Week 8

Author: 郑友捷

主要工作

- 实现arceos的用户态与内核态的初步分离
- 初步运行一个一等奖项目

用户态与内核态分离

- 应用的初始化
- 系统调用中Trap上下文的存储与切换

rcore中应用初始化的Trap上下文

1. 未实现不同任务空间时:

存储内容:应用用户栈栈顶,应用程序入口地址。

存储位置:应用对应的内核栈。

代码:

```
__restore(KERNEL_STACK.push_context(TrapContext::app_init_context(
    APP_BASE_ADDRESS,
    USER_STACK.get_sp(),
)) as *const _ as usize);
```

2. 已经实现任务空间切换后:

存储内容:应用程序入口,应用用户栈栈顶,内核地址空间的token,应用内核栈栈顶,trap_handler地址(即跳板页)。

存储位置:应用地址空间的次高虚拟页(最高页为跳板页)。

代码:

```
let trap_cx = task_inner.get_trap_cx();
*trap_cx = TrapContext::app_init_context(
    entry_point,
    ustack_top,
    KERNEL_SPACE.exclusive_access().token(),
    kstack_top,
    trap_handler as usize,
);
```

- 3. 发挥作用的方式:
 - 1. 在应用第一次获取CPU时,执行rcore的 trap_return 或者是 __restore 汇编函数。
 - 2. 将trap上下文的内容写入到对应的通用寄存器和CSR寄存器中。

实现系统调用的通用流程

- 1. 应用程序通过 ecall 或者 ebreak 陷入到trap, CPU自动修改特权级为S态。
- 2. 根据初始设置的 stvec 中的地址,跳转到预定义好的汇编函数,保存trap上下文到对应的位置(次高虚拟页或者内核栈),之后跳转到 trap_handler 或其他函数。
- 3. trap_handler 预处理一部分内容,之后根据传入的参数进行 syscall 的分发,并执行对应的函数。
- 4. 在执行完 syscall 之后, trap_handler 返回,此时会跳转到预定义好的汇编函数,从预定位置恢复trap上下文,并且执行sret回到原来的位置。根据原先的特权级恢复 sstatus 。

追溯arceos的trap处理函数建立过程

以riscv环境为例

- 1. 初始时进入 text 汇编代码段,第一个执行 text.boot 段代码
- 2. axhal/src/platform/qumu_virt_riscv/boot.rs 中的 __start 函数位于 boot 顶部,执行一系 列初始化操作,此时会调用 platform_init 函数。
- 3. axhal/src/platform/qemu_virt_riscv/mod.rs 中执行 platform_init 函数,其中第二条指令 的 set_tap_vector_base 设置了 stvec 的地址。
- 4. axhal/src/arch/riscv/mod.rs 中执行 set_tap_vector_base 函数,设置stvec为汇编函数 trap_vector_base 的地址。
- 5. 汇编函数 trap_vector_base 定义在 axhal/src/arch/riscv/trap.s ,会判断当前trap来自于S 还是U。并且进入对应的 trap_handler ,当前两个中断的处理函数相同,之后会进行区分。 执行完 trap_handler 之后会执行 restore_regs 汇编函数,回到原先的状态。

相比于 rcore, 此时的 trap_vector_base 是之前 all_trap 和 restore 的结合体。

arceos实现系统调用的特点

- 1. 相比于rcore, arceos实现trap上下文的存储与读取是在一个函数 trap_vector_base 中完成,因此 trap_handler 中不用显式调用 return。
- 2. 由于缺少了rcore中恢复trap上下文的 __restore 函数,故arceos进行应用初始化的trap上下文语句需要自行使用内嵌汇编书写。
- 3. 由于当前arceos属于是单进程多线程,所以内核栈可以直接用一段特定的物理内存代替,而不用切换任务地址空间。

为了实现系统调用而做的工作

- 1. 实现 syscall 分发函数,并且加入到 trap_handler 中,用于处理类型为 UserEnv 类型的异常。
- 2. 实现了 axhal/src/arch/riscv.rs 中的 trap_frame 的方法,该类型即是 trap context 。为其实现了类似于rcore的初始化方法:

```
impl TrapFrame {
   fn set_user_sp(&mut self, user_sp: usize) {
       self.regs.sp = user_sp;
   }
   /// 用于第一次进入应用程序时的初始化
   pub fn app_init_context(app_entry: usize, user_sp: usize) -> Self {
       let sstatus = sstatus::read();
       // 当前版本的riscv不支持使用set_spp函数,需要手动修改
       // 修改当前的sstatus为User,即是第8位置0
       let mut trap_frame = TrapFrame::default();
       trap_frame.set_user_sp(user_sp);
       trap_frame.sepc = app_entry;
       trap_frame.sstatus = unsafe { *(&sstatus as *const Sstatus as *const
usize) & !(1 << 8) };
       trap_frame
   }
}
```

