1. 謝辞 | 1 |
| 2. Asciidoc 文書変換用スクリプトを使う準備 | 3 |
| 2.1. Java 実行環境の導入 (macOS / Linux の場合) | 4 |
| 2.2. Java 実行環境の導入 (Windows の場合) | 6 |
| 3. Asciidoc から HTML/PDF 文書を作成する | 8 |
| 3.1. サンプル文書の変換を試す | 8 |
| 3.2. テキストエディタで Asciidoc 文書を編集する | 11 |
| 4. Asciidoc テンプレート集 | 14 |
| 4.1. 脚注 | 14 |
| 4.2. 画像挿入 | 14 |
| 4.3. キーボードショートカット表記 | |
| 4.4. 属性値の文書への挿入 | |
| 4.5. ソースコード(直接記述) | |
| 4.6. ソースコード (外部ファイルのinclude) | 15 |
| 4.7. サイドバー | 16 |
| 4.8. 引用 | 16 |
| 4.9. 表組み | |
| 4.10. 改ページ | |
| 4.11. 水平線 | 17 |
| 4.12. リスト | |
| 4.13. リスト (順番あり) | |
| 4.14. 定義リスト | 17 |
| 4.15.リストとラベルの組み合わせ | 17 |

1. はじめに

本文書は Asciidoc とその Ruby による実装である Asciidoctor を用いて Asciidoc 文書を執筆する環境を構築する手順を示します。実行環境は Windows、Linux、macOS の各 OS に対応しています。

この文書の手順より以下のことができるようになります。

Asciidoc 形式で執筆した文書を PDF/HTML 形式に変換する。

Asciidoc 文書変換用スクリプト

変換結果をリアルタイムにプレビューしながら、テキストエディターで文書を編集する。

Visual Studio Code 拡張設定

Asciidoc は表現力の高い文書をテキストファイルベースで執筆できるテキストプロセッサーです。他の軽量テキストプロセッサーが持たない文書間のインクルードやソースコードの挿入などの機能も有し、かつ簡潔です。特に技術文書の執筆には大きな力を発揮することでしょう。



Asciidoc の表現力を示すひとつの例は、このような脚注表現です。

一般的にこのようなテキストプロセッサーを用いた執筆環境を構築するためには多くの準備が必要となりますが、本文書の手順は極力初期導入するプロダクトを少なく、簡単に快適な執筆環境を整えられるよう考えられています。

具体的には文書の変換に、実行を JVM 環境だけに依存する Ascidocrotj と Gradle を活用し、執筆環境については Visual Studio Code を用いることでリアルタイムに文書をプレビューしながら、最後にコマンドーつで PDF 化できるよう に準備してあります。

本文書がみなさんの執筆活動のお手伝いになれば幸いです。

1.1. 謝辞

本文書の手順の実装であるビルドスクリプトやテーマでは次のプロダクトと技術資料が使われています。



プロダクト名の隣にライセンスを併記しました。商用利用等で制限のあるプロダクトはありませんが、それぞれライセンスを確認してください。

Font

- 源真ゴシック SIL Open Font License 1.1 http://jikasei.me/font/genshin/
- M+ Fonts M+ FONT LICENSE https://mplus-fonts.osdn.jp/about.html
- Ricty Diminished SIL Open Font License 1.1 https://github.com/edihbrandon/RictyDiminished

Asciidoc

Asciidoctor - MIT License - https://asciidoctor.org/

- Asciidoctorj MIT License https://github.com/asciidoctor/asciidoctorj
- Asciidoctor.js MIT License https://asciidoctor.org/docs/asciidoctor.js/
- Asciidoctor PDF MIT License https://asciidoctor.org/docs/asciidoctor-pdf/
- asciidoctor-pdf-cjk MIT License https://github.com/chloerei/asciidoctor-pdf-cjk

Build Tool

- SDKMAN Apache License 2.0 https://sdkman.io/
- Gradle Apache License 2.0 https://gradle.org/

Text Editor

- Visual Studio Code Microsoft https://code.visualstudio.com/
- asciidoctor-vscode MIT License https://github.com/asciidoctor/asciidoctor-vscode

Guide

• asciidoctor-pdfでかっこいいPDFを作る - https://qiita.com/kuboaki/items/67774c5ebd41467b83e2

