

iOS 开发实训总结

电子科技大学 计算机科学与技术 倪纯淳

一、Objective-C 语言学习

在进行 iOS 开发之前，需要先学习 iOS 开发专属的 Objective-C 语言。本人之前的语言基础主要是 C/C++ 和 Python，因此对于 Objective-C 的学习在语法和语言规范等基础知识上没有什么问题，但是由于先前对于面向对象部分的应用较少，因此着重学习了 OC 这部分的内容。

使用教材：《Objective-C 程序设计（第 6 版）》

在基础的教材学习之外，还需要注意实际的练习。由于平时就有经常在力扣上进行日常的练习，所以一些基本的算法思想都有掌握，但是在使用 OC 的实现上还是遇到很多细节上和语法上的错误，这部分可以通过查阅书籍和博客解决。另外这些在线的 OJ 平台都没有针对 OC 语言的答题选项，所以这些练习基本上都是进行本地的运行调试。

二、iOS 开发学习

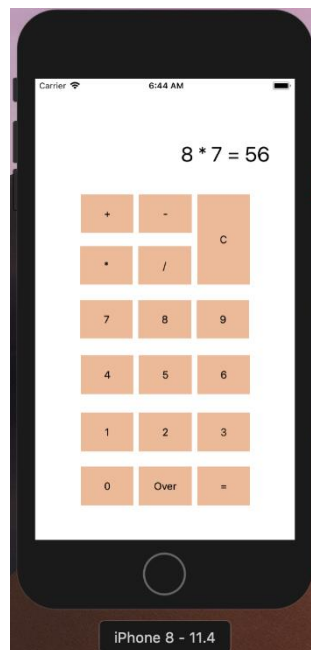
本次 iOS 开发学习主要的配置是安装在虚拟机中 9.4 版本的 Xcode 和 10.14 版本的 Mac OS 系统。对于了解较少的开发形式和不太熟练的 OC 语言，在开发学习的初期还是遇到了很多看似很小但是浪费了很多时间的错误。限于自身在实验室还有部分日常事务和本次活动的时间周期，对于 OC 语言在 Xcode 中的许多高级的开发技巧还需要进一步的学习掌握。

开发教材：《精通 iOS 开发》、《Objective-C 程序设计案例教程》

实践：在学习 iOS 开发理论部分的过程中，本人在导师指导下完成了计算器和天气这两个 App 的一些基本功能。

2.1 计算器

主要练习使用 storyboard 实现布局，实践 OC 里面基础的类、函数的编写和使用。



2.2 天气 App

练习使用网络请求，掌握基础图形界面控件使用，对 json 格式的返回数据处理



三、学习中的问题

对于一种新的开发语言和开发环境，在练习使用的过程中难免遇到很多问题。从刚开始的 Mac OS 安装，到 Xcode 的基础使用、调试，再如 iOS 开发的整体框架了解，以及后期的网络请求，地址定位等都遇到了很多问题。大多数情况都可以网络搜索和查阅资料解决，还有一些问题在本组导师的帮助下得以解决。

对于整个实训过程来说，由于在实验室还有一些老师的任务，并没有把所有的时间都投入到 iOS 的开发学习中来，所以对于很多基础理论知识都没有深入的进行理解。大部分情况都是按照当前需求出发，去寻找解决的方法。这样可能在时间上节省了一部分工作，但是确实不利于全局、长远的学习，这也是审视本次的学习经历遇到的最大问题。

非常感谢韩帅导师晚上加点给我们讲解 iOS 开发的一些基础知识，老师的热情也是鼓励我们继续解决问题的重要方面。对我而言这一尚未熟悉的领域还有很多值得深究的地方，在 iOS 开发方面我结营后还会继续完善知识储备，把他当作日后的一个工作发展方向继续学习下去。最后感谢各位老师的指导。