1. webpack이란?

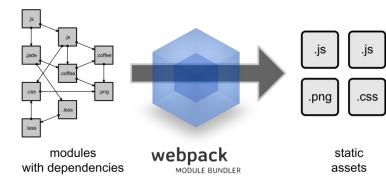


****** webpack

- 자바스크립트 모듈 번들러
 - 모듈들이 포함하는 정적 자원(CSS, image 등) 들을 번들링하여 모듈을 생성함

■ 장점

- 초기 로딩 타임을 줄인다.
- 정적 자원(CSS, Image) 등까지 모듈화시킨다.
- 모듈로 3rd party 라이브러리를 통합할 수 있다.
- 대규모 프로젝트에 적합하다.
- npm 패키지를 사용할 수 있다.
- babel과의 통합성이 좋다
- HMR(Hot Module Replacement) 지원
 - 코드가 수정될 때마다 페이지 자동갱신



2. webpack의 설치



■ 전역 설치

■ npm install webpack -g

■ 프로젝트에 개발 버전으로 설치

- npm init ==> 프로젝트 생성
- npm install --save-dev webpack

개발 도구 설치

• npm install webpack-dev-server --save-dev

3. webpack 예제 1(1)



■ 프로젝트 디렉토리 생성

- mkdir webpacktest
- cd webpacktest
- npm init

■ webpack 패키지 설치

npm install --save-dev webpack

로컬 테스트 서버 설치

npm install -g live-server

3. webpack 예제 1(2)



번들링 테스트

src/employees.js

src/app.js

3. webpack 예제 1(3)



public/index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>웹팩 예제1</title>
</head>
<body>
  <div id="app"></div>
  <script src="bundle.js"></script>
</body>
</html>
```

```
    ✓ WEBPACKTEST
    Þ node_modules
    ✓ public
    ✓ index.html
    ✓ src
    JS app.js
    JS employees.js
    {} package.json
```

3. webpack 예제 1(4)



****** webpack

- 기본 실행
 - webpack src/app.js public/bundle.js
- webpack.config.js 파일이 존재하면
 - webpack
 - 최소한의 webpack.config.js 파일의 예

```
module.exports = {
  entry: __dirname + '/src/app.js',
  output: {
    path: __dirname + '/public',
    filename: 'bundle.js'
  }
};
```

- 다른 파일명을 사용한 webpack 설정 파일인 경우
 - webpack myconfig.js

3. webpack 예제 1(5)



■ 디버깅을 위한 sourcemap 설정

- webpack.config.js 에 source-map 설정 추가
- task runner를 npm으로 지정

```
module.exports = {
    devtool: 'source-map',
    entry: __dirname + '/src/app.js',
    output: {
        path: __dirname + '/public',
        filename: 'bundle.js'
    }
};
```

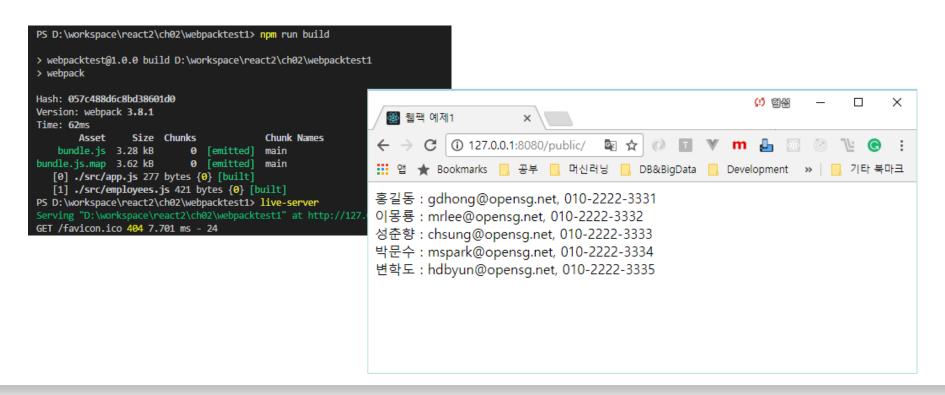
```
{
  "name": "webpacktest",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\t
```

3. webpack 예제 1(6)



■ 이제까지의 작성 결과 확인

- build 태스크 러너 실행 후 브라우저로 확인
 - npm run build
 - live-server



4. webpack 개발 서버(1)



₩ webpack 개발 서버란?

- 로컬 개발을 위한 webpack 옵션
 - node.js + express 로 구성되어 있어서 별도의 http 서비스를 작성하지 않아도 됨.
- 정적 파일을 제공함.
 - 빌드한 내용을 메모리에 저장했다가 자동으로 브라우저 화면을 갱신할 수 있음.

■ npm 설치

- 로컬 개발 설치: npm install webpack-dev-server --save-dev
- 전역 설치: npm install webpack-dev-server --g
- 설치후 webpack config 파일에 devServer 옵션 추가

