

# U 系列/H 系列/AI 人脸接口文档

版本<2.3>

创建时间：2021-06-02

## 修订历史记录

日期	版本	说明	作者
2010-04-02	1.0	创建文件	邹春庆
2011-04-22	2.2	修改增加 H 系列	邹春庆
2011-04-25	2.3	修改外出、返回数据类型定义	邹春庆

# 目录

1 简介.....	5
2 目的.....	5
3 范围.....	5
4 注意事项.....	5
5 明细.....	5
连接设备.....	6
是否允许终端机的考勤.....	6
断开连接.....	7
获得终端机的当前工作状态.....	7
从内存中获取一个人员的注册信息.....	7
将指纹机里的所有注册信息读取到内部存储器中.....	10
更改权限.....	10
清除所有指纹数据.....	11
更改终端机的日期/时间.....	11
获取终端机的日期/时间.....	12
获取电铃时间.....	12
设置电铃.....	13
关闭设备.....	13
将新考勤记录读取到内部存储器上.....	14
从内部存储器中读取一条新考勤记录.....	14
将所有考勤记录读取到内部存储器中.....	16
从内部存储器中读取一条考勤记录.....	16
获取备份数据.....	18

删除一个登记数据.....	18
登记用户数据.....	19
获得用户登记数据.....	20
获得新管理记录数据.....	22
从内部存储器中读取一条新管理记录.....	22
读出所有管理记录数据.....	26
从内部存储器中读取一条管理记录数据.....	26
获取最后的错误信息.....	28
获取用户名.....	29
设置用户名.....	30
设置终端机 IP 地址.....	30
获取终端机的设置信息.....	31
设置公司名.....	32
获取公司名.....	33
获取门禁状态.....	33
设置门禁状态.....	34
清空指纹数据.....	34
清空普通操作日志.....	35
清空管理员操作日志.....	35
U 盘数据文件操作开始.....	35
获得用户登记数据（U 盘方式）.....	36
登记用户数据(U 盘方式).....	38
登记数据制作 U 盘文件.....	39
读取 U 盘文件的登记数据.....	39
取消所有管理员.....	39
设置 USB 通讯.....	39
设置通讯串口号.....	40
设置波特率.....	40

## 1 简介

本文档采用 U 系列/H 系列考勤设备的功能及接口明细。

## 2 目的

由于考勤机种类繁多，制作此文档方便以后的查找和比较各种考勤机功能及接口之间的区别。

## 3 范围

- 1、采用 U 系列指纹考勤设备
- 2、采用 H 系列指纹考勤设备

## 4 注意事项

1 ) FP\_CLOCK.ocx、TMPCCOMM.dll、CH375DLL.DLL

说明：第一次运行时应先注册 OCX 组件，注册命令为:regsvr32 “OCX 文件所在的目录及其文件名”,注册命令如: regsvr32 C:\FP\_CLOCK.ocx

## 5 明细

## 采用 U 系列/H 系列考勤机接口文档

(备注：此文档所有接口函数均采用 VC++语法规则)

序号	明细	
1	接口功能	连接设备
	功能详细说明	打开指定端口，以使计算机能和设备通讯。
	函数声明	boolean <b>OpenCommPort</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号
	函数返回值	True (失败) False (成功)
	参数返回值	无
	备注	(1) 打开端口，使设备与计算机能进行通信。 (2) 在调用该函数后打开端口后应调用 <b>EnableDevice()</b> 函数将设备置为不可考勤状态。函数用法参阅第2条。 (3) 凡是调用了该接口函数打开端口并执行相应操作后都必需调用 <b>CloseCommPort()</b> 接口函数将端口关闭。
2	接口功能	是否允许终端机的考勤
	功能详细说明	本接口函数设置是否允许终端机进行考勤
	函数声明	boolean <b>EnableDevice</b> (long dwMachineNumber, BOOL bFlag);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号; bFlag : 是否允许考勤标志, 1 表示允许, 0 表示不允许。
	函数返回值	True (失败) False (成功)
	参数返回值	无
	备注	(1) 当设备不可以考勤时处于忙状态，用户不能进行考勤操作，反之则可以。 在执行任何操作之前应将设备置为不可考勤状态 (bFlag=0)，同时执行完相应操作后应将设备置为可考勤状态 (bFlag=1)。

3	接口功能	断开连接
	功能详细说明	关闭终端机与计算机间的通讯
	函数声明	void <b>CloseCommPort</b> ();
	参数说明	无
	函数返回值	无
	参数返回值	无
	备注	（1） 在设备的操作完毕后需要将端口关闭，以断开计算机与设备的连接。 在断开端口连接之前应先用 <b>EnableDevice()</b> 接口函数将设备置为可考勤状态。函数用法参阅 <a href="#">第2条</a> 。
4	接口功能	获得终端机的当前工作状态
	功能详细说明	本接口函数获得终端机的当前工作状态
	函数声明	boolean <b>GetDeviceStatus</b> (long dwMachineNumber, long dwStatus, long* dwValue);
	参数说明	dwMachineNumber : 表示终端机的机号 dwStatus : 表示要获取的状态信息的种类，该参数值为如下： 值说明 1 当前终端机上登记的管理者总数 2 当前终端机上登记的用户总数 3 当前终端机上登记的指纹总数 4 当前终端机上登记的密码总数（登记以密码验证的用户总数） 5 当前终端机上新记录的管理记录个数 6 当前终端机上新记录的出入记录个数 7 当前终端机上登记的卡片总数 dwValue : 该变量接收状态信息值
	函数返回值	True(成功, 正确获得指定的状态信息) False(失败)
	参数返回值	dwValue : 状态信息值
	备注	
5	接口功能	从内存中获取一个人员的注册信息

	功能详细说明	从内存中读回一个人员的注册信息，在使用该接口函数前要先使用 <b>ReadAllUserID()</b> 函数从设备将人员的注册信息读至内部存储器。
	函数声明	<pre> boolean  GetAllUserID(             long dwMachineNumber,             long* dwEnrollNumber,             long* dwEMachineNumber,             long* dwBackupNumber,             long* dwMachinePrivilege,             long* dwEnable         ); </pre>



