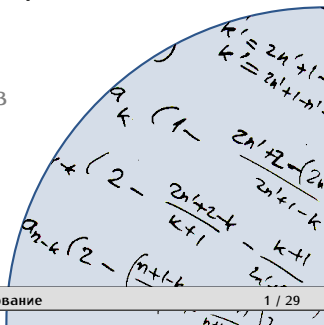




# Введение в экономико-математическое моделирование

## Лекция 7. Динамическое программирование

канд. физ.-матем. наук, доцент Д. В. Чупраков  
[usr10381@vyatsu.ru](mailto:usr10381@vyatsu.ru)





# Структура лекции

- 1 Динамическое программирование
- 2 Постановка задачи динамического программирования
- 3 Принцип оптимальности Беллмана
- 4 Некоторые задачи
- 5 Резюме и источники



# Динамическое программирование

**Динамическое программирование** — это метод нахождения оптимальных решений в задачах с **многоэтапной структурой**.

Многие экономические процессы расчленяются на шаги естественным образом. Это все процессы планирования и управления, развивающиеся во времени.

- ▶ из года в год меняется возраст машин и оборудования;
- ▶ трудозатраты меняются от работы к работе в рамках сетевой модели;
- ▶ руководство предприятием требует принятия решений в зависимости от свершившихся событий.

Очевидно, в таких задачах необходимо принимать оптимальные решения не только на текущий момент, но и на весь рассматриваемый период в целом с учетом возможных изменений параметров.

ДП связано с именем Ричарда Беллмана, который сформулировал принцип, позволяющий существенно сократить



# Управляемая система без памяти

- ▶ Конечность числа шагов:

В результате управления система  $S$  переводится из начального состояния  $S_0$  в состояние  $S_n$ .

- ▶ На каждом шаге  $k = \{1, 2, \dots, n\}$  принимается допустимое управляющее решение  $x_k$ .

- ▶ Система без памяти:  $S_k = \varphi(S_{k-1}, x_k)$

Состояние системы  $S_k$  в конце  $k$ -го шага определяется:

- ▶ предшествующим состоянием  $S_{k-1}$
- ▶ управлением  $x_k$
- ▶ не зависит от других состояний и управлений

Управляемая система:  $S_0 \xrightarrow{x_1} S_1 \xrightarrow{x_2} S_2 \xrightarrow{x_3} \dots \xrightarrow{x_{n-1}} S_{n-1} \xrightarrow{x_n} S_n$ .

Управление:  $X = (x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n)$



# Постановка задачи ДП

Показатель эффективности управления — целевая функция

$$F = F(S_0, X)$$

Предположим,  $F$  имеет **свойство аддитивности**:

$$F = \sum_{k=1}^n f_k(S_{k-1}, x_k) = f_1(S_0, x_1) + f_2(S_1, x_2) + \dots + f_n(S_{n-1}, x_n)$$

$f_k$  — показатель эффективности управления на  $k$ -м шаге.

## Общая формулировка задачи динамического программирования

Определить такое допустимое управление  $X = (x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n)$ , переводящее систему  $S$  из состояния  $S_0$  в состояние  $S_n$ , при котором целевая функция  $F = F(S_0, X)$  принимает наибольшее значение.



# Особенности модели ДП

1. Задача оптимизации интерпретируется как  $n$ -шаговый процесс управления.
2. Целевая функция (ЦФ) — сумма ЦФ на каждом шаге.
3. Выбор управления на  $k$ -ом шаге зависит только от состояния системы к этому шагу и не влияет на предшествующие шаги (нет обратной связи).
4. Состояние системы после  $k$ -го шага управления зависит от предшествующего состояния и управления.
5. На каждом шаге управление  $x_k$  зависит от конечного числа управляющих переменных, а состояние  $S_k$  — от конечного числа параметров.



# Принцип оптимальности Беллмана

## Вопрос:

Что такое оптимальность управления на  $k$ -м шаге?

Условный оптимальный выигрыш  $W_k(S)$  — величина выигрыша от  $k$ -го шага и до конца, если  $k$ -ый шаг начинается с некоторого состояния  $S$ .

$$F_k(S_{k-1}) = f_k(S_{k-1}, x_k) + f_{k+1}(S_k, x_{k+1}) + \dots + f_n(S_{n-1}, x_n)$$

## Принцип оптимальности Беллмана

Принимая решение  $k$ -ом шаге, нужно выбрать управление  $x_k$  так, чтобы условный оптимальный выигрыш  $F_k(S_{k-1})$  был максимальным.

**Ограничение:** Управление на данном шаге не должно оказывать влияние на предшествующие шаги.



## Последний шаг управления

- ▶  $S_{n-1}$  — состояние системы к началу  $n$ -го шага;
- ▶  $S_n$  — конечное состояние;
- ▶  $X_n = x_n$  — допустимое управляющее воздействие;
- ▶  $f_n(S_{n-1}, x_n)$  — целевая функция  $n$ -го шага.

По принципу оптимальности  $F_n(S_{n-1}, X_n) = f_n(S_{n-1}, x_n) \rightarrow \max$ .

- ▶  $F_n^*(S_{n-1})$  — максимум целевой функции  $n$ -го шага если система была в состоянии  $S_{n-1}$ .

$$F_n^*(S_{n-1}) = \max_{x_n} \{f_n(S_{n-1}, x_n)\}$$

- ▶  $x_n^*(S_{n-1})$  — условно оптимальное управление на  $n$ -ом шаге — решение  $x_n$ , при котором достигается  $F_n^*(S_{n-1})$ .

Решив задачу нахождения максимума функции одной переменной  $x_n$  найдем  $F_n^*(S_{n-1})$  и  $x_n^*(S_{n-1})$ .





# Предпоследний шаг управления

В силу аддитивности

$$F_{n-1}(S_{n-2}, X_{n-1}) = f_{n-1}(S_{n-2}, x_{n-1}) + F^*(S_{n-1})$$

для  $X_{n-1} = (x_{n-1}, x_n^*)$ , где  $x_n^*$  — оптимальное управление  $n$ -го шага.

По принципу оптимальности  $F_{n-1}(S_{n-2}) \rightarrow \max$ .

$$\begin{aligned} F_{n-1}^*(S_{n-2}) &= \max_{x_{n-1}} \{ f_{n-1}(s_{n-2}, x_{n-1}) + F_n^*(S_{n-1}) \} = \\ &= \max_{x_{n-1}} \left\{ f_{n-1}(S_{n-2}, x_{n-1}) + F_n^*(\varphi(S_{n-2}, x_{n-1})) \right\} \end{aligned}$$

т. к.  $S_{n-1} = \varphi(S_{n-2}, x_{n-1})$ .

Решив задачу нахождения максимума функции одной переменной  $x_{n-1}$  найдем

$$F_n^*(S_{n-1}) \quad \text{и} \quad X_{n-1}^* = (x_{n-1}^*(S_{n-2}), x_n^*(S_{n-1})).$$



# Рекуррентное соотношение Беллмана

$F_k^*(S_{k-1})$  — условный максимум целевой функции, полученной на  $n - k + 1$  шагах, начиная с  $k$ -го до конца

## Основное рекуррентное соотношение Беллмана

$$F_k^*(S_{k-1}) = \max_{x_k} \{f_k(s_{k-1}, x_k) + F_{k+1}^*(S_k)\}$$

$$F_{k+1}(S_k) = \max_{x_i} \sum_{i=k+1}^n f_i(S_{i-1}, x_i)$$

$$S_k = \varphi(S_{k-1}, x_k)$$



## Схема применения метода ДП

1. Рассматриваем последний шаг и находим условный максимум целевой функции для каждого  $S_{n-1}$

$$F_n^*(S_{n-1}) = \max_{x_n} \{f_n(S_{n-1}, x_n)\}$$

2. Двигаясь с конца, для каждого  $k$  находим условные максимумы целевой функции за  $n - k + 1$  шагов, начиная с  $k$ -го до конца по всем возможным управлениям  $x_k$ :

$$F_k^*(S_{k-1}) = \max_{x_k} \{f_k(S_{k-1}, x_k) + F_{k+1}^*(S_k, x_{k+1})\},$$

Получаем последовательности условных оптимумов и условно оптимальных решений соответственно:

$$\begin{array}{cccccc} F_n^*(S_{n-1}) & F_{n-1}^*(S_{n-2}) & \cdots & F_2^*(S_1) & F_1^*(S_0) \\ x_n^*(S_{n-1}) & x_{n-1}^*(S_{n-2}) & \cdots & x_2^*(S_1) & x_1^*(S_0) \end{array}$$

3. Искомый оптимум целевой функции —  $F_1^*(S_0)$ ;  
оптимальное решение —  $X^* = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$ .

# Некоторые задачи, решаемые методом динамического программирования



# Поиск оптимального маршрута

Прокладывается участок дороги из пункта  $A$  в пункт  $B$  по пересеченной местности. Требуется провести дорогу, чтобы суммарные затраты на сооружение участка были минимальные.

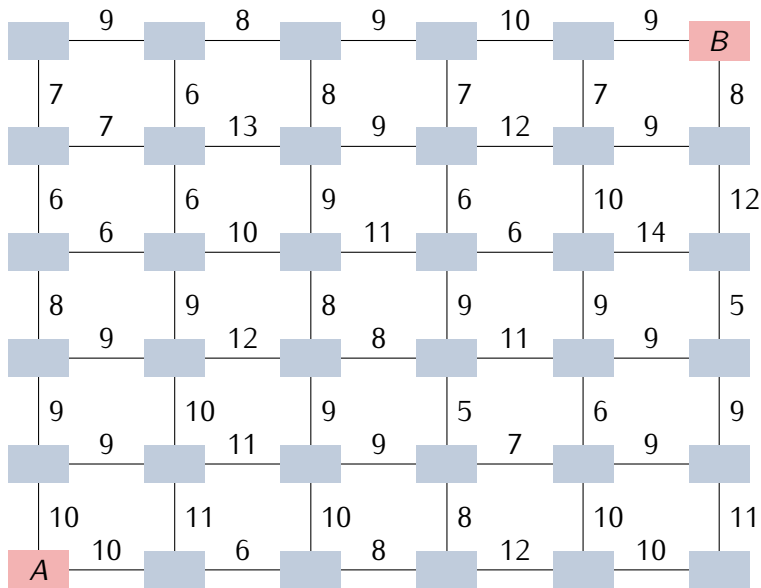
## Формализация:

- ▶ Участок местности разбивается на сеть узлов.
- ▶ Узлы соединяются дугами, веса  $w_i$  которых обозначают затраты на строительство данного куска дороги.
- ▶ Требуется в полученном графе найти путь наименьшей стоимости.

$$W = \sum w_i \rightarrow \min$$

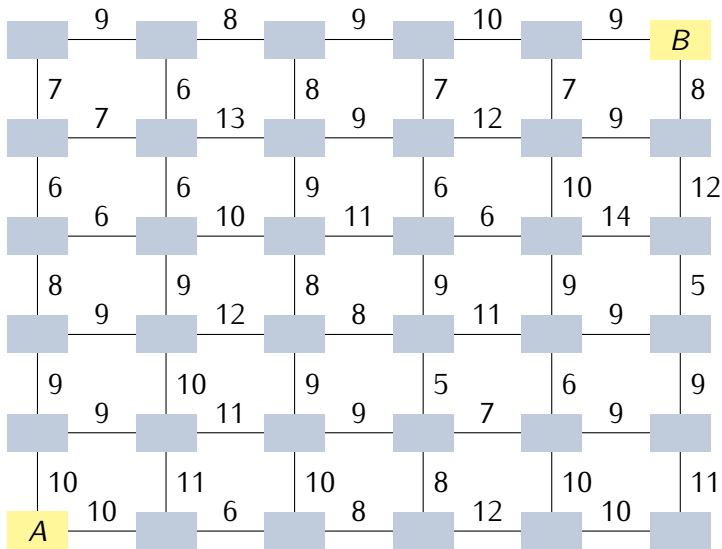


# Поиск оптимального маршрута. Граф



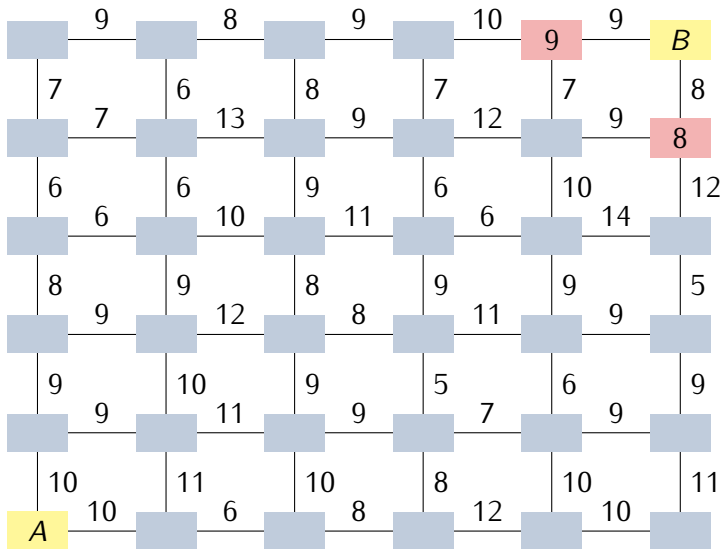


# Поиск оптимального маршрута. Решение





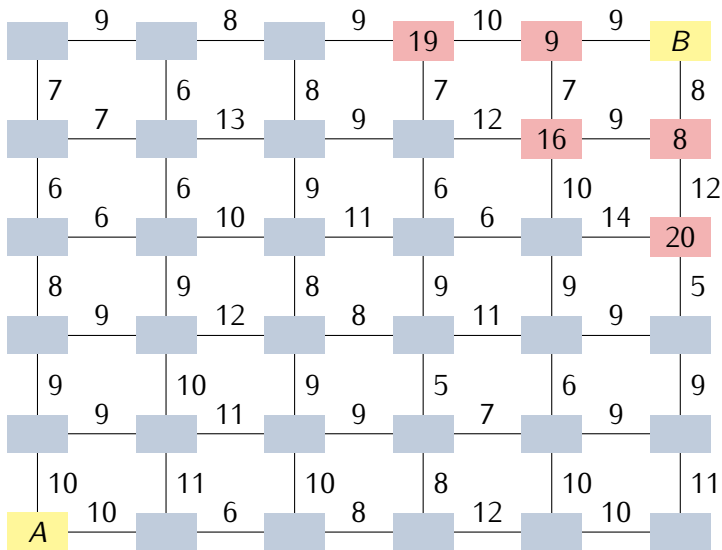
# Поиск оптимального маршрута. Решение





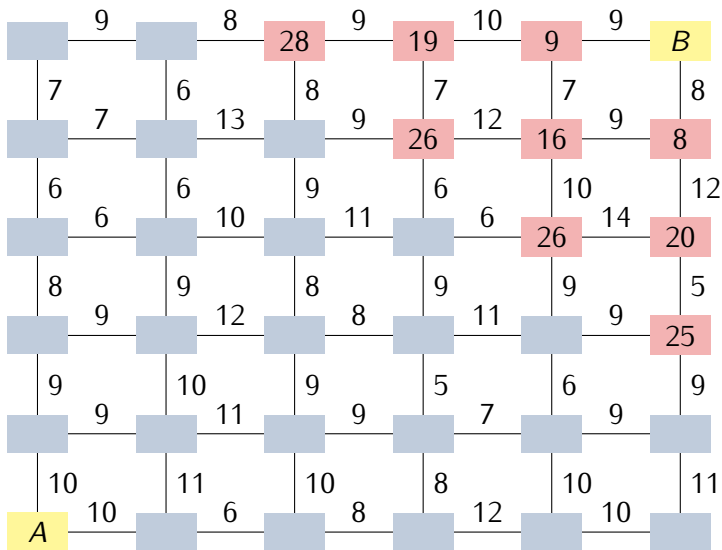


# Поиск оптимального маршрута. Решение



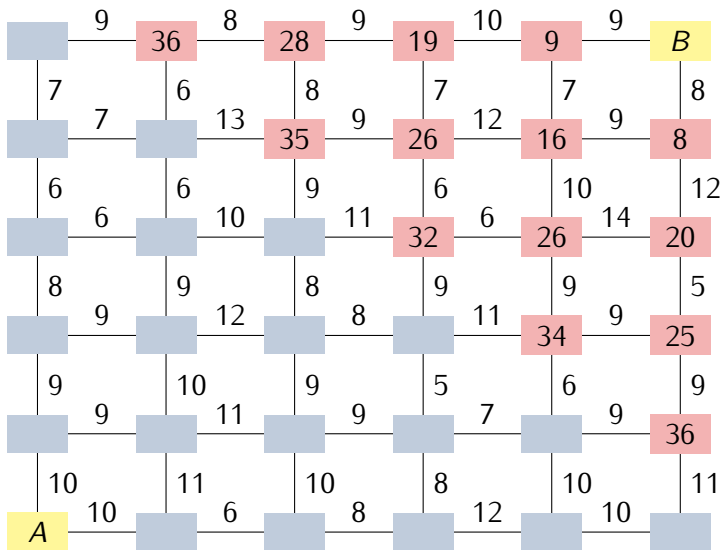


# Поиск оптимального маршрута. Решение



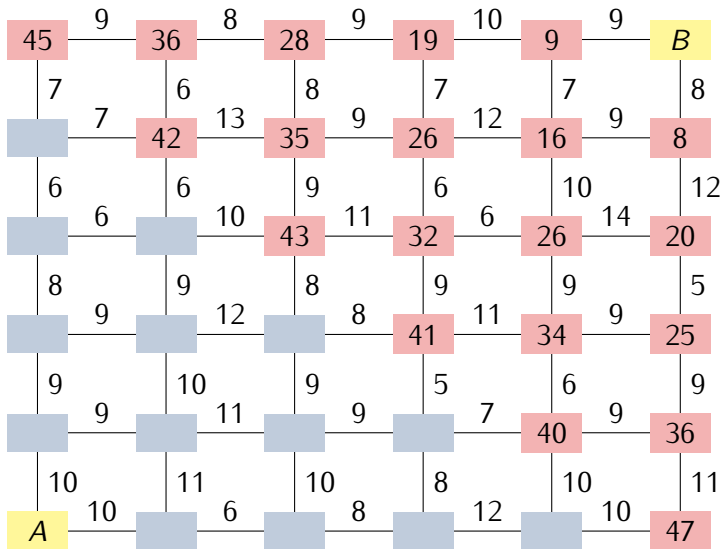


# Поиск оптимального маршрута. Решение





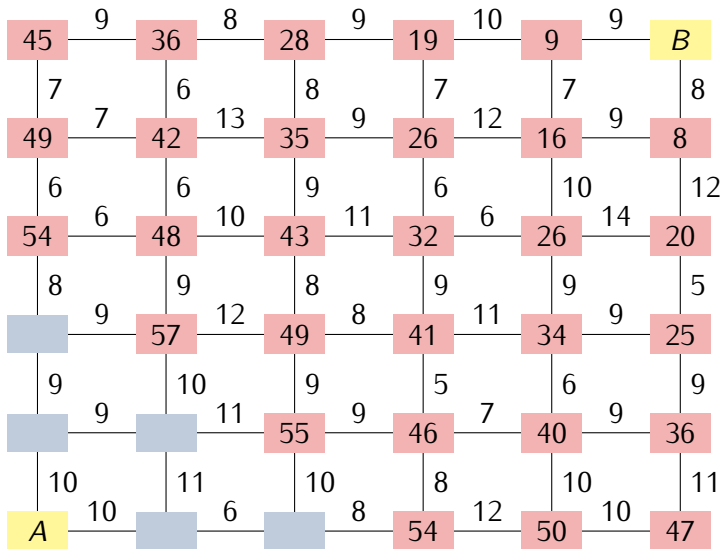
# Поиск оптимального маршрута. Решение





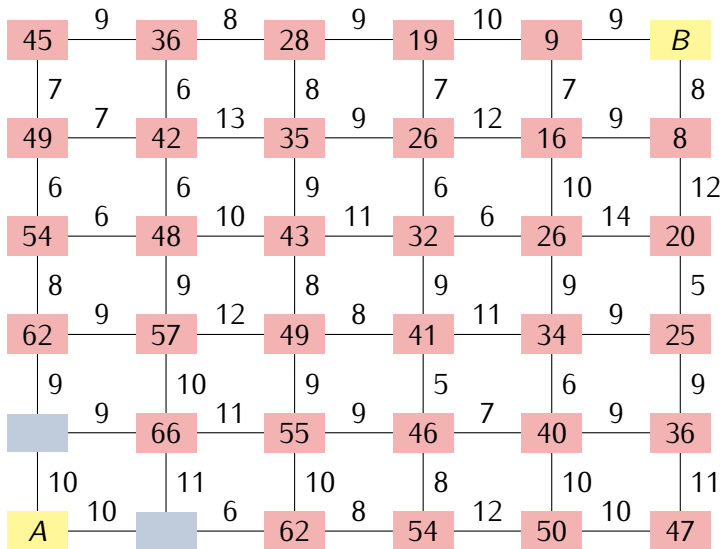


# Поиск оптимального маршрута. Решение



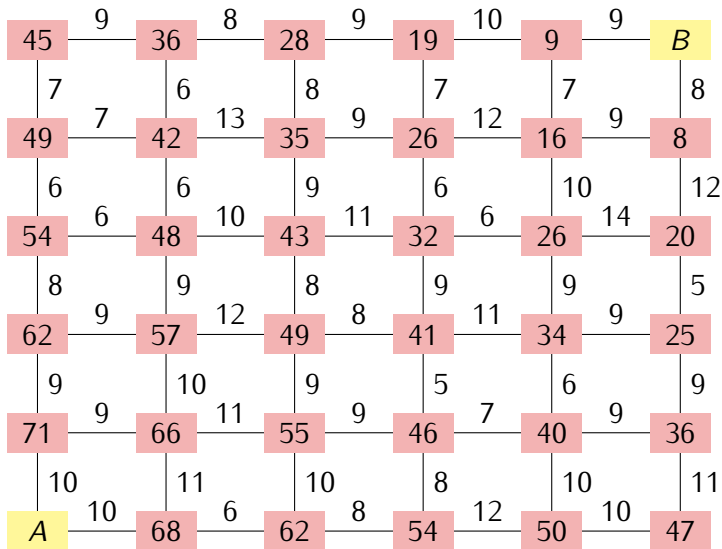


# Поиск оптимального маршрута. Решение





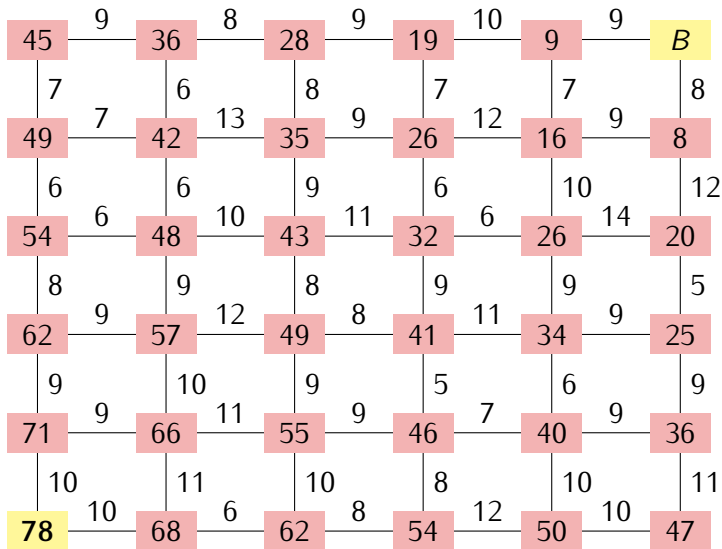
# Поиск оптимального маршрута. Решение





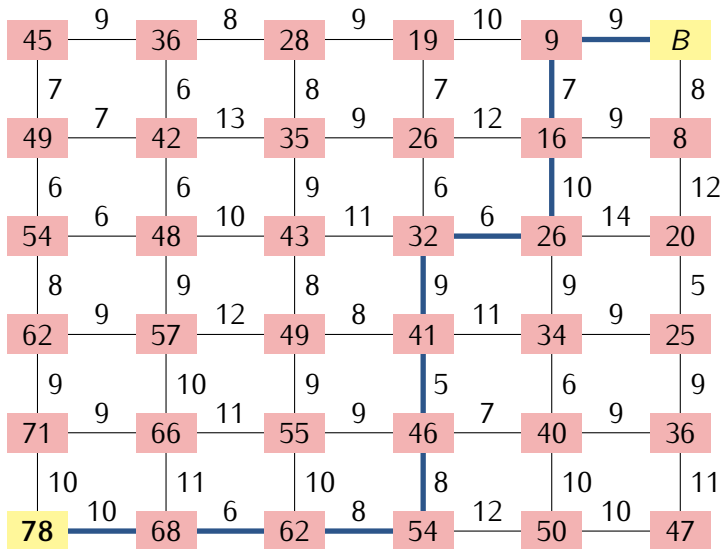


# Поиск оптимального маршрута. Решение





# Поиск оптимального маршрута. Решение





## Ответ и структура решения

- ▶ Обратным ходом найдены общие затраты на строительство дороги — 78 условных единиц
- ▶ Прямым проходом „по карте“ находим оптимальный план:  
 $X = (4 \text{ вправо}, 3 \text{ вверх}, 1 \text{ вправо}, 2 \text{ вверх}, 1 \text{ вправо}).$



# Проблема экономического планирования

**Ресурс** — величина, которую система использует для производства полезного продукта.

Например:

- ▶ деньги
- ▶ время
- ▶ ГСМ
- ▶ Объем склада

**Ресурс ограничен!**

Как распределить ресурс между отдельными элементами системы, чтобы суммарный эффект был максимальным?



# Задача экономического планирования

- ▶ Пусть есть начальный капитал  $K$ .
- ▶ Его можно потратить на предприятия  $P_1, P_2, \dots, P_n$
- ▶ Каждое предприятие работает в течении  $m$  лет.
- ▶  $X_{it}$  — количество средств вкладываемых в  $t$ -ом году, в  $i$ -ое предприятие.
- ▶  $f_i(X_{it})$  — доход предприятия  $i$  за год  $t$ , зависящий от вложенных средств
- ▶ Средства тратятся, принося доход, а новых средств не поступает и полученный доход не вкладывается.

Требуется так распределить капитал между предприятиями, чтобы суммарный доход был максимален:

$$F = \sum f_i(X_{ij}) \rightarrow \max, \quad \sum X_{ij} \leq K$$



# Распределение ресурсов на 2 предприятия

- ▶  $K$  — начальный капитал.
- ▶ Его можно потратить на предприятия  $P_1$  и  $P_2$
- ▶ Каждое предприятие работает в течении  $m$  лет.
- ▶  $X_t$  — вложения в  $t$ -ом году, в предприятие  $P_1$ .
- ▶  $Y_t$  — вложения в  $t$ -ом году, в предприятие  $P_2$ .
- ▶  $f(X_t)$  — доход предприятия  $P_1$  за год  $t$ ,
- ▶  $g(Y_t)$  — доход предприятия  $P_2$  за год  $t$ ,
- ▶ Целевая функция — суммарный доход

$$W = \sum_{t=1}^m (f(X_t) + g(Y_t)) \rightarrow \max,$$



## Планирования поддержки 2 предприятий

- ▶ Состоянием системы является количество средств  $k_t$  в конце  $t$ -го года.
- ▶ Управление  $Y_t$  может быть записано как  $Y_t = k_{t-1} - X_t$ .
- ▶ Функции возврата. В конце  $t$ -го года
  - ▶ в первой отрасли остаются средства  $\varphi(X_t)$ ;
  - ▶ во второй —  $\psi(Y_t) = \psi(k_{t-1} - X_t)$ .

Составим рекурсивное соотношение Беллмана

$$W_t^*(k_{t-1}) = \max_{X_t} \left\{ f(X_t) + g(k_{t-1} - X_t) + W_{t+1}^*(\varphi(X_t) + \psi(k_{t-1} - X_t)) \right\}$$



## Решение методом ДП

Двигаемся с конца к началу

На последнем шаге  $t = m$ :

$$W_m^*(k_{m-1}) = \max_{X_m} \{f(X_t) + g(k_{m-1} - X_m)\}$$

На предпоследнем шаге  $t = m - 1$ :

$$W_t^*(k_{t-1}) = \max_{X_t} \left\{ f(X_t) + g(k_{t-1} - X_t) + W_{t+1}^* (\varphi(X_t) + \psi(k_{t-1} - X_t)) \right\}$$

и так далее...

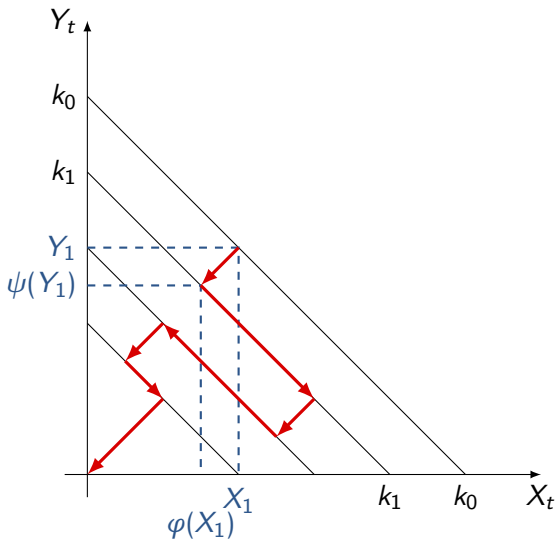
В момент начала управления  $t = 0$ :

- ▶  $k_0 = k$  — капитал еще не потрачен.
- ▶ Оптимальное значение:  $W_{\max} = W_1^*(k)$
- ▶ Расходы:  $X_1, y_1 = k - X_1$ .





# Геометрическая интерпретация



Распределение средств — движение внутрь треугольника.



## Пример I

Найти оптимальный способ распределения средств  $P = 100$  тыс. руб между двумя предприятиями на три года, если вложенные средства в первое предприятие дают доход  $f(x) = 0.9x$  и возвращаются в размере  $\varphi(x) = 0.5x$ . Аналогично, для второго предприятия  $g(x) = 0.8x$  и  $\psi(x) = 0.7x$ .

- ▶ На последнем шаге  $t = 3$ . Распределяемый запас  $k_2$ . Первое предприятие может получить  $X_3 \in [0, k_2]$ . Вычислим условный оптимум 3-го шага:

$$\begin{aligned} W_3^*(k_2) &= \max_{X_3} \{f(X_3) + g(k_2 - X_3)\} = \\ &= \max_{X_3} \{0.9X_3 + 0.8(k_2 - X_3)\} = \max_{X_3 \in [0, k_2]} \{0.1X_3 + 0.8k_2\} = 0.9k_2 \end{aligned}$$

При  $X_3 = k_2$



## Пример II

- ▶ На предпоследнем шаге  $t = 2$ .
  - ▶ Распределяемый запас  $k_1$ .
  - ▶ Первое предприятие может получить  $X_2 \in [0, k_1]$ .

Вычислим условный оптимум 2-го шага:

$$\begin{aligned} W_2^*(k_1) &= \max_{X_2} \left\{ f(X_2) + g(k_1 - X_2) + W_3^*(\varphi(X_2) + \psi(k_1 - X_2)) \right\} = \\ &= \max_{X_2} \left\{ 0.9X_2 + 0.8k_1 - 0.8X_2 + 0.9(0.5X_2 + 0.7(k_1 - X_2)) \right\} = \\ &= \max_{X_2} \left\{ 0.1X_2 + 0.8k_1 + 0.9(0.7k_1 - 0.2X_2) \right\} = \\ &= \max_{X_2 \in [0, k_1]} \left\{ 1.43k_1 - 0.08X_2 \right\} = 1.43k_1 \end{aligned}$$

При  $X_2 = 0$



## Пример III

► На первом шаге  $t = 1$ .

► Распределяемый запас  $k_0 = 100$ .

► Первое предприятие может получить  $X_1 \in [0, 100]$ .

Вычислим условный оптимум 2-го шага:

$$\begin{aligned} W_1^*(k_0) &= \max_{X_1} \left\{ f(X_1) + g(k_0 - X_1) + W_2^*(\varphi(X_1) + \psi(k_0 - X_1)) \right\} = \\ &= \max_{X_1} \left\{ 0.9X_1 + 80 - 0.8X_1 + 1.43(0.5X_1 + 0.7(100 - X_1)) \right\} = \\ &= \max_{X_1} \left\{ 0.1X_1 + 80 + 1.43(70 - 0.2X_1) \right\} = \\ &= \max_{X_1 \in [0, 100]} \left\{ 180.1 - 0.186X_1 \right\} = 180.1 \end{aligned}$$

При  $X_1 = 0$

Максимальный доход — 180.1 тыс. руб.



## Пример IV

Составим оптимальный план:

Год	Ресурс	$P_1$	$P_2$
1	$k_0 = 100$	$X_1 = 0$	$Y_1 = 100$
2	$k_1 = \varphi(X_1) + \psi(Y_1) = 0.7 \cdot 100 = 70$	$X_2 = 0$	$Y_2 = 70$
3	$k_2 = \varphi(X_2) + \psi(Y_2) = 0.7 \cdot 70 = 49$	$X_3 = 49$	$Y_3 = 0$



К настоящему моменту вы знаете:

1. Что такое метод динамического программирования.
2. Как решать задачу экономического планирования (распределения ресурсов на  $t$  лет между  $n$  предприятиями).
- 3.

Убедитесь, что вы не только знаете, но и умеете применять рассмотренные методы.



## Задание

Вам нужно освоить:

1. Решение задачи распределения ресурсов Кремер Н. Ш. [Исследование операций в экономике](#) §12.3 с. 253–260.
2. Решение задачи о замене оборудования Кремер Н. Ш. [Исследование операций в экономике](#) §12.5 с. 265–270.

По такому поводу жду от Вас конспект этой лекции в который войдет:

- ▶ Принцип и формулы Беллмана
- ▶ Задача распределения ресурсов. Формулировка+Пример
- ▶ Задача планирования. Формулировка+Пример
- ▶ Задача о замене оборудования. Формулировка+Пример



- ▶ Исследование и оптимизация моделей: Кремер Н. Ш.  
Исследование операций в экономике глава 12 с. 245–273.
- ▶ Все материалы по курсу здесь:  
<https://cloud.mail.ru/public/48BX/47oESuaQQ>