```
module.exports = {
    ......
    devServer : {
        contentBase : './public',
        inline:true,
        historyApiFallback :true,
        port : 7777
    }
};
```

4. webpack 개발 서버(2)



개발 환경과 운영환경 분리를 위한 설정

- npm install --save-dev cross-env
 - 개발버전의 빌드로 구동하기 위해 NODE_ENV 환경 변수를 development로 설정하고 구동한다.
 - 윈도우와 리눅스, MacOS는 환경변수를 설정하는 방법이 다르기 때문에 cross-env를 사용할 것을 권장한다. 다음 패키지를 먼저 설치하도록 하자.
- package.json에 start 태스크 러너 추가

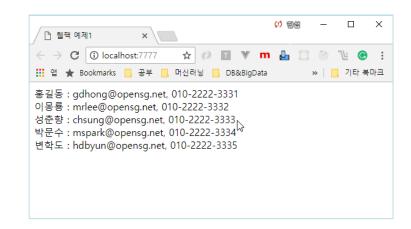
```
"scripts": {
    "build": "cross-env NODE_ENV=production webpack",
    "start": "cross-env NODE_ENV=development webpack-dev-server --hot --open"
},
    "author": "",
    "license": "ISC",
    "devDependencies": {
        "cross-env": "^5.1.1",
        "webpack": "^3.8.1",
        "webpack-dev-server": "^2.9.5"
}
```

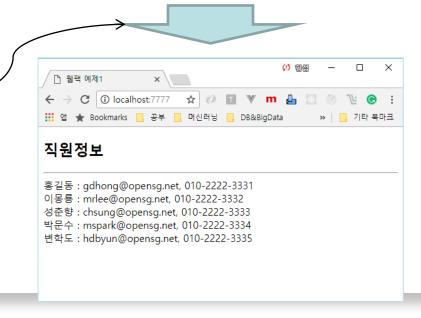
4. webpack 개발 서버(3)



■ 작성된 코드 실행하여 확인

- npm run start
- 코드 변경후 HMR 기능 확인 - src/app.js





5. loaders(1)



■ 로더(loaders)란?

- 외부 스크립트와 도구를 이용해 소스파일, css, html, image 등에 대해 전처리, 변환 등의 작업을 적용할 수 있음
- 로더 리스트
 - https://webpack.js.org/loaders/ (공식)
 - https://github.com/webpack-contrib/awesome-webpack#loaders (third party)
- 주요 로더 : 정말 많다!
 - babel, json
 - css, file, sass, less, url
 - base64
 - uglify
 - coffee, coffee-jsx, coffee-redux
 - typescript

5. loaders(2)



json-loader

- json 파일을 읽어와 JS 객체로 사용할 수 있도록 함.
- npm install --save-dev json-loader
- webpack.config.js에 로더 등록
 - 정규식으로 파일 포맷을 정의한다.
 - .json 으로 끝나는 파일만...
 - webpack 2.0부터는 아래 설정없이 로딩이 가능함.

