

## Cine online parte: jurado

Para poder realizar esta parte del programa vamos a necesitar, un menú de opciones que pregunte que rol tenemos:

- Administrador.
- Crítico de cine.
- Usuario.
- Jurado.

### Elaboramos un menú de opciones:

Elaboramos un menú de opciones que muestre por pantalla los cuatro roles disponibles en el cine online y este pueda elegir las diferentes opciones del menú, una vez haya elegido, el programa le mostrara unas opciones depende del rol elegido, si la opción elegida es administrador el programa le mostrara dos opciones: dar de alta películas o dar de alta a un crítico, si la elección fue crítico de cine el programa le dirá que evalúe las películas de la cartelera, si la elección fuese usuario el programa le mostraría 4 opciones: películas con menor media, películas con mayor media, crítico que menor puntuación media da a las películas y películas con +3 estrellas de media y si la opción escogida es jurado se le mostraría la película ganadora de la cartelera.

### Realización del programa.

Dentro de esta clase creamos un método jurado, el cual posteriormente será llamado por el método main para así mostrar lo que se encuentra en dicho método, empezamos declarando una variable Int que la llamaremos opción, aquí elaboraremos un menú de opciones para el usuario que dependerá de lo que desee realizar en el cine online.

Posteriormente el programa nos dirá que introduzcamos por medio de un Scanner la opción que deseamos realizar, entre las cuales tenemos los roles de administrador, crítico de cine, usuario, jurado y otra opción por si desea volver al menú principal.

La creación de este menú comenzara con el Scanner que solicita que rol desea realizar, creamos un Switch-Case para poder determinar al usuario la opción donde desea ir por ello creamos 2 casos diferentes los cuales son:

Case 1: Dirigimos a dar de alta nuevas películas en el cine.

Case 2: Volvemos al menú principal del programa.

Posteriormente hacemos un default para así poder controlar que el usuario ingrese una de las opciones disponibles ya que si no lo hace le aparecerá un mensaje por medio de un System.out.println en el que se le indicara por medio de un mensaje "Error en la opción que ha escrito, vuelva a intentarlo de nuevo", después regresara al menú principal para volver a escoger alguna opción.

## Programa realizado.

```
package net.humancomputing.cineonline;

import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;

/**
 * @version 0.1
 * @author Paulino Esteban Bermúdez Rodríguez | humancomputing.net
 */
public class Jurado {
    public static void jurado() throws IOException {
        menu();
    }
    public static void menu() throws IOException {
        // Menu de jurado
        System.out.println("+-----+");
        System.out.println("| BIENVENIDO AL MENU DE JURADO. |");
        System.out.println("+-----+");
        System.out.println("Opciones:");
        System.out.println("");
        System.out.println(" 1) Pelicula ganadora de la cartelera.");
        System.out.println("-----");
        System.out.println("| 0) Volver al menu principal. |");
        System.out.println("-----");
        System.out.println("Introduzca el numero de la opcion.");
        Scanner op = new Scanner(System.in);
        // Casteamos el Scanner a tipo Integer
        int opcion = op.nextInt();
        // Verificamos que la opcion escrita sea valida.
        switch(opcion){
            case 1:
                // Dirigimos a dar de alta nuevas peliculas en el cine.
                ganadora();
                menu();
                break;
            case 0:
                // Volvemos al menu principal del programa.
                Main.menu();
                break;
            default:
                System.out.println("Error en la opción que ha escrito, vuelva a intentarlo de nuevo.");
                // Volvemos a mostrar el menu de Administrador
                menu();
        } // Cierre del switch
    } // Cierre del menu()
    public static void ganadora() {
        CalculosMenorYMayorMedia.notaMedia(4);
    }
}
```

