

[기능 명세서] 대화(Talk) 기능 상세

작성일: 2025년 12월 28일

문서 버전: v1.0

1. 기본 대화창 (검색 없이 열었을 때)

- 진입점: 하단 좌측 1번째 "대화" 버튼 클릭 시 토글 동작 (재클릭 시 닫힘)

1-1. 노출 개수 (반응형)

- 큰 화면 (폴더블폰 등): 5개 노출
- 작은 화면 / 큰 글씨 설정: 3개 노출
- 정렬: 좋아요(👍) 많은 순
- 애니메이션: 0.3초 지연 (능동적 느낌 부여)

1-2. 말풍선 꼬리 UI

지도 위의 특정 장소를 명확히 가리키는 디자인을 적용합니다.

Plaintext



(지도 위 장소)

1-3. 본문 표시 규칙

- 줄임: 2줄 초과 시 ...으로 줄임 표시
- 상세 보기: 본문 터치 시 전체 내용 펼침

1-4. 메타 정보

- 위치: 본문 하단
- 형식: by **글쓴이**별명 · YY-MM-DD (본문보다 작은 글씨)

1-5. 액션 아이콘 (테두리 없는 컴팩트 디자인)

항목	내 글일 때	타인 글일 때

좋아요	 (숫자)	 (숫자)
싫어요	 (숫자)	 (숫자)
공유	 (숫자)	 (숫자)
수정/댓글	 (수정하기)	 (댓글쓰기)
삭제/저장	 (삭제)	 (저장) /  (권한 시 삭제)

1-6. Pencil 버튼 동작

- 내 글: 수정 모드 진입
- 타인 글: 댓글 작성 창 열림

1-7. ✕ 닫기 버튼 (우측 상단)

- 동작: 해당 대화 닫기 → 다음 순위(좋아요 순)의 대화가 셔플되어 올라옴

1-8. 본문 터치 (상세 보기)

- 동작: 본문 전체 + 모든 댓글 표시
- 스크롤: 댓글 영역만 스크롤 (원글은 상단 고정)
- 댓글 정렬: 대댓글 형식을 위한 우측 들여쓰기 적용

2. 검색 후 대화창

- 진입점: 장소 검색 완료 후 → "대화" 버튼 클릭 시
- 노출 규칙: 검색된 장소가 보이는 지도 범위(**Viewport**) 내에 있는 대화만 3~5개 노출
- UI 규칙: 위 '1. 기본 대화창'의 모든 규칙과 동일

3. 글쓰기 버튼 동작

상황	작성 위치 기준

검색 안 함 (기본)	현재 사용자 위치(GPS) 기준
주소 검색 후	검색된 해당 장소 좌표 기준

4. 플로팅 모드 (배달원 모드)

배달 업무 중 방해가 되지 않도록 정보를 최소화합니다.

4-1. 표시 규칙

- 위치: 플로팅 화면 하단
- 형식: 1줄만 표시 (길면 ... 처리)
- 간소화: 1번 항목의 복잡한 버튼(좋아요, 댓글 등)은 모두 제거






4-2. 목적지 메시지 매칭 로직

배달 목적지 주소와 대화 장소의 주소를 비교하여 표시합니다.

(예시: 목적지가 '경기도 용인시 수지구 죽전로27번길 60, 805-204'인 경우)

주소 일치 조건	표시 내용
주소 완전 일치 (상세주소 포함)	해당 대화 표시
기본 주소만 일치 (상세주소 다름)	좋아요가 가장 많은 대화 1개만 표시
기본 주소도 다름	표시 안 함 (업무 집중)

5. 구현 우선순위 (개발 로드맵)

1.  말풍선 꼬리 UI: 핵심 시각적 차별점 (최우선 구현)
2.  댓글 시스템: DB 스키마 설계 및 변경 필요
3.  반응형 개수 조절: 화면 크기에 따른 동적 렌더링
4.  플로팅 모드: 주소 파싱 및 매칭 알고리즘 구현
5.  애니메이션: UX 향상을 위한 0.3초 지연 효과