國立台北商業大學

資訊管理系

112．資訊系統專案設計

**系統手冊**

**組別：第112510組**

**題目：iCrawler**

**指導老師：陳信宏**

**組長：10856040鍾皓年**

**組員：10856010郭宗翰 10856030彭鈺程**

**10856031彭鈺達 10856032陳永祥**

**中華民國112年5月10日**

目錄

[第一章 前言 1](#_Toc134191273)

[1-1背景介紹 1](#_Toc134191274)

[1-2動機 1](#_Toc134191275)

[1-3系統目的與目標 1](#_Toc134191276)

[1-4預期成果 1](#_Toc134191277)

[第二章 營運計畫 2](#_Toc134191278)

[2-1 可行性分析 2](#_Toc134191279)

[2-2 商業模式－Business model 3](#_Toc134191280)

[2-3 市場分析－STP 3](#_Toc134191281)

[2-4競爭力分析－SWOT 4](#_Toc134191282)

[第三章 系統規格 5](#_Toc134191283)

[3-1 系統架構 5](#_Toc134191284)

[3-2 系統軟、硬體需求與技術平台 5](#_Toc134191285)

[3-3 開發標準與使用工具 6](#_Toc134191286)

[第四章 專案時程與組織分工 7](#_Toc134191287)

[4-1 專案時程 7](#_Toc134191288)

[4-2 專案組織與分工 8](#_Toc134191289)

[第五章 需求模型 9](#_Toc134191290)

[5-1 功能分解圖（Functional decomposition diagram） 9](#_Toc134191291)

[5-2 需求清單： 10](#_Toc134191292)

[第六章 程序模型 11](#_Toc134191293)

[6-1 資料流程圖(Data flow diagram)。 11](#_Toc134191294)

[6-2 程序規格書(Process specification)。 14](#_Toc134191295)

表目錄

[第二章 營運計畫 2](#_Toc134581901)

[表 3-3-1開發標準與使用工具 4](#_Toc134581902)

[第三章 系統規格 5](#_Toc134581903)

[表 3-2-1系統軟、硬體需求 5](#_Toc134581904)

[表 3-3-1開發標準與使用工具 6](#_Toc134581905)

[第四章 專案時程與組織分工 7](#_Toc134581906)

[表 4-1-1、專案時程 7](#_Toc134581907)

[表4-2-1、專案組織與分工 8](#_Toc134581908)

[第六章 程序模型 11](#_Toc134581910)

[表 6-2-1、程序規格書 委託系統 14](#_Toc134581911)

[表 6-2-2、程序規格書 委託區 14](#_Toc134581912)

[表 6-2-3、程序規格書 分潤 14](#_Toc134581913)

[表 6-2-4、程序規格書 會員系統 15](#_Toc134581914)

[表 6-2-5、程序規格書 客服系統 15](#_Toc134581915)

圖目錄

[第五章 需求模型 9](#_Toc134580817)

[圖 5-1、功能分解圖 9](#_Toc134580818)

[第六章 程序模型 11](#_Toc134580819)

[圖 6-1-1、系統環境圖 11](#_Toc134580820)

[圖 6-1-2、圖0 iCrawler 12](#_Toc134580821)

[圖 6-1-3、圖1委託系統 13](#_Toc134580822)