参数说明	dwMachineNumber	: 终端机的机号
	dwEnrollNumber	: 登记指纹编号
	dwEMachineNumber	: 要获得的登记数据的登记机号
	dwBackupNumber	: 备份指纹登记号
	指纹备份登记号码说明如下:	
	值	说明
	0	0 号指纹数据
	1	1 号指纹数据
	2	2 号指纹数据
	3	3 号指纹数据
	4	4 号指纹数据
	5	5 号指纹数据
	6	6 号指纹数据
	7	7 号指纹数据
	8	8 号指纹数据
	9	9 号指纹数据
	10	密码数据
	11	卡片数据
	12	所有的指纹、密码、卡片数据
	13	所有的指纹数据
	20	人脸
	21	人脸
	22	人脸
	23	人脸
	24	人脸
	25	人脸
	26	人脸
27	人脸	
50	AI 人脸	
dwMachinePrivilege	: 权限	
dwEnable	: 标志该用户是否允许考勤	

	函数返回值	True(成功): False(失败)
	参数返回值	dwEnrollNumber : 返回的指纹编号 dwEMachineNumber : 获得的登记数据的登记机号 dwBackupNumber : 返回的备份指纹号 dwMachinePrivilege : 返回的用户权限 dwEnable : 用户允许考勤标志
	备注	(1) 在调用此函数前应该先调用 <b>ReadAllUserID()</b> 将终端指纹设备中的所有注册人员信息读到内部存储器中, 用法请参阅第6条。然后再用本接口函数从内存中获取某一个用户的 ID、权限、备份号等, 循环调用, 直到返回值为 False。 dwBackupNumber (指纹备份登记号) 说明: 一个用户最多可以在一台设备上以同一个登记号注册 10 个指纹, 每个指纹对应着一个指纹备份号 (0~9), 当值为 10~13 时分别表示密码、卡片、指纹+密码+卡片、所有指纹数据。
6	接口功能	将指纹机里的所有注册信息读取到内部存储器中
	功能详细说明	该函数从终端机读取所有指纹数据到内存, 然后必须调用 <b>GetAllUserID()</b> 从内存中一个一个的取出指纹数据
	函数声明	boolean <b>ReadAllUserID</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该接口函数必须与 <b>GetAllUserID()</b> 配套使用。
7	接口功能	获取用户数据
	功能详细说明	该函数用于获取用户数据。

	函数声明	<pre> boolean GetEnrollData(     long dwMachineNumber,     long dwEnrollNumber,     long dwEMachineNumber,     long dwBackupNumber,     long dwMachinePrivilege,     VARIANT* dwEnrollData,     long dwPassWord ); </pre>
	参数说明	<p>dwMachineNumber : 终端机的机号</p> <p>dwEnrollNumber : 表示要传送的登记数据的登记号码</p> <p>dwEMachineNumber : 表示要传送的登记数据的登记机号</p> <p>dwBackupNumber : 表示要传送的登记数据备份登记号码。具体意义请参阅<a href="#">第5条</a>。</p> <p>dwMachinePrivilege: 表示要传送的登记数据的权限。具体说明请参阅<a href="#">第7条</a>。</p> <p>dwEnrollData : 指纹数据，表示接收要获得的登记数据值的指向 buffer 的 long 型指针</p> <p>dwPassWord : 当 dwBackupNumber 是 10, 11 时分别获取的密码，卡的值</p>
	函数返回值	<p>True(成功)</p> <p>False(失败)</p>
	参数返回值	<p>dwEnrollData : 指纹数据，表示接收要获得的登记数据值的指向 buffer 的 long 型指针</p> <p>dwPassWord : 当 dwBackupNumber 是 10, 11 时分别获取的密码，卡的值</p>
	备注	无
	<b>接口功能</b>	<b>获取用户照片</b>
8	函数声明	<pre> boolean GetEnrollPhotoCS(     Long dwMachineNumber,     Long dwEnrollNumber,     Long dwPhotoSize,     IntPtr dwEnrollPhoto); </pre>

	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号 dwEnrollNumber : 表示要传送的登记数据的登记号码 dwPhotoSize : 照片数据的长度 dwEnrollPhoto : 照片字节数据数据的指针
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	dwPhotoSize : 照片数据的长度 dwEnrollPhoto : 照片字节数据数据的指针
	备注	无
9	接口功能	更改终端机的日期/时间
	功能详细说明	该函数更改指定终端机的日期/时间。
	函数声明	boolean SetDeviceTime (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	执行该接口函数将设备时间更改为计算
10	接口功能	获取终端机的日期/时间
	功能详细说明	该函数获取指定终端机的日期/时间。

	函数声明	<pre> boolean  <b>GetDeviceTime</b> (                 long dwMachineNumber,                 long* dwYear,                 long* dwMonth,                 long* dwDay,                 long* dwHour,                 long* dwMinute,                 long* dwDayOfWeek             ); </pre>
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号 dwYear : 年 dwMonth : 月 dwDay : 日 dwHour : 时 dwMinute : 分 dwDayOfWeek : 星期中的第几天（1 表示星期天, 2 表示星期一 …… 7 表示星期六）
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	dwYear : 从机器中返回的年 dwMonth : 从机器中返回的月 dwDay : 从机器中返回的日 dwHour : 从机器中返回的时 dwMinute : 从机器中返回的分 dwDayOfWeek : 从机器中返回的星期中的第几天
	备注	无
	接口功能	<b>获取电铃时间</b>
11	功能详细说明	该函数用于获取电铃时间。
	函数声明	<pre> boolean <b>GetBellTime</b> (long dwMachineNumber, long* dwValue, long* dwBellInfo); </pre>