```
module.exports = {
  module: {
  loaders: [
      {
      test: /\text{\text.json}$/,
      loader: 'json-loader'
      }
  ]
  }
}
```

5. loaders(3)



■ src/data.json 파일 작성

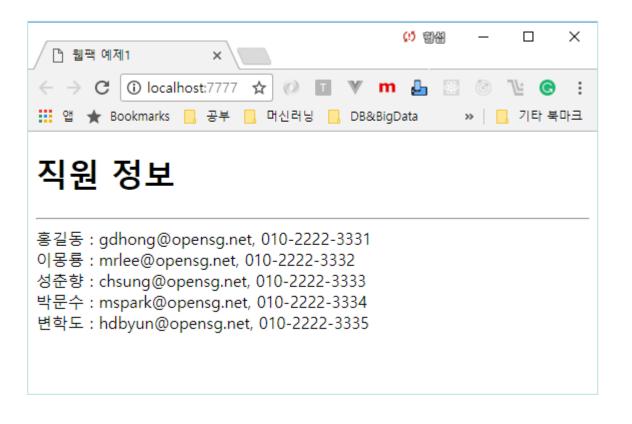
```
{
    "title": "직원 정보",
    "employees":[
        { "name": "홍길동", "email":"gdhong@opensg.net", "mobile":"010-2222-3331"},
        { "name": "이몽룡", "email":"mrlee@opensg.net", "mobile":"010-2222-3332"},
        ......
]
```

■ src/app.js 변경

5. loaders(4)



■ json-loader 테스트



5. loaders(5)



■ babel-loader

- 기능
 - ES6 Code --> ES5로 변환
 - React의 JSX를 ES5 Code 로 변환
- Webpack과 궁합이 잘맞음
- 설치

```
//바벨 설치
npm install --save-dev babel-loader babel-core babel-preset-env
//react 및 babel react preset 설치
npm install --save-dev babel-preset-react
npm install --save react react-dom
```

5. loaders(6)



■ babel-loader 사용을 위한 설정(webpack.config.js)

```
module.exports = {
  module: {
     rules: [
           test: /₩.js$/,
           exclude: /(node_modules|bower_components)/,
           use: {
              loader: 'babel-loader',
              options: {
                presets: ['env', 'react']
```

■ 기존 코드를 react,babel-loader 기반으로 새롭게 작성

```
    ■ WEBPACKTEST3
    ▶ node_modules
    ▶ public
    ■ src
    App.js
    data.json
    main.js
    package.json
    webpack.config.js
```

5. loaders(7)



■ webpack.config.js의 entry를 main.js로 변경

```
module.exports = {
    .....
    entry: __dirname + '/src/main.js',
    .....
};
```

■ src/data.json 수정: no 필드 추가

```
{
    "title": "직원 정보",
    "employees": [
        { "no":1001, "name": "홍길동", "email":"gdhong@opensg.net", "mobile":"010-2222-3331" },
        { "no":1002, "name": "이몽룡", "email":"mrlee@opensg.net", "mobile":"010-2222-3332" },
        { "no":1003, "name": "성춘향", "email":"chsung@opensg.net", "mobile":"010-2222-3333" },
        { "no":1004, "name": "박문수", "email":"mspark@opensg.net", "mobile":"010-2222-3334" },
        { "no":1005, "name": "변학도", "email":"hdbyun@opensg.net", "mobile":"010-2222-3335" }
}
```

5. loaders(8)



■ src/App.js 작성

```
return (
      <div>
        \frac{h1}{\text{data.title}} \frac{h1}{h1} \frac{hr}{h}
        <thead>
            >
              건호이름
              모바일이메일
            </thead>
          {emplist}
          \langle div \rangle
export default App;
```

5. loaders(9)

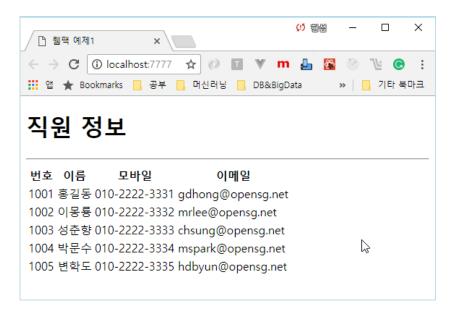


■ src/main.js 작성

