

```
Object.isCustom = function(x, y) {  
  // MDN 使用的这种实现方式, 非常的巧妙  
  if (x === y) {  
    // 这里主要用来判断值相同但是有可能是 0 的情况  
    // -0 === +0 为 true, 这是 Object.is 与 === 号的区别  
    // 如果 x 为 0, 那么通过 1 / -0 → -Infinity, 1 / +0 → Infinity 来区别  
    return x !== 0 || 1 / x === 1 / y;  
  } else {  
    // 根据 NaN 不等于 NaN 的特性  
    return x !== x && y !== y;  
  }  
};
```