	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号 dwValue : 响铃次数, (最大值为 8, 最小值为 1)。 dwBellInfo : 电铃时间信息 (24 Bytes)
	函数返回值	True (成功) False (失败), 当返回值为 False 时函数的返回参数没有意义。
	参数返回值	dwValue : 设备中的电铃响铃次数 dwBellInfo : 设备中的电铃组时间
	备注	该函数只是将电铃组的数据保存在计算机内存中, 若要获取数据还必须调用动态库 Kernel32.dll (该动态连接库为 Windows 系统自带, 用户可以直接调用) 中的 RtlMoveMemory (Destination: Pointer; Source: Pointer; Length: integer) 函数从内存中取回数据。RtlMoveMemory () 参数说明, Destination: 存放数据的变量; Source: 要复制的内容; Length: 要复制的字节数。
12	接口功能	设置电铃
	功能详细说明	该函数用于设置一组或多组电铃。
	函数声明	boolean SetBellTime (long dwMachineNumber, long dwValue, long* dwBellInfo);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号 dwValue : 响铃次数, (最大值为 8, 最小值为 1) dwBellInfo : 电铃时间信息 (24 Bytes)
	函数返回值	True (成功) False (失败)
	参数返回值	无
	备注	无
13	接口功能	关闭设备
	功能详细说明	该函数用于关闭一台终端设备。
	函数声明	boolean PowerOffDevice (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号
	函数返回值	True (成功) False (失败)
	参数返回值	无

	备注	无
14	接口功能	将新考勤记录读取到内部存储器上
	功能详细说明	该函数从指定终端机读出所有新记录的出入记录数据并保存在内部存储器上。此函数与函数 <b>GetGeneralLogData()</b> 使用。
	函数声明	boolean <b>ReadGeneralLogData</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号
	函数返回值	True(成功) False(失败, 不存在指定号码的终端机或指定终端机里没有新的出入记录, 或发生数据通讯错误)
	参数返回值	无
	备注	该函数与 <b>GetGeneralLogDataWithSecond()</b> 配套使用, 并在 <b>GetGeneralLogDataWithSecond()</b> 使用前先调用。
15	接口功能	从内部存储器中读取一条新考勤记录
	功能详细说明	在调用此函数之前应该先调用 <b>ReadGeneralLogData()</b> , 该函数从内部存储器中一个个获取出入记录数据。此函数只能读取新记录, 不会读取已采集过的数据。需循环调用, 直到返回 False
	函数声明	boolean <b>GetGeneralLogDataWithSecond</b> ( <div style="padding-left: 40px;"> long dwMachineNumber,  long* dwTMachineNumber,  long* dwEnrollNumber,  long* dwEMachineNumber,  long* dwVerifyMode,  long* dwInout,  long* dwEvent,  long* dwYear,  long* dwMonth,  long* dwDay,  long* dwHour,  long* dwMinute,  long* dwSecond </div> );

参数说明	<p> <b>dwMachineNumber</b> : 终端机的机号  <b>dwTMachineNumber</b> : 该变量接收用户通过的（记录考勤记录的）终端机的机号值  <b>dwEnrollNumber</b> : 指向 long 型变量的指针，该变量接收已考勤用户的登记号码值  <b>dwEMachineNumber</b> : 指向 long 型变量的指针，该变量接收已考勤用户的登记机器号码值  <b>dwVerifyMode</b> : 指向 long 型变量的指针，该变量接收已考勤用户的确认方式值            参数说明：            1: 指纹 2: 密码 3: 感应卡 8:AI 人脸  <b>dwInout</b> : 进、出标示  <b>dwEvent</b> : 调查问卷标示  <b>dwYear</b> : 年  <b>dwMonth</b> : 月  <b>dwDay</b> : 日  <b>dwHour</b> : 时  <b>dwMinute</b> : 分  <b>dwSecond</b> : 秒         </p>
函数返回值	<p>           True (成功)            False (失败, 不存在指定号码的终端机或指定终端机里没有新的出入记录, 或发生数据通讯错误, 这时函数的返回值没有意义)         </p>
参数返回值	<p> <b>dwTMachineNumber</b> : 用户通过的（记录考勤记录的）终端机的机号值  <b>dwEnrollNumber</b> : 已考勤用户的登记号码值  <b>dwEMachineNumber</b> : 已考勤用户的登记机器号码值  <b>dwVerifyMode</b> : 已考勤用户的确认方式值  <b>dwInout</b> : 进、出标示值  <b>dwEvent</b> : AI 人脸调查问卷标示值  <b>dwYear</b> : 用户考勤年  <b>dwMonth</b> : 用户考勤月  <b>dwDay</b> : 用户考勤日  <b>dwHour</b> : 用户考勤时  <b>dwMinute</b> : 用户考勤分  <b>dwSecond</b> : 秒         </p>



	备注	<p>在使用该函数前先使用 <b>ReadGeneralLogData()</b> 接口函数将设备的数据读到计算机的内存中，再使用该函数从内部存储器中里一条条获取数据。每次成功获取有效数据时，该函数返回值为 TRUE，读完数据或者读取出错时返回 FALSE。</p> <p>ReadMark property 的值为 TRUE，则利用该函数将内部存储器里保存的所有数据都读出来后，这些数据再也不能利用 ReadGeneralLogData() 函数读出来。若下次调用 ReadGeneralLogData() 函数，则只能读出这些数据之外新记录在终端机的管理记录数据。若在利用该函数一条条地读内部存储器里的管理记录数据时，因某些原因不能全部读出来并返回 FALSE，则下次调用 ReadGeneralLogData() 函数时，重新读这些数据。若 ReadMark property 值为 FALSE，则利用该函数读完在内部存储器里保存的数据后，在终端机上利用 ReadGeneralLogData() 函数读出这些记录数据。利用该函数之前，预先为 BSTR 型参数值分配其寄存器领域。</p>
16	接口功能	<b>将所有考勤记录读取到内部存储器中</b>
	功能详细说明	该函数从指定的终端机中读出所有的出入记录数据并保存在内部存储器中，此函数需配合 GetAllLogData() 一起使用。
	函数声明	boolean <b>ReadAllLogData</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该函数只是将记录数据读取到计算机的内存中，在执行完本函数后还必须调用 <b>GetAllLogDataWithSecond()</b> 函数将数据从内部存储器中逐条循环取回。
17	接口功能	<b>从内部存储器中读取一条考勤记录</b>
	功能详细说明	调用该函数之前应该先调用 ReadAllLogData()。该函数从内部存储器中一个个获取出入记录数据。需配合 ReadAllLogData() 使用。需循环调用，直到返回 False