素晴らしい成果を公開されているみなさまに感謝します。

2. Asciidoc 文書変換用スクリプトを使う準備

本手順で用いる Asciidoc 文書変換用スクリプトはビルドツールである Gradle を活用しており、実行するためには Java 実行環境が必要です。



Java 実行環境は、文書変換の過程で唯一 OS 環境に手動で導入する必要があるプロダクトです。それ以外のプロダクトは Gradle によりプロジェクトとして独立した形で自動的に導入されます。

お使いのコンピューターのコマンドライン環境(macOS/Linux ではターミナル、Windows では cmd.exe か powershell.exe)で **java -version** コマンドを入力し、Java 8 以上のバージョンが表示されるようであれば既に準備は整っています。

macOS/Linux の場合

```
$ java -version
openjdk version "1.8.0_192"
OpenJDK Runtime Environment (Zulu 8.33.0.1-macosx) (build 1.8.0_192-b01)
OpenJDK 64-Bit Server VM (Zulu 8.33.0.1-macosx) (build 25.192-b01, mixed mode)
```

Windows の場合

```
C:\*\ java -version
openjdk version "1.8.0_192"
OpenJDK Runtime Environment (AdoptOpenJDK)(build 1.8.0_192-b12)
OpenJDK 64-Bit Server VM (AdoptOpenJDK)(build 25.192-b12, mixed mode)
```



現在 Java 9 以降の環境で Asciidoctor の実行環境となる JRuby が (ビルドの範囲では動作に問題ないように見えるものの) 実行時にワーニングを出力するため、本手順では Java 8 を使って解説しています。この問題は将来解消されるでしょう。

2.1. Java 実行環境の導入 (macOS / Linux の場合)

もし macOS / Linux 環境に Java 実行環境がなければ SDKMAN を利用することで、ターミナルから簡単に導入することができます。

SDKMAN! is a tool for managing parallel versions of multiple Software Development Kits on most Unix based systems.

https://sdkman.io/

- SDKMAN

手順. SDKMAN を用いた Java の導入

```
$ curl -s "https://get.sdkman.io" | bash ①
$ source "$HOME/.sdkman/bin/sdkman-init.sh" ②
$ sdk list java ③
_____
Available Java Versions
_____
   12.ea.20-open
   11.0.1-zulu
    11.0.1-open
    10.0.2-zulu
   10.0.2-open
    9.0.7-zulu
    9.0.4-open
    8.0.192-zulu ④
    8.0.191-oracle
    7.0.181-zulu
    1.0.0-rc9-graal
   1.0.0-rc8-graal
    1.0.0-rc7-graal
$ sdk install java 8.0.192-zulu 4
```

- ① SDKMAN を導入します。
- ② SDKMAN を環境に設定します。
- ③ 導入できる Java のバージョンを一覧します。
- ④ 8.0 系の最新バージョンを指定して Java を導入します。

また、Gradle は JAVA_HOME 環境変数に実行環境の Java のパスが設定されていることを期待していますので、.bash_profile で次のように JAVA_HOME を設定します。

手順. JAVA_HOME の設定

```
$ vi ~/.bash_profile ①
export JAVA_HOME=~/.sdkman/candidates/java/current ②
$ source ~/.bash_profile ③
```

- ① vi エディタで .bash_profile を開きます。
- ② 本ラインをファイルの最下部に追加し vi を保存終了します。
- ③ 設定を適用します。

これで準備完了です。

SDKMAN について

SDKMAN は主に Java エコシステムの開発環境をコマンドラインから簡単に導入・設定するためにつくたれた管理ソフトウェアです。

たとえば簡単に各種 Java のバージョンを導入し切り替えることができます。

手順. SDKMAN による Java のバージョン切り替え

```
$ sdk install java 11.0.1-open ①
$ sdk default java 11.0.1-open ②
$ sdk default java 8.0.192-zulu ③
```

