

# VM1010+Apollo3 voice switch 交接文件

Advisor: Tay-Jyi Lin and Chingwei Yeh

Student: 陳憲億

# Outline

🤞 1. 介紹

研究目的、行為概念



2. 使用元件

介紹 麥克風 (VM1010) 與 電路板 (Apollo3 blue)





**○** 3. 技術需求

語音識別、關鍵字檢測、低功耗



- Debugging method
- 藉由麥克風取得 PCM data
- Burning NN model









### 介紹

此研究目的為"使聲控裝置以極低的功耗運作"讓此裝置結合其他產品時可以很省電,

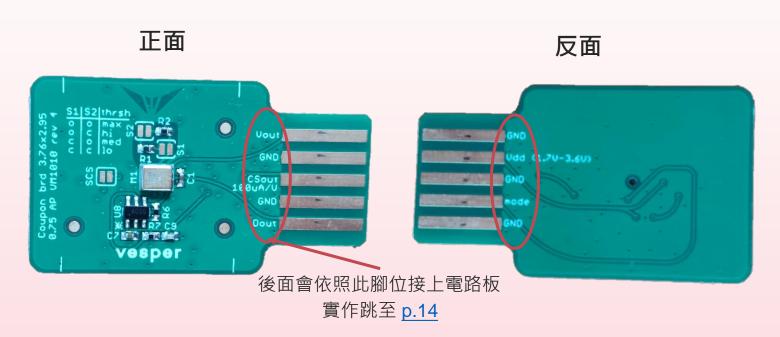
因此讓系統平時處於功耗極低的睡眠狀態,

① ② ③ 並透過睡眠、人聲判斷、關鍵字辨識 **漸進式開啟** 來降低功耗

省電耗

## 使用元件 (1/2)

Vesper VM1010 (壓電式麥克風)



#### 專有名詞解釋:

壓電式傳感器:基於某些介質材料的壓電效應,是典型的有源傳感器。當材料受力作用而變形時,其表面會有電荷產生,從而實現非電量測量

### VM1010 介紹

麥克風平時會是睡眠模式(sleep),所需電流為 10μA

唤醒方式為當音量超過 89dB 時,麥克風就會被喚醒為工作模式(normal),

此時所需電流為 85µA

Mic 模式	電流大小 (μA)		
Sleep	10		
Normal	85		

備註:

89dB 的音量大小像是:繁忙的城市街道、通過的摩托車、狗叫聲

## 使用元件 (2/2)

Ambiq Apollo3 Blue MCU



此為使用的電路版

#### 專有名詞解釋:

MCU 微控制器 (Microcontroller Unit): 一顆完整的MCU,會將CPU、RAM、ROM、I/O 或A/D等周邊關於記憶與運算功能整合在一起,簡單來說,MCU已經是一個微型的電腦

### Apollo3介紹

具有 1MB flash 與 384kB SRAM 足以提供我們儲存音訊資料及 DNN 參數

並且支援 DMA,將錄得的音訊資料直接存至記憶體,無須依賴 CPU

內建 ADC 功能,可將麥克風收到的類比訊號做處理

而 Apollo3 在不同模式下的電流大小為

Apollo3 模式 電流大小 (μA)			
Sleep	1		
Normal	288		
Turbo (超頻)	576		

#### 專有名詞:

SRAM 靜態隨機存取記憶體 (Static Random Access Memory): 此記憶體只要保持通電,裡面儲存的資料就可以恆常保持 DMA 直接存取記憶體 (Direct Memory Access): 可以獨立地直接讀寫系統記憶體,而不需中央處理器(CPU)介入處理

