

Programación PHP

Cookies

- Las Cookies son un mecanismo por el cuál se almacenan datos en el browser remoto y así rastrear o identificar a usuarios que vuelven. Se pueden configurar Cookies usando la función `setcookie()` o `setrawcookie()`.
- Las Cookies son parte del header HTTP, así es que `setcookie()` será llamada antes que cualquier otra salida sea enviada al browser. Esta es la misma limitación que tiene la función `header()`.
- PHP soporta cookies HTTP de forma transparente.
- PHP está muy preparado para el acceso a Cookies y sesiones.
- **setcookie** — Enviar una cookie
- ```
bool setcookie (string $name [, string $value [, int $expire = 0 [, string $path [, string $domain [, bool $secure = false [, bool $httponly = false]]]]])
```

  - `setcookie()` define una cookie para ser enviada junto con el resto de las cabeceras de HTTP.
  - Una vez que han sido enviadas las cookies, se puede acceder a ellas en la próxima carga de la página gracias a los arrays `$_COOKIE` o `$HTTP_COOKIE_VARS`.
- **Parámetros**
  - Todos los argumentos exceptuando el argumento `name` son opcionales. También puede reemplazar un argumento con un string vacío ("" ) para saltárselo. Ya que el argumento `expire` es un entero, no puede pasarse por alto con un string vacío, en su lugar utilice un cero (0).
  - *name* : El nombre de la cookie.
  - *value* : El valor de la cookie. Este valor se guarda en el computador del cliente; no almacene información sensible. Asumiendo que el `name` es 'cookienname', este valor se obtiene con `$_COOKIE['cookienname']`.
  - *expire* : El tiempo en el que expira la cookie. Es una fecha Unix por tanto está en número de segundos a partir de la presente época.
    - En otras palabras, probablemente utilizará la función `time()` más el número de segundos que quiere que dure la cookie.
    - También podría utilizar la función `mktime()`. `time()+60*60*24*30` configurará la cookie para expirar en 30 días.
    - Si se pone 0, o se omite, la cookie expirará al final de la sesión (al cerrarse el navegador)
- **Ejemplos**
- Ejercicio080101SkinsLibre : Crear una carpeta con el nombre de ejercicio y meter unos scripts de cambio de skin con 5 skins diferentes, siendo el último de colores aleatorios.
  - Cambiar para cada skin :
    - Color de texto.
    - Color de fondo
    - Fuente del texto.
    - Aspecto de los H1, H2, H3. #Retorno
- Índice [General de la Asignatura](#). Vuelta al [Índice General de Apuntes](#) de Asignaturas.
- [Unidad 09. PHP](#).
- Índice de [PHP](#)

Programación PHP - [Andrés Ramos González](#) - Avellaneda

Este obra está bajo una licencia: [Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0](#)

