# Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual)

# **VMS Electronic City**



#### 1. PENDAHULUAN

#### 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokument user manual Aplikasi VMS Electronic City ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- 1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan Aplikasi VMS Electronic City untuk *Logistic*.
- 2. Sebagai panduan penggunaan Aplikasi VMS Electronic City.

## 1.2. Deskripsi Umum Sistem

Aplikasi VMS Electronic City adalah platform canggih yang dirancang khusus untuk memenuhi kebutuhan Logistik dalam mengelola operasional Supplier Electronic City. Dengan menggunakan teknologi terkini, sistem ini memberikan pengalaman terintegrasi yang efisien untuk mengelola proses bisnis, mulai dari Purchase Order (PO), penyelesaian jumlah dan harga, penerimaan barang, hingga proses pengembalian. Sistem ini tidak hanya memfasilitasi transaksi antara supplier dan Electronic City, tetapi juga memastikan visibilitas yang optimal terhadap seluruh proses bisnis, menghasilkan efisiensi operasional yang tinggi.

## 1.3. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini merupakan panduan komprehensif penggunaan Aplikasi VMS Electronic City yang dirancang khusus untuk Logistik. Dibuat dengan tujuan memberikan pemahaman mendalam tentang setiap fitur dan fungsi yang disediakan oleh aplikasi. Panduan ini melibatkan langkah-langkah rinci dan didukung oleh ilustrasi visual, mencakup struktur menu, perangkat yang diperlukan, dan profil pengguna aplikasi. Dokumen ini diharapkan menjadi rujukan utama bagi administrator dalam mengoptimalkan penggunaan Aplikasi VMS Electronic City.

#### 2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

## 2.1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- 1. Windows / MacOS sebagai OS (Operating System)
- 2. Google Chrome / Microsoft Edge / Opera / Safari / Mozilla Firefox sebagai *Browsing Tools*

## 2.2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- 1. Komputer / Laptop
- 2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
- 3. Monitor (Komputer) sebagai peralatan antarmuka

4. Keyboard (Komputer) sebagai peralatan antarmuka

## 2.3. Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

- 1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
- 2. Memiliki pemahaman proses bisnis aplikasi
- 3. Logistic

## 3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

#### 3.1. Struktur Menu

Berikut struktur menu pada Aplikasi VMS Electronic City:

- 1. Menu Tampilan Login
- 2. Menu Tampilan Awal
  - Profile
  - Invoicing Process
    - Settlement Quantity
  - Logout

## 3.2. Pengguna

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai fitur dan menu yang ada pada website

#### 3.2.1. Cara Membuka Situs

- 1. Buka *browser* yang anda pakai, search dengan alamat url sebagai berikut: <a href="https://vms.electronic-city.biz">https://vms.electronic-city.biz</a>
- 2. Kemudian tekan ENTER pada tombol keyboard
- 3. Akan muncul tampilan halaman login Aplikasi VMS Electronic City

3.2.2. Login



Gambar 1.1

Setelah berhasil login, maka akan beralih ke halaman home (Gambar 1.2)

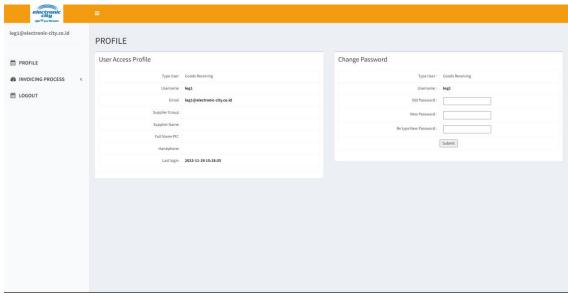
# 3.2.3. Home



Gambar 1.2

Pada bagian ini akan terlihat sidebar menu dan nama Logistik

#### **3.2.4. Profile**

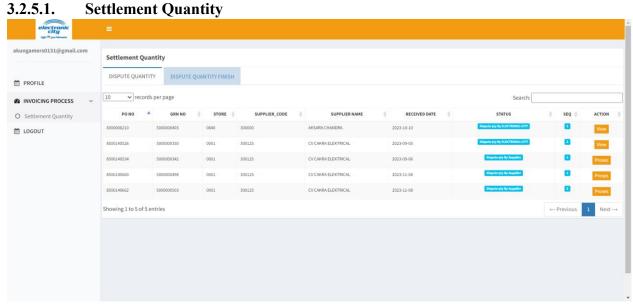


Gambar 1.3

Pada halaman profile, akan ada detail user Logistik dan terdapat fitur ubah password

#### 3.2.5. Invoicing Process

Pada menu Invoicing Process, terdapat 1 submenu, yaitu Settlement Quantity. fungsinya dalah merespon permintaan supplier bahwa quantity yang di terima oleh logistic tidak sesuai dengan dengan yang dikirim oleh supplier

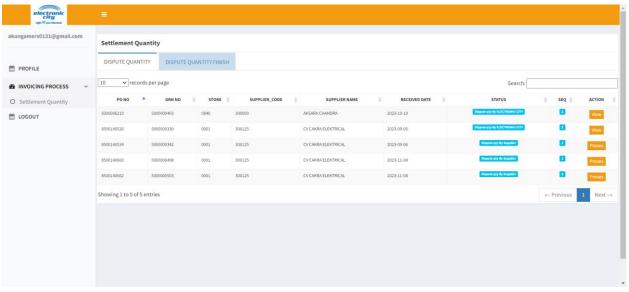


Gambar 1.4

Pada submenu Settlement Quantity terdapat Dispute Quantity dan Dispute Quantity Finish.

1. Dispute Quantity memiliki fungsi sebagai tamplian list request cancel penerimaan barang yang sedang berlangsung dan harus di respon oleh tim logistic.

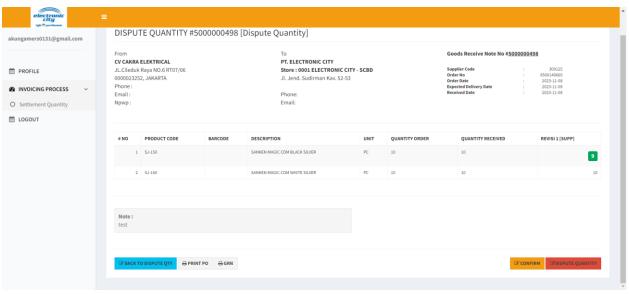
2. Dispute Quantity finish memiliki fungsi sebagai tamplian list request cancel penerimaan barang yang sudah selesai dan sudah di respon oleh tim logistic.



Gambar 1.5

Pada menu disaptue quantity (Gambar 1.5) ini ada 2 action yang bisa di lakukan diantaranya tombol view dan proses.

1. Tombol proses ini di gunakan untuk merespon permintaan supplier untuk cancel GR (cancel penerimaan barang) yang di lakukan oleh tim logistic. Dan tampilan akan otomatis menuju ke gambar 1.6



Gambar 1.6

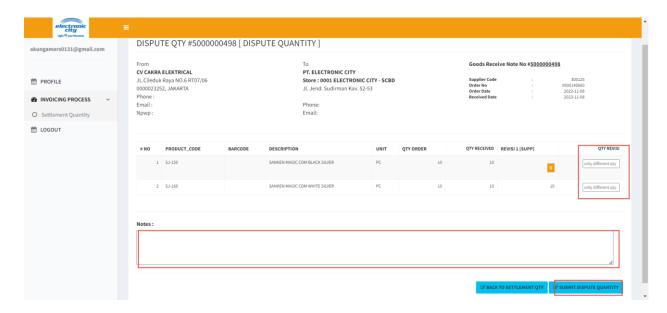
Berikut tampilan ketika tim logistic mengklik proses pada menu settelement quantity (Gambar 1.5).

Quantitiy order = quantity yang ada pada PO

Quantitity received = quantity yang GR diterima oleh logistic

Quantity revisi = Quantity yang di ajukan oleh Supplier

Jika quantity revisi dari supplier di rasa salah , maka tim logistic bisa mengklik tombol dispute quantity maka tim logistic akan masuk ke menu dispute quantity seperti pada gambar 1.7



Pada menu ini , tim logistic wajib mengisi kolom

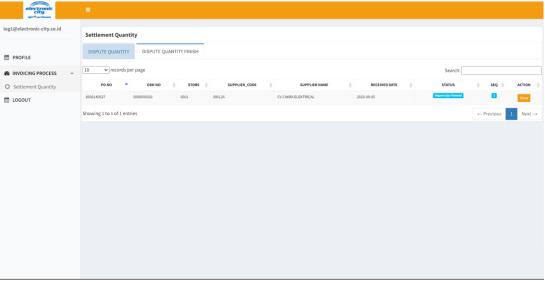
- a. Qty revisi = qty yang di rasa benar oleh tim logistic
- b. Notes = Keterangan yang mau disampaikan oleh pihak supplier

Ketika di rasa sudah mengisi kolom diatas maka tim logistic bisa mengklik tombol "submit disapute quantity". Setelah itu secara otomatis vms akan mengirim email ke supplier bahwa permintaan untuk mengcancel gr di reject oleh tim logistic.

Proses konfirmasi quantity antara tim logistic ECI dan supplier hanya bisa di lakukan 3 kali dan jika sampai 3 kali konfirmasi belum selesai maka nilai yang di ambil adalah nilai dari sisi logistic ECI

Jika quantity revisi dari supplier di nilai benar , maka tim logistic bisa mengklik tombol confirm , dan tim logistic bisa mengcancel penerimaan barang (GR) di SAP dan melakukan penerimaan barang (GR) ulang dengan quantity yang benar.

2. Tombol view pada gambar 1.5 digunakan untuk melihat list permintaan supplier untuk cancel GR (penerimaan barang) yang sudah di proses reject oleh tim logistik.



Gambar 1.8

Pada Dispute Quantity Finish (Gambar1.8), Logistik dapat melihat list PO yang sudah selesai untuk proses pengajuan dispute quantity.