函数声明	<pre> boolean  GetAllLogDataWithSecond (                                 long dwMachineNumber,                                 long* dwTMachineNumber,                                 long* dwEnrollNumber,                                 long* dwEMachineNumber,                                 long* dwVerifyMode,                                 long* dwInout,                                 long* dwEvent,                                 long* dwYear,                                 long* dwMonth,                                 long* dwDay,                                 long* dwHour,                                 long* dwMinute,                                 long* dwSecond                                 ); </pre>
参数说明	<p>dwMachineNumber : 终端机的机号</p> <p>dwTMachineNumber : 该变量接收用户通过的（记录考勤记录的）终端机的机号值</p> <p>dwEnrollNumber : 指向 long 型变量的指针，该变量接收已考勤用户的登记号码值</p> <p>dwEMachineNumber : 指向 long 型变量的指针，该变量接收已考勤用户的登记机器号码值</p> <p>dwVerifyMode : 指向 long 型变量的指针，该变量接收已考勤用户的确认方式值。具体说明请参阅<a href="#">第 15 条</a>。</p> <p>dwInout : 进、出标示值</p> <p>dwEvent : AI 人脸调查问卷标示</p> <p>dwYear : 年</p> <p>dwMonth : 月</p> <p>dwDay : 日</p> <p>dwHour : 时</p> <p>dwMinute : 分</p> <p>dwSecond : 秒</p>

	函数返回值	True(成功) False(失败, 不存在指定号码的终端机或指定终端机里没有新的出入记录, 或发生数据通讯错误)
	参数返回值	dwTMachineNumber : 用户通过的(记录考勤记录的)终端机的机号值 dwEnrollNumber : 已考勤用户的登记号码值 dwEMachineNumber : 已考勤用户的登记机器号码值 dwVerifyMode : 已考勤用户的确认方式值 dwInout : 进、出标示值 dwEvent : AI 人脸调查问卷标示值 dwYear : 用户考勤年 dwMonth : 用户考勤月 dwDay : 用户考勤日 dwHour : 用户考勤时 dwMinute : 用户考勤分 dwSecond : 秒
	备注	(1) 该函数从内部存储器里一条条获取数据, 在使用该函数前要先利用 <b>ReadAllLogData()</b> 函数从指定的终端机读出所有的考勤记录并保存到内部存储器中。 (2) 该函数的用法与 <b>GetGeneralLogDataWithSecond()</b> 相同。具体用法请参阅 <a href="#">第 15 条</a> 。 该函数的工作与 ReadMark property 的值无关。
18	接口功能	<b>获取备份数据</b>
	功能详细说明	该函数用于终端设备序列号。
	函数声明	long GetBackupNumber(long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号
	函数返回值	备份数据
	参数返回值	
	备注	无
19	接口功能	<b>删除一个登记数据</b>
	功能详细说明	该函数用于在指定的终端机上删除指定登记号码的登记数据。

	函数声明	<pre>boolean DeleteEnrollData(     long dwMachineNumber,     long dwEnrollNumber,     long dwEMachineNumber,     long dwBackupNumber );</pre>
	参数说明	<p>dwMachineNumber : 终端机的机号</p> <p>dwEnrollNumber : 表示待删除登记数据的登记号码</p> <p>dwEMachineNumber : 表示待删除登记数据的登记机器号码</p> <p>dwBackupNumber : 表示要删除的登记数据的备份登记号码。具体意义请参阅<a href="#">第 5 条</a>。</p>
	函数返回值	<p>True (成功)</p> <p>False (失败)</p>
	参数返回值	无
	备注	无
20	接口功能	<a href="#">登记用户数据</a>
	功能详细说明	该函数用于登记用户数据。
	函数声明	<pre>boolean SetEnrollData(     long dwMachineNumber,     long dwEnrollNumber,     long dwEMachineNumber,     long dwBackupNumber,     long dwMachinePrivilege,     VARIANT* dwEnrollData,     long dwPassWord );</pre>

	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号 dwEnrollNumber : 表示要传送的登记数据的登记号码 dwEMachineNumber : 表示要传送的登记数据的登记机号 dwBackupNumber : 表示要传送的登记数据备份登记号码。具体意义请参阅 <a href="#">第5条</a> 。 dwMachinePrivilege: 表示要传送的登记数据的权限。具体说明请参阅 <a href="#">第7条</a> 。 dwEnrollData : 指纹数据，表示接收要获得的登记数据值的指向 buffer 的 long 型指针
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	无
21	接口功能	<b>登记用户照片</b>
	功能详细说明	该函数用于登记用用户照片
	函数声明	<pre>boolean SetEnrollPhotoCS(     Long dwMachineNumber,     Long dwEnrollNumber,     Long dwPhotoSize,     IntPtr dwEnrollPhoto);</pre>
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机的机号 dwEnrollNumber : 表示要传送的登记数据的登记号码 dwPhotoSize : 照片数据的长度 dwEnrollPhoto : 照片字节数据数据的指针
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	无
22	接口功能	<b>获得新管理记录数据</b>
	功能详细说明	该函数用于获得指定的终端机上的新管理记录数据，并保存在计算机内中。需配合 <b>GetSuperLogData()</b> 使用

	函数声明	boolean <b>ReadSuperLogData</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机器号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	<b>ReadSuperLogData()</b> 函数从指定的终端机里读出新记录的管理记录数据并保存于内部存储器中。该函数只读取设备中新的管理记录，即不读出已被读取过的管理记录数据。使用该函数将管理记录读到内部存储器后再使用 <b>GetSuperLogData()</b> 函数逐条获取，直至函数返回值为 False。
23	接口功能	<b>从内部存储器中读取一条新管理记录</b>
	功能详细说明	该函数用于获得指定的终端机内部存储器中读取一条新管理数据。在调用该函数之前应该先调用 <b>ReadSuperLogData()</b> 将新的管理数据读至内部存储器，在读取数据时应循环调用，直到返回 False。
	函数声明	<pre> boolean <b>GetSuperLogData</b>(     long dwMachineNumber,     long* dwTMachineNumber,     long* dwSEnrollNumber,     long* dwSMachineNumber,     long* dwGEnrollNumber,     long* dwGMachineNumber,     long* dwManipulation,     long* dwBackupNumber,     long* dwYear,     long* dwMonth,     long* dwDay,     long* dwHour,     long* dwMinute ); </pre>

