## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 1. Tính toán giá trị của biểu thức

•	<u>Problem</u>

- Submissions
- Discussions

Cho biểu thức  $A(x) = x^3 + 3x^2 + x + 1$  Với giá trị của x được nhập từ bàn phím, tính và in ra giá trị của biểu thức trên

#### **Input Format**

Số nguyên x

#### **Constraints**

 $-10^5 \le x \le 10^5$ 

#### **Output Format**

In ra kết quả cùa biểu thức

#### Sample Input 0

2

#### Sample Output 0

23

# [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 2. Tính toán giá trị biểu thức 2

- <u>Problem</u>
- Submissions
- <u>Discussions</u>

Yêu cầu: Cho ba số nguyên a, b và c, hãy tính  $S = a^*(b+c)+b^*(a+c)$ .

#### **Input Format**

3 số a, b, c trên 1 dòng.

#### **Constraints**

-10^8≤a,b,c≤10^8

#### **Output Format**

In ra giá trị của biểu thức.

#### Sample Input 0

123

#### Sample Output 0

13

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 3. Đổi nhiệt độ

- Problem
- Submissions
- Discussions

Công thức chuyển đơn vị đo nhiệt độ từ C sang F như sau: F = (C\*9/5) + 32. Viết chương trình cho phép nhập vào nhiệt độ đo theo độ C là số nguyên dương không quá  $10^6$ , thực hiện chuyển sang đơn vị đo độ F và in ra màn hình. (Lưu ý luôn lấy 2 chữ số thập phân sau dấu chấm phẩy)

#### **Input Format**

Nhiệt độ ở độ C là một số nguyên không âm.

#### **Constraints**

0≤n≤10^6

#### **Output Format**

Kết quả đổi từ độ C sang độ F

#### Sample Input 0

75.20

### [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 4. Chu vi và diện tích hình tròn

- Problem
- Submissions
- Discussions

Cho bán kính R của hình tròn. Yêu cầu tính chu vi và diện tích của hình tròn đó. Lấy PI = 3.14. Công thức tính chu vi = 2 \* PI \* R, diện tích = PI \* R \* R

#### **Input Format**

1 dòng chứa bán kính R là số nguyên dương.

#### **Constraints**

1≤R≤1000

#### **Output Format**

In ra chu vi và diện tích trên 1 dòng, kết quả lấy độ chính xác 4 số sau dấu phẩy.

#### Sample Input 0

10

#### Sample Output 0

62.8000 314.0000

### [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 5. Khoảng cách Euclid.

- <u>Problem</u>
- Submissions
- <u>Discussions</u>

Có nhiều khoảng cách giữa 2 điểm trong hệ tọa độ ví dụ như khoảng cách Manhattan, Euclid, Minkowski. Nhưng trong chương trình toán phổ thông các bạn sử dụng nhiều nhất là khoảng cách Euclid. Vì vậy bạn hãy tính khoảng cách Euclid giữa 2 điểm trong hệ tọa độ Oxy

#### **Input Format**

Tọa độ của 2 điểm (x1, y1) và (x2, y2) là các số nguyên

#### **Constraints**

-10^6≤xi,yi≤10^6

#### **Output Format**

In ra khoảng cách giữa 2 điểm, lấy độ chính xác 2 số sau dấu phẩy.

#### Sample Input 0

1448

#### Sample Output 0

5.00

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 6. Luyện tập viết câu điều kiện

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho một số nguyên không âm N.Bạn hãy thực hiện viết câu lệnh để kiểm tra các điều kiện sau :

- 1. N có phải là số chẵn? (Kiểm tra số dư của N với 2 và so sánh 0)
- 2. N có phải là số vừa chia hết cho 3 vừa chia hết cho 5? (Kết hợp 2 điều kiện sử dụng &&)
- 3. N có phải là số chia hết 3 nhưng không chia hết cho 7? (Kết hợp 2 điều kiện sử dụng &&)
- 4. N có phải là số chia hết cho 3 hoặc 7? (Kết hợp 2 điều kiện sử dụng ||)

- 5. N là số lớn hơn 30 và nhỏ hơn 50? (Kết hợp 2 điều kiện sử dụng &&)
- 6. N có phải là số không nhỏ hơn 30 và chia hết cho ít nhất một trong 3 số 2, 3, 5? (Lớn hơn hoặc bằng 30 && (chia hết ....
- 7. N có phải là số có 2 chữ số có chữ tận cùng là một số nguyên tố? (>= 10, <= 99, kiểm tra chữ số tận cùng là 2, 3, 5, 7)
- 8. N có phải là số không vượt quá 100 và chia hết cho 23?
- 9. N không thuộc đoạn [10, 20]?
- 10. N có chữ số tận cùng là bội số của 3?