ADC (Analog-to-digital converter): 類比數位轉換器

類比訊號:可將聲音大小轉換成電壓大小,並由連續的訊號表示

數位訊號:由0與1兩種不連續訊號所組成

### 技術需求

- 1. 人聲語音識別 (VAD)
  - 訓練方式是以 DNN 模型為基礎實作 VAD
- 2. 關鍵字檢測 (KWS)
  - 先辨識是否為 VAD 後,才做關鍵字辨識
  - 同樣使用 DNN 訓練模型
- 3. 低功耗 (語音辨識運算量大,所以相當耗電)
  - 挑選了功耗低的 Apollo3 板子
  - 使用階層式喚醒的方式降低待機時耗電問題

#### 專有名詞解釋:

VAD 語音活性檢測 (Voice Actication Detection):是一項用於語音處理的技術,目的是檢測語音訊號是否存在 DNN 深度神經網路 (Deep Neural Networks):對資料進行表徵學習的演算法

KWS 關鍵字識別 (Keyword spotting):像是 "hey Siri" 一樣的功能

### 階層式喚醒流程

- 1. 初始設定 (init)
- 2. 睡眠模式 (sleep)

```
if(麥克風偵測到聲音){
```

進入 recording

}

- 3. 錄音 (recording) 並萃取聲音特徵(錄音到 120ms 時進入步驟 4)
- 4. 人聲判別

#### if(是人聲){

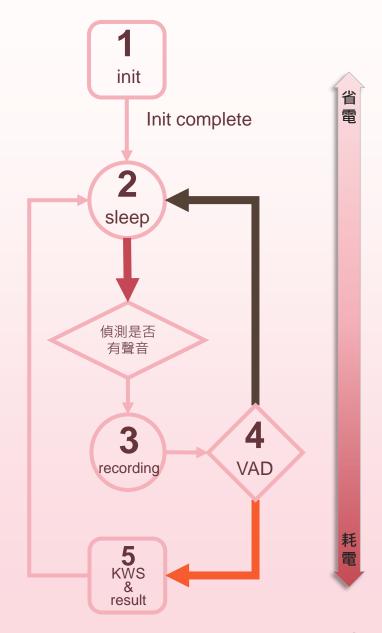
就繼續錄音滿 1s 並到第 5 步驟

else(不是人聲){

回到第2步驟

]

5. 辨識關鍵字並用 LED 顯示結果



### 詳細流程圖 (1/4)

- 1. 初始設定 (開機後)
- 2. 睡眠模式 (常駐,等待中斷 GPIO\_ISR) if(麥克風偵測到聲音大於 89 dB){ 進入第 3 步驟

3. 錄音並萃取聲音特徵 (錄音到 120ms 時進入步驟 4)

取樣時以 16kHz(16000Hz) 進行 ADC 取樣,得到的數值由 DMA 存進 SRAM 的緩衝區,且要錄滿 120ms 才會進到下一步驟。因為每 40ms 取樣一次,所以在進入到步驟4之前會取樣 3 次