参数说明	dwMachineNumber	: 终端机器号
	dwTMachineNumber	: 接收记录该数据的终端机的机号
	dwSEnrollNumber	: 该变量接收进行管理操作的管理者的登记号码值；没有登记管理者时，该参数值为 0。
	dwSMachineNumber	: 该变量接收进行管理操作的管理者的登记机器号码值
	dwGEnrollNumber	: 该变量接收管理操作对象的登记号码值；若操作对象为终端机本身（即修改终端机系统信息的管理操作），该参数值为 0。
	dwGMachineNumber	: 该变量接收管理操作对象的登记机器号码值；若操作对象为终端机本身（即修改终端机系统信息的管理操作），该参数值为 0。
	dwManipulation	: 该变量接收在终端机上进行的管理操作的类型值
	管理操作类型值的说明如下：	
	值	说明
	3	在终端机上登记了新用户。
	4	在终端机上登记了新管理者。
	5	在终端机上删除了指纹登记数据。
	6	在终端机上删除了密码登记数据。
	7	在终端机上删除了卡片登记数据。
	8	在终端机上删除了所有登记数据
9	在终端机上修改了系统设置信息。	
10	在终端机上修改了日期/时间。	
11	在终端机上修改了记录设置信息。	
12	在终端机上修改了通讯设置信息。	

		<div>dwBackupNumber : 该变量接收登记数据的指纹登记备份号码 备份登记号码值说明如下: <table><thead><tr><th>值</th><th>说明</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td>0 号指纹数据</td></tr><tr><td>1</td><td>1 号指纹数据</td></tr><tr><td>2</td><td>2 号指纹数据</td></tr><tr><td>3</td><td>3 号指纹数据</td></tr><tr><td>4</td><td>4 号指纹数据</td></tr><tr><td>5</td><td>5 号指纹数据</td></tr><tr><td>6</td><td>6 号指纹数据</td></tr><tr><td>7</td><td>7 号指纹数据</td></tr><tr><td>8</td><td>8 号指纹数据</td></tr><tr><td>9</td><td>9 号指纹数据</td></tr><tr><td>10</td><td>密码数据</td></tr><tr><td>11</td><td>卡片数据</td></tr><tr><td>12</td><td>所有的指纹、密码、卡片数据</td></tr><tr><td>13</td><td>所有的指纹数据</td></tr><tr><td>20</td><td>人脸</td></tr><tr><td>21</td><td>人脸</td></tr><tr><td>22</td><td>人脸</td></tr><tr><td>23</td><td>人脸</td></tr><tr><td>24</td><td>人脸</td></tr><tr><td>25</td><td>人脸</td></tr><tr><td>26</td><td>人脸</td></tr><tr><td>27</td><td>人脸</td></tr></tbody></table></div> <div>dwYear : 年</div> <div>dwMonth : 月</div> <div>dwDay : 日</div> <div>dwHour : 时</div> <div>dwMinute : 分</div>	值	说明	0	0 号指纹数据	1	1 号指纹数据	2	2 号指纹数据	3	3 号指纹数据	4	4 号指纹数据	5	5 号指纹数据	6	6 号指纹数据	7	7 号指纹数据	8	8 号指纹数据	9	9 号指纹数据	10	密码数据	11	卡片数据	12	所有的指纹、密码、卡片数据	13	所有的指纹数据	20	人脸	21	人脸	22	人脸	23	人脸	24	人脸	25	人脸	26	人脸	27	人脸
值	说明																																															
0	0 号指纹数据																																															
1	1 号指纹数据																																															
2	2 号指纹数据																																															
3	3 号指纹数据																																															
4	4 号指纹数据																																															
5	5 号指纹数据																																															
6	6 号指纹数据																																															
7	7 号指纹数据																																															
8	8 号指纹数据																																															
9	9 号指纹数据																																															
10	密码数据																																															
11	卡片数据																																															
12	所有的指纹、密码、卡片数据																																															
13	所有的指纹数据																																															
20	人脸																																															
21	人脸																																															
22	人脸																																															
23	人脸																																															
24	人脸																																															
25	人脸																																															
26	人脸																																															
27	人脸																																															



	函数返回值	True (成功) False (失败)
	参数返回值	dwSEnrollNumber : 进行管理操作的管理者的登记号码值 dwSMachineNumber : 进行管理操作的管理者的登记机器号码值 dwGEnrollNumber : 管理操作对象的登记号码值 dwGMachineNumber : 管理操作对象的登记机器号码值 dwManipulation : 在终端机上进行的管理操作的类型值
		dwBackupNumber : 登记数据的备份号码 dwYear : 返回的年 dwMonth : 返回的月 dwDay : 返回的日 dwHour : 返回的时 dwMinute : 返回的分
	备注	<p>该函数从内部存储器里逐条获取数据，在调用该函数前需先调用 <b>ReadSuperLogData()</b> 函数从指定的终端机将管理记录读出并保存到内部存储器。每次获取有效数据时，该函数返回值为 TRUE。读完数据之后或发生错误时返回 FALSE。</p> <p>在使用 ReadSuperLogData() 和 GetSuperLogData() 接口函数时只能从设备中取回新的管理记录。</p> <p>ReadMark property 的值为 TRUE，则利用该函数将内部存储器里保存的所有数据都读出来后，这些数据再也不能利用 ReadSuperLogData() 函数读出来。若下次调用 ReadSuperLogData() 函数，则只能读出这些数据之外新记录在终端机的管理记录数据。若在利用该函数一个个地读内部存储器的管理记录数据时，因某原因不能全部读出来并返回 FALSE，则下次调用 ReadSuperLogData() 函数时，重新读这些数据。若 ReadMark property 值为 FALSE，则利用该函数读完在内部存储器保存的数据后，在终端机上利用 ReadSuperLogData() 函数读出这些记录数据。利用该函数之前，预先为 BSTR 型参数值分配其寄存器领域。</p>
	接口功能	<b>读出所有管理记录数据</b>
24	功能详细说明	该函数用于读出指定的终端机上的所有管理记录数据，并保存在终端机内部存储器中。需配合 <b>GetAllSLogData()</b> 使用
	函数声明	boolean <b>ReadAllSLogData</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号

