# 2243번

구현시 초점

init 메서드를 사용하여 트리를 재귀적으로 초기화하여 트리 구조를 빠르게 설정 update 메서드를 통해 특정 위치의 값을 빠르게 업데이트 query 메서드를 사용하여 트리를 탐색하여 특정 순위의 값을 빠르게 찾기

#### 3080번

트라이 자료구조에 저장하고, BFS를 통해 각 노드에서 가능한 경우의 수를 계산한다.

공통 접두사를 이용하여 트라이에 저장,BFS를 통해 트리의 모든 노드를 순회 하며 결과 계산

# 3653번

세그먼트 트리를 이용하여 영화 DVD의 위치를 관리하고 문제를 해결 MovingSegmentTree 클래스 > SegmentTree 클래스를 상속받아, 영화 DVD의 위치 를 관리하는 세그먼트 트리 구현

# 5670번

문자열들을 트라이 자료구조에 저장하고 각 문자열의 입력 횟수를 계산하여 문제 해결

문자열을 트라이에 저장한 후 각 문자열의 입력 횟수를 계산하여 평균 입력 횟수 구한다

main 함수 > 입력데이터를 처리하고, 트라이 초기화, 각 문자열의 입력 횟수를 계산하여 평균 입력 횟수 출력

#### 10830번

주어진 행렬을 거듭제곱하여 결과 계산 각 원소를 100으로 나눈 나머지를 출력 > 계산 결과가 너무 커지는 것을 방지