→ if(緩衝區取得一個 40ms 的音框){ 觸發中斷程式 (ADC\_ISR) 進行直流濾除 MFCC 擷取特徵 }

我們引用 Github 專案 Hello Edge 中的 MFCC 函式,Hello Edge 是在微控制器上實作 KWS 的 Github 專案

#### 專有名詞解釋:

GPIO 通用型之輸入輸出 (General-purpose input/output):接腳可以供使用者由程式控制自由使用

ISR 中斷服務 (interrupt service routine):負責處理中斷的一種專用服務程式

16kHz: 1 Hz 代表每秒取樣一次,而 16000 Hz 就是一秒取樣 16000 次,換句話說,就是把一秒分割成 16000 點

MFCC 梅爾頻率倒譜系數 (Mel-Frequency Cepstral Coefficients): 由梅爾倒頻譜的係數組成

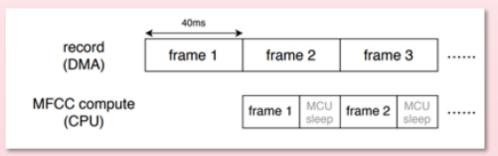
梅爾頻率倒譜:一個可用來代表短期音訊的頻譜

### 詳細流程圖 (2/4)

呈上頁的判斷式 if(緩衝區取得一個 40ms 的音框){

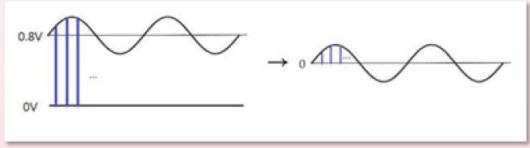


錄完 40ms 並完成上述步驟後,此時 SRAM 的緩衝區會存有一個音框 (時長 40ms)的 PCM 音訊資料,並將這個音框進行 MFCC 計算後會得到 10 個特徵,而要進到第四步驟,需錄滿 120ms,因此會得到30 個特徵值



錄音與MFCC計算的時序圖

觸發 ADC\_ISR 中斷程式,也就是打斷 ADC 休息的狀態,開始執行 ADC,左下藍色直線為取樣結果,而音訊若要以 PCM 格式儲存,需轉換成右下,而濾除前後差異在基準值 (0) 不同



直流成分濾除前後示意圖 (左為濾除前,右為濾除後)

#### 專有名詞:

PCM 脈波編碼調變 (Pulse-code modulation):是一種類比訊號的數位化方法

## 詳細流程圖 (3/4)

#### 4. 人聲判別 (VAD)

```
if(是人聲){
  就繼續錄音滿 1s 並到第 5 步驟
}
else(不是人聲){
  回到第 2 步驟
```

#### DNN 架構設定:

參數	設定值			
Input Layer	30 節點			
Hidden Layer	16 x 16 x 16			
Output Layer	語音、非語音			
Training data: test data 33615: 5026 (6: 3				
Learning rate	0.0005			

#### • 語音活性偵測 (VAD):

我們利用 DNN 實作,此 DNN model 能判斷一段 120ms 的音訊屬於語音或非語音,沒有判斷一秒是否為語音是為了及早判斷音訊是否為語音,以免浪費功耗,而此 DNN model 的 input 是被 MFCC 解析完的 120ms 音訊,為 30 個特徵值,output 為語音、非語音。

#### • DNN 資料:

資料定義:將語音定義為一個人以正常朗讀或談話的語調對著麥克風發出的聲音,而其餘皆判斷為非語音 (包含餐廳的吵雜人聲)

資料集來源:語音資料庫來源分為 GSCD 以及 MS-SNSD 皆可劃分為語音及非語音兩個部分, GSCD 提供單詞語音, MS-SNSD 則提語句,兩資料集共提供數十種環境聲音,包含「白雜訊」、「粉紅雜訊」、「日常噪音」、「雨水等自然聲音」等

#### 專有名詞:

GSCD (Google Speech Commands Dataset): 音訊資料集 MS-SNSD (Microsoft Scalable Noisy Speech Dataset): 資料集

### 詳細流程圖 (4/4)

#### 5. 辨識關鍵字並用 LED 顯示結果

#### DNN 架構設定:

參數	設定值			
Input Layer	250 節點			
Hidden Layer	144 x 144 x 144 4 種關鍵詞 + unknown			
Output Layer				
Training data: test data	90%: 10%			
Training steps	10000, 10000, 10000			
Learning rate	0.0005, 0.0001, 0.00002			

在第 4 步驟確認是人聲後,會錄滿 1s 並進入第 5 步驟,而 MFCC 會將每 40ms 的音訊產生 10 個特徵值 (40 x 25 = 1000), 所以總共會有 250 個特徵值當作 input 輸入

#### 關鍵字檢測,自定義了 4 種 (KWS):

我們也是利用 DNN model 實作,也參考至 Github 專案 Hello Edge,它能判斷 1s 的音訊是否屬於我們自定義的關鍵詞 (人聲)「up」、「down」、「left」、「right」,若是人聲但為未定義單詞則顯示「unknown」

