	Universidad Autónoma de Querétaro: Facultad de Informática	
	Disciplina: Ingeniería en Software	Código: SOF18
	Profesor(a): Dr. Martín Muñoz Mandujano	
	Semestre: 4	
	Estudiante:	Expediente:
Curso: Teoría de la Computación.		

Practica 3: Terminos

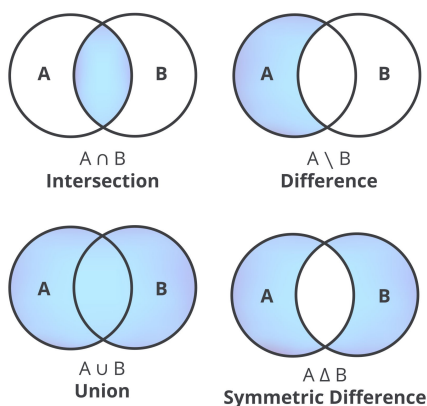
Lee atentamente las instrucciones:

- Investiga correctamente cada termino.
- Entrega tu trabajo en formato PDF teniendo como primer pagina esta hoja.
- El archivo deberá llamarse con tu expediente seguido del numero de practica.
Por ejemplo: 123456 - Practica 3.pdf

Investiga por los medios necesarios los siguientes términos que estaremos utilizando a lo largo del semestre:

- **Conjunto** Es una colección/agrupación de elementos bien definidos, se entiende como un todo. Normalmente a lo que contiene se les llama elementos o miembros, el conjunto se nombra con letras mayusculas y los elementos en minisculas y entre llaves. $A = \{2,3\}$.
- **Subconjunto** Un conjunto A es subconjunto de B SI TODOS LOS ELEMENTOS PERTENECEN A B. un conjunto tambien es subconjunto de si mismo.
- **Conjunto Universo** Son todos los conjuntos y elementos que se están analizando en ese momento.
- **Conjunto vacío** Es un conjunto sin elementos, se simboliza con \emptyset o $\{\}$, es subconjunto de todos los conjuntos.
- **Operaciones de Conjuntos** Son las distintas operaciones que se pueden hacer con los conjuntos, algunas comunes son la union, intersección, Diferencia y complemento.
- **Unión** Es la "suma" o union de todos los conjuntos de la operación, su notación es $A \cup B$
- **Intersección** Es el conjunto formado por los elementos que aparecen simultaneamente en los conjuntos analizados, su notación es: $A \cap B$
- **Diferencia** Es como una resta, $A - B \equiv$ Todos los elementos de A que no pertenecen a B, su notación es: $A - B$ o tambien $A \setminus B$
- **Complemento** Son todos los elementos del UNIVERSO que no pertenecen al conjunto, practicamente un $U - A$, la notación científica es: \bar{A} , A' , \bar{A} .

Sets and Venn Diagrams



Absolute Complement

