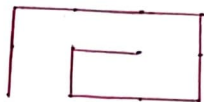


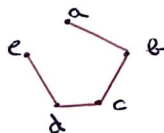
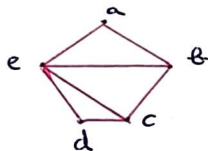
→ Ejemplo:



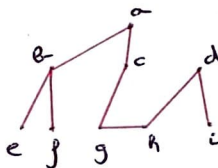
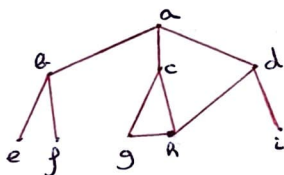
## 8.1. Búsqueda en profundidad

 Nota: buscar adyacencias de manera consecutiva.

→ Ejemplo:

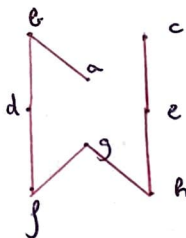
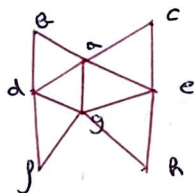


→ Ejemplo:

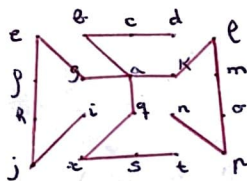
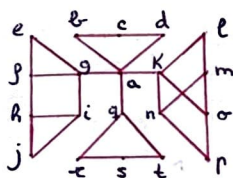


\* La búsqueda en profundidad consiste en buscar adyacencias sucesivas a partir de un vértice

→ Ejemplo:



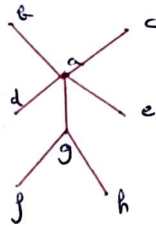
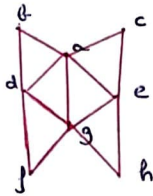
→ Ejemplo:



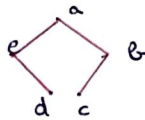
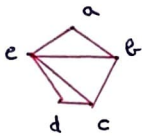
## 8.2. Búsqueda en anchura

En este caso, a partir de un vértice, este se une con todos los adyacentes a él. En el siguiente paso, se selecciona el sig. vértice y se une también con todos los adyacentes, evitando ciclos.

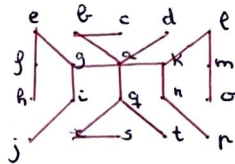
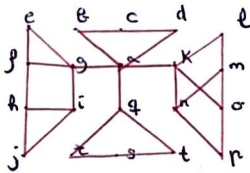
→ Ejemplos



-> Example:



→ Example:

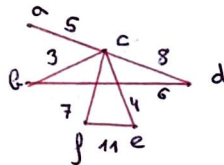


9. Redes:

Una red es un grafo o digrafo en el que a cada arista se le asocia un número no negativo. Dicha red puede representarse por una matriz de costes ( $C$ ). Si una arista no existe se representará con el símbolo  $\infty$ .

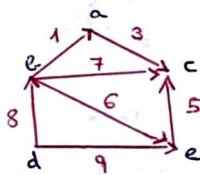
→ Example:

$$C = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c & d & e & f \end{matrix} \\ \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 2 & 5 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 3 & 6 & 2 & 2 \\ 5 & 3 & 0 & 8 & 4 & 7 \\ 2 & 6 & 8 & 0 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 4 & 2 & 0 & 11 \\ 2 & 2 & 7 & 2 & 11 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$



-> Example:

$$C = \begin{pmatrix} a & b & c & d & e \\ 0 & \infty & 3 & \infty & \infty \\ b & 1 & 0 & 7 & \infty & 6 \\ \infty & \infty & 0 & \infty & \infty & \\ d & \infty & 8 & \infty & 0 & 9 \\ e & \infty & \infty & 5 & \infty & 0 \end{pmatrix}$$



## 10. Árboles generadores minimales:

En este punto estudiaremos como obtener el árbol de expansión de una red con un coste mínimo. Se trata de mantener todos los vértices conectados entre sí, sin ciclos y con el coste más reducido posible.