第一章 前言

1-1背景介紹

在現在這個大數據時代，科技的進步日新月異，不管是5G、大數據等科技都在不斷的成熟。而網路上的資訊量非常龐大，因此需要一種自動化的方式來收集、分析和整理這些資料。

1-2動機

隨著互聯網的迅速發展，人們需要大量的資訊來滿足日常生活和工作需求。爬蟲卻可以自動從網路上獲取大量的資訊，可以有效地提高人們的資訊搜尋效率和準確性。

1-3系統目的與目標

一個爬蟲的仲介交流平台，讓委託者可以提出自己的需求，讓受託人能選擇自己想接取的委託。

1-4預期成果

仲介平台能正常接取、發布任務。

第二章 營運計畫

2-1 可行性分析

市場可行性: 在市場方面，網頁爬蟲是一個非常有應用價值的技術，能夠幫助使用者瀏覽和擷取網頁上的資訊。因此，將這項技術應用於提供特定網站給使用者並爬取資料，有著許多應用場景和市場潛力。 首先，對於需要搜集大量網頁資訊的公司或組織而言，這個專題提供了一個平台，能夠發布客製化的委託。此外，對於個人使用者而言，這個專題也提供了一個交流平台，讓使用者可以交流自己的爬蟲程式。總結來說，這個專題在市場上有著廣泛的應用價值，能夠滿足不同用戶的需求，且有著不斷擴大的應用範圍和市場潛力。

財務可行性:考慮到實施這個專題所需的資源和成本，以及預期的營收和利潤，以下是一些財務可行性方面的考慮： 首先，對於實施這個專題所需的資源和成本，主要包括人力、硬體、軟體和營運費用等方面。這些成本都需要事先估算和預算，以便進一步確定這個專題的財務可行性。 其次，對於預期的營收和利潤，主要來自於仲介收入等方面。與受託者合作，通過仲介來獲得收入。這些收入預測需要根據市場調查和市場需求來進行預測和評估。最後，在考慮財務可行性時，需要考慮到競爭對手和市場趨勢等方面。確定專題在市場上的差異化優勢，以便應對市場競爭和變化，進一步確定財務可行性。

2-2 商業模式－Business model

商業模式: 仲介模式：通過向受託者合作，介紹給委託者，來收取仲介費

資料庫模式：建立一個完整的數據庫，讓用戶可以進行搜索和查詢，並且提供一個交流平台，去做討論。

2-3 市場分析－STP

S： 地域區分：爬蟲機器人可以面向不同國家和地區的市場，全世界都可以用。 統計變數：根據不同收入水平，必須有電腦和網路才能使用 生活型態：常接觸到電腦、會使用電腦來查詢資料

T： 集中行銷：針對特定的利基市場，例如:針對有資料需求的人。

P： 功能利益面：爬蟲網頁的功能利益包括自動化網路數據收集、處理與分析，提高工作效率，減少人力成本，提供即時資訊。 價格比較面：在仲介交流平台中，價格比較是非常重要的因素，因為要與許多爬蟲工程師合作。因此，要考慮定價策略與價格彈性，確保價格合理且具有競爭力。 適用情境面：爬蟲網頁只適用於特定行業，例如金融、電子商務、新聞媒體等，可以應用於大量數據的收集、分析、處理等工作。 文化象徵面：爬蟲仲介交流平台可以被看作是一個現代化和高效率的工具，這符合現代社會對於科技與效率的追求。此外，交流平台還有助於促進數據的共享和流通，這與現代社會中重視信息共享和開放的價值觀相符。

