

### HÌNH VUÔNG DẤU \*

#### Bài làm tốt nhất

Viết chương trình nhập vào n là cạnh của hình vuông và in ra hình vuông các ký tự \*.

Giá trị n không quá 100.

#### Input

Chỉ có một số nguyên dương N không quá 100.

#### Output

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### Ví dụ

Input	Output
4	**** **** **** ****

Giới hạn thời gian: 1s

Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### HÌNH BÌNH HÀNH CÁC DẤU \*

#### Bài làm tốt nhất

Viết chương trình nhập vào N (không quá 100) là độ dài cạnh hình bình hành. Thực hiện in ra hình bình hành tương ứng theo mẫu trong ví dụ.

#### Input

Chỉ có một số nguyên dương N không quá 100.

#### Output

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### Ví dụ

Input	Output
5	~~~***** ~~~***** ~~***** ~***** *****

Giới hạn thời gian: 1s

Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### HÌNH VUÔNG RỖNG VỚI DẤU \*

#### Bài làm tốt nhất

Viết chương trình nhập vào n (không quá 100) là cạnh của hình vuông và thực hiện in ra hình vuông rỗng các ký tự \* theo mẫu trong ví dụ.

#### Input

Chỉ có một số nguyên dương N không quá 100.

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
4	****  * * .. * * .. ****

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH BÌNH HÀNH RỘNG**  
**Bài làm tốt nhất**

Viết chương trình nhập vào n (không quá 100) là độ dài cạnh hình bình hành. Thực hiện in ra hình bình hành rộng tương ứng theo mẫu trong ví dụ.

**Input**

Chỉ có một số nguyên dương N không quá 100.

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
5	~~~~***** ~~~~*...* ~~~*...* ~~*...* ~*...* *****

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH BÌNH HÀNH NGƯỢC**  
**Bài làm tốt nhất**

Viết chương trình nhập vào số hàng và cột của hình bình hành (không quá 100). Thực hiện in ra hình bình hành ngược theo mẫu trong ví dụ.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi hai số a,b là số hàng và số cột (không quá 100).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
3 5	*****  ~*****  ~~*****

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH BÌNH HÀNH NGƯỢC - RỘNG**

**Bài làm tốt nhất**

Viết chương trình nhập vào hàng và cột của hình bình hành (không quá 100).  
Thực hiện in hình bình hành ngược và rộng theo mẫu trong ví dụ.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi hai số a,b là số hàng và số cột (không quá 100).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
3 4	**** ~*.* ~~****

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC VUÔNG TRÁI**

**Bài làm tốt nhất**

Viết chương trình nhập vào chiều cao của tam giác (không quá 100) và In ra tam giác hình sao tương ứng theo mẫu trong ví dụ.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 100).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
5	* ** *** **** *****

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC VUÔNG TRÁI - RỘNG**

**Bài làm tốt nhất**

Viết chương trình nhập vào chiều cao của tam giác (không quá 100) và In ra tam giác hình sao rộng tương ứng theo mẫu trong ví dụ.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 100).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
5	* ** * * . * * * .. * *****

Giới hạn thời gian: 1s

Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC VUÔNG PHẢI**

**Bài làm tốt nhất**

Viết chương trình nhập vào chiều cao của tam giác (không quá 100) và thực hiện in ra tam giác vuông theo mẫu trong ví dụ.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 100).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
5	~~~~* ~~~~** ~~~~*** ~**** *****

Giới hạn thời gian: 1s

Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH CHỮ NHẬT - 1**

**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9). Vẽ hình chữ nhật số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

4 4	1234 2341 3421 4321
3 5	12345 23451 34521
6 4	1234 2341 3421 4321 5321 6321

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### HÌNH CHỮ NHẬT - 2

#### Bài làm tốt nhất

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9). Vẽ hình chữ nhật số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

#### Input

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9).

#### Output

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### Ví dụ

Input	Output
4 4	1234 2343 3432 4321
3 5	12345 23454 34543
5 3	123 232 321 432 543

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH CHỮ NHẬT - 3**

**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9). Vẽ hình chữ nhật số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
4 4	1234 2123 3212 4321
4 6	123456 212345 321234 432123
6 4	1234 2123 3212 4321 5432 6543

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH CHỮ NHẬT - 4**

**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9). Vẽ hình chữ nhật số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

4 4	4321 3212 2123 1234
4 6	654321 543212 432123 321234
6 4	6543 5432 4321 3212 2123 1234

Giới hạn thời gian: 1s

Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **HÌNH CHỮ NHẬT KÝ TỰ - 1**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20). Vẽ hình chữ nhật ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
5 5	eeeee edddd edccc edcbb edcba
4 6	ffffff feeeee fedddd fedccc

6 4	ffff feee fedd fedc fedc fedc
-----	--

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### HÌNH CHỮ NHẬT KÝ TỰ - 2

#### Bài làm tốt nhất

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20). Vẽ hình chữ nhật ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

#### Input

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20).

#### Output

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### Ví dụ

Input	Output
4 4	ABCD BCDA CDBA DCBA
3 5	ABCDE BCDEA CDEBA
5 3	ABC BCA CBA CBA CBA

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### HÌNH CHỮ NHẬT KÝ TỰ - 3

#### Bài làm tốt nhất

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20). Vẽ hình chữ nhật ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

#### Input

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20).



**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
4 4	@ABC ABCC BCCC CCCC
3 5	@ABCD ABCDD BCDDD
5 3	@AB ABB BBB BBB BBB

Giới hạn thời gian: 2s

Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**HÌNH CHỮ NHẬT KÝ TỰ - 4**

**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20). Vẽ hình chữ nhật ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong các ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi số hàng và số cột của hình chữ nhật (không quá 20).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
4 4	DDDD CDDD BCDD ABCD
3 5	CDEEE BCDEE ABCDE

5 3	CCC CCC CCC BCC ABC
-----	---------------------------------

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **TAM GIÁC KÝ TỰ - 2**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 20).

Vẽ hình tam giác ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 20).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
4	ACEG CEG EG G

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **TAM GIÁC KÝ TỰ - 5**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 20).

Vẽ hình tam giác ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 20).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

5	DEFGH CDEF BCD AB @
---	---------------------------------

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### HÌNH VUÔNG

#### Bài làm tốt nhất

Nhập vào kích thước hình vuông (không quá 9). Vẽ hình vuông số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### Input

Chỉ có một số dòng ghi kích thước hình vuông (không quá 9).

#### Output

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### Ví dụ

Input	Output
4	4444444 4333334 4322234 4321234 4322234 4333334 4444444

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### TAM GIÁC SỐ - 1

#### Bài làm tốt nhất

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).

Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### Input

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

#### Output

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### Ví dụ

Input	Output
-------	--------

5	1 123 12345 1234567 123456789
---	---

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC SỐ - 2**  
**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).  
Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
5	1 24 135 2468 13579

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC SỐ - 3**  
**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).  
Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

5	1 131 13531 1357531 135797531
---	---

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC SỐ - 4**  
**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).  
Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
5	~~~1 ~~~131 ~~13531 ~1357531 135797531

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC SỐ - 5**  
**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).  
Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

5	2 242 24642 2468642 2468108642
---	--

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **TAM GIÁC SỐ - 6**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).

Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
5	~~~2 ~~~242 ~~24642 ~2468642 2468108642

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **TAM GIÁC SỐ - 7**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).

Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

5	1 2 6 3 7 10 4 8 11 13 5 9 12 14 15
---	---

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC SỐ - 8**  
**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 9).  
Vẽ hình tam giác số theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 9).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
4	1 3 2 4 5 6 10 9 8 7

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

**TAM GIÁC KÝ TỰ - 1**  
**Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 20).  
Vẽ hình tam giác ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

**Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 20).

**Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

**Ví dụ**

Input	Output
-------	--------

4	a c b d e f j i h g
---	------------------------------

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **TAM GIÁC KÝ TỰ - 3**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 20).

Vẽ hình tam giác ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 20).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
4	A B E C F H D G I J

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

### **TAM GIÁC KÝ TỰ - 4**

#### **Bài làm tốt nhất**

Nhập vào chiều cao tam giác (không quá 20).

Vẽ hình tam giác ký tự theo nguyên tắc tương ứng theo mẫu trong ví dụ dưới đây.

#### **Input**

Chỉ có một số dòng ghi chiều cao (không quá 20).

#### **Output**

Ghi ra kết quả theo mẫu.

#### **Ví dụ**

Input	Output
-------	--------



5

@  
@B@  
@BDB@  
@BDFDB@  
@BDFHFDB@

Giới hạn thời gian: 1s  
Giới hạn bộ nhớ: 65536 Kb