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <iomanip>
#include <algorithm>
using namespace std;
//Kiem tra n >= 10 va <= 20 thi in ra YES, nguoc lai in ra NO
int main(){
  int n;
  cin >> n;
  //1
  if(n \% 2 == 0){
    cout << "YES\n";</pre>
  else{
    cout << "NO\n";
  }
  //2
  if((n \% 3 == 0) \&\& (n \% 5 == 0)){
    cout << "YES\n";</pre>
  else{
    cout << "NO\n";
  }
  //3
  if((n \% 3 == 0) \&\& (n \% 7 != 0)){
    cout << "YES\n";</pre>
  }
  else{
    cout << "NO\n";
  //4
  if((n \% 3 == 0) || (n \% 7 == 0)){}
    cout << "YES\n";</pre>
  }
```

```
else{
  cout << "NO\n";
//5
if((n > 30) && (n < 50)){
  cout \ll "YES \ ";
else{
  cout << "NO\n";
}
//6
if((n \ge 30) \&\& (n \% 2 = 0 || n \% 3 = 0 || n \% 5 = 0))
 cout << "YES\n";</pre>
else{
  cout << "NO\n";
//7 10 = 99
int r = n \% 10; // chu so cuoi cung
if((n \ge 10) \&\& (n \le 99) \&\& (r = 2 || r = 3 || r = 5 || r = 7)){
  cout << "YES \n";
else{
  cout << "NO\n";
}
//8
if((n \le 100) \&\& (n \% 23 == 0)){
 cout << "YES\n";</pre>
else{
  cout << "NO\n";
//9
if((n < 10) || (n > 20)){}
 cout << "YES\n";</pre>
}
else{
  cout << "NO\n";
//10
if(r \% 3 == 0){
 cout << "YES\n";</pre>
}
else{
  cout << "NO\n";
return 0;
```

#### **Input Format**

Số nguyên dương N

#### **Constraints**

1<=N<=10^6

#### **Output Format**

In ra 10 dòng, mỗi dòng là "YES" hoặc "NO" tương ứng với 10 điều kiện. Nếu N thỏa mãn điều kiện thứ i thì dòng i in ra YES, ngược lại in ra NO.

#### Sample Input 0

263

#### Sample Output 0

NO
YES

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 7. Số lớn nhất và nhỏ nhất

Problem
Submissions
Discussions

Cho 2 số nguyên a và b. Bạn hãy tìm 2 số sau, số thứ 1 là số lớn nhất <= a mà chia hết cho b, số thứ 2 là số nhỏ nhất >=a mà chia hết cho b. Chú ý các bạn không được dùng vòng lặp.

Gọi ý : Số thứ 1 : a / b \* b

Số thứ 2: (a + b - 1) / b \* b

Hoặc các bạn có thể if else cũng được, ko dùng vòng lặp.

Số thứ 2 nếu dùng if else thì check a chia hết cho b đáp án là a, còn ko thì là (a / b + 1) \* b.

Các phép chia đều là chia nguyên

#### **Input Format**

1 dòng chứa 2 số a, b.

#### **Constraints**

1<=a.b<=10^6

#### **Output Format**

Dòng đầu tiên in ra số thứ 1 cần tìm. Dòng thứ 2 in ra số thứ 2 cần tìm.

#### Sample Input 0

717 689

#### Sample Output 0

689

1378

# [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 8. Tổng, hiệu, tích, thương

- Problem
- Submissions
- Discussions

Nhập vào 2 số nguyên, in ra tổng, hiệu, tích, thương(lấy độ chính xác với 4 chữ số) của 2 số đó. Bài này có thể bị sai do 2 nguyên nhân : 1. Khi tính tích bị tràn số, 2. Độ chính xác của thương.

#### **Input Format**

2 số nguyên a, b trên 1 dòng.

#### **Constraints**

-10^8≤a,b≤10^8

#### **Output Format**

In ra tổng, hiệu, tích, thương trên từng dòng. Nếu trường hợp không thể tìm được thương của 2 số thì sẽ in ra "INVALID" cho dòng kết quả của thương.

#### Sample Input 0

77690

#### Sample Output 0

7769

7769

0

**INVALID** 

#### Sample Input 1

9794 1282

#### Sample Output 1

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 9.Kiểm tra năm nhuận

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Năm nhuận là năm chia hết cho 400 hoặc (chia hết cho 4 và không chia hết cho 100). Nhập vào N là một năm và kiểm tra xem N có phải là năm nhuận hay không?