#### 資料集來源:

與 VAD 使用同一個資料集 GSCD,其中包含「up」、「down」、「left」、「right」、「go」、「stop」等共 35種關鍵詞,每個字約有 3000 筆錄音,由不同男女錄製而成

#### 燈輸出顯示結果:

則是使用 5 顆燈泡作為表示,分別代表「up」、「down」、「left」、「right」,以及是否為人聲「VAD」,故如果今天說 "yes" 則單亮 VAD 一顆燈泡,如果說 "up" 則亮 VAD + up 兩顆燈泡,亮暗規則是說一聲關鍵字亮起,第二聲則關閉

## 實際操作 (1/8)



#### VM1010 對應腳位:

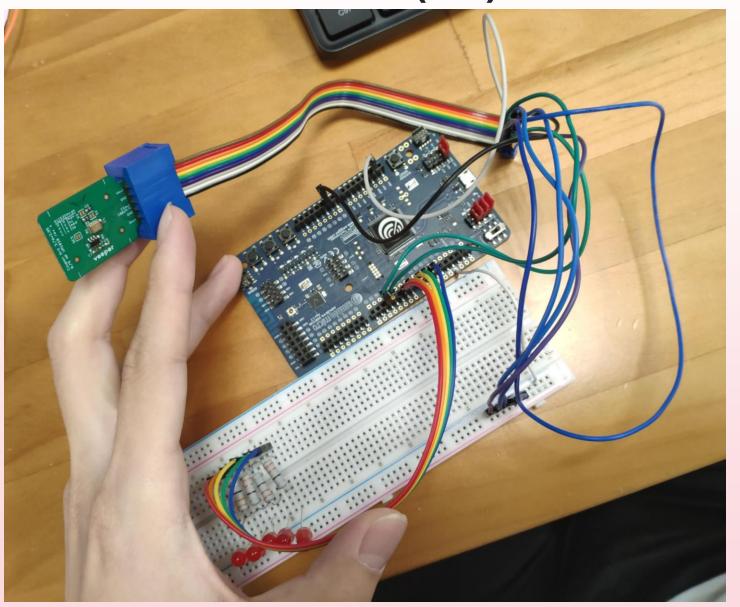
Mic	Apollo3 MCU		
VDD	VDD		
GND 接地	GND 接地		
ex : Vout	29		
Mode	48		
Dout	49		
CSout	不用接		