```
import React from 'react';
import {render} from 'react-dom';
import App from './App';

render(<App />, document.getElementById('app'));
```

■ npm run start로 실행



5. loaders(10)



■ 정적 자원 처리를 위한 로더

■ webpack은 모든 파일을 모듈로 취급할 수 있으며 로더를 통해 전처리할 수 있음

style css loader, style loader

- stylesheet를 전처리하는 로더
- web component를 만들때 style 정보도 포함되기 때문에...
- 로더 설치

npm install --save-dev style-loader css-loader

- webpack.config.js 변경
 - 아래 텍스트 참조
 - 아래 설정은 전역 참조

5. loaders(11)



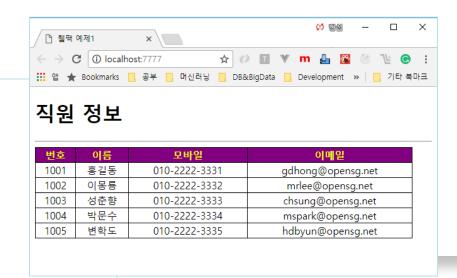
■ src/style.css 작성

```
table.list { width: 600px; border:1px solid black; border-collapse:collapse; } table.list td, table.list th { border:1px solid black; text-align:center; } table.list > thead > tr { color:yellow; background-color: purple; }
```

■ src/main.js 변경

```
import React from 'react';
import {render} from 'react-dom';
import App from './App';
import './style.css';
render(<App />, document.getElementByld('app'));
```

- src/App.js 변경
 - table 요소에 className 부여



5. loaders(12)



■ css 모듈화

- 모듈화 : 코드를 명시적으로 선언된 독립적인 단위로 분할하는 작업
 - 자바스크립트 코드는 모듈화가 가능해져 왔지만 스타일시트는 대부분 전역에서 선언되고 작성되어 모듈화가 쉽지 않았음.
 - css module은 css 클래스명, 애니메이션명을 모두 로컬에서의 명칭으로 변경하여 독립적인 모듈화가 가능하도록 함.
 - 여러 컴포넌트에서 같은 이름의 클래스명을 사용했어도 로컬라이즈함.
 - npm install --save-dev css-loader style-loader
- webpack.config.js 변경

```
{
  test: /\test. \text{\test.}
  use: [
      { loader: "style-loader" },
      {
       loader: "css-loader",
       options: {
            modules:true
      }
    }
}
```

5. loaders(13)



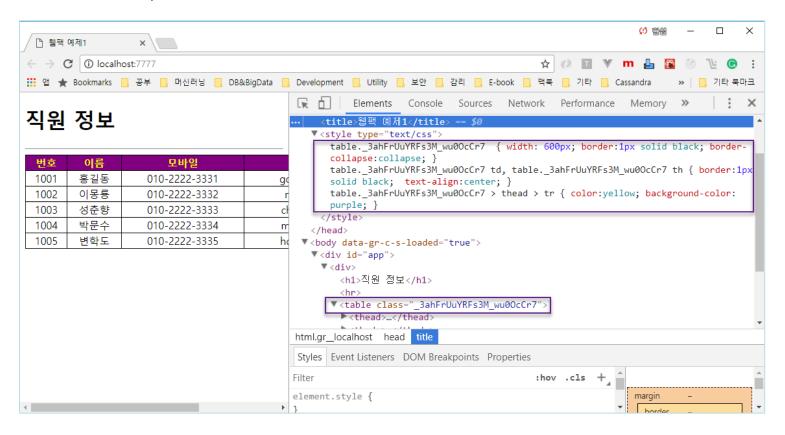
- src/main.js 에서...
 - import './style.css' 코드 삭제
- src/App.js 코드 변경
 - 컴포넌트 단위로 스타일을 적용함.

