實驗內容

1. 安裝 Mbed CLI 2

我一開始照著課程投影片的做法,在 WSL (Ubuntu 20.04)上進行安裝,過程中都沒遇到問題。裝好以後,我使用 mbed-tools detect 卻找不到裝置,這時我才想到 WSL 是不支援 USB 的。所以我只能直接裝在 Windows 上,但沒想到遇到的問題還滿多的。像是直接在系統下用 pip 安裝 mbed-tools 以後,我用 py-m mbed-tools 卻怎麼也無法找到 module,最後我還是用 pipenv 開了一個虛擬環境才能正常使用 mbed-tools。除此之外,CMake 必須加到 PATH 裡,在安裝 CMake 時要勾選加入環境變數,且安裝完成後要自己重新開機。

2. 編譯、執行

假設上一步驟都有成功的話,照著課程投影片 import、compile 就可以了。我在本次作業中也是 import mbed-os-example-blinky。

實驗結果

GitHub: https://github.com/chun9temp/2021ESLab/tree/main/HW9

圖 1 是 compile 開始時的畫面;圖 2 是 compile 結束後的畫面。完成後 STM32 上的 LED 就會閃了;這部分因為之前也有做過,這次就不再錄實際執行的狀況 了。

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1052]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:YUsersYChungYDocumentsYmbed-tools-workspace>pipenv shell

Launching subshell in virtual environment...

Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1052]
(c) Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1052]
(d) Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1052]
(e) Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1052]
(g) Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1052]
(m) Microsoft Windows [Vers
```

圖 1 Compile 開始

圖 2 Compile 結束

討論

- 1. Linux 中的 source 指令會在當下的 shell 執行所指定檔案所包含的指令,常用來載入環境設定,像是 PATH、license。
- 2. Mbed CLI 2 利用 CMake 作為 build generator、Ninja 作為 build system,能用 簡單的指令更換 compiler。
- 3. 可以使用指令「cmake_build/<target>/<profile>/<toolchain>」, 此指令會建立一個屬於該設定組合的子路徑, 並在該路徑下 build project。