- ① Java 11 を導入
- ② Java 11 をデフォルトに設定
- ③ Java 8 をデフォルトに設定

2.2. Java 実行環境の導入(Windows の場合)

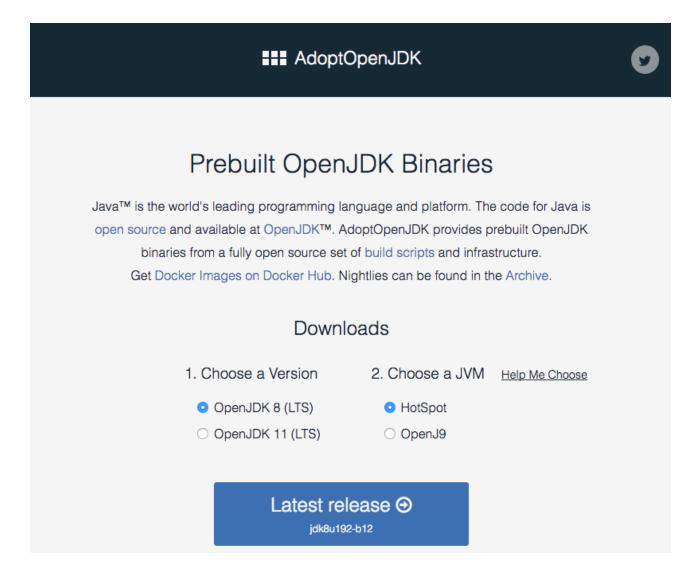
もし Windows 環境に Java 実行環境がなければ AdoptOpenJDK プロジェクトが提供する OpenJDK のバイナリを導入すると良いでしょう。

Java[™] is the world's leading programming language and platform. The code for Java is open source and available at OpenJDK[™]. AdoptOpenJDK provides prebuilt OpenJDK binaries from a fully open source set of build scripts and infrastructure.

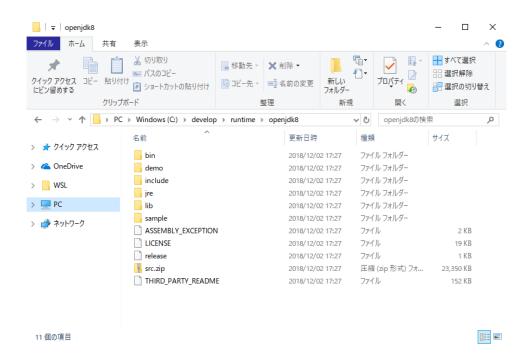
https://adoptopenjdk.net

— AdoptOpenJDK

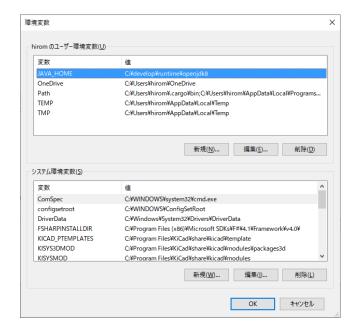
https://adoptopenjdk.net サイトにブラウザでアクセスし、OpenJDK 8 (LTS) - HotSpot を選択した後、zip ファイルをダウンロードしてください。



zip ファイルを任意の場所に展開します。ここでは C:\develop\runtime\openjdk8 に展開したとします。



Gradle は JAVA_HOME 環境変数に実行環境の Java のパスが設定されていることを期待していますので、エクスプローラー、PC(右クリック)、プロパティー、詳細設定、環境設定 からユーザー環境変数に JAVA_HOME を追加し、先ほど .zipを展開したパス(C:\develop\runtime\openjdk8)を設定します。





Gradle は JAVA_HOME 環境変数を元に Java の実行環境を探すため、java コマンドを使うための PATH 環境変数は設定しなくてもかまいません。

これで準備完了です。

3. Asciidoc から HTML/PDF 文書を作成する

3.1. サンプル文書の変換を試す

環境の準備ができましたので Asciidoc 文書を HTML/PDF に変換してみます。

変換に使うスクリプトは github のリポジトリに公開されており、リポジトリには HTML/PDF 変換に使うファイル一式と、文書サンプルとして "この文書" の Asciidoc ファイルが置かれています。まずはサンプル文書が正しく変換できるかを試してみましょう。

macOS / Linux の場合は次のようにします。

手順. PDF 変換ビルドスクリプトの取得と実行

```
\ curl -L -O https://github.com/h1romas4/asciidoctor-gradle-template/archive/master.zip \ unzip master.zip \
```

