

AndroidP kernel board 创建及 Dtbo 介绍

版本: V1.0

日期:2018-12-27

目 录

| 版本历史 | 1 |
|---|---|
| 1. Introduction | |
| | |
| 2. Board-config 创建 | |
| 2.1. kernel 相关修改 | 3 |
| 2.1.1. 创建 board 相关属性文件 | 3 |
| 2.2. Android Board 相关修改 | |
| 2.2.1. 删除 AndroidKernel.mk 文件 | |
| 2.2.2. 在 device 下 include sprd-board-config | |
| 3. System as root | 5 |
| 3.1. 把 system 分区从 early mount 中删除 | 5 |
| 3.2. 在 boot_args 中指定 root 分区为 system | |
| 4. Google Treble | 6 |
| 41 DTBO | F |
| 411 Overlay 文件创建 | E |
| 4.1.2 Dtho 文件编译 | 7 |
| 4.1. DTBO | 5 |



版本历史

| 版本 | 日期 | 作者 | 备注 |
|------|------------|---------------|----|
| V1.0 | 2018.12.27 | Ruifeng.Zhang | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



声明

本文件所含数据和信息都属于紫光展锐所有的机密信息,紫光展锐保留所有相关权利。本文件仅为信息参考之目的提供,不包含任何明示或默示的知识产权许可,也不表示有任何明示或默示的保证,包括但不限于满足任何特殊目的、不侵权或性能。当您接受这份文件时,即表示您同意本文件中内容和信息属于紫光展锐机密信息,且同意在未获得紫光展锐书面同意前,不使用或复制本文件的整体或部分,也不向任何其他方披露本文件内容。紫光展锐有权在未经事先通知的情况下,在任何时候对本文件做任何修改。紫光展锐对本文件所含数据和信息不做任何保证,在任何情况下,紫光展锐均不负责任何与本文件相关的直接或间接的、任何伤害或损失。



1. Introduction

在基于 AndroidP 分支上, Kernel 开始支持独立编译及 DTBO 功能。加入这两个功能后,与之前相比编译流程上有些区别,本文档主要提供在 AndroidP 下新建 kernel board 介绍。

2. Board-config 创建

2.1. kernel 相关修改

2.1.1. 创建 board 相关属性文件

创建一个新的 board,必然有一些 board 独有的 config,这些 config 通过 diff-config 文件控制。 product 加载哪些 diff-config,就需要与 board 相关的属性宏,这些属性宏原来定义在 device/sprd/project_name 目录下,现在统一把这部分属性宏移动到 kernel 下,sprd-board-config 目录下。

操作步骤如下:

1) 创建 board 相关属性文件(以 sharkle gofu 为例)

sprd-board-config/sharkle/sp9832e_1h10_go/sp9832e_1h10_go_base sprd-board-config/sharkle/sp9832e_1h10_go/sp9832e_1h10_gofu

黄色: 大系统名

绿色: product 名称, 按原 device 下类别区分

红色:每个 product 属性文件必须创建出一个 base 文件,其余具体项目再基于此进行添加

蓝色: 具体的 product 名称

2) 完善属性文件内容

sp9832e_1h10_go_base 文件内容如下,其中红色部分需要根据具体 board 进行更改。

14~18 行, 因是 base 文件, 请确保通用性。若是修改只改:=后面的内容, 不要删除前面的定义

1 TARGET_KERNEL_ARCH=arm

- 2 ifdef BUILD_FROM_KERNEL
- 3 KERNEL_OUT=.
- 4 TARGET_ROOT_OUT=.
- 5 KERNEL_DEFCONFIG=sprd_sharkle_defconfig
- 6 KERNEL_DIFF_CONFIG_ARCH := sprd-diffconfig/sharkle/\$(TARGET_KERNEL_ARCH)
- 7 KERNEL_DIFF_CONFIG_COMMON := sprd-diffconfig/sharkle/common
- 8 else
- 9 KERNEL_OUT := \$(TARGET_OUT_INTERMEDIATES)/KERNEL

小 紫光展锐

```
10 KERNEL_DIFF_CONFIG_ARCH := kernel/sprd-diffconfig/sharkle/$(TARGET_KERNEL_ARCH)

11 KERNEL_DIFF_CONFIG_COMMON := kernel/sprd-diffconfig/sharkle/common

12 endif

13

14 BOARD_WCN_CONFIG :=

15 BOARD_EXT_PMIC_CONFIG :=

16 BOARD_TEE_CONFIG :=

17 PRODUCT_GO_DEVICE := true

18 BOARD_FEATUREPHONE_CONFIG :=

19

20 ifeq ($(strip $(BOARD_FEATUREPHONE_CONFIG)),true)

21 export BOARD_TEE_64BIT :=

22 else

23 export BOARD_TEE_64BIT ?= true

24 endif
```

sp9832e_1h10_gofu 文件内容如下,其中红色部分需要根据具体 board 进行更改。

7~10 行, 为 gofu product 区别于其它 go 系列 product 的属性, 此处为 overlay 方式的配置, 会覆盖掉 base 下的原有定义, 若有则增添, 若无则删除

```
1 ifdef BUILD_FROM_KERNEL
2 include sprd-board-config/sharkle/sp9832e_1h10_go/sp9832e_1h10_go_base
3 else
4 include kernel/sprd-board-config/sharkle/sp9832e_1h10_go/sp9832e_1h10_go_base
5 endif
6
7
8 BOARD_TEE_CONFIG := trusty
```

