**迭代计划**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2024/3/28

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | 任务众包平台 |
| 迭代名称 | 技术原型  迭代计划 | 计划起止日期 | 2024/3/28-2024/5/14 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 对界面原型进行返工 | 3/30-3/31 | 段一同、孙锦辉 | | 2 | 确定架构风格、语言、框架、工具 | 3/31-4/3 | 所有人员 | | 3 | 前、后端技术的学习 | 所有时间 | 所有人员 | | 4 | 架构视图的设计 | 4/4-4/7 | 邓杰天 | | 5 | 选订编程规范 | 4/6-4/7 | 所有成员 | | 6 | 撰写软件架构文档 | 4/4-4/6 | 滕昊益 | | 7 | 评审架构视图和架构文档 | 4/7-4/8 | 所有人员 | | 8 | 前端技术原型的开发 | 4/10-4/28 | 段一同、孙锦辉 | | 9 | 后端技术原型的开发 | 4/10-4/28 | 邓杰天、滕昊益 | | 10 | 代码评审 | 4/28-4/30 | 所有人员 | | 11 | 编写测试部分代码 | 4/30-5/8 | 所有人员 | | 12 | 根据测试结果改进代码 | 5/5-5/12 | 所有人员 | | 13 | 评审并编写迭代评估报告 | 5/12-5/14 | 滕昊益 | | | | |
| 预期成果：  软件架构文档、编程规范、软件架构、迭代评估报告、接口文档、架构视图、关键算法的设计、前端子系统、前端代码、后端代码、测试代码 | | | |
| 主要的风险和应对方案：   1. 技术栈的学习难度：由于涉及前后端技术的学习，可能会面临技术栈学习难度大的问题。这会直接影响本次迭代的视线。   解决方案：制定详细的技术学习计划，包括课程资源、学习资料等，以帮助团队成员快速掌握所需技能。   1. 代码评审的标准模糊，可能会造成实现以及测试的困难。   解决方法：编写规范的接口文档，优化软件架构。   1. 团队协作上可能存在的困难。不同模块的实现可能相互耦合，造成多人协作的不便。   解决方案：认真进行软件架构，学习多种设计模式，降低模块实现之间的耦合。 | | | |