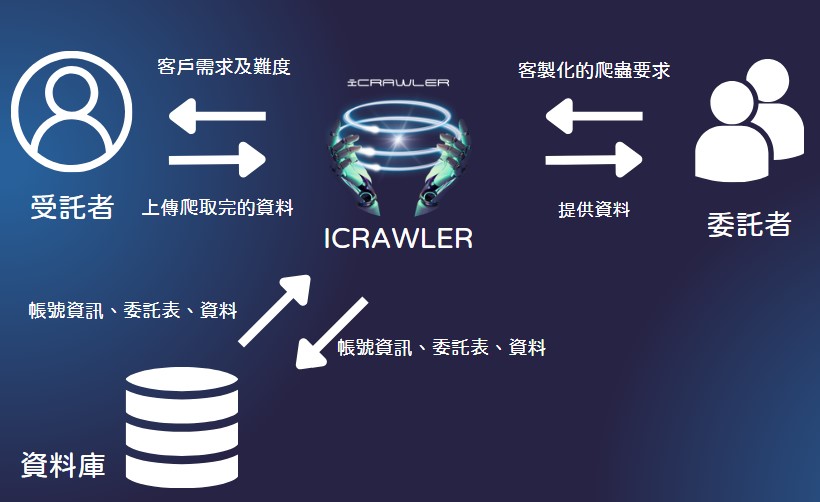
2-4競爭力分析－SWOT

▼表 3-3-1開發標準與使用工具

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 內部因素  外部因素 | 優勢 (Strengths) | 劣勢 (Weaknesses) |
| 自動化程度高：爬蟲網頁可以自動收集資料，節省人力成本且提高工作效率。  精確性高：爬蟲網頁可以快速且準確地收集資料，避免人為錯誤。  仲介方:讓委託者能夠有平台去客製化委託。 | 需要與工程師合作：必須要有工程師合作，才能完成委託。 可能受限於網站規則：部分網站可能設置了反爬蟲機制，導致無法正常收集資料。 |
| 機會 (Opportunities) | SO  (Strengths-Opportunities) | WO  (Weaknesses-Opportunities) |
| 巨大市場：隨著大數據的發展，對於自動化資料收集的需求逐漸增加。  新興行業的需求：部分新興行業如社交媒體監測、競爭情報收集等，需要大量的資料收集和分析，仲介平台可以為這些行業提供受託者幫助完成收機資料。 | 基於爬蟲的自動化和精確性高的優勢，可以針對新興行業的需求，如社交媒體監測、競爭情報收集等，提供解決方案，擴大市場佔有率。 | 基於爬蟲可定制化和彈性大的優勢，可以與工程師合作，為使用者提供更全面的解決方案，增加附加價值。 |
| 威脅 (Threats)： | ST  (Strengths-Threats) | WT  (Weaknesses-Threats) |
| 缺乏知名度：沒有委託、受託人使用我們的平台。 | 基於爬蟲的自動化和精確性高的優勢，可以針對市場的需求，提供平台。 | 基於爬蟲仲介交流平台需要知名度的劣勢，可以通過合作或收購其他技術公司，補充技術優勢。 |

第三章 系統規格

3-1 系統架構



3-2 系統軟、硬體需求與技術平台

▼表 3-2-1系統軟、硬體需求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 軟、硬體需求 | | |
| 作業系統版本 | 最低系統需求 | 建議系統需求 |
| Windows 7 以上版本 | Windows 10 以上版本 |
| 處理器磁碟可用空間 | 雙核心以上 | 四核心以上 |
| 1 GB以上可用空間 | 2 GB以上可用空間 |
| RAM、網路 | 4 GB以上可用記憶體 | 8 GB以上可用記憶體 |
| 4G行動網路、Wi-Fi | |

3-3 開發標準與使用工具

▼表 3-3-1開發標準與使用工具

|  |  |
| --- | --- |
| 系統開發環境 | |
| 作業系統 | Win10、Win11 |
| 開發平台 | Python |
| 應用程式 | Visual Studio Code、 |
| 程式開發工具 | |
| 前端 | HTML、CSS、JavaScript |
| 後端 | Python |
| 文件美工工具 | |
| 文件 | Microsoft word |
| 簡報 | Microsoft PowerPoint、Canva |
| 圖樣 |  |
| 專案管理平台 | |
| 專案管理 | GitHub、GitKraken |
| 檔案存放 | MySQL、GitHub |

第四章 專案時程與組織分工

4-1 專案時程

▼表 4-1-1、專案時程

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **年** | **111年** | | | | | | | | | | |
| **月** | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 系統發想 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 工具學習 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 前端設計 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 前端開發 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 資料庫設計 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 資料庫建置 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 後端設計 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 後端開發 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 系統整合 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 系統測試 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 手冊製作 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Logo製作 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| PPT製作 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