- \$ cd asciidoctor-gradle-template-master 3
- \$./gradlew docs 4

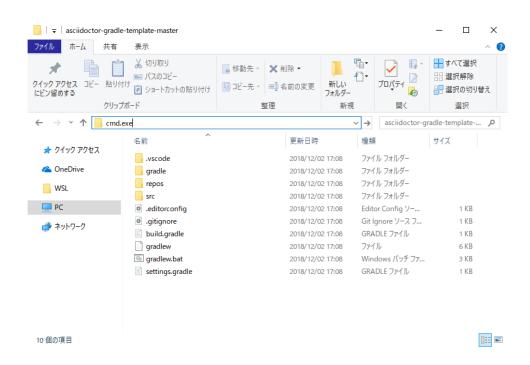
BUILD SUCCESSFUL in 19s ⑤

2 actionable tasks: 2 executed

- ① リポジトリのファイルをダウンロードします。
- ② ダウンロードした .zip ファイルを展開します。
- ③ カレントディレクトリを展開したフォルダの中に移します。
- ④ Gradle のビルドを実行します。初回実行時はビルドに必要なファイルをダウンロードするため少し時間がかかります。 次回は数秒で完了します。
- ⑤ BUILD SUCCESSFUL が出力されればビルド成功です。

Windows をお使いの場合は同等の操作をブラウザとエクスプローラーを使って行います。

- 1. ブラウザを使って https://github.com/h1romas4/asciidoctor-gradle-template/archive/master.zip にアクセスしリポジトリのファイルを取得します。
- 2. ダウンロードした .zip ファイルを右クリックし展開します。
- 3. 展開したフォルダ内をエクスプローラーで表示した上で、アドレスバーに cmd.exe と入力し、このフォルダをカレントディレクトリとしてコマンドプロンプトを起動します。



- 4. .\gradlew.bat docs と入力し Gradle ビルドを実行します。初回実行時はビルドに必要なファイルをダウンロード するため少し時間がかかります。次回は数秒で完了します。
- 5. BUILD SUCCESSFUL が出力されればビルド成功です。

プロキシーサーバーの設定

もしお使いのコンピューターがプロキシーサーバー経由のインターネットアクセスを行う場合は、次のコマンドを./gradlew docs をする前に入力してください。インターネットを使ったライブラリの取得が正しく行われるようになります。ホスト名(example.com)とポート番号(8080)部分はそれぞれの環境に合わせてください。

手順. プロキシーサーバー設定(Windows)

set JAVA_OPTS=-DproxyHost=example.com -DproxyPort=8080

手順. プロキシーサーバー設定(macOS / Linux)

export JAVA_OPTS=-DproxyHost=example.com -DproxyPort=8080

Asciidoc から変換された文書は次の場所に格納されます。

docs/index.html
docs/index.pdf

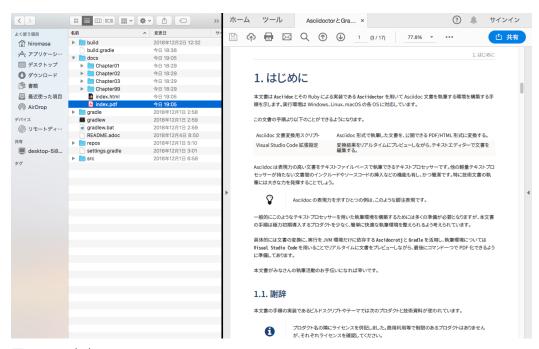


図 1. PDF 文書



図 2. HTML 文書



文書を github 上に公開する場合は、プロジェクトのファイルを全てコミットし、GitHub Pages に docs フォルダを指定することで継続的に文書をパブリッシュすることができます。

3.2. テキストエディタで Asciidoc 文書を編集する

プロジェクトに配置された Asciidoc 文書は Visual Studio Code を利用してリアルタイムに変換結果をプレビューしながら編集できるように準備されています。

プロジェクトフォルダ (asciidoctor-gradle-template-master)を Visual Studio Code で開き、拡張機能の推奨事項から拡張を導入します。

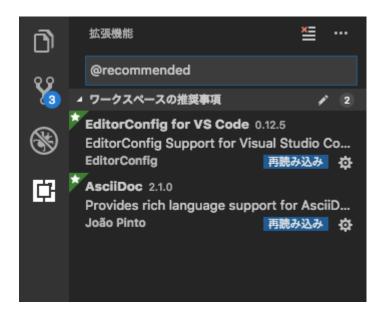


拡張機能の推奨は .vscode/extention.json で設定されています。文書に応じて設定し、執筆メンバーの環境を揃えることができます。

1. [すべてインストール]ボタンをクリックします。



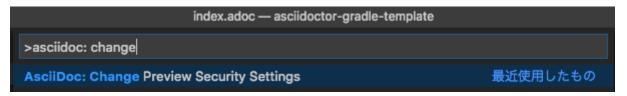
2. 「再読み込み] ボタンをクリックします。



3. Asciidoc 文書 (src/docs/asciidoc/index.adocなど)を Visual Studio Code のエクスプローラーから選択して開き、文書を開いたエディタ部右上に配置された [Open Preview to the Side] アイコンをクリックすると、画面右側に Asciidoc 文書の変換がリアルタイムに確認できるプレビューが表示されます。