#### **Input Format**

Số nguyên dương N.

#### **Constraints**

1<=N<=5000

#### **Output Format**

In ra YES nếu N là năm nhuận, ngược lại in ra NO.

#### Sample Input 0

2020

#### Sample Output 0

YES

# [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 10. Tam giác hợp lệ

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho 3 cạnh a, b, c là độ dài 3 cạnh của tam giác, kiểm tra xem a, b, c có thể tạo thành một tam giác hợp lệ hay không?

Gợi ý : Tam giác hợp lệ là tam giác có 3 cạnh đều dương, và tổng hai cạnh luôn lớn hơn cạnh còn lại => Cần 6 điều kiện và kết hợp toán tử &&

#### **Input Format**

1 dòng chứa 3 số a, b, c.

#### **Constraints**

-10^6<=a,b,c<=10^6

#### **Output Format**

In ra YES nếu a, b, c là 3 cạnh của 1 tam giác hợp lệ, ngược lại in ra NO.

#### Sample Input 0

3 4 5

#### Sample Output 0

YES

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 11. Kiểm tra tam giác

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho 3 cạnh a, b, c của một tam giác, nếu tam giác đã cho là tam giác đều thì in ra 1, tam giác cân thì in ra 2, tam giác vuông thì in ra 3, tam giác thường in ra 4, trường hợp tam giác nhập vào không hợp lệ thì in ra "INVALID".

#### **Input Format**

1 dòng chứa 3 số a, b, c.

#### **Constraints**

 $0 <= a,b,c <= 10^3$ 

#### **Output Format**

In ra kết quả tương ứng.

#### Sample Input 0

888

#### Sample Output 0

1

#### Sample Input 1

886

#### Sample Output 1

2

# Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 12. Số ngày của tháng

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho biết tháng và năm, hãy in ra số ngày tương ứng có trong tháng đó. Chú ý tháng 2 của năm nhuận có 29 ngày.

#### **Input Format**

2 số nguyên t và n tương ứng với tháng và năm.

#### **Constraints**

0<=t<=100; 0<=n<=5000;

#### **Output Format**

Nếu tháng là hợp lệ(tháng 1 tới 12) và năm là hợp lệ (lớn hơn 0) thì in ra số ngày tương ứng của năm đó, ngược lại in ra "INVALID".

#### Sample Input 0

11 2021

#### Sample Output 0

30

# Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 13. Đổi ngày sang năm, tuần, ngày

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho trước N ngày, hãy đổi N thành số năm, số tuần và số ngày. Biết rằng một năm có 365 ngày.

#### **Input Format**

Số nguyên không âm N

#### Constraints

0<=N<=1000000

#### **Output Format**

In ra số năm, tuần, ngày tương ứng với N ngày

#### Sample Input 0

373

#### Sample Output 0

111

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 14. Xếp loại học sinh

• Problem

• Submissions

Discussions

Yêu cầu: Cho biết điểm kiểm tra Tin học của 1 em học sinh (2 con điểm hệ số 1, 1 con điểm hệ số 2, 1 con điểm hệ số 3). In ra Kết quả học tập môn Tin học của em đó. Nếu điểm tổng kết >=8 đạt kết quả Giỏi, <8 và >=6,5 đạt kết quả Khá, <6,5 và >=5 đạt kết quả Trung Bình, <5 đạt kết quả Yếu.

#### **Input Format**

Một dòng chứa 4 số điểm của học sinh.

#### **Constraints**

Điểm là số thực từ 0 tới 10.

#### **Output Format**

Kết quả học tập môn Tin học của em học sinh ở dạng in hoa không dấu

#### Sample Input 0

9878.5

#### Sample Output 0

GIOI

#### Sample Input 1

5 7 6.5 5

#### Sample Output 1

TRUNG BINH

### Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 15. Mua nước