3. 当每一个进程第一次获取CPU开始使用时,需要手写trap上下文恢复操作。但因为arceos仅有一个进程,即是OS启动时对应的调度进程,因此直接写在了 axruntime/src/lib.rs 的rust_main入口中。

```
#[cfg(feature = "user")]
pub fn init_process() -> ! {
   extern "Rust" {
       fn __user_start(); // 进程入口
   use axhal::arch::TrapFrame;
   const STACK_SIZE: usize = 4096;
   static USERSTACK: [u8; STACK_SIZE] = [0; STACK_SIZE];
   static KERNELSTACK: [u8; STACK_SIZE] = [0; STACK_SIZE];
   let trap_frame = TrapFrame::app_init_context(
       __user_start as usize,
       USERSTACK.as_ptr() as usize + STACK_SIZE,
   );
   // copy from trap.S
   let frame_address = &trap_frame as *const TrapFrame;
   let kernel_sp = KERNELSTACK.as_ptr() as usize + STACK_SIZE;
   unsafe {
       core::arch::asm!(
           r"
                  sp, {frame_base}
           mν
                  gp, sp, 2
                                             // load user gp and tp
           LDR
                   t0, sp, 3
           LDR
           STR
                  tp, sp, 3
                                             // save supervisor tp
                  tp, t0
                                              // tp: 线程指针
           mν
           csrw sscratch, {kernel_sp} // put supervisor sp to
scratch
                   t0, sp, 31
           LDR
                  t1, sp, 32
           LDR
                   sepc, t0
           csrw
                   sstatus, t1
           csrw
           POP_GENERAL_REGS
           LDR
                   sp, sp, 1
           sret
           frame_base = in(reg) frame_address,
```

```
kernel_sp = in(reg) kernel_sp,
);
};
core::panic!("already in user mode!")
}
```

4. 由于未将用户程序与内核的地址空间分开,因此需要关闭分页机制,即在 boot.rs 中关闭对 MMU 的初始化函数的调用。同时在 axruntime/src/lib.rs 中取消对 satp 寄存器的写入。

困难与问题

- 1. 一开始对特权级了解不够深入,忘记了U态下无法访问S态的内存,未意识到要关闭页表。
- 2. 在关闭页表时,一开始仅看到了 boot.rs 中的关闭页表操作,没有发现 axruntime/src/lib.rs 中也修改了satp寄存器,导致无法正确访问内存。
- 3. 对arceos的trap函数入口设置在一开始不太熟悉,花了近六个小时反复阅读源码。

一等奖项目运行: Maturin

遇到的问题与解决方法:

- 1. 原先默认编译target 为riscv64imac-unknown-none-elf,我的本机电脑并没有这个target。解决方法: kernel/makefile 修改target为riscv64gc-unknown-none-elf。
- 2. rust工具链版本不同,导致许多特性在新的target上无法运行,如Result类型无法识别。

出现报错形如:

解决方法: 修改根目录下 rust-toolchain.toml 的 channel 为更新的 "nightly-2022-08-05", 修改 rust-toolchain 值为 nightly-2022-08-05。

3. 原有 virtio-drivers 依赖的 virtio_drivers::{VirtIOBlk, VirtIOHeader} 依赖在新的仓库 代码中已经删除,导致无法引入依赖。

解决方法:修改引入依赖为当前仓库的某一个历史版本,修改 kernel/cargo.toml 中值为:

```
virtio-drivers = { git = "https://github.com/rcore-os/virtio-drivers", rev =
"499338115b7d462f051" }
```

参考了 https://github.com/rcore-os/rCore-Tutorial-v3/issues/86 解决方法。

4. 报错 [kernel] Panicked at src/drivers/memory/mod.rs:29 called Result::unwrap() on an Err value: CorruptedFileSystem

解决方法:参考readme.md,需要检查 \kernel\src\constants.rs 中的常量 pub const IS_PRELOADED_FS_IMG: bool (在72行左右),需要修改这个值为 false。

5. 为在本地评测机运行,所以去除了编译选项--offline。

运行结果

```
testcase busybox printf "abcn" success
PID USER
            TIME COMMAND
testcase busybox ps success
testcase busybox pwd success
                    used
          total
                                            shared buff/cache
                                                               available
                                   free
Mem:
               0
                                                0
                                                          0
-/+ buffers/cache:
                                      0
              0
Swap:
                          0
testcase busybox free success
Sun Dec 31 00:00:00 1899 0.000000 seconds
testcase busybox hwclock success
sh: 10: unknown operand
testcase busybox kill 10 success
                    libc.so
                                           run-dynamic.sh
busybox
                    lmbench_all
busybox_cmd.txt
                                           run-static.sh
runtest.exe
date.lua
                                           sin30.lua
                    lua_testcode.sh
dlopen_dso.so
                   max_min.lua
                                           sort.lua
entry-dynamic.exe proc
entry-static.exe rando
                                           strings.lua
                    random.lua
                                           test.sh
file_io.lua
                     remove.lua
                                           tls_align_dso.so
lat_sig
                     round_num.lua
                                           tls_get_new-dtv_dso.so
                                           tls_init_dso.so
                     run-all.sh
testcase busybox ls success
sh: 1: unknown operand
testcase busybox sleep 1 success
#### file opration test
```

```
-1
Bandwidth measurements
Pipe bandwidth: 70.46 MB/sec
0.524288 186.27
0.524288 1865.52
0.524288 541.13
0.524288 15.82
context switch overhead
"size=32k ovr=188.36
2 551.37
4 458.42
8 491.89
16 606.12
24 410.28
32 398.02
64 560.16
96 497.26
[kernel] Panicked at src/file/device/test.rs:121
```

最后的panic代表程序测试结束,是正常现象。

下周工作

1. 完成陈老师上周安排的工作: display.c 的运行。

```
make: riscv64-linux-musl-gcc: No such file or directory
make: *** [ulib/c_libax/build.mk:60: apps/c/helloworld/main.o] Error 127
make: Leaving directory '/home/yoimiya/OSCOMP/arceos'
```

- 2. 查看Maturin的地址空间切换与页表机制,并做借鉴。
- 3. 实现多地址空间与多页表切换。为多进程做准备。