#### LED 燈對應腳位:

LED 燈 Apollo3 MC	
up	42
down	43
left	44
right	45
VAD	46



# 實際操作 (2/8)



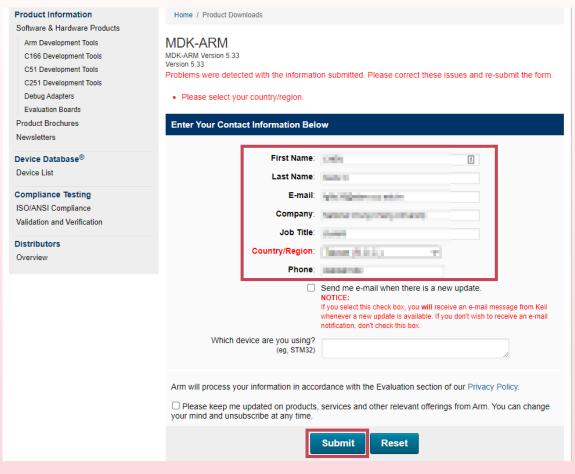


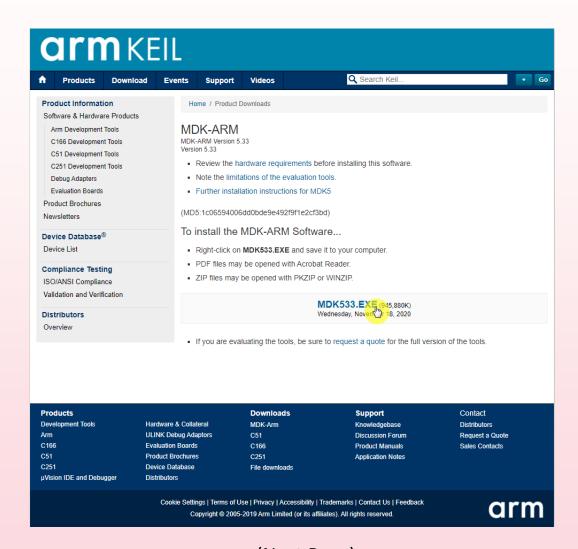
完成圖

### 實際操作 (3/8)

接著點選連結,下載 Keil, Keil 是微控制器軟體的開發平臺,可編譯、執行等功能

https://www.keil.com/demo/eval/arm.htm#/DOWNLOAD





(Next Page) 點下 EXE 檔進行下載

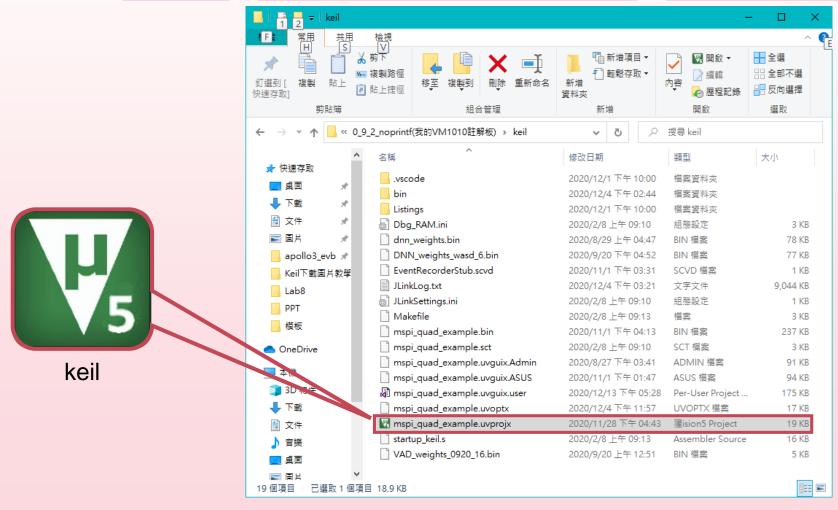


### 實際操作 (4/8)

#### 接著點開資料夾裡的專案檔

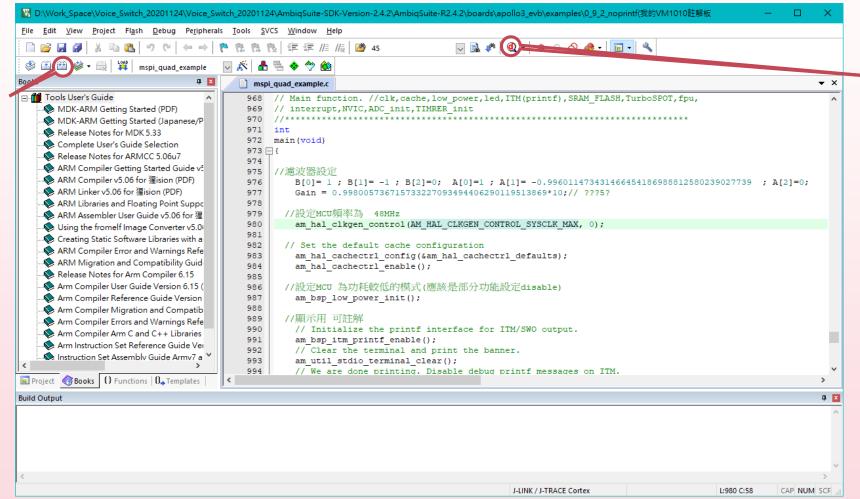
Voice\_Switch\_20201124  $\rightarrow$  AmbiqSuite-SDK-Version-2.4.2  $\rightarrow$  AmbiqSuite-R2.4.2  $\rightarrow$  boards

