

实训学习总结

电子科技大学 计算机科学与技术 张恒宾

（一）Objective-C 的学习

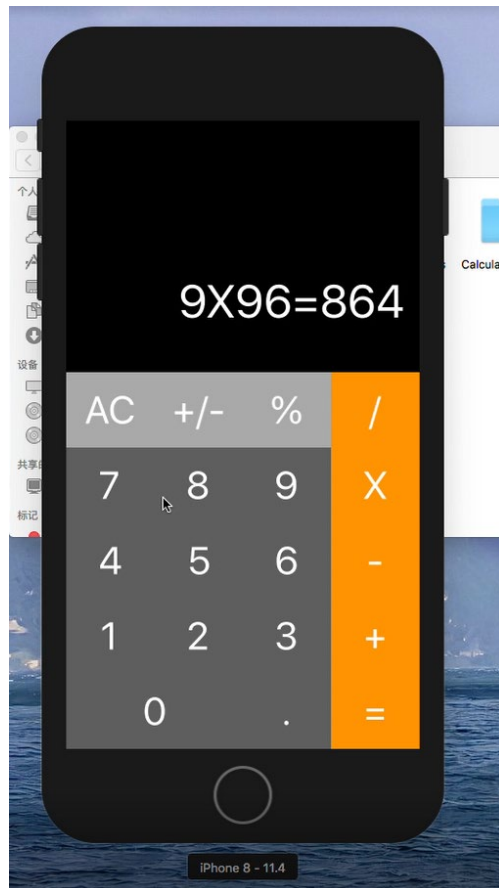
由于之前有对 C 语言和 Java 语言进行过学习，因此对面向对象的 OC 语言熟悉起来比较快，但实际对语言进行使用时进度十分缓慢，主要问题在于语言语法和一些细节，需要不断的练习和实践来掌握。

对 OC 语言的学习主要通过阅读教材：《Objective-C 程序设计（第 6 版）》。在学习过程中对教材中的一些代码进行了实现，从而逐渐熟悉对 OC 语言的使用。

（二）iOS 的学习

iOS 的开发学习主要是在虚拟机中完成的，操作系统为 macOS10.13，开发软件为 Xcode9.4。由于对语言和开发软件的使用不够熟悉，在开发过程中进度缓慢，遇到许多问题。通过查找一些 iOS 开发的课程视频，学习相关内容之后完成了以下两个 APP 的开发：

- 1、简易计算器



通过对简易计算器的开发，主要练习了 UI 的设计以及计算器相关的数据结构和存储的使用。

2、简化天气预报



通过对简化天气预报的开发，主要练习了 CocoaPods 集成的使用，AFNetworking 进行网络请求，json 字符串反序列化等。

（三）遇到的问题以及如何解决

在开发过程中遇到了大大小小的各种问题，如 OC 语言的使用、UI 控件关联的相关操作、安装 CocoaPods 时的一系列问题、Xcode 编译时的各种错误调试等。在开发过程中解决问题的方法主要有以下几种：

查找 iOS 相关的开发视频进行学习，一般视频中有详细的讲解和操作示范，能够直观地学习相关的操作；

对教材中的相关章节进行详细阅读，思考自己的错误，寻找解决方案；

阅读与所遇到问题相关的博客，尝试不同的方法，直到解决目前问题。

由于在校内有一些老师布置的任务，本次实训过程并没有全身心投入对 OC 语言的学习和 iOS 的开发中，更多的是针对遇到的问题寻找解决的方法，对相关知识没有实现系统的掌握，所开发的 APP 也存在需要改进的地方尚未完善。