4-2 專案組織與分工

▼表4-2-1、專案組織與分工

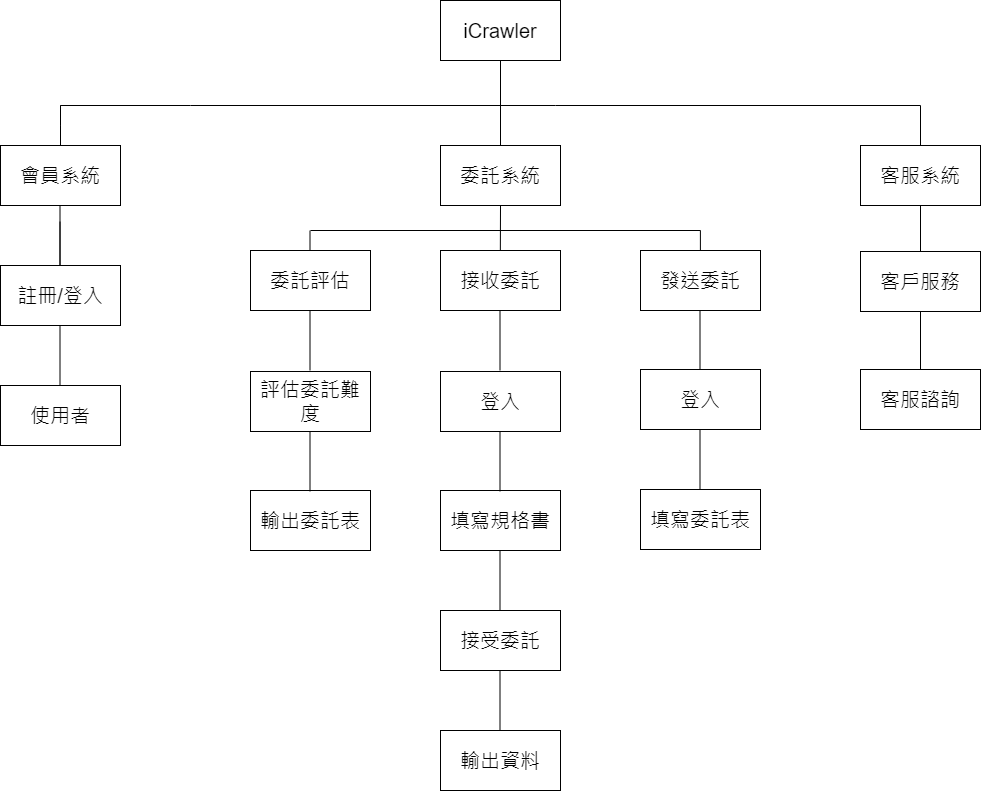
●主要負責人 〇次要負責人

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 項目/組員 | | 10856041  鍾皓年 | | 10856010  郭宗翰 | | 10856030  彭鈺程 | | 10856031  彭鈺達 | 10856032  陳永祥 | |
| 後端開發 | 資料庫建置 |  | | ● | |  | | 〇 |  | | |
| 伺服器架設 |  | | 〇 | |  | | ● | |  | |
| Flask架構 | ● | |  | |  | |  | |  | |
| 委託系統 |  | | 〇 | |  | | ● | |  | |
| 會員系統 | ● | |  | | 〇 | | 〇 | |  | |
| 前端開發 | HTML設計 | 〇 | |  | | ● | |  | | 〇 | |
| JavaScript設計 | 〇 | | ● | |  | |  | |  | |
| jQuery設計 | ● | |  | |  | |  | |  | |
| CSS設計 |  | |  | | ● | | 〇 | | 〇 | |
| 美術設計 | UI/ UX | 〇 | |  | |  | |  | | ● | |
| Web/APP介面設計 |  | |  | |  | |  | | ● | |
| 色彩設計 |  | | 〇 | | 〇 | |  | | ● | |
| Logo設計 |  | |  | | 〇 | |  | | ● | |
| 素材設計 |  | |  | |  | | 〇 | | ● | |
| 文件撰寫 | 統整 | ● | |  | |  | |  | | 〇 | |
| 第1章 前言 |  | | ● | |  | |  | |  | |
| 第2章 營運計畫 |  | |  | | 〇 | | ● | |  | |
| 第3章 系統規格 | 〇 |  | | ● | | |  | |  | |
| 第4章專題時程與組織分工 |  | 〇 | | ● | | 〇 | | |  | |
| 第5章 需求模型 |  |  | | 〇 | | ● | | |  | |
| 第6章 程序模型或設計模型 |  | ● | |  | | 〇 | | |  | |
| 第7章 資料模型或實作模型 |  |  | | ● | |  | | |  | |
| 第8章 資料庫設計 |  | ● | |  | |  | | |  | |
| 第9章 程式 | ● |  | |  | |  | | |  | |
| 第10章 測試模型 | 〇 |  | |  | | ● | | |  | |
| 第11章 操作手冊 |  | 〇 | |  | |  | | | ● | |
| 第12章 使用手冊 | 〇 |  | |  | |  | | | ● | |
| 報告 | 簡報製作 |  | 〇 | | 〇 | |  | | | ● | |
| 影片製作 |  |  | |  | | 〇 | | | ● | |
| 海報製作 |  |  | |  | |  | | | ● | |

第五章 需求模型