Para conseguir el árbol generador minimal utilizaremos dos algoritmos: el de Prim y el de Kruskal.

### 10.1. El algoritmo de Prim:

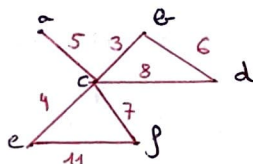
Se trata de añadir un vértice en cada paso o iteración  $q$  este conectado a los anteriores con el mínimo coste. Para ~~est~~ estableceremos en cada conexión:

$C_K \rightarrow$  vértices conectados en la iteración  $K$

$\bar{C}_K \rightarrow$  vértices no conectados en la iteración  $K$

$E'_K \rightarrow$  aristas en el árbol de expansión en la iteración  $K$

$\rightarrow$  Ejemplo:



$$C_1 = \{a\}$$

$$\bar{C}_1 = \{b, c, d, e, f\}$$

$$E'_1 = \{\emptyset\}$$

$$C_2 = \{a, b\}$$

$$\bar{C}_2 = \{c, d, e, f\}$$

$$E'_2 = \{ac\}$$

$$C_3 = \{a, b, c\}$$

$$C_4 = \{a, b, c, e\}$$

$$C_5 = \{a, b, c, d, e\}$$

$$\bar{C}_3 = \{d, e, f\}$$

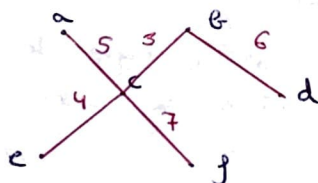
$$\bar{C}_4 = \{d, f\}$$

$$\bar{C}_5 = \{f\}$$

$$E'_3 = \{ac, cb\}$$

$$E'_4 = \{ac, cb, ce\}$$

$$E'_5 = \{ac, cb, ce, bd\}$$



$$C_6 = \{a, b, c, d, e, f\}$$

$$\bar{C}_6 = \{\emptyset\}$$

$$E'_6 = \{ac, cb, ce, bd, cf\}$$

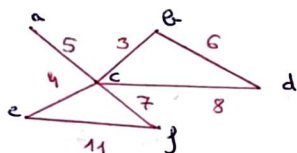
$$\text{Coste} = 5 + 3 + 4 + 6 + 7 = \underline{25}$$

## 10.2. El algoritmo de Kruskal:

En este caso el algoritmo propone introducir aristas de menor a mayor coste de tal forma q no se formen ciclos. El proceso termina cuando todos los vértices están conectados.

En cada iteración anotaremos  $E_k$  (número de aristas en el árbol de expansión en la iteración  $k$ ),  $\bar{E}_k$  (número de aristas no incluidas en el árbol de expansión debido a menor a mayor coste),  $C_k$  (componentes conexos en la iteración  $k$ ).

→ Ejemplo:



$$E_0 = \{\emptyset\}$$

$$\bar{E}_0 = \{\emptyset\}$$

$$C_0 = \{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}\}$$

$$E_1 = \{bc, ce\}$$

$$\bar{E}_1 = \{\emptyset\}$$

$$C_1 = \{\{a\}, \{b, c, e\}, \{d\}, \{f\}\}$$

$$E_1 = \{bc\}$$

$$\bar{E}_1 = \{\emptyset\}$$

$$C_1 = \{\{a\}, \{b, c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}\}$$

$$E_2 = \{bc, ce, ac\}$$

$$\bar{E}_2 = \{\emptyset\}$$

$$C_2 = \{\{a, b, c, e\}, \{d\}, \{f\}\}$$

$$E_2 = \{bc, ce, ac, bd\}$$

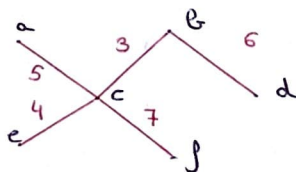
$$\bar{E}_2 = \{\emptyset\}$$

$$C_2 = \{\{a, b, c, d, e\}, \{f\}\}$$

$$E_3 = \{bc, ce, ac, bd, gf\}$$

$$\bar{E}_3 = \{\emptyset\}$$

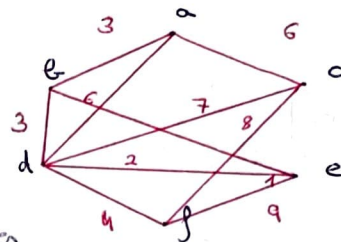
$$C_3 = \{a, b, c, d, e, f\}$$



$$\text{Coste} = 3 + 4 + 5 + 6 + 7 = \underline{25}$$

Ejercicio: Calcular puentes mediante el algoritmo de Prim y luego de Kruskal el árbol de expansión mínimo del grafo cuyo matrix de costes es:

$$C = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c & d & e & f \end{matrix} \\ \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 3 & 6 & 6 & \infty & \infty \\ 3 & 0 & \infty & 3 & 1 & \infty \\ 6 & \infty & 0 & 7 & \infty & 8 \\ 6 & 3 & 7 & 0 & 2 & 4 \\ \infty & 1 & \infty & 2 & 0 & 9 \\ \infty & \infty & 8 & 4 & 9 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$



→ PRIM

Buscar conexiones

$$C_1 = \{b\}$$

$$\bar{C}_1 = \{a, c, d, e, f\}$$

$$E_1 = \emptyset$$

$$C_2 = \{b, e\}$$

$$\bar{C}_2 = \{a, c, d, f\}$$

$$E_2 = \{be\}$$

$$C_3 = \{b, d, e\}$$

$$\bar{C}_3 = \{a, c, f\}$$

$$E_3 = \{be, de\}$$

$$C_4 = \{b, d, e, a\}$$

$$\bar{C}_4 = \{c, f\}$$

$$E_4 = \{be, de, ab\}$$

$$C_5 = \{b, d, e, a, f\}$$

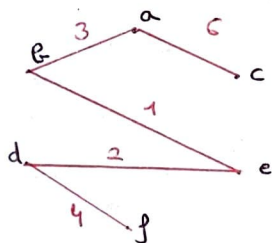
$$\bar{C}_5 = \{c\}$$

$$E_5 = \{be, de, ab, df\}$$

$$C_6 = \{b, d, e, a, f, c\}$$

$$\bar{C}_6 = \{\emptyset\}$$

$$E_6 = \{be, de, ab, df, ac\}$$



$$Coste = 1 + 2 + 3 + 4 + 6 = 16$$

→ KRUSKAL

$$E_0 = \{\emptyset\}$$

$$\bar{E}_0 = \{be, de, db, ba, df, ac, dc, cf, ef\}$$

$$C_0 = \{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}\}$$

$$E_1 = \{be\}$$

$$\bar{E}_1 = \{dc, db, ba, df, ac, dc, cf, ef\}$$

$$C_1 = \{\{a\}, \{be\}, \{c\}, \{d\}, \{f\}\}$$

$$E_2 = \{be, de\}$$

$$\bar{E}_2 = \{db, ba, df, ac, dc, cf, ef\}$$

$$C_2 = \{\{a\}, \{bde\}, \{c\}, \{f\}\}$$

$$E_3 = \{be, de, ba\}$$

$$\bar{E}_3 = \{df, ac, dc, cf, ef\}$$

$$C_3 = \{\{abde\}, \{c\}, \{f\}\}$$

$$E_4 = \{be, de, ea, df\}$$

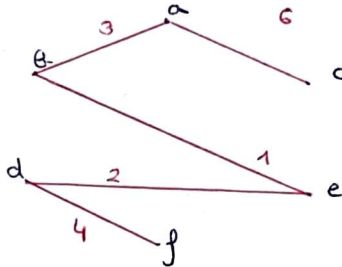
$$\bar{E}_4 = \{ac, dc, ef, \overset{ad}{ef}\}$$

