

Cine online parte: main

Un cine online permite almacenar las películas de estreno y las opciones de M críticos de cine en forma de estrellas, siendo 1 estrella la puntuación mínima y 5 la puntuación máxima. Para facilitar la tarea del jurado, se desea elaborar un programa que se encargue de gestionar toda la información, contabilizando los votos emitidos y obteniendo el ganador. Así pues, dicho programa consistirá en:

- **Deberá preguntar qué tipo de rol tenemos, si administrador, crítico de cine o usuario.**

- **En caso de que seamos administrador:**

- ✓ Leer del teclado el número N de películas que tiene el cine
- ✓ Leer del teclado los títulos de las N películas
- ✓ Leer del teclado el número M de críticos
- ✓ Leer del teclado el nombre de los M críticos
- ✓ Una vez que hayamos escrito el nombre de todos los críticos, crearemos un fichero por cada crítico y un único fichero que contenga el nombre de las películas. Si fuese necesario, se puede crear un fichero que contenga todos los críticos.

- **En caso de que seamos críticos:**

- ✓ El sistema nos preguntará nuestro nombre y lo buscará en el sistema, donde el administrador lo habrá escrito previamente
- ✓ Si el nombre se encuentra en el fichero, le mostrará el nombre de cada película y le pedirá la puntuación de cada una (del 1 al 5)
- ✓ Una vez hayamos terminado, guardará en el fichero correspondiente del crítico, las calificaciones de cada película junto a su nombre. Por ejemplo, el fichero Fernando.txt tendrá:

Máquina de Turing - 4

Scarface – 5

- **En caso de que seamos usuarios, nos mostrará un menú que conste de las siguientes opciones:**

- ✓ Mostrar película con menor media
- ✓ Mostrar película con mayor media
- ✓ Mostrar el crítico que menor puntuación media ha dado a todas las películas (Si hay varias, (mostrar solo una de ellas) o Mostrar las películas con más de 3 de media
- ✓ Finalizar el programa

- **Al finalizar el programa, guardar en un fichero de texto los nombres de las películas y las puntuaciones medias asociadas. Para ello, se considerará que en una línea aparecerá el nombre de la película, y en la siguiente línea la puntuación media**

Elaboraremos un menú de opciones.

Elaboraremos un menú de opciones que se muestre en pantalla las opciones que tenemos disponibles, en este caso debemos escoger el rol con el que deseamos entrar al cine online, porque el programa nos preguntara que rol deseamos y nos dará 4 opciones en las que deberemos de seleccionar una:

1. Jurado.
2. Administrador.
3. Critico
4. Usuario

Realización del programa.

Dentro de esta clase creamos un método menú, el cual posteriormente será llamado por el método main para así mostrar lo que se encuentran en dicho método, volviendo al método menú, aquí elaboraremos un menú de opciones para que el usuario pueda elegir lo que desea realizar en el cine online, así que primero declararemos una variable String llamándola n para el nombre de usuario, utilizaremos un try catch para controlar si el usuario introduce un dato que no concuerda con lo solicitado (por ejemplo en este caso, el usuario introduce una letra en lugar de un número), cuando esto ocurra saltara un mensaje por medio de un `System.out.println` que le indicara al usuario que debe ingresar un valor numérico.

Posteriormente el programa nos preguntara que introduzcamos por medio de un scanner la opción que deseamos realizar entre las cuales tenemos los roles de jurado, administrador, crítico o usuario y otra opción por si desea finalizar el programa.

La creación de este menú comenzara primeramente con el scanner que solicita cual rol desea realizar, después declaramos una variable que llamaremos "selección" aquí se guardara el dato que introduce el usuario y nos servirá como variable para controlar el Switch-Case que crearemos a continuación para poder determinar, redirigirá al usuario a la opción donde desea ir por ello creamos 5 casos diferentes los cuales son:

Case 1: Si el usuario ingresa esta opción nos redirigirá al método de los jurados

Case 2: En el caso dos lo que sucede es que nos redirigirá a la sección de administradores y esto lo hace llamando al método Administradores ya aquí adentro podrá realizar todos los procesos que mencionamos anteriormente

Case 3: En el caso dos lo que sucede es que nos redirigirá a la sección de críticos y esto lo hace llamando al método críticos ya aquí adentro podrá realizar todos los procesos que mencionamos anteriormente

Case 4: En el caso dos lo que sucede es que nos redirigirá a la sección de usuarios y esto lo hace llamando al método usuarios ya aquí adentro podrá realizar todos los procesos que mencionamos anteriormente

Case 0: En este caso lo que sucede es que salimos del cine online, por ello elaboramos un `System.out.println` donde imprimirá "hasta pronto", dando por finalizada esa parte del programa.