5-1 功能分解圖（Functional decomposition diagram）

▼圖 5-1、功能分解圖



5-2 需求清單：

**功能需求**

會員系統

1.1 使用者可以新增帳號及密碼及基本資料

1.2 使用者可以查看及修改帳號資訊

委託系統

2.1 委託者根據自身需求提出委託

2.2 接收委託後評估委託的難度，在製作成委託表

2.3 爬蟲工程師接取根據自身能力、感興趣的委託

人力資源

3.1根據客戶需求，與客戶溝通

**非功能需求**

須有一定知名度，才會有客戶、合作的工程師來使用

第六章 程序模型

6-1 資料流程圖(Data flow diagram)。

▼圖 6-1-1、系統環境圖



▼圖 6-1-2、圖0 iCrawler

▼圖 6-1-3、圖1 委託系統



6-2 程序規格書(Process specification)。

▼表 6-2-1、程序規格書 委託系統

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **編號** | 1 | **功能名稱** | 委託系統 |
| **操作說明** | 展示委託、計算費用抽成 | | |
| **輸入值** | 委託內容、委託費用 | | |
| **輸出值** | 委託的相關資料、委託費用抽成、委託酬勞 | | |

▼表 6-2-2、程序規格書 委託區

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **編號** | 1.1 | **功能名稱** | 委託區 |
| **操作說明** | 委託的展示及接取 | | |
| **輸入值** | 委託內容 | | |
| **輸出值** | 委託的相關資料 | | |

▼表 6-2-3、程序規格書 分潤

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **編號** | 1.2 | **功能名稱** | 分潤 |
| **操作說明** | 計算費用的抽成 | | |
| **輸入值** | 委託費用 | | |
| **輸出值** | 委託費用抽成、委託酬勞 | | |

▼表 6-2-4、程序規格書 會員系統

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **編號** | 2 | **功能名稱** | 會員系統 |
| **操作說明** | 管理會員 | | |
| **輸入值** | 會員資料 | | |
| **輸出值** | 更新的會員資料 | | |

▼表 6-2-5、程序規格書 客服系統

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **編號** | 3 | **功能名稱** | 客服系統 |
| **操作說明** | 服務使用者、解決使用者的疑問 | | |
| **輸入值** | 客服表單 | | |
| **輸出值** | 客服答覆 | | |

**附錄**

|  |  |
| --- | --- |
| **評審建議事項** | **修正情形** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |