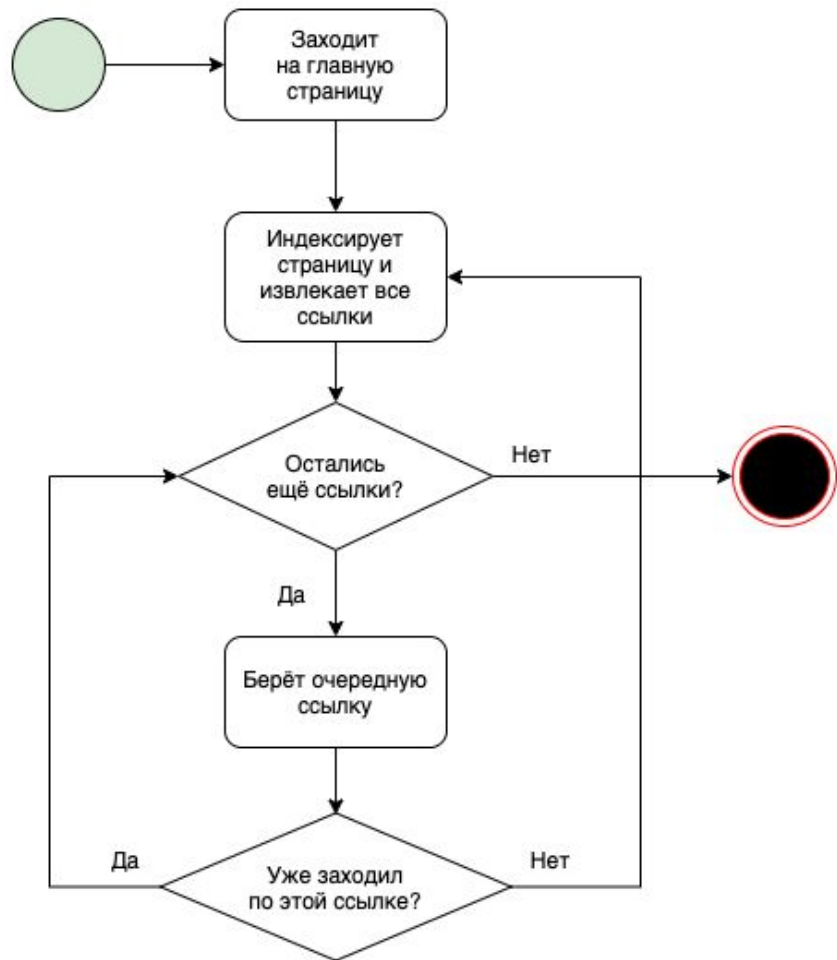


Skillbox

# Рекурсивные алгоритмы

Java-разработчик с нуля



# Обход веб-сайта ПОИСКОВЫМ БОТОМ

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

**Факториал - математическая операция, позволяющая рассчитать количество перестановок множества из  $n$  элементов**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

**Факториал - математическая операция, позволяющая рассчитать количество перестановок множества из  $n$  элементов**

**ABC**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

**Факториал - математическая операция, позволяющая рассчитать количество перестановок множества из  $n$  элементов**

ABC

ABC

ACB

BAC

BCA

CAB

CBA

Skillbox

Java-разработчик с нуля

Факториал

**$n!$**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

$$n! = n * (n - 1) * \dots * 2$$

Skillbox

Java-разработчик с нуля



# Факториал

$$n! = n * (n - 1) * \dots * 2$$

Если  $n = 3$ , то:

$$3! = 3 * 2 * 1 = 6$$

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

**Если  $n = 3$ , то:**

$$3! = 3 * 2 * 1 = 6$$

ABC

ABC

ACB

BAC

BCA

CAB

CBA

Skillbox

Java-разработчик с нуля

Факториал

**4!**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

Факториал

$$4! = 4 * 3 * 2 = 24$$

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Факториал

$$4! = 4 * 3 * 2 = 24$$

ABCD	ABCD	BACD	CABD	DABC
	ABDC	BADC	CADB	DACB
	ACBD	BCAD	CBAD	DBAC
	ACDB	BCDA	CBDA	DBCA
	ADBC	BDAC	CDAB	DCAB
	ADCB	BDCA	CDBA	DCBA

# Итерация

```
public static long calculateFactorial(long n)
{
    long result = 1;
    for(long i = n; i > 1; i--) {
        result = result * i;
    }
    return result;
}
```

# Рекурсия

```
public static long calculateFactorial(long n)
{
    return (n <= 1) ? 1:
           n * calculateFactorialRec(n - 1);
}
```

# Рекурсия

```
calculateFactorial(4)  
    return 4 * calculateFactorial(3);
```

```
calculateFactorial(3)  
    return 3 * calculateFactorial(2);
```

```
calculateFactorial(2)  
    return 2 * calculateFactorial(1);
```

```
calculateFactorial(1)  
    return 1;
```





# Рекурсия

```
calculateFactorial(4)  
    return 4 * calculateFactorial(3);
```

```
calculateFactorial(3)  
    return 3 * calculateFactorial(2);
```

```
calculateFactorial(2)  
    return 2 * calculateFactorial(1);
```

```
calculateFactorial(1)  
    return 1;
```

1



# Рекурсия

```
calculateFactorial(4)  
    return 4 * calculateFactorial(3);
```

```
calculateFactorial(3)  
    return 3 * calculateFactorial(2);
```

```
calculateFactorial(2)  
    return 2 * calculateFactorial(1);
```

```
calculateFactorial(1)  
    return 1;
```

2

1



# Рекурсия

```
calculateFactorial(4)  
    return 4 * calculateFactorial(3);
```

```
calculateFactorial(3)  
    return 3 * calculateFactorial(2);
```

```
calculateFactorial(2)  
    return 2 * calculateFactorial(1);
```

```
calculateFactorial(1)  
    return 1;
```

6

2

1



# Рекурсия

```
calculateFactorial(4)  
    return 4 * calculateFactorial(3);
```

24

```
calculateFactorial(3)  
    return 3 * calculateFactorial(2);
```

6

```
calculateFactorial(2)  
    return 2 * calculateFactorial(1);
```

2

```
calculateFactorial(1)  
    return 1;
```

1



# Рекурсия (в программном коде)

**Способ организации программного кода,  
при котором метод вызывает сам себя**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

Рекурсия (в программном коде)

Способ организации программного кода,  
при котором метод вызывает сам себя

**StackOverflowError**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Рекурсивные алгоритмы

**Алгоритмы, в которых используется рекурсия - вызов программой (методом) самой себя**

Skillbox

Java-разработчик с нуля

# Рекурсивные алгоритмы

- Алгоритм бинарного поиска
- Алгоритм сортировки QuickSort
- Алгоритм сортировки MergeSort

Skillbox

Java-разработчик с нуля