

	<b>Universidad Autónoma de Querétaro: Facultad de Informática</b>	
	<b>Disciplina:</b> Ingeniería en Software	<b>Código:</b> SOF18
	<b>Profesor(a):</b> Dr. Martín Muñoz Mandujano	
	<b>Semestre:</b> 4	
	<b>Estudiante:</b>	<b>Expediente:</b>
<b>Curso:</b> Teoría de la Computación.		

### Practica 4: Matemáticas Incompletas y erróneas

#### Lee atentamente las instrucciones:

- Analiza el video con detenimiento.
- Contesta correctamente cada pregunta.
- Entrega tu trabajo en formato PDF teniendo como primer pagina esta hoja.
- El archivo deberá llamarse con tu expediente seguido del numero de practica.  
Por ejemplo: *123456 - Practica 4.pdf*

#### Instrucciones:

1. Ver el video “*Las Matemáticas tienen una Terrible Falla*” disponible en: <https://www.youtube.com/watch?v=RRg38oNQ9vk>
2. Responder de forma clara y completa las siguientes preguntas:
  - a) ¿Cuál es la llamada “terrible falla” de las matemáticas que se menciona en el video?
  - b) Explica brevemente los **teoremas de incompletitud de Gödel** y su relevancia.
  - c) ¿Qué relación existe entre el **problema de la parada** de Alan Turing y el contenido del video?
  - d) ¿Cómo se conecta el **Juego de la Vida** de Conway con la indecidibilidad?
  - e) ¿Que tiene que ver el video con la Teoría de la Computación?
  - f) Menciona un ejemplo cotidiano o en tecnología donde estas limitaciones puedan tener implicaciones.