**第二次迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | 任务众包平台 |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 实际起止日期 | 2024/3/28-2024/5/14 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  **完成的任务：**   1. 软件架构文档及技术文档编写：在上一次的迭代中，本小组出现了界面及代码风格不统一，在本次迭代初期，我们完成了代码及界面风格的统一，撰写了一份技术文档用来规范组员的代码编写及界面风格 2. 关键算法设计：为了优化网站体验，让网站使用更加流畅，本小组在初期确定了后端事务如验证、查询等所需要使用的关键算法 3. 完善前端页面：本小组在前一个阶段设计了前端静态页面的模型，将任务拆解成了多个页面元素。在此次迭代中，本小组完善了静态页面中的各个元素，并将任务的公会任务部分完成 4. 优化界面视图：在第一次迭代中，本小组的界面较为简陋，在此次迭代中，对界面进行了优化，添加了更多的细节和元素 5. 后端代码编写：本小组在本阶段完成了一部分后端代码的编写，并且使用axios实现了前后端的通信，将后端分为数据库管理和通信等几个部分，以分给不同的小组成员完成   **实现的功能**：  本次迭代实现了多个前端页面的完善与优化，具体为任务界面、个人界面、众包者界面和发布需求界面，其中将任务系统进行了细化，将其分为了任务量较大需要公会接单的公会任务以及任务量较小，个人即可接单的个人任务。用户可以在任务界面根据类型和时限筛选并领取个人任务与公会任务，并在个人界面查看自己报名签约的任务信息。此外，本次迭代还实现了后端代码的开发，完成了众包平台系统中所需关键算法的设计，完成了前后端通信的部分，让本众包平台能够初步完成数据存储等功能，成为一个真正能用的平台。  **开发进度：**  第一周：完成了技术文档以及界面、代码风格统一。  第二周：学习后端所需相关的技术栈。  第三、四周：同步完成前端界面的优化以及后端代码的开发，并使用文档记录前后端接口。  第五周：内部评审，对不足的地方进行返工，对风格不统一的部分做修正。  第六周：完成迭代评估报告，进一步完善技术文档，进行第二次迭代。 | | | |
| **评审/测试的结果：**（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？） | | | |
| **问题、变更和返工：**（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 问题：由于学期进行到中期，除去本课程之外的其它课程压力也逐步上升，导致小组成员整体的开发进度偏缓。   变更和返工：我们尽量抽时间完成本次迭代的各项任务，逐渐推进项目的开发进度，尽管顶着其它的课业压力   1. 问题：在进行前端页面优化时，由于组员较缺乏对优良平台用户体验的感受，使得页面开发难以以美观简约的方式呈现。   变更和返工：我们参考了较多的网站，对众包平台的元素进行了重新排布，使其尽量能够最优化用户体验   1. 问题：进行算法设计时，由于缺乏web开发经验，我们不明确具体那个功能可能需要用到哪些算法技术   变更和返工：小组成员参考了Github上各种开源项目的部分算法设计，从而确定了本众包平台所需要使用的部分算法 | | | |
| **经验和教训：**   1. 在进行第一次迭代时，我们发现本众包平台的界面元素过于单调和简单，且界面风格及代码风格有所差异。这意味着在正式进行迭代内容之前，我们小组成员之间应当及时沟通进行风格上的统一以及技术文档的编写 2. 组员在开发过程中应当积极进行沟通，在遇到开发方面的问题时应当及时询问其它成员，以防止开发的进程出现延误 | | | |