Luego hacemos un default para así poder controlar que el usuario ingrese una de las opciones disponibles ya que si no lo hace le aparecerá un mensaje por medio de un `System.out.println` en el que indicaremos sucedió un error inesperado y por ello que compruebe la opción seleccionada, después nos redirigirá al menú principal para volver a escoger alguna opción.

Programa realizado.

```
package net.humancomputing.cineonline;

import java.io.IOException;
import static java.lang.Thread.sleep;
import java.util.InputMismatchException;
import java.util.Scanner;

/**
 * @version 0.4
 * @author Paulino Esteban Bermúdez Rodríguez | humancomputing.net
 */
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws InterruptedException,
    IOException {
        menu();
    }
    public static void menu() throws IOException {
        String n = System.getProperty("user.name");
        try {
            System.out.println("\n\n\n");
            System.out.println("+-----+");
            System.out.println("|                CINE ONLINE MEK. - FUND.
PROGRAMACION.  |");
            System.out.println("+-----+");
            System.out.println("");
            System.out.println("Bienvenido al programa de Cines Online de
estrenos.");
            System.out.println("Empecemos...");
        }
    }
}
```

```
System.out.println("+-----+");
System.out.println("|  Identificación de usuario: |");
System.out.println("+-----+");
System.out.println("=> "+n);
System.out.println("Escriba el numero de su role.");
System.out.println("");
System.out.println("\t 1) Jurado.");
System.out.println("\t 2) Administrador.");
System.out.println("\t 3) Critico.");
System.out.println("\t 4) Usuario");
System.out.println("");
System.out.println("\t 0) Finalizar el programa.");
Scanner op = new Scanner(System.in);
int seleccion = op.nextInt();
```

```
switch(seleccion){
    case 1:
        //Jurado();
        menu();
        break;
    case 2:
        Administrador.administrador();
        menu();
        break;
    case 3:
        Critico.critico();
        menu();
        break;
    case 4:
        Usuarios.usuarios();
        menu();
        break;
    case 0:
```

```

        System.out.println(n + " hasta pronto!");
        System.exit(0);
        break;
    default:
        System.out.println("\n\n\n");

    System.out.println("#####
#####");

        System.out.println("Error inesperado!\n Compruebe la opcion
seleccionada y vuelva a intentarlo de nuevo.\n");

        System.out.println("\t EY! EY! YOUUU!!!");

        System.out.println("");

        System.out.println(n+" debes fijarte mas en las opciones
disponibles.\n Volvamos de nuevo a intentarlo...");

    System.out.println("#####
#####");

        menu();
    }
} catch (InputMismatchException ex){
    System.out.println("#####");
    System.out.println("\t ERROR!!!");
    System.out.println("\t "+n);
    System.out.println("\t Hemos metido la pata! ");
    System.out.println("\t Debes introducir un valor numerico.");
    System.out.println("\t ");
    System.out.println("\t Volvamos a intentarlo de nuevo...");
    System.out.println("#####");
    System.out.println("\n\n\n");
    menu();
} catch (Exception e){

    System.out.println("#####
#####");

        System.out.println("\t ERROR!!!");

        System.out.println("\t ");

```

```

        System.out.println("\t Nooo! ocurrio un error inesperado del sistema.
Tienes más detalles a continuacion. ");

        System.out.println("");

        System.out.println("\t" + n + " aqui tienes mas info.");

        System.out.println("\t DESCRIPCION DEL ERROR:");

        System.out.println(e);

System.out.println("#####
#####");

        System.out.println("\n\n\n");

        menu();

    } finally {

        System.out.println("+-----+");

        System.out.println("| Fin del programa.                |");

        System.out.println("| Gracias por evaluar CINE ONLINE MEK.        |");

        System.out.println("|                                |");

        System.out.println("| @universidad: UCLM                    |");

        System.out.println("| @subject: Fundamentos de programacion I.    |");

        System.out.println("| @version: 1.01                        |");

    }

}

}

```

Nombre: Efraín Enrique Ramirez Mojica.