	函数返回值	True (成功) False (失败)
	参数返回值	无
	备注	在使用该接口函数后必需调用 GetAllSLogData() 函数才能读回所有管理数据。
25	接口功能	<b>从内部存储器中读取一条管理记录数据</b>
	功能详细说明	该函数用于从内部存储器中读取一条管理记录数据。在调用该函数之前应该先调用 ReadAllSLogData() 将所有管理记录读到指纹机的内部存储器中。该函数需循环调用，直到返回 False。
	函数声明	<pre> boolean GetAllSLogData(     long dwMachineNumber,     long* dwTMachineNumber,     long* dwSEnrollNumber,     long* dwSMachineNumber,     long* dwGEnrollNumber,     long* dwGMachineNumber,     long* dwManipulation,     long* dwBackupNumber,     long* dwYear,     long* dwMonth,     long* dwDay,     long* dwHour,     long* dwMinute ); </pre>

	参数说明	dwMachineNumber : 终端机器号 dwTMachineNumber : 该变量用于接收记录该数据的终端机的机号 dwSEnrollNumber : 该变量用于接收进行管理操作的管理者的登记号码值 dwSMachineNumber : 该变量用于接收进行管理操作的管理者的登记机器号码值 dwGEnrollNumber : 该变量用于接收管理操作对象的登记号码值 dwGMachineNumber : 该变量用于接收管理操作对象的登记机器号码值 dwManipulation : 该变量用于接收在终端机上进行管理操作的类型值 dwBackupNumber : 该变量用于接收登记数据的备份号码 wYear : 年 dwMonth : 月 dwDay : 日 dwHour : 时 dwMinute : 分
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	dwTMachineNumber : 记录该数据的终端机的机号 dwSEnrollNumber : 进行管理操作的管理者的登记号码值 dwSMachineNumber : 进行管理操作的管理者的登记机器号码值 dwGEnrollNumber : 管理操作对象的登记号码值 dwGMachineNumber : 管理操作对象的登记机器号码值 dwManipulation : 在终端机上进行管理操作的类型值 dwBackupNumber : 登记数据的备份号码
		dwYear : 返回的年 dwMonth : 返回的月 dwDay : 返回的日 dwHour : 返回的时 dwMinute : 返回的分

	备注	该函数从内部存储器里逐个获取数据，该数据为利用 ReadAllSLogData() 函数从指定的终端机读出并保存到内部存储器的。 <b>该函数的用法与 GetSuperLogData() 相同</b> , 具体请参阅 <a href="#">第 23 条</a> 。 该函数的工作与 ReadMark property 的值无关。														
26	接口功能	<b>获取最后的错误信息</b>														
	功能详细说明	该函数用于读出指定的终端机上最后的错误信息。														
	函数声明	boolean <b>GetLastError</b> (long* dwErrorCode);														
	参数说明	dwErrorCode : 该变量接收错误编码值 <b>参数说明如下:</b> <table><tr><th>值</th><th>说明</th></tr><tr><td>0</td><td>操作成功</td></tr><tr><td>1</td><td>无法打开 COM 接口</td></tr><tr><td>2</td><td>发出数据中发生错误</td></tr><tr><td>3</td><td>接收数据中发生错误</td></tr><tr><td>4</td><td>操作失败</td></tr><tr><td>5</td><td>储存器内的全部数据读取完毕</td></tr></table>	值	说明	0	操作成功	1	无法打开 COM 接口	2	发出数据中发生错误	3	接收数据中发生错误	4	操作失败	5	储存器内的全部数据读取完毕
	值	说明														
	0	操作成功														
	1	无法打开 COM 接口														
2	发出数据中发生错误															
3	接收数据中发生错误															
4	操作失败															
5	储存器内的全部数据读取完毕															
函数返回值	True(成功) False(失败)															
参数返回值	dwErrorCode : 错误编码															
	备注	如下是读取纪录数据的函数: {GetSuperLogData(), GetAllSLogData(), GetGeneralLogData(), GetAllGLogData()} 该函数的返回值为 FALSE, 则调用函数 GetLastError, 如果错误编码值为 5 则该值表示从储存器中读取全部纪录数据.														
27	接口功能	<b>获取用户名</b>														
	功能详细说明	该函数用于获取指定的终端机上指定登记号码的对应用户名。														

	函数声明	<pre> boolean <b>GetUserName</b>(     long DeviceKind,     long dwMachineNumber,     long dwEnrollNumber,     long dwEMachineNumber,     VARIANT* lpszUserName ); </pre>
	参数说明	DeviceKind : 设备类型(暂取值为 0) dwMachineNumber : 终端机号 dwEnrollNumber : 指纹编号(即登记号码) dwEMachineNumber : 表示要获得的登记数据的登记机号 lpszUserName : 表示要获得的用户名
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	dwEMachineNumber : 登记数据的登记机号 lpszUserName : 获得的用户名
	备注	无
	接口功能	<b>设置用户名</b>
28	功能详细说明	该函数用于获取指定的终端机上用户名。
	函数声明	<pre> boolean <b>SetUserName</b>(     long DeviceKind,     long dwMachineNumber,     long dwEnrollNumber,     long dwEMachineNumber,     VARIANT* lpszUserName ); </pre>

