

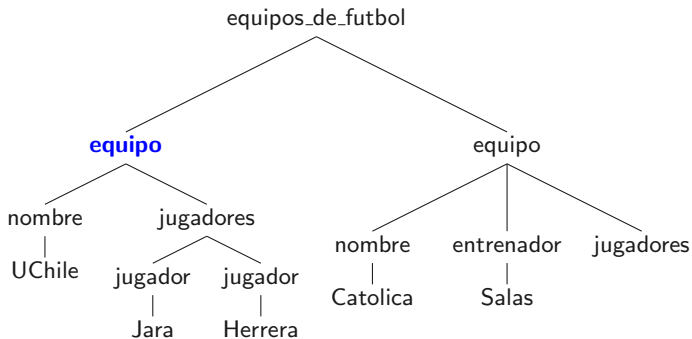
XML

Extraer información de XML

- ▶ Deseamos obtener información de forma declarativa.
- ▶ Con un lenguaje estándar.
- ▶ Que sea:
 - ▶ Lo más simple posible.
 - ▶ Lo más eficiente posible.
 - ▶ Lo más expresivo posible.

Notar que los últimos puntos se contraponen.

- Dado un documento y un nodo:



¿Qué tipo de consultas deseamos hacer?

XPath: XML Path Language

- ▶ Es EL lenguaje para extraer nodos en XML.
- ▶ Usado también para computar datos y valores.
- ▶ Es un estándar de la W3C.
 - ▶ Versión 1.0 - 2.0
- ▶ Es una base para tecnologías como:
 - ▶ XML Schema.
 - ▶ XSLT.
 - ▶ XQuery.

Cómo funciona XPath

- ▶ Basado en el documento XML visto como árbol.
- ▶ XPath nos permite:
 - ▶ navegar el árbol XML.
 - ▶ filtrar los nodos.
 - ▶ extraer valores.

Primero: extracción de nodos

Formas de navegar el árbol

- ▶ hacia abajo (hijos)
- ▶ hacia el lado (hermano)
- ▶ hacia arriba (padre)
- ▶ Recursivamente (ancestro, descendiente, hermanos)

Expresiones de camino

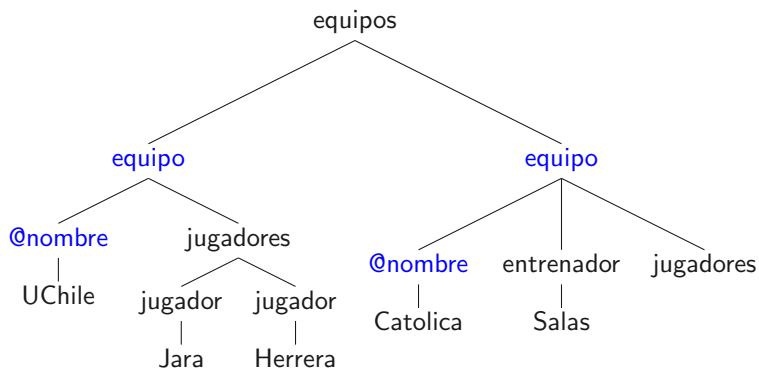
Una expresión de camino típicamente comienza en la raíz, y consiste en una secuencia

$$/T_1/T_2/\cdots/T_n$$

de tags y slashes.

La idea es ir evaluando los tags uno a uno. Cuando se busca el valor de un atributo, se antepone @.

Ejemplos



- ▶ /equipos/equipo
- ▶ /equipos/equipo/@nombre

Ejes en XPath

- ▶ Un eje es la consulta básica de XPath.

En realidad, `/equipos/equipo/@nombre` es una abreviación para:

`/child::equipos/child::equipo/attribute::nombre`

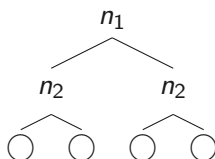
Ejes en XPath

- ▶ Un **eje** es la consulta básica de XPath.
- ▶ Se definen 13 ejes distintos.
- ▶ Sea D un documento XML.
- ▶ Sea N el conjunto de todos los nodos en D .

Un eje es una relación $A \subseteq N \times N$.

