

# Features of my video

- 模仿神奇寶貝進化
- 將 Eevee 分解後重新組裝進化成 Umbreon
- Umbreon 會顯示 ToonShading 的樣子和 Silhouette 的樣子

# Technique I have used

- (1) Explode with gravity  
隨著時間 vertex 位置會反覆向 normal 方向移動，  
形成 explode 現象，並加上重力，往  $-y$  方向移動
- (2) Explosion  
隨著時間 Eevee 向外分解，之後 Umbreon 向內收合
- (3) ToonShading + Silhouette  
切換 Toon Shading 和 Silhouette (visualizing normal vectors)