• <u>Problem</u>

- Submissions
- Discussions

28tech muốn nấu một món súp. Để làm điều đó, anh ta cần mua chính xác n lít nước. Chỉ có hai loại chai nước trong cửa hàng gần đó - chai 1 lít và chai 2 lít. Có vô số chai của hai loại này trong cửa hàng. Chai loại thứ nhất có gía a burles và chai loại thứ hai có giá tương ứng b burles. 28tech muốn chi càng ít tiền càng tốt. Nhiệm vụ của bạn là tìm ra số tiền tối thiểu (bằng burles) 28tech cần mua chính xác n lít nước ở cửa hàng gần đó nếu chai loại thứ nhất có giá a burles và chai loại thứ hai có giá b burles.

#### **Input Format**

3 số n,a,b là số nguyên

#### **Constraints**

1<=n<=10^12; 1<=a,b<=1000

#### **Output Format**

Số tiền ít nhất để mua được n lit nước. Chú ý bạn phải mua chính xác n lít nước, không mua thiếu cũng không mua thừa.

#### Sample Input 0

1013

#### Sample Output 0

10

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 16. Kí tự kế tiếp

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho kí tự là chữ cái in hoa hoặc in thường, in ra kí tự kế tiếp sau nó trong bảng chữ cái ở dạng in thường, tức là kí tự nhập vào ở dạng in hoa hay in thường thì bạn đều in ra kí tự kế tiếp nó nhưng ở dạng in thường. Coi kí tự kế tiếp của của chữ Z là chữ A.

#### **Input Format**

1 dòng chứa kí tự c

#### **Constraints**

c là chữ cái in hoa hoặc in thường

#### **Output Format**

In ra chữ cái kế tiếp ở dạng in thường

#### Sample Input 0

A

#### Sample Output 0

h

#### Sample Input 1

7.

#### Sample Output 1

a

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 17. Kiểm tra chữ cái

- Problem
- Submissions
- <u>Discussions</u>

Cho một kí tự, bạn hãy kiểm tra kí tự nhập vào là chữ cái in hoa, in thường, chữ số hay kí tự đặc biệt(các kí tự không phải là chữ cái và chữ số)

#### **Input Format**

1 dòng chứa kí tự c

#### **Constraints**

c là chữ in hoa, in thường, chữ số hoặc kí tự đặc biệt

#### **Output Format**

Nếu c là chữ cái in hoa in ra "UPPER". Nếu c là chữ cái in thường in ra "LOWER". Nếu c là chữ số in ra "DIGIT". Nếu c là kí tự đặc biệt in ra "SPECIAL".

#### Sample Input 0

7

#### Sample Output 0

**UPPER** 

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 18. Chuyển đổi in hoa in thường

- Problem
- Submissions
- Discussions

Cho kí tự c, nếu kí tự c là chữ cái in thường thì chuyển nó thành chữ cái in hoa tương ứng và ngược lại nếu c là chữ cái in hoa thì chuyển nó thành chữ cái in thường tương ứng. Trường hợp kí tự nhập vào không phải là chữ cái thì không thay đổi nó.

#### **Input Format**

1 dòng chứa kí tự c

#### Constraints

c có thể là chữ in hoa, in thường, chữ số hoặc kí tự đặc biệt.

#### **Output Format**

In ra kết quả theo yêu cầu

#### Sample Input 0

e

#### Sample Output 0

Ē

#### Sample Input 1

\$

#### Sample Output 1

\$

### Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 19. Domino

• <u>Problem</u>

Submissions

Discussions

Bạn được cung cấp một bảng hình chữ nhật có kích thước  $M \times N$  hình vuông đơn vị. Ngoài ra, bạn được cung cấp một số lượng không giới hạn các mảnh domino tiêu chuẩn kích thước  $2 \times 1$ . Bạn được phép xoay các mảnh domino. Bạn được yêu cầu đặt càng nhiều domino càng tốt trên bảng để đáp ứng các điều kiện sau:

- 1. Mỗi domino hoàn toàn bao gồm hai hình vuông đơn vị.