```
import React, { Component } from 'react';
import data from './data.json';
import style from './style.css';
class App extends Component {
  render() {
    return (
       <div>
         <h1>{data.title}</h1><hr/>
         </div>
export default App;
```

5. loaders(14)



실행 결과



5. loaders(15)



postcss loader

- postcss
 - 스타일을 변환해주는 플러그인
 - 최신의 css 문법과 인라인 이미지등에 대한 트랜스파일링 기능 제공
 - css, 변수에 대한 lint 기능 제공
 - autoprefixer, precss 등 몇몇 플러그인에 의존함.
 - https://github.com/postcss/postcss
- autoprefixer
 - css를 파싱하고 각 브라우저별로 특화된 prefix를 추가해주는 플러그인
 - https://github.com/postcss/autoprefixer
- precss
 - css 파일에 Sass 스타일의 마크업을 사용할 수 있도록 함
 - https://github.com/jonathantneal/precss
- postcss-loader는 모든 기능을 사용할 수 있도록 함.

5. loaders(16)



■ postcss-loader 사용

- npm 추가
 - npm install --save-dev postcss postcss-loader autoprefixer precss
- webpack.config.js 파일 수정

```
test: /₩.css$/,
use: [
 { loader: "style-loader" },
 { loader: 'css-loader', options: { modules: 1 } },
    loader: 'postcss-loader',
    options: {
       plugins: (loader) => [
         require('autoprefixer')(),
         require('precss')()
```

5. loaders(14)



■ postcss-loader 적용 결과

■ src/style.css에 .title 클래스 추가

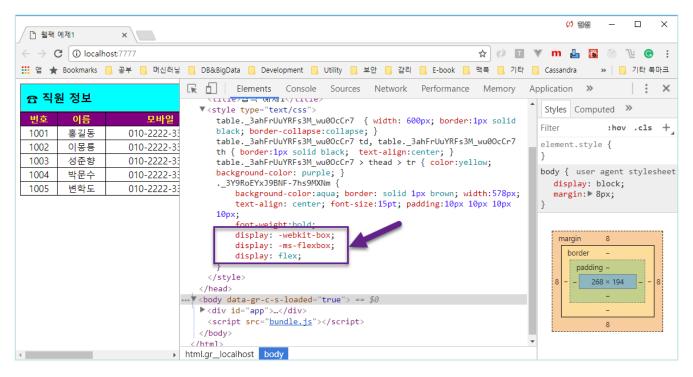
```
.....(생략)
.title {
   background-color:aqua; border: solid 1px brown; width:578px;
   text-align: center; font-size:15pt; padding:10px 10px 10px 10px;
   font-weight:bold;
   display: flex;
}
```

■ src/App.js 변경

5. loaders(15)



- 실행 결과
 - postcss-loader를 통해서 autoprefixer가 적용된 것을 확인할 수 있음



■ 이밖에도 아주 많은 loader가 있음!!

6. Plugin(1)



■ plugin이란?

- webpack에서 사용가능한 추가기능 제공
- 빌드프로세스 과정에 플러그인을 주입시켜 Custom 동작이 가능하게 함
- loader VS plugin
 - loade는 리소스 파일(js, css, image, html등)을 로딩할 때 동작
 - plugin은 빌드 프로세스 과정에서 동작
- plugin 목록
 - https://webpack.js.org/plugins/
 - BannerPlugin
 - UglifyjsWebpackPlugin
 - CommonsChunkPlugin
 - I18nWebpackPlugin
 - HotModuleReplacementPlugin
 - HtmlWebpackPlugin

6. Plugin(2)



html webpack plugin

■ html 파일 생성 기능 제공