	参数说明	DeviceKind : 设备类型(暂取值为 0) dwMachineNumber : 终端机号 dwEnrollNumber : 指纹编号 (即用户登记编号) dwEMachineNumber : 登记机号 lpszUserName : 用户名
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	无
29	接口功能	设置终端机 IP 地址
	功能详细说明	该函数用于设置终端机的 IP 地址。
	函数声明	boolean SetIPAddress(BSTR* lpszIPAddress, long dwPortNumber, long dwPassWord);
	参数说明	lpszIPAddress : IP 地址, 如: 192.168.10.10 dwPortNumber : 端口号(1-65535) dwPassWord : 密码
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	使用 TCPIP 通讯时, 必须先设置待通讯的终端机的 IP 地址.
30	接口功能	获取终端机的设置信息
	功能详细说明	该接口函数用于获取终端机的设置信息
	函数声明	boolean GetDeviceInfo(long dwMachineNumber, long dwInfo, long* dwValue);

	参数说明	<div>dwMachineNumber : 终端机号</div> <div>dwInfo : 表示要获取的设置信息的种类</div> <div>该参数值为如下:</div> <table><thead><tr><th>值</th><th>说明</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>能登记在终端机上的最多管理人员数。(该值的数据范围为 0 ~ 10。)</td></tr><tr><td>2</td><td>终端机的机号 (该值的数据范围为 1 ~ 255。)</td></tr><tr><td>3</td><td>语言种类</td></tr></tbody></table> <table><thead><tr><th>值</th><th>说明</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td>English(英文)</td></tr><tr><td>1</td><td>SChinese (简体中文)</td></tr><tr><td>2</td><td>TChinese (繁体中文)</td></tr><tr><td>3</td><td>Korean (韩文)</td></tr></tbody></table> <div>4 自动关机时间 (该值的数据范围为 0 ~ 255。单位为 “分”。)</div>	值	说明	1	能登记在终端机上的最多管理人员数。(该值的数据范围为 0 ~ 10。)	2	终端机的机号 (该值的数据范围为 1 ~ 255。)	3	语言种类	值	说明	0	English(英文)	1	SChinese (简体中文)	2	TChinese (繁体中文)	3	Korean (韩文)
值	说明																			
1	能登记在终端机上的最多管理人员数。(该值的数据范围为 0 ~ 10。)																			
2	终端机的机号 (该值的数据范围为 1 ~ 255。)																			
3	语言种类																			
值	说明																			
0	English(英文)																			
1	SChinese (简体中文)																			
2	TChinese (繁体中文)																			
3	Korean (韩文)																			

		5	锁控制方式	
			值	说明
		0	启动锁。	
		1	不启动锁。	
		6	发出出入记录警告的出入记录个数（该值的数据范围为 0 ～ 1500）。	
		7	发出管理记录警告的管理记录个数（该值的数据范围为 0 ～ 255）。	
		8	确认间隔时间（该值的数据范围为 0 ～ 255）。	
		9	波特率	
			值	说明
		0	1200 bps	
		1	2400 bps	
		2	4800 bps	
		3	9600 bps	
		4	19200 bps	
		5	38400 bps	
	6	57600 bps		
	7	115200 bps		
	函数返回值	True(成功) False(失败)		
	参数返回值	dwValue           :   返回终端机的设置信息		
	备注	无		
31	接口功能	设置公司名		
	功能详细说明	该函数用于设置公司名。		
	函数声明	boolean SetCompanyName(long dwMachineNumber, long vKind, VARIANT* dwCompanyName);		



	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号 vKind : vKind =1 设置; vKind = 0 删除 dwCompanyName : 公司名
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该操作将会在设备上显示公司名称。
32	接口功能	<b>获取公司名</b>
	功能详细说明	该函数用于获取公司名。
	函数声明	boolean <b>GetCompanyName</b> (long dwMachineNumber, VARIANT* dwCompanyName);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号 dwCompanyName : 公司名
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该操作返回显示在设备上的公司名称。
33	接口功能	<b>获取门禁状态</b>
	功能详细说明	该函数用于获取门禁状态。
	函数声明	boolean <b>GetDoorStatus</b> (long dwMachineNumber, long* dwValue);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号 dwValue : 返回门禁状态值状态数值 1 (强制开门) 2 (强制关门) 3 (软件开) 4 (恢复自动控制)

		<div>5 重启指纹机</div> <div>6 取消报警</div>
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	dwValue : 状态值
	备注	
34	接口功能	设置门禁状态
	功能详细说明	该函数用于设置门禁状态。
	函数声明	boolean SetDoorStatus(long dwMachineNumber, long dwValue);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号 dwValue : 状态数值 <div>1 (强制开门)</div> <div>2 (强制关门)</div> <div>3 (软件开)</div> <div>4 (恢复自动控制)</div> <div>5 重启指纹机</div> <div>6 取消报警</div>
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	dwValue : 门禁状态返回值
	备注	
35	接口功能	清空指纹数据
	功能详细说明	该函数用于清空指纹数据。
	函数声明	boolean EmptyEnrollData(long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号

	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	执行该函数将清空设备上所有指纹数据，操作时应小心。
36	接口功能	<b>清空普通操作日志</b>
	功能详细说明	该函数用于清空普通操作日志。
	函数声明	boolean <b>EmptyGeneralLogData</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该操作即是删除普通的指纹考勤数据。
37	接口功能	<b>清空管理员操作日志</b>
	功能详细说明	该函数用于清空管理员操作日志。
	函数声明	boolean <b>EmptySuperLogData</b> (long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 终端机号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该项操作清空管理员的管理记录。
38	接口功能	<b>U 盘数据文件操作开始</b>
	功能详细说明	该函数用于初始化内存中关于 U 盘文件的一些变量
	函数声明	void <b>UsbEnrollDataStart</b> ();
	参数说明	无
	函数返回值	无
	参数返回值	无
	备注	当需要运行所有关于 U 盘文件导入、导出数据前，必须先运行这一函数，用以初始化内存的相关变量，请参照 DEMO。

	接口功能	获得用户登记数据（U 盘方式）
	函数声明	<pre> boolean GetUsbEnrollData(     long* dwEnrollNumber,     long* dwBackupNumber,     long* dwMachinePrivilege,     VARIANT* dwEnrollData,     long* dwPassWord,     VARIANT* lpszUserName ); </pre>