- 2. Không có hai domino trùng nhau.
- 3. Mỗi domino nằm hoàn toàn bên trong bảng. Nó được phép chạm vào các cạnh của bảng. Tìm số lượng domino tối đa thỏa mãn điều kiện trên.

Gợi ý: Tính xem mỗi cột cần đặt bao nhiều thanh domino (đặt dọc) => nhân với số cột là ra số thanh domino. Trong trường hợp số hàng của HCN là số chẵn thì số domino trên 1 cột sẽ là m / 2, còn trong trường hợp hàng lẻ thì bạn tính số domino của HCN (m - 1) \* n trước rồi xét hàng cuối cùng (đặt ngang)

#### **Input Format**

2 số nguyên dương M và N.

#### **Constraints**

1<=M,N<=10^9

#### **Output Format**

In ra số thanh domino cần thiết.

#### Sample Input 0

3 3

#### Sample Output 0

#### Sample Input 1

2 4

#### Sample Output 1

4

# Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 20. Lát đá quảng trường

- Problem
- Submissions
- Discussions

Quảng trường Nhà hát ở thủ đô Berland có hình chữ nhật với kích thước n × m mét. Nhân dịp kỷ niệm thành phố, một quyết định đã được đưa ra để lát Quảng trường bằng những viên bằng đá granit vuông. Mỗi viên đá hình vuông có kích thước a × a.

Số lượng viên đá ít nhất cần thiết để lát Quảng trường là bao nhiêu? Nó được phép che phủ bề mặt lớn hơn Quảng trường Nhà hát. Nó không được phép phá vỡ các viên đá. Các cạnh của viên đá phải song song với các cạnh của Quảng trường.

Gợi ý: Tính xem cần bao nhiêu viên đã để phủ kín chiều rộng, chiều dài của HCN rồi đem nhân vs nhau sẽ ra số viên đá cần, chú ý trường hợp n và m chia hết cho a hoặc ko chia hết.

#### **Input Format**

3 số nguyên dương n, m, a.

#### Constraints

1<=n,m,a<=10^9

#### **Output Format**

Viết số lượng viên đá cần thiết để lát kín quảng trường.

#### Sample Input 0

664

#### Sample Output 0

4

### Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 21. Frog

- Problem
- Submissions
- Discussions

Một con ếch hiện đang ở điểm 0 trên trục tọa độ Ox. Nó nhảy theo thuật toán sau: bước nhảy thứ nhất là a đơn vị về bên phải, bước nhảy thứ hai là b đơn vị về bên trái, bước nhảy thứ ba là a đơn vị bên phải, bước nhảy thứ tư là b đơn vị bên trái, v.v. .Nếu con ếch đã nhảy một số lần chẵn (trước lần nhảy hiện tại), nó nhảy từ vị trí hiện tại x sang vị trí x + a, mặt khác, nó nhảy từ vị trí hiện tại x sang vị trí x – b. Nhiệm vụ của bạn là tính toán vị trí của ếch sau k bước nhảy

Gợi ý : Tìm số bước nhảy của Frog sang bên trái và bên phải, gọi là t và p, khi đó vị trí của Frog sẽ là tổng khoảng cách nhảy sang phải - tổng khoảng cách nhảy sang trái.

#### **Input Format**

3 số trên cùng một dòng tương ứng a,b,k

#### **Constraints**

1<=a,b,k<=10^9

#### **Output Format**

Vị trí của con ếch sau k bước nhảy.

#### Sample Input 0

523

#### Sample Output 0

8

### Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 22. Đồng xu

- <u>Problem</u>
- Submissions

• Discussions

Bạn có số lượng xu không giới hạn với các giá trị 1,2,3,.....n (từ 1 tới n). Bạn muốn chọn một số bộ tiền có tổng giá trị S. Nó được phép có nhiều đồng tiền có cùng giá trị trong tập hợp. Số lượng đồng xu tối thiểu cần thiết để có được tổng S là bao nhiêu?

Gợi  $\circ$ : S = 31, 32, 33, 34, n = 5 => Cần 7 đồng

S = 35, n => Cần 7 đồng

#### **Input Format**

Dòng duy nhất của đầu vào chứa hai số nguyên n và S

#### **Constraints**

1<=n<=10^6; 1<=S<=10^12

