

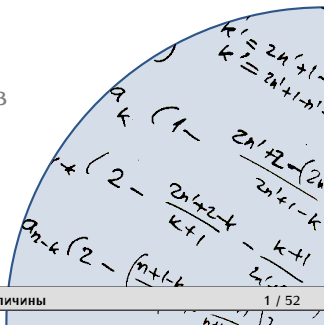


# Введение в экономико-математическое моделирование

## Лекция 14. Дискретные случайные величины

канд. физ.-матем. наук, доцент Д. В. Чупраков

[usr10381@vyatsu.ru](mailto:usr10381@vyatsu.ru)





# Структура лекции

- 1 Случайные величины
  - Определение
  - Закон распределения
- 2 Операции над случайными величинами
  - Сложение случайных величин
- 3 Числовые характеристики случайных величин
- 4 Законы распределения случайных величин
  - Биномиальный закон распределения
  - Геометрический закон распределения
  - Гипергеометрический закон распределения
  - Закон распределения Пуассона



# Дискретная случайная величина

Пусть

- ▶  $\Omega$  — пространство элементарных событий некоторого опыта,
- ▶  $X$  — конечное или счетное числовое множество.

## Определение

Функция, сопоставляющая каждому исходу пространства  $\Omega$