参数说明

dwEnrollNumber

: 表示要获得的登记数据的登记号码

dwBackupNumber

: 表示要获得的指纹备份登记号码

指纹备份登记号码说明如下:

值	说明
0	0 号指纹数据
1	1 号指纹数据
2	2 号指纹数据
3	3 号指纹数据
4	4 号指纹数据
5	5 号指纹数据
6	6 号指纹数据
7	7 号指纹数据
8	8 号指纹数据
9	9 号指纹数据
10	密码数据
11	卡片数据
12	所有的指纹、密码、卡片数据
13	所有的指纹数据
20	人脸
21	人脸
22	人脸
23	人脸
24	人脸
25	人脸
26	人脸
27	人脸

dwMachinePrivilege

: 表示接收要获得的登记数据的机器权限值的指向变量的 long 型指针, 参数说明如下:

值	说明
0	一般用户
1	管理者(登记, 机器设置) [1 级]
2	管理者 (登记) [2 级]
3	管理者 (机器设置) [3 级]

dwEnrollData

: 指纹数据, 表示接收要获得的登记数据值的指向 buffer 的 long 型指针

dwPassWord

: 密码/卡片数据, 表示接收要获得的登记数据的密码值的指向变量的 long 型指针

lpzcUserName

: 用户姓名, 表示接收要获得的登记人员姓名的指向 buffer 的字符型指针

	函数返回值	True(成功) False(失败, 当返回值为 FALSE 时, 参数返回值没有意义)
	参数返回值	dwMachinePrivilege: 获得的登记数据的机器权限值 dwEnrollData : 获得的登记数据值 dwPassWord : 获得的登记数据的密码值
	备注	(1) 该函数调用前, 需要先调用 EnrollDataReadFromFile, 将登记数据读到内存中。 (2) 该函数从内存中读出指定的指纹登记数据和密码数据。 (3) 调用该函数时, dwBackupNumber 值为 0 至 9 之间的值, 则该函数从终端机里读出指定的指纹登记数据。这时 dwPassWord 指定的变量值没有意义。若在调用该函数时, dwBackupNumber 值为 10, 则该函数从终端机里读出指定的密码登记数据。这时, dwEnrollData 指定的变量值没有意义。
	函数返回值	True(成功) False(失败, 当返回值为 FALSE 时, 参数返回值没有意义)
39	接口功能	登记用户数据(U 盘方式)
	功能详细说明	该函数用于制作登记用户数据的 U 盘文件。
	函数声明	<pre> boolean SetUsbEnrollData(     long dwEnrollNumber,     long dwBackupNumber,     long dwMachinePrivilege,     VARIANT* dwEnrollData,     long dwPassWord,     VARIANT* lpszUserName ); </pre>
	参数说明	dwEnrollNumber : 表示要传送的登记数据的登记号码 dwBackupNumber : 表示要传送的登记数据备份登记号码。具体意义请参阅 <a href="#">第 5 条</a> 。 dwMachinePrivilege: 表示要传送的登记数据的权限。具体说明请参阅 <a href="#">第 7 条</a> 。 dwEnrollData : 指纹数据, 表示要传送登记数据值的指向 buffer 的 long 型指针 dwPassWord : 要传送登记数据的密码值 lpszUserName : 用户姓名, 表示要传送登记人员姓名的指向 buffer 的字符型指针

	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	该函数将一个登记数据写到内存中，当循环写完登记数据，需要调用 EnrollDataSaveToFile ()，写到文件中去
40	接口功能	登记数据制作 U 盘文件
	功能详细说明	该函数用于将内存中登记的数据写到 U 盘文件中
	函数声明	boolean EnrollDataSaveToFile(LPCTSTR LPSZFileName);
	参数说明	LPSZFileName: 需要制作的 U 盘文件的文件名与路径，字符串方式
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	
41	接口功能	读取 U 盘文件的登记数据
	功能详细说明	该函数用于读取 U 盘文件的登记数据到内存中
	函数声明	boolean EnrollDataReadFromFile(LPCTSTR LPSZFileName);
	参数说明	LPSZFileName: 需要读取的 U 盘文件的文件名与路径，字符串方式
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	
42	接口功能	取消所有管理员
	功能详细说明	该函数用于取消终端上所有的管理员
	函数声明	boolean BenumbAllManager(long dwMachineNumber);
	参数说明	dwMachineNumber : 设备号
	函数返回值	True(成功) False(失败)
	参数返回值	无
	备注	用于管理员离职后，没有正常取消管理员权限的情况下。用暴力的方式取消所有管理员权限。

43	接口功能	设置 USB 通讯
	功能详细说明	设置是否 USB 通讯
	函数声明	boolean <b>IsUSB</b>
	参数说明	IsUSB= True; 通讯方式为 USB IsUSB= False; 通讯方式不是 USB
	函数返回值	
	参数返回值	
	备注	当 IsUSB= True;时，接口与考勤机的通讯方式为 USB，不需要设置通讯串口号，IP 地址等其它通讯方式参数。
44	接口功能	设置通讯串口号
	功能详细说明	设置通讯串口号
	函数声明	整型变量 <b>CommPort</b>
	参数说明	
	函数返回值	
	参数返回值	
	备注	
45	接口功能	设置波特率
	功能详细说明	设置波特率
	函数声明	整型变量 <b>Baudrate</b>
	参数说明	
	函数返回值	
	参数返回值	
	备注	
46	接口功能	<b>ReadMark</b>



	功能详细说明	<p>表示一种 Flag，它表示利用 GetGeneralLogData() 函数和 GetSuperLogData() 函数读完记录数据后，在终端机上能不能再读这些数据。</p> <p>若此 property 值为 TRUE，则不能利用 GetGeneralLogData() 函数和 GetSuperLogData() 函数再读已经读过一次的记录数据。但是，利用 GetAllGLogData() 函数和 GetAllSLogData() 函数可以读所有记录数据。</p> <p>若此 property 为 FALSE，则可以利用 GetGeneralLogData() 函数和 GetSuperLogData() 函数读过记录数据。</p>
	函数声明	布尔型变量 <b>ReadMark</b>
	参数说明	
	函数返回值	
	参数返回值	
	备注	

**END**