#### **Output Format**

In chính xác một số nguyên - số lượng xu tối thiểu cần thiết để có được tổng S.

#### Sample Input 0

5 11

#### Sample Output 0

3

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 23. Doremon leo cầu thang

- Problem
- Submissions
- Discussions

Doremon muốn leo lên một cầu thang gồm n bước. Anh ta có thể leo 1 hoặc 2 bước mỗi lần di chuyển. Doremon muốn số lần di chuyển là bội số của một số nguyên m. Số lượng di chuyển tối thiểu làm cho anh ta leo lên đỉnh cầu thang thỏa mãn điều kiện của anh ta là gì?

Gợi ý: Tìm số bước di chuyển tối thiểu (n / 2?) để lên cầu thang và số bước di chuyển tối đa (n) cần lên cầu thang n bậc. Gọi lần lượt là x và y, bài toán quay về tìm số nhỏ nhất >=

x và <= y chia hết cho m. Có thể dùng công thức (x + m - 1) / m \* m để tìm nhanh kết quả rồi so sánh với y.

#### **Input Format**

Dòng đơn chứa hai số nguyên cách nhau n, m

#### **Constraints**

 $1 <= n, m <= 10^9$ 

#### **Output Format**

In một số nguyên duy nhất - số lượng di chuyển tối thiểu là bội số của m. Nếu không có cách nào anh ta có thể leo lên thỏa mãn điều kiện in - 1.

#### Sample Input 0

102

#### Sample Output 0

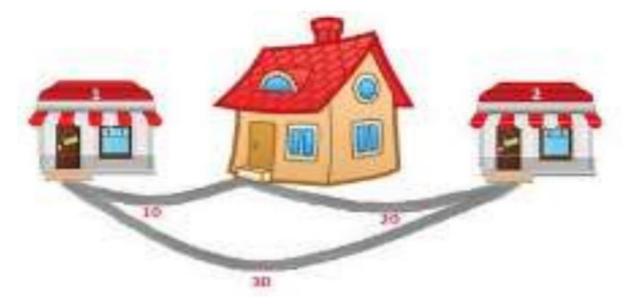
6

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 24. Đường đi ngắn nhất

- Problem
- Submissions
- Discussions

Hôm nay Patrick chờ đợi một chuyến thăm từ người bạn SpPal của mình. Để chuẩn bị cho chuyến thăm, Patrick cần mua một số quà tặng ở hai cửa hàng gần nhà. Có một con đường dài d1 mét giữa nhà anh ta và cửa hàng đầu tiên và một con đường dài d2 mét giữa nhà anh ta và cửa hàng thứ hai. Ngoài ra, có một con đường dài d3 kết nối trực tiếp hai cửa hàng này với nhau. Giúp Patrick tính toán khoảng cách tối thiểu mà anh ta cần đi bộ để đến cả hai cửa hàng và trở về nhà. Patrick luôn bắt đầu tại nhà của mình. Anh ta nên ghé thăm cả hai cửa hàng chỉ di chuyển dọc theo ba con đường hiện có và trở về nhà của anh ta. Anh ta không ngại ghé thăm cùng một cửa hàng hoặc đi qua cùng một con

đường nhiều lần. Mục tiêu duy nhất là giảm thiểu tổng quãng đường đã đi.



Gợi ý : Có 4 cách đi tất cả, tìm quãng đường di chuyển của cả 4 rồi tìm min

#### **Input Format**

Dòng đầu tiên của đầu vào chứa ba số nguyên d1, d2, d3 - độ dài của các đường dẫn.

d1 là chiều dài của con đường nối nhà Patrick và cửa hàng đầu tiên;

d2 là chiều dài của con đường nối nhà Patrick và cửa hàng thứ hai;

d3 là chiều dài của đường dẫn kết nối cả hai cửa hàng.

#### **Constraints**

1<=d1,d2,d3<=10^8

#### **Output Format**

In khoảng cách tối thiểu mà Patrick sẽ phải đi bộ để ghé thăm cả hai cửa hàng và trở về nhà của mình.

#### Sample Input 0

832 56 273

#### Sample Output 0

658

### Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 25. Đổi tiền

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

28tech có rất nhiều tiền :v. Anh ta có n đô la trong ngân hàng. Vì lý do bảo mật, anh ta muốn rút tiền mặt (chúng tôi sẽ không tiết lộ lý do tại đây). Các mệnh giá cho tờ đô la là 1, 5, 10, 20, 100. Số tờ tiền tối thiểu mà 28tech có thể nhận được sau khi rút toàn bộ số dư của mình là bao nhiêu?

Gợi ý : Xét đồng mệnh giá cao nhất tới mệnh giá thấp nhất, ở mỗi tờ tiền thì số tiền sẽ bằng lượng tiền có chia nguyên cho mệnh giá, ví dụ có 567 đô mà xét tờ 100 thì đổi được 5 tờ và dư 67 đô tiếp tục xét với mệnh giá nhỏ hơn