```
npm install --save-dev html-webpack-plugin
```

■ webpack.config.js 수정

```
var HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin');

module.exports = {
    ......
    plugins : [
        new HtmlWebpackPlugin({
             title : '직원 정보 조회',
             template : __dirname + '/assets/index.html',
             filename : 'index.html'
        }),
        ......
};
```

■ public 디렉토리의 파일을 삭제함.

6. Plugin(3)



■ html webpack plugin(이어서)

■ assets/index.html 작성

<!DOCTYPF html>

- 템플릿 페이지. <%= %> 문법 사용

```
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title><%=htmlWebpackPlugin.options.title %></title>
</head>
<body>
 <div id="app"></div>
</body>
                                  ... (!DOCTYPE html> == $0
</html>
                                    <html class="gr localhost">
                                    ▼<head>
                                        <meta charset="UTF-8">
                                        <title>직원 정보 조회</title>
                                      <style type="text/css">...</style>
                                      </head>
                                    ▼ <body data-gr-c-s-loaded="true">
                                      ▼<div id="app">
                                        <div>...</div>
                                        </div>
                                        <script type="text/javascript" src="bundle.js"></script>
                                      </body>
                                    </html>
```

6. Plugin(4)



■ Production Build

- 개발용 빌드와의 차이점
 - HMR(Hot Module Replacement) 기능 등을 사용하지 않음.
 - webpack devtool, webpack dev server 사용하지 않음
 - Production용 빌드에는 최적화, 난독화, 캐싱, CSS JS 파일 분리 등의 기능이 적용됨.
 - webpack.prod.config.js 와 같이 별도의 설정 파일
- 설치 플러그인
 - UglifyjsWebpackPlugin: JS 코드 난독화 기능 제공
 - ExtractTextPlugin
 - CommonChunksPlugin
- webpack.prod.config.js
 - 기존 webpack.config.js 파일을 복사한 후 devtool,devServer 등의 옵션을 삭제함.

6. Plugin(5)



UglifyjsWebpackPlugin

- 코드를 난독화시키고 압축해주는 플러그인
 - npm install --save-dev uglifyjs-webpack-plugin
- webpack.prod.config.js에 내용 추가

```
var HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin');
var UglifyJsPlugin = require('uglifyjs-webpack-plugin')

module.exports = {
    ......
    plugins : [
        new HtmlWebpackPlugin({
             title : '직원 정보 조회',
             template : __dirname + '/assets/index.html',
             filename : 'index.html'
        }),
        new UglifyJsPlugin()
    ]
};
```

6. Plugin(6)



- UglifyjsWebpackPlugin 적용후 빌드 결과
 - bundle.js 빌드 결과

```
!function(e){function t(r){if(n[r])return n[r].exports;var o=n[r]={i:r,l:!1,exports:{}};return e[r]
.call(o.exports,o,o.exports,t),o.l=!0,o.exports}var n={};t.m=e,t.c=n,t.d=function(e,n,r){t.o(e,n)||
Object.defineProperty(e,n,{configurable:!1,enumerable:!0,get:r})},t.n=function(e){var n=e&&
e. esModule?function(){return e.default}:function(){return e};return t.d(n,"a",n),n},t.o=function(e,
t){return Object.prototype.hasOwnProperty.call(e,t)},t.p="",t(t.s=14)}([function(e,t){function n()
{throw new Error("setTimeout has not been defined")}function r(){throw new Error("clearTimeout has
not been defined")}function o(e){if(s===setTimeout)return setTimeout(e,0);if((s===n||!s)&&setTimeout)
return s=setTimeout,setTimeout(e,0);try{return s(e,0)}catch(t){try{return s.call(null,e,0)}catch(t)
{return s.call(this,e,0)}}}function a(){h&&f&&(h=!1,f.length?p=f.concat(p):m=-1,p.length&&i())}
function i(){if(!h){var e=o(a);h=!0;for(var t=p.length;t;){for(f=p,p=[];++m<t;)f&&f[m].run();m=-1,
t=p.length}f=null,h=!1,function(e){if(c===clearTimeout)return clearTimeout(e);if((c===r||!c)&&
clearTimeout)return c=clearTimeout,clearTimeout(e);try{c(e)}catch(t){try{return c.call(null,e)}catch
(t){return c.call(this,e)}}}(e)}}function l(e,t){this.fun=e,this.array=t}function u(){}yar s,c,
d=e.exports={};!function(){try{s="function"==typeof setTimeout?setTimeout:n}catch(e){s=n}try
{c="function"==typeof clearTimeout?clearTimeout:r}catch(e){c=r}}();var f,p=[],h=!1,m=-1;
d.nextTick=function(e){var t=new Array(arguments.length-1);if(arguments.length>1)for(var n=1;
```

6. Plugin(6)



■ ExtractTextPlugin

- 모든 CSS에 대한 require, impor를 별도의 css 출력 파일로 옮겨서 JS 에서 스타일을 인라인으로 추가할 필요가 없도록 해줌
 - CSS 텍스트 파일을 묶어서 번들링한 뒤 하나 또는 여러개의 css 파일을 생성함.
- npm install --save-dev extract-text-webpack-plugin
- webpack.prod.config.js 변경

6. Plugin(7)



■ webpack.prod.config.js 에 수정