→ apollo3\_evb → examples → 0\_9\_2\_noprintf (選擇VM1010) → keil → mspi\_quad\_example.uvprojx



### 實際操作 (5/8)

#### 點開專案檔後



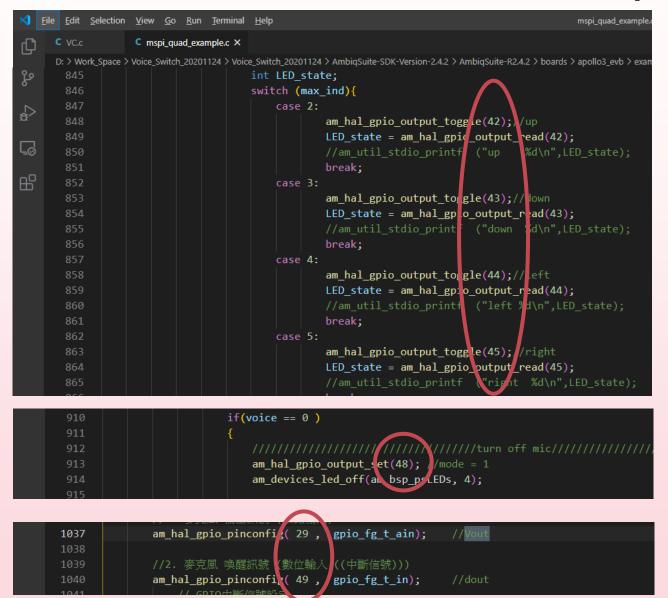
https://www.jb51.net/softs/566199.html#downintro2

跟著教學安裝破解版



Debug 用

### 實際操作 (6/8)



開啟程式碼後,可以看到 <u>p.14</u> 頁所 插的腳位在程式裡都有設定

#### VM1010 對應腳位:

Mic	Apollo3 MCU	
VDD	VDD	
GND 接地	GND 接地	
Vout	29	
Mode	48	
Dout	49	
CSout	不用接	

#### LED 燈對應腳位:

LED 燈 Apollo3 MCU	
up	42
down	43
left	44
right	45
VAD	46

### 實際操作 (7/8)

#### LED 規則說明

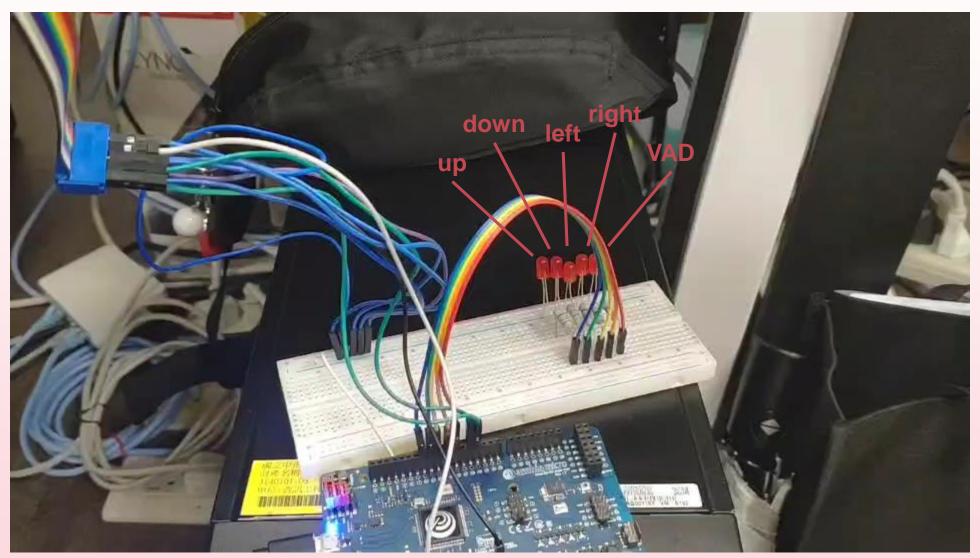
#### LED 燈輸出顯示結果:

則是使用 5 顆燈泡作為表示,分別代表「up」、「down」、「left」、「right」,

以及是否為人聲「VAD」,故如果今天說 "yes" 則單亮 VAD 一顆燈泡,如果說 "up" 則

亮 VAD + up 兩顆燈泡,亮暗規則是說一聲關鍵字亮起,第二聲則關閉

# 實際操作 (8/8)



其中 left 的辨識率最差



# **Debugging method**

除錯對象:杜邦線、LED 燈、VM1010

- **杜邦線**:將三用電表調至蜂鳴檔(如圖),連接兩端直到發出 "逼" 聲, 檢查是否短路。
- **LED 燈**:利用 MCU 上的 VDD 針腳,給予 LED 電源,檢測是否正常。
- VM1010 :
  - 1. 利用電源供應器給予對應電壓,量測值是否與 datasheet 相同,使用時再請教學長。
  - 2. 利用<mark>邏輯分析儀</mark>量測 Mode、Dout、Vout 值, 查看麥克風運作 行為是否正常,需要使用時一樣請教學長。
  - 3. 利用程式將讀入音檔存成 PCM data 並直接聆聽,跳至 **藉由麥克 風取得 PCM data**。



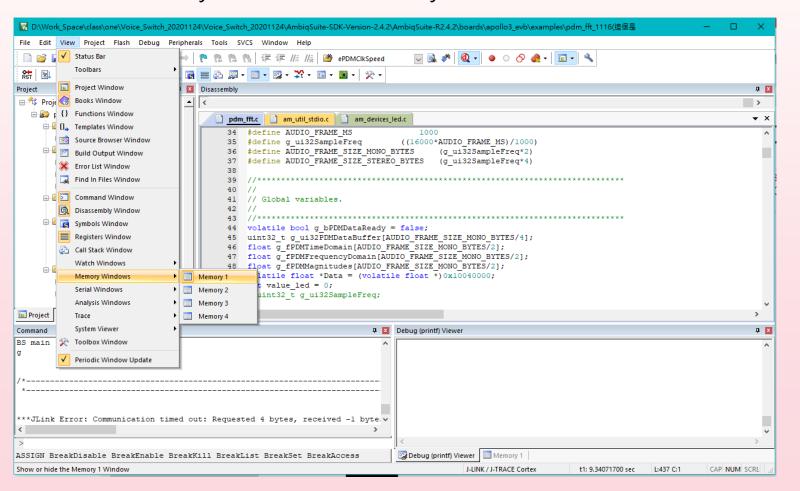
Parameter	Symbol	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Units
	Norn	nal Mode Specifications				
Supply Voltage	VDD		1.6	1.8	3.6	٧
Supply Current	IDD	VDD ≤ 1.8 V, Mode = Low		85	100	μA
Power Supply Rejection Ratio	PSRR	VDD = 1.8, 1kHz, 200mV <sub>PP</sub> Sine wave		53		dB
Power Supply Rejection	PSR	VDD = 1.8, 217Hz, 100mV <sub>PP</sub> square wave, 20 Hz – 20kHz, A- weighted		-85		dB(A)
Output Impedance	ZOUT			1		kΩ
Output DC Offset				0.8		٧
	Wake	on Sound Specifications				
Supply Voltage	VDD		1.6	1.8	3.6	V
Supply Current	IDD	Mode = High	7	10	14	μА