2.2. Android Board 相关修改

2.2.1. 删除 AndroidKernel.mk 文件

已经把该文件移至 kernel 目录下,需要删除该文件,若已删除则跳过此项。

路径: device/sprd/sharkle/common/AndroidKernel.mk

删除此项后,还需要修改从 kernel 中 include 该文件,位于 AndroidBoard.mk 中

路径: device/sprd/sharkle/sp9832e 1h10 go/AndroidBoard.mk

- -include device/sprd/sharkle/common/AndroidKernel.mk
- +include kernel/AndroidKernel.mk



2.2.2. 在 device 下 include sprd-board-config

修改 device/sprd/sharkle/sp9832e_1h10_go/sp9832e_1h10_gofu.mk,在该文件首行添加 BOARD_PATH := kernel/sprd-board-config/sharkle/sp9832e_1h10_go/sp9832e_1h10_gofu include \$(BOARD_PATH)

3. System as root

3.1. 把 system 分区从 early mount 中删除

较之 AndroidO,AndroidP 将 system 分区从 early mount 中删除,相关代码如下: arch/arm64/boot/dts/sprd/sharkle-board-common.dtsi

```
firmware {
     android {
           compatible = "android,firmware";
               parts = "vbmeta,boot,recovery,system,vendor";
           vbmeta {
                compatible = "android,fstab";
                system {
                     compatible = "android,system";
                     dev = "/dev/block/platform/soc/soc:ap-ahb/20600000.sdio/by-name/system";
                     type = "ext4";
                     mnt_flags = "ro,barrier=1";
                     fsmgr_flags = "wait,avb";
                vendor {
                     compatible = "android, vendor";
                     dev = "/dev/block/platform/soc/soc:ap-ahb/20600000.sdio/by-name/vendor";
                     type = "ext4";
                     mnt_flags = "ro,barrier=1";
                     fsmgr_flags = "wait,avb";
                };
          };
     };
};
```



3.2. 在 boot_args 中指定 root 分区为 system

arch/arm64/boot/dts/sprd/sp9832e-1h10-native.dts

- root=/dev/ram0 rw
- root=/dev/mmcblk0p30 rootfstype=ext4 rw rootwait

4. Google Treble

4.1. DTBO

Google 为了解决 Android 升级困难的问题,成立了 Google Treble 项目,它的主要目的是减少芯片厂商 与 OEM/ODM 厂商的耦合。DTBO 就是为了实现 Google Treble 原理,在 kernel 中的实现。DTBO 把 OEM/ODM 厂商相关的外设放入一个单独的分区中,即 dtbo 分区。

4.1.1. Overlay 文件创建

创建 overlay 模板文件并添加到 Makefile 中

idential For hiar Overlay dts 文件: arch/arm64/boot/dts/sprd/sp9832e-1h10-overlay.dts

```
/dts-v1/;
/plugin/
fragment {
     target-path = "/";
       overlay
          gpio-keys
              compatible = "gpio-keys";
              key-volumedown {
                   label = "Volume Down Key";
                   linux,code = <KEY_VOLUMEDOWN>;
                   gpios = <&ap_gpio 124 GPIO_ACTIVE_LOW>;
                   debounce-interval = <2>;
                   wakeup-source;
```



&reserved_memory { fd reserved: face-mem@fd1c0000{ reg = <0x0 0xfd1c0000 0x0 0x01e00000>; **}**;

1) 红色部分——编译器标识符

/dts-v1/; 表明编译时使用的 dts 版本

/plugin/; 表明使用 overlay 编译语法(允许在无节点时进行 overlay 操作)

这两个都是 overlay 的 "key", 相当于给编译器的一个标识

2) 绿色部分——新增节点

新增节点需要保留原有格式,fragment / target-path / __overlay__几个关键字格式必须保存,否则 节点将不被识别。

3) 蓝色部分——已有节点 overlay

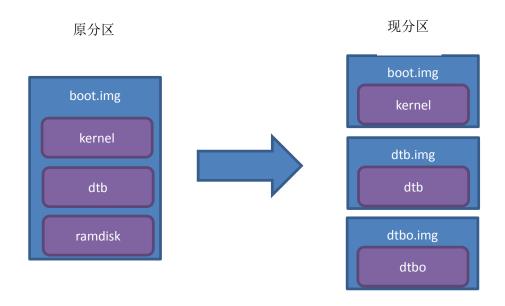
对于定义在 dts 文件中,若是 OEM/ODM 厂商需要修改其节点内容则使用这种方式。 其中 reserved_memory 为节点 label,&为对节点进行重写的关键字。fd_reserved 为子节点 label, face-mem 为要修改节点的 name, reg 为要修改节点的具体属性。

将 overlay 添加到 Makefile 中, arch/arm64/boot/dts/sprd/Makefile

Confidential For hiar dtbo-\$(CONFIG_ARCH_SPRD) += \ sp9832e-1h10-overlay.dtbo

4.1.2. Dtbo 文件编译

根据 Google Treble 原则,对原有的 boot.img 进行修改。



编译命令: 在 Android 根目录下执行命令



boot.img make bootimage dtb.img make dtbimage dtbo.img make dtboimage

5. Reference

- $\textbf{a.} \ \underline{\text{https://developer.android.com/about/versions/pie/power\#battery-saver}\\$
- $b.\ \underline{https://developer.android.com/topic/performance/power/power-details?hl=zh-cn}\\$