```
(이어서)
                   loader: 'postcss-loader',
                   options: {
                      plugins: (loader) => [
                         require('autoprefixer')(),
                         require('precss')()
           })
   plugins: [
     new UglifyJsPlugin(),
     new ExtractTextPlugin("[name]-[hash].css")
};
```

6. Plugin(8)



src/style2.css

```
.mystyle {
  font-size:20pt;
  background-color:aqua;
  border:solid 1px gray;
}
```

src/App.js

6. Plugin(9)



■ npm run build 실행 후 번들링된 결과.

6. Plugin(10)



... Common Chunks Plugin

- 현재까지의 번들링 결과물은 단하나의 js 파일
 - 하지만 이 내부에는 변경될 일이 없는 react, react-dom 등의 라이브러리가 있음
- 변경되지 않는 부분을 분리해서 별도의 파일로 생성한다면...
 - 캐싱기능 활용
 - 로딩 속도 개선
- webpack.prod.config.js 변경
 - react, react-dom 을 vendor.js로 분리
 - main.js 모듈 사이즈를 비교할 것
 - npm run build 후 확인

```
© index.html 2017-12-05 오전... Chrome HTML D... 1KB main-debad5650529f1a8eb34.css 2017-12-05 오전... CSS 스타일시트 ... 1KB 2017-12-05 오전... JavaScript 파일 3KB 2017-12-05 오전... JavaScript 파일 274KB
```

```
var webpack = require('webpack');
module.exports = {
  entry: {
     main: __dirname + '/src/main.js',
     vendor: [
      'react',
       'react-dom'
  plugins: [
    new webpack.optimize.CommonsChunkPlugin({
       name: 'vendor'
    })
```

7. create-react-app(1)



- React 개발을 위한 대부분의 기본 설정을 포함하고 있음
- ## 설치
 - npm install -g create-react-app
 - react-scripts에 대부분의 설정 포함
 - 구체적인 설정을 보려면 npm run eject 실행후 파일, 디렉토리 구조 확인
 - entry : src/index.js
 - output : build/*
- create-react-app 설치시 자동으로 node_modules을 내려받음
 - yarn packager 사용
 - npm 보다 빠른 속도를 제공함.

7. create-react-app(2)



■ 수동 설정을 원할 경우 npm run eject 실행 후 상세 설정

- CSS Module 설정 등이 안되어 있음
- Common Chunks Plugin의 설정도 세밀한 설정이 필요할 수 있음.
- 다음 파일을 수정하여 변경 가능
 - config/webpack.config.dev.js
 - config/webpack.config.prod.js
 - config/webpackDevServer.config.js