**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | 任务众包平台 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 2024/2/29-2024/3/19 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  完成的任务：   1. git学习：本小组学习了git的基本命令，能使用github托管代码，创建分支，从而以小组为单位进行互联网项目开发。 2. 选定技术栈并学习：本产品为web网页，故小组成员接触并学习了web开发前后端相关的技术栈，如react框架，spring框架等，并使用这些技术栈进行产品开发。 3. 制定vision文档：为了确定软件定位，了解产品需求，本小组制订了vision文档，评估了市场需求、产品特性，并与其他类似产品进行对比，形成本产品的核心竞争力。 4. 制定use-case模型：本小组进行了use-case用例建模，并编写了基本流、备选流、前置条件、后置条件和活动图，从事实现了需求分析，完成了图形化分析模型。 5. 搭建静态页面：本小组在该阶段设计了前端静态页面的模型，将任务拆解成了多个页面元素，从而明确分工，并编写了静态页面的源代码，完成了页面原型的开发。   实现的功能：  本次迭代实现了多个静态页面的开发，具体为任务界面、个人界面、众包者界面和发布需求界面。用户可以在任务界面根据类型和时限筛选并领取个人任务与公会任务，并在个人界面查看自己报名签约的任务信息。  开发进度：  第二周：学习了git，进行了选题。  第三周：选定并学习了相关的技术栈。  第四周：制订了vision文档、use-case模型，进行静态页面的初次迭代开发。  第五周：内部评审，对不足的地方进行返工，进行第二、第三次迭代。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）   1. 需求价值评审：评审了开始时的需求调研分析，最后得到一致通过，并编写了vision文档，use-case模型，进一步细化了产品需求和价值。 2. 界面原型评审：在初次完成静态页面搭建后，本小组评审了相应界面模型，发现了一些不足之处，如页面元素相对单一。评审后，本小组改进了界面原型，丰富了页面元素，让页面变得更加美观吸睛。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 问题：初次选题时我们选择了知识分享平台，但随后我们发现其功能过于繁杂，且同类产品过多，难以形成核心竞争力。   变更和返工：我们重新选题，并确定现在的题目为任务众包平台，该产品用户需求面广，功能更符合用户预期，且市面产品较少，相对容易形成创新。   1. 问题：在学习相关技术栈时，由于学习路线陡峭且缺乏web开发经验，静态页面开发难以尽早开始。   变更和返工：小组组织一起学习了前端的react框架，并分析了互联网应用开发技术的相关demo，从而迅速掌握了相关技能；同时，我们也使用ant design组件来规范页面风格，并合理分工，避免小组不同成员出现风格不统一的情况，节约了开发时间。   1. 问题：制定vision文档和use-case文档时，我们发现用户需求等还比较粗糙。   变更和返工：小组对需求进行了一定的细化，比如对于招募者和众包者的产品使用方式进行了区分，从而更好地制订了相关文档和模型。 | | | |
| 经验和教训：   1. 在静态页面初次迭代时，我们对比了同类产品和其他小组的页面，发现了页面元素相对单一。这意味着在正式开发之前，应当提前对于静态页面有一个粗略的绘制，并丰富页面原型，使其更能吸引用户。 2. 小组之前可以多多沟通，交流意见，从而提升产品开发的效率。 | | | |