#### **Input Format**

Số nguyên dương n

#### **Constraints**

1<=n<=10^9

#### **Output Format**

In ra số tờ tiền tối thiểu để rút được n đô la

#### Sample Input 0

3455

#### Sample Output 0

38

# [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 26. Số lớn nhất nhỏ nhất trong 4 số

- Problem
- Submissions
- Discussions

Cho 4 số nguyên a, b, c, d. Hãy tìm số lớn nhất và nhỏ nhất trong 4 số này.

#### **Input Format**

4 số a, b, c, d viết trên 1 dòng và cách nhau một dấu cách.

#### **Constraints**

1<=a,b,c,d<=10^18

#### **Output Format**

In ra số lớn nhất và nhỏ nhất.

#### Sample Input 0

546 272 839 508

#### Sample Output 0

839 272

## Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 27. Làm tròn số

- Problem
- Submissions
- Discussions

Cho một số thực a, hãy tìm số nguyên gần a nhất. Trong trường hợp phần thực của a = 0.5 thì làm tròn lên

#### **Input Format**

Số thực a

#### Constraints

0<=a<=10^6

#### **Output Format**

Số nguyên gần với a nhất

#### Sample Input 0

15.2

#### Sample Output 0

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 28. Cấp số cộng

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho cấp số cộng có n phần tử, cho biết phần tử đầu tiên trong dãy là u1 và công sai d. Hãy tính tổng các phần tử của cấp số cộng này.

#### **Input Format**

1 dòng chưa 3 số n, u1 và d.

#### **Constraints**

2<=n<=10000; 1<=u1,d<=10^6;

#### **Output Format**

In ra tổng của cấp số cộng

#### Sample Input 0

3646 662 114

#### Sample Output 0

759924842

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 29. Cấp số nhân

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Cho 4 số a, b, c, d. Hãy kiểm tra xem 4 số này có thể theo thứ tự tạo thành 1 cấp số nhân với công bội nguyên theo đúng thứ tự a, b, c, d hay không?

Gợi ý : Tìm công bội (b / a) nếu b chia hết cho a, sau đó lấy b nhân công bội và so sánh vs c, c nhân công bội và so sánh vs d.

#### **Input Format**

1 dòng chứa 4 số a, b, c, d.

#### **Constraints**

1<=a,b,c,d<=10^6

#### **Output Format**

In ra YES nếu 4 số a, b, c, d tạo thành 1 câp số nhân, ngược lại in ra NO.

#### Sample Input 0

92 92 92 92

#### Sample Output 0

YES

## [Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 30. Tổ hợp chập 2

- <u>Problem</u>
- Submissions
- Discussions

Trong lớp có n sinh viên, muốn chọn ra 2 bạn sinh viên để tham gia cuộc thi khiêu vũ, hỏi có bao nhiêu cách?

#### **Input Format**

Số lượng sinh viên trong lớp N.

#### **Constraints**

1<=N<=10^6

#### **Output Format**

In ra kết quả của bài toán

#### Sample Input 0

#### Sample Output 0

6

### [C++ Test 1]. Problem E

- Problem
- Submissions
- Discussions

Cho phương trình  $ax^2 + bx + c = 0$ . Hãy giải phương trình bậc 2 trên.

- Nếu phương trình vô nghiệm thì in ra "VO NGHIEM"
- Nếu phương trình vô số nghiệm thì in ra "VO SO NGHIEM"
- Nếu phương trình có 1 nghiệm hoặc nghiệm kép thì in ra 1 nghiệm duy nhất đó, trường hợp có 2 nghiệm thì in ra nghiệm nhỏ hơn trước. Các nghiệm được in ra với 2 số sau dấu phẩy.

Chú ý chia ra 2 trường hợp a = 0, a != 0

#### **Input Format**

Dòng duy nhất chứa 3 số a, b, c

#### **Constraints**

-100<=a, b, c<=100

#### **Output Format**

In ra đáp án của bài toán

#### Sample Input 0

384

#### Sample Output 0

-2.00 -0.67