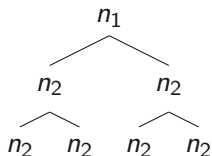
Ejes en XPath

- ▶ $\text{self} = \{(n, n) \mid n \text{ es un nodo en } D\}$
- ▶ $\text{child} = \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ es hijo de } n_1 \text{ en } D\}$



Ejes en XPath

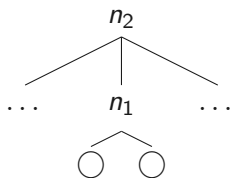
- ▶ $\text{descendant} = \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ es descendiente de } n_1 \text{ en } D\}$



- ▶ $\text{descendant-or-self} = \text{descendant} \cup \text{self}$

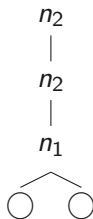
Ejes en XPath

- ▶ $\text{parent} = \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ es padre de } n_1 \text{ en } D\}$



Ejes en XPath

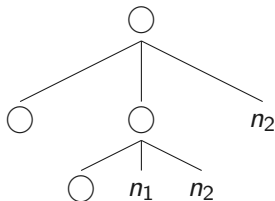
- ▶ $\text{ancestor} = \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ es ancestro de } n_1 \text{ en } D\}$



- ▶ $\text{ancestor-or-self} = \text{ancestor} \cup \text{self}$

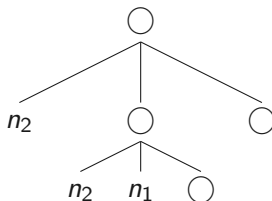
Ejes en XPath

- ▶ $\text{following} = \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ sucede a } n_1 \text{ en } D\}$



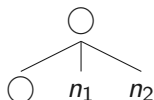
Ejes en XPath

- ▶ $\text{preceding} = \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ precede a } n_1 \text{ en } D\}$

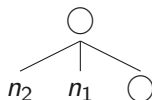


Ejes en XPath

- ▶ following-sibling
 $= \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ es hermano derecho de } n_1 \text{ en } D\}$



- ▶ preceding-sibling
 $= \{(n_1, n_2) \mid n_2 \text{ es hermano izquierdo de } n_1 \text{ en } D\}$



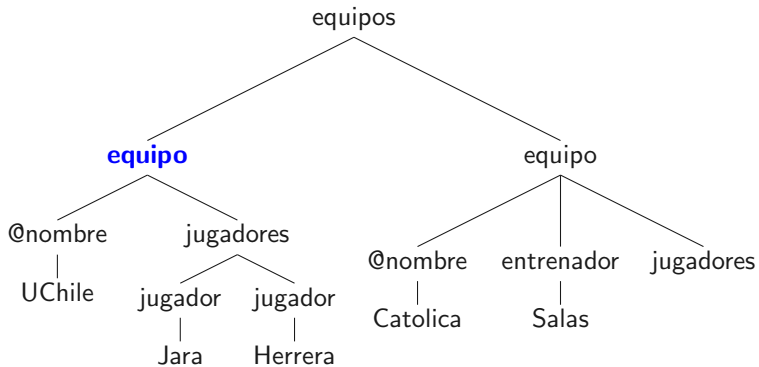
Para qué nos sirven estos ejes

- ▶ Dado un nodo, con ellos podemos hacer consultas simples.
- ▶ Sintaxis:

`paso = eje::tag`

- ▶ Ejemplos:
 - ▶ `child::equipo`
 - ▶ `descendant::jugador`
- ▶ El operador `*` selecciona cualquier tag.
- ▶ Ejemplos:
 - ▶ `parents::*`
 - ▶ `following::*`

Ejemplos



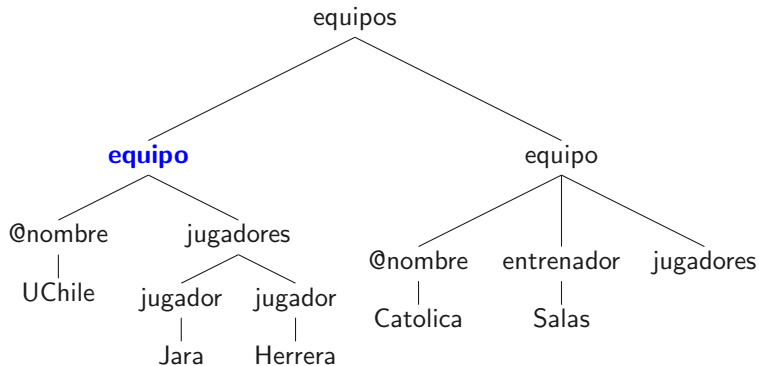
Consultas más complejas

- ▶ Navegando a través del árbol XML.
- ▶ Dando pasos con los ejes.
- ▶ Sintaxis:

`camino = paso / paso`

- ▶ Ejemplo:
 - ▶ `child::jugadores / child::jugador`
 - ▶ `parent::* / descendant::jugador`

Ejemplos de clases



Consultas en XPath

- ▶ Consultas absolutas comienzan desde el nodo raíz.
- ▶ Se antepone un / al comienzo de la consulta.
- ▶ Ejemplo:
 - ▶ `/child::equipos`
 - ▶ `/descendant::jugador`

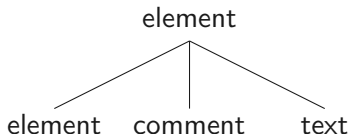
Modelo de árbol XPath

- ▶ XPath considera un modelo especial de árbol.
- ▶ En este modelo todos sus elementos son nodos.
- ▶ El modelo comprende distintos tipos de nodos.