$$C_4 = \{\{abdef\}, \{c\}\}$$

$$E_5 = \{be, de, ea, df, ac\}$$

$$\bar{E}_5 = \{ad, dc, ef, ef\}$$

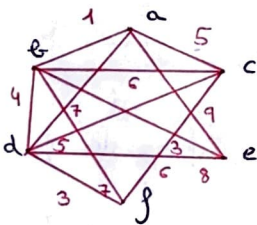
$$C_5 = \{abdef\}$$



$$\text{Coste} = 1+2+3+4+6 = \boxed{16}$$

• Ejercicio: Calcular primero mediante el algoritmo de Prim y luego de Kruskal el coste de conectar todos los vértices del grafo cuya matriz de costes es la siguiente:

$$C = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c & d & e & f \end{matrix} \\ \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 5 & 7 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 & 3 & 7 \\ 5 & 6 & 0 & 5 & \infty & 6 \\ 7 & 4 & 5 & 0 & 8 & 3 \\ 9 & 3 & \infty & 8 & 0 & \infty \\ \infty & 7 & 6 & 3 & \infty & 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$



→ PRIM

$$C_1 = \{a\}$$

$$\bar{C}_1 = \{b, c, d, e, f\}$$

$$E'_1 = \{\emptyset\}$$

$$C_2 = \{a, b\}$$

$$\bar{C}_2 = \{c, d, e, f\}$$

$$E'_2 = \{ab\}$$



$$C_3 = \{a, b, e\} \quad C_4 = \{a, b, d, e\}$$

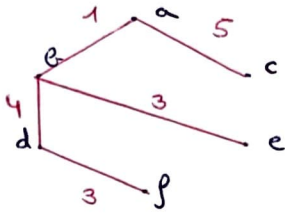
$$\bar{C}_3 = \{c, d, f\} \quad \bar{C}_4 = \{c, f\}$$

$$E_3 = \{ab, be\} \quad E_4 = \{ab, be, ed\}$$

$$C_5 = \{a, b, d, e, f\}$$

$$\bar{C}_5 = \{c\}$$

$$E_5 = \{ab, be, ed, df\}$$



$$C_6 = \{a, b, c, d, e, f\}$$

$$\bar{C}_6 = \{\emptyset\}$$

$$E'_6 = \{ab, be, ed, df, ac\}$$

$$\text{Coste} = 1+3+3+4+5 = \boxed{16}$$

→ KRUSKAL

$$E_0 = \{\emptyset\}$$

$$\bar{E}_0 = \{ab, be, df, ed, dc, ac, bc, cf, bf, ad, de, ae\}$$

$$C_0 = \{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}\}$$

$$E_1 = \{ab\}$$

$$\bar{E}_1 = \{be, df, ed, dc, ac, bc, cf, bf, ad, de, ae\}$$

$$C_1 = \{\{ab\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}\}$$

$$\text{Coste} = 1+3+3+4+5 = \boxed{16}$$

$$E_2 = \{ab, be\}$$

$$\bar{E}_2 = \{df, ed, dc, ac, bc, cf, bf, ad, de, ae\}$$

$$C_2 = \{\{abe\}, \{c\}, \{d\}, \{f\}\}$$

$$E_3 = \{ab, be, df\}$$

$$\bar{E}_3 = \{ed, dc, ac, bc, cf, bf, ad, de, ae\}$$

$$C_3 = \{\{abe\}, \{c\}, \{df\}\}$$

$$E_4 = \{ab, be, df, ed\}$$

$$\bar{E}_4 = \{ac, dc, bc, cf, bf, ad, de, ae\}$$

$$C_4 = \{\{abdef\}, \{c\}\}$$

$$E_5 = \{ab, be, df, ed, ac\}$$

$$\bar{E}_5 = \{dc, bc, cf, bf, ad, de, ae\}$$

$$C_5 = \{abcdef\}$$