## 藉由麥克風取得 PCM data

資料夾中有個文件檔為 把pcm資料存至PC.txt

程式中音檔儲存位置為 0x10040000, 資料型態為 float

點選 keil 工具列: View -> Memory window -> Memory 1 輸入 0x10040000 即可查看記憶體值



## 藉由麥克風取得 PCM data

並按照資料夾 把pcm資料存至PC.txt 的步驟操作

開啟同樣在資料夾中一個叫做 Jlink\_commander 的資料夾,開啟 Jlink.exe,並按步驟操作

- 1. SWOSpeed
- 2. 選擇板子型號(AMA3B1KK-KBR) or 按 Enter 選擇預設
- 3. 1000 (Keil 與板子連接的速率?可仔細看 Keil 中 Command 視窗會顯示)
- 4. 輸入以下指令儲存至指定位置
  - SAVEBIN 指定位置\檔名.pcm 音訊資料位置, 儲存大小
  - e.g. SAVEBIN D:\0918.pcm 0x10040000 , 0x10000

# **Burning NN model**

燒錄方法: (這邊因為是冠良與泰翔學長操作,我沒有參與,因此無細部內容,請自行操作)

- 1. 参考網址: J-Flash的Hex/Bin文件的烧录\_DylanHe215的博客-CSDN博客
- 2. 使用下面專題生給予的方法,檔案需要再跟我說



### 參考資料

- 1. D:/Work\_Space/Voice\_Switch\_20201124/Voice\_Switch\_20201124/第貳章\_專題\_含分工(專題生報告).pdf
- 2. https://ambiq.com/wp-content/uploads/2020/09/Apollo3\_Blue\_MCU\_Data\_Sheet\_v0\_13\_0.pdf
- 3. https://vespermems.com/wp-content/uploads/2019/03/VM1010\_Datasheet-1.pdf
- 4. https://drive.google.com/drive/folders/16VUDzmIrKOHxPmfLPQpWJqyssviEFTpJ
- 5. https://kknews.cc/zh-tw/news/mrxyq32.html
- 6. https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%B7%B1%E5%BA%A6%E5%AD%A6%E4%B9%A0
- 7. <a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%99%AA%E5%A3%B0%E7%9A%84%E9%A2%9C%E8%89%B2#%E7%B2%89%E7%BA%A2%E5%99%AA%E5%A3%B0">https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%99%AA%E5%A3%B0</a>
  <a href="mailto:E7%BA%A2%E5%99%AA%E5%A3%B0">E7%BA%A2%E5%99%AA%E5%A3%B0</a>
- 8. https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10204032
- 9. https://luckylong.pixnet.net/blog/post/6512881
- 10. <a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%A1%9E%E6%AF%94%E6%95%B8%E4%BD%8D%E8%BD%89%E6%8F%9B%E5%99%A8">https://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%A1%9E%E6%AF%94%E6%95%B8%E4%BD%8D%E8%BD%89%E6%8F%9B%E5%99%A8</a>
- 11. https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%A2%85%E5%B0%94%E9%A2%91%E7%8E%87%E5%80%92%E8%B0%B1%E 7%B3%BB%E6%95%B0
- 12. https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%84%88%E8%A1%9D%E7%B7%A8%E7%A2%BC%E8%AA%BF%E8%AE%8A





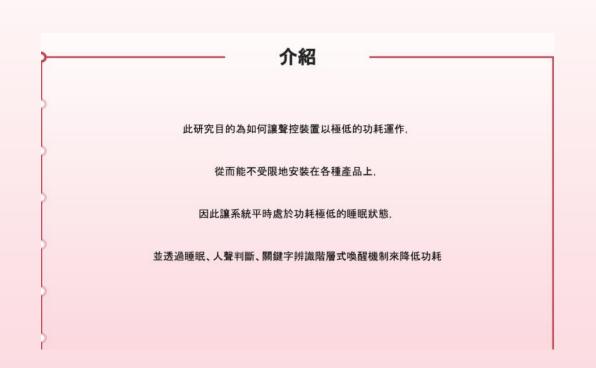
### 附錄 (兩周間的差異)

將使用到的元件放在一起講,整體比較連貫



## 附錄 (兩周間的差異)

原本的介紹頁面講解不清楚,加上了小圖示與粗體表示





### 附錄 (兩周間的差異)

更改階層式流程圖,並補上耗電差異從第12頁開始為新增頁數



