Plan de Pruebas

Introducción

Este documento describe el plan de pruebas al que se someterá la construcción del Microblog. El alcance del plan será las construcciones existentes.

El proyecto será probado funcionalmente al nivel de usuario.

Elementos incluidos en la pruebas

La siguiente es una lista de los elementos a ser testeados:

- Iniciar Sesión
- Publicar Mensajes
- Editar Mensaje
- Borrar Mensaje
- Ver Tablón de Anuncios
- Registrar Usuarios

Funcionalidades a ser probadas

La siguiente es una lista de las funcionalidades que serán testeadas en cada subsistema y cuáles son los casos de prueba que definen cómo hacerlo:

Subsistem a	Funcionalidad	Casos de Prueba	
		Objetivo	ld
	Iniciar Sesión	Comprobar que el sistema no permite acceder con credenciales incorrectas	1.1
		Lograr un inicio de sesión correcto	1.2
		Comprobar que al iniciar sesión se redirige a la vista de tablón de anuncios.	1.3
	Registrar	Registrar un usuario satisfactoriamente	2.1

	Impedir que un usuario se registre con un mail ya registrado.	2.2
	Corroborar que se completen los campos obligatorios	2.3
Publicar mensaje	Publicar un mensaje correctamente	3.1
	Comprobar que no se pueda publicar un mensaje con más de 140 caracteres	3.2
	Comprobar que no se pueda publicar un mensaje sin caracteres.	3.3
Editar Mensaje	Comprobar que al tocar el botón editar se pueda editar el mensaje.	4.1
	Comprobar que se guardan los cambios.	4.2
Borrar Mensaje	Comprobar que al hacer click en el botón "Borrar" funcione correctamente y se elimine el mensaje	5.1
Ver tablón de anuncios	Comprobar que el botón "tablon" con el logo de home nos redirige a la página correspondiente.	6.1
	Comprobar que se muestran correctamente los mensajes propios del usuario y de los usuarios seguidos.	6.2

Estrategias de Prueba

Niveles de Prueba

Las pruebas para este proyecto se realizarán a nivel de Integración/Sistema y de Aceptación.

Las pruebas de Integración/Sistema serán realizadas

Las pruebas de Aceptación serán realizadas....

Herramientas de Prueba

A continuación se detallan las herramientas utilizadas para realizar las pruebas

Criterios de Éxito

El proceso de prueba se completará una vez aplicados todos los casos de pruebas definidos y resuelto todos los errores importantes (*blocker, critical y major*) descubiertos durante el proceso

Entregables

La siguiente es una lista de los entregables generados durante el proceso de pruebas:

• Reportes de defectos e incidencias

Ambiente de prueba necesario

Los siguientes elementos son necesarios para poder llevar adelante el proceso de prueba:

- Windows 7 con Google Chrome 22 instalado
- MAC con Google Chrome 22 instalado
- Linux Ubuntu 12.04 con Google Chrome 22 instalado