REGOLAMENTO FANTACALCIOSPLASH LIZZANA 2025

Numero giocatori obbligatori in rosa

1	ро	rtı	α	-0
1	υU	ιu	CI	

4 giocatori di movimento uomini (3 più una riserva)

NB: non è possibile acquistare due giocatori di movimento della stessa squadra, è invece possibile acquistare un portiere ed un giocatore di movimento della stessa squadra (ES: posso comprare il portiere dei Modium e un loro giocatore di movimento, ma non posso comprare due giocatori di movimento dei Modium)

Punteggi portiere

- +5 rete inviolata
- -0,5 per goal subito
- -2 cartellino giallo/ -3 cartellino rosso

Punteggi giocatori di movimento

- +2 goal segnato
- -2 cartellino giallo/ -3 cartellino rosso

nb: gli autogol non sono decifrabili in quanto il sito alla voce "autogol" non specifica chi ne sia stato l'autore

Punteggi squadra in cui il giocatore gioca

i giocatori non riceveranno un punteggio con voto reale come ad esempio accade nei fantacalcio veri, detto ciò i punteggi base a cui sommare eventuali bonus e malus saranno i seguenti:

Squadra che vince: +2

Squadra che pareggia: +1

Squadra che perde: 0

Premio MVP: +3, i membri dello staff del GSP (arbitro e collaboratori) decreteranno un MVP per ogni partita, questo andrà ad aggiungere +3 punti al punteggio che ha accumulato durante il match disputato

<u>Punteggi a fine torneo</u>

Capocannoniere +5

Miglior giocatore +5

Miglior portiere +5

Regolamento di gioco effettivo

- 1) AD OGNI PARTECIPANTE è CONCESSO DI ISCRIVERE <u>SOLAMENTE UNA SQUADRA che dovrà chiamarsi</u> <u>con il vostro NOME E COGNOME,</u> se volete iscrivere più squadre almeno abbiate la decenza di non usare il nome del prozio morto.
- 2) Una volta iscritta la propria squadra siete pregati di inviare un whatsapp a Davide Raffaelli (3402639052) con il vostro nome e cognome al fine di registrarvi tra i partecipanti effettivi
- **Numero crediti iniziale: 200**, con cui acquistare i giocatori, non è (purtroppo) prevista la formula dell'asta, ognuno comprerà i giocatori facendo fede al listino prezzi da noi creato. Potrebbe capitare dunque che due squadre si ritrovino con qualche giocatore in comune o addirittura squadre uguali;
- 4) Prima dell'inizio del torneo ogni partecipante iscriverà la formazione titolare inserendola nell'apposito software creato dagli organizzatori. Il software è dotato di calcolo automatico e dallo stesso è possibile consultare anche il listone con le quotazioni. Una volta completata la squadra è NECESSARIO avvisare Davide Raffaelli (vedi punto 2). La squadra va inserita entro e non oltre mercoledì 13 agosto alle ore 23.59. La formazione titolare dovrà contenere: 1 portiere, 3 giocatori di movimento più una riserva di movimento. La formazione inviata avrà valore per l'intero torneo.
- 5) La riserva entra in punteggio solamente nel momento in cui uno dei titolari viene eliminato dal torneo
- 6) Man mano che i giocatori vengono eliminati dal torneo ogni fantallenatore subirà un malus di -2 per ogni fase non disputata dalla sua squadra (es: se io schiero titolare Marco Rossi, la cui squadra esce agli ottavi di finale allora Marco Rossi subirà un malus di -2 per i turni successivi: quarti, semifinali e finale), ovviamente se si hanno a disposizione delle riserve che possono subentrare il malus non ci sarà e farà fede il punteggio di quel giocatore;
- 7) I playoff per l'accesso agli ottavi di finale hanno valore a tutti gli effetti come ogni altra partita, ci saranno quindi giocatori che avranno potenzialmente una partita in più di altri.
- 8) La finale 3 / 4 posto non conta ai fini dei punteggi fanta, conterà invece per le classifiche capocannonieri
- 9) Se si dovesse rimanere senza giocatori già al termine della fase a gironi vuol dire che avete fatto una fantasquadra di merda, era forse meglio spendere i 5 euro di iscrizione al bar;
- **10)** Tutti i dati relativi ai punteggi, risultati, gol fatti e subiti saranno presi **insindacabilmente** dai server di gestione della live ad opera GSP lizzana.

- 11) Le quotazioni tengono conto di curriculum sportivo (non solo legato al torneo di Lizzana), posizione solitamente occupata in campo (chi gioca davanti sarà più quotato di un difensore poco propenso ai gol) e numero di giocatori presenti in rosa nella propria squadra.
- 12) La partecipazione al fantacalciosplashlizzana 2025 ha un costo simbolico di 5 euro, che verranno sommati e totalmente redistribuiti in maniera decrescente al primo, al secondo ed al terzo classificato nella classifica finale in formato cash o in premi fisici del valore economico pari al valore economico del premio.

ORGANIZZATORE: Davide Raffaelli 3402639052