Modelo de árbol XPath

Nodo **element** (el típico):

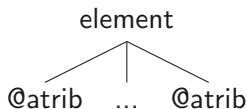
- ▶ Cada tag es representado con un nodo element.
- ▶ Los siguientes tipos de nodo heredan de element:
 - ▶ Element
 - ▶ Comment
 - ▶ Text



Modelo de árbol XPath

Nodo attribute:

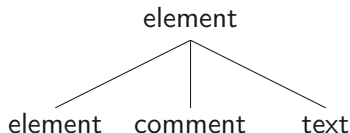
- ▶ Por cada atributo hay un nodo attribute.
- ▶ Un element es padre del nodo attribute.
- ▶ El acceso al nodo attribute es especial.
- ▶ El orden entre attributes no es importante.



Modelo de árbol XPath

Nodo comment y nodo text:

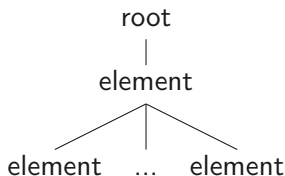
- ▶ Cada comentario es representado por un nodo comment.
- ▶ Cada PCDATA es representado por un nodo text.
- ▶ Ambos nodos pueden ser hijos de un nodo element.
- ▶ Aparecen según el orden del documento.



Modelo de árbol XPath

Nodo root:

- ▶ **Ancestro** de todos los nodos.
- ▶ No es parte del documento.
- ▶ La raíz del documento es hijo de este nodo.



Tag o nodos generales

- ▶ Sintaxis:

`paso = eje::tag | eje::tipo()`

- ▶ Existen test generales para nodos:

- ▶ `text()` (toma el hijo de este nodo que corresponde a texto)
- ▶ `comment()` (comentarios dentro del scope de este nodo)
- ▶ `node()` (toma el nodo)

- ▶ Ejemplo:

- ▶ `child::entrenador/child::text()`
- ▶ `/child::comment`

Abreviaciones para operadores

- ▶ Existen abreviaciones para algunos operadores:

	→	<code>child::</code>
<code>@</code>	→	<code>attribute::</code>
<code>.</code>	→	<code>self::node()</code>
<code>..</code>	→	<code>parent::node()</code>
<code>//</code>	→	<code>descendant-or-self::node()</code>

- ▶ Ejemplos:

- ▶ `/equipos//jugador`
- ▶ `..//equipo/@nombre`

Condiciones

A medida que avanza la consulta, quizá nos queremos enfocar sólo en algunos de los nodos.

- ▶ Sintaxis:

```
paso = eje::tag[filtro]
```

- ▶ El filtro puede ser cualquier operacion que retorne verdadero o falso...
 - ▶ Comparaciones de valores: $<$, $<=$, $=$, etc...
 - ▶ Operaciones *or* y *and*: `[precio = 10 or precio = 20]`

Condiciones

A medida que avanza la consulta, quizá nos queremos enfocar sólo en algunos de los nodos.

- ▶ Sintaxis:

```
paso = eje::tag[filtro]
```

- ▶ El filtro puede ser una misma consulta XPath.

- ▶ Ejemplos:

- ▶ `//equipo[//jugador]`

- ▶ `//jugadores[ancestor::equipo/@nombre = "UC"]`

Para filtrar es necesario usar funciones

Funciones (hay mucho más)

- ▶ Posición de un nodo:
 - ▶ `//jugador[1]`
 - ▶ Selecciona el primer hijo del nodo jugador.
- ▶ Contiene subelemento estadio:
 - ▶ `//equipo[estadio]`
- ▶ Strings en general:
 - ▶ `//jugador[contains(text(), "Jara")]`

Selección de dos nodos a la vez

- ▶ Ejemplo:

- ▶ `//jugador/text() | //entrenador/text()`

Expresiones

- ▶ Toda consulta en XPath es una expresión.
- ▶ Es posible hasta calcular dentro en una consulta.
- ▶ Ejemplo:
 - ▶ $2*3 - 5$
- ▶ Funciones para calcular valores de nodo.
- ▶ Ejemplo:
 - ▶ `count(//equipo[entrenador])`