なお、もしリアルタイムプレビューでソースコードのハイライトが動作しない場合は、Asciidoc 文書を開いた状態で [$\mathbf{F1}$] を押し、Change Preview Security Setting > Disable を選択してください。



index.adoc — asciidoctor-gradle-template

Select security settings for Markdown previews in this workspace

Strict Only load secure content

Allow insecure local content Enable loading content over http served from localhost

Allow insecure content Enable loading content over http

• Disable Allow all content and script execution. Not recommended

More Information

Disable preview security warning in this workspace Does not affect the content security level

本設定は、プレビュー画面で動作する Webview がインターネット上の外部リソースを評価できるようにセキュリティー権限を下げる設定です。



プロジェクト(ファイルが配置されたフォルダ)毎の設定となりますが、この設定をした後はこのプロジェクトで第三者の作成した未知の Asciidoc 文書を開かないようにしてください。外部に配置された悪意の JavaScript により、セキュリティーを侵害される可能性があります。理解の上、設定してください。

拡張がソースコードのハイライトを行うため、CDN に配置されたリソースを参照しているために発生している問題で、将来ローカルのリソースを参照するように修正され解決されると思われます。

4. Asciidoc テンプレート集

4.1. 脚注

脚注は次のように書きます。



WARNING メッセージはここに。



TIP メッセージはここに。

その他に、IMPORTANT NOTE CAUTION があります。

1行でこのようにもかけます。

IMPORTANT: 重要事項を記述します。

4.2. 画像挿入



図3.画像のタイトル

4.3. キーボードショートカット表記

| ショートカット | 目的 |
|--------------|----------------|
| F11 | 全画面表示 |
| Ctrl+T | 新規タブを開く |
| Ctrl+Shift+N | シークレットウインドウを開く |
| Ctrl++ | ズーム |

ファイルを保存するには File > Save を選択します。拡大率をデフォルトに戻すには View > Zoom > Reset を選択します。

完了したら [OK] ボタンを押してください。ナビゲーターでファイルを選択し、[開く]をクリックしてください。

4.4. 属性値の文書への挿入

值: src/

4.5. ソースコード(直接記述)

リスト 1. Hello.java

①注釈をいれることができます。

4.6. ソースコード(外部ファイルのinclude)



ファイルから行数とインデントを指定できます。

リスト 2. sample.js

```
alert("hoge"); ①
}
```

① include 中でも注釈を指定できます。

4.7. サイドバー

Javaについて

Java (ジャバ)は、コンピューターにおいて、狭義ではプログラミング言語Javaを指す。広義では言語仕様以外にも、仕様が与えられているJavaクラスライブラリやJava仮想マシン、さらにはJDKやJREなどの公式のものをはじめとする、場合によってはサードパーティのものなどを含め曖昧にJavaプラットフォームと総称されるようなものなどのエコシステムなどを指すこともある。構文についてはJavaの文法の記事を参照。

https://ja.wikipedia.org/wiki/Java より

4.8. 引用

引用です。引用です。引用です。

引用です。引用です。引用です。

— hiromasa

4.9. 表組み

表 1. テーブルタイトル

| Col 1 | Col 2 | Col 3 |
|-------|--------|-------|
| 1 | Item 1 | a |
| 2 | Item 2 | b |
| 3 | Item 3 | С |

表 2. テーブルタイトル

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|
| а | b | С | d |
| Α | В | С | D |

4.10. 改ページ

<<<

4.11. 水平線

4.12. リスト

- ・レベル1
 - 。レベル2
 - レベル3
 - レベル4
 - レベル5
- レベル1

4.13. リスト(順番あり)

- 1. 手順1
- 2. 手順2
 - a. 手順2a
 - b. 手順2b
- 3. 手順3

4.14. 定義リスト

第一項

第一項の定義

第二項

第二項の定義

4.15. リストとラベルの組み合わせ

オペレーティング システム

Linux

1. Fedora

- 。 デスクトップ
- 2. Ubuntu
 - 。 デスクトップ
 - 。サーバ

BSD

- 1. FreeBSD
- 2. NetBSD