

```
function newCustom (constructor, args) {  
  // new 操作符在内存中创建对象  
  const o = {};  
  
  // 使该对象继承于构造函数的原型  
  o.__proto__ = constructor.prototype;  
  
  // 在新对象的执行上下文中调用构造函数  
  const result = constructor.apply(o, args);  
  
  // 如果构造函数本身产出了对象类型，那么将该对象作为最终产物产生  
  return typeof result === 'object' || typeof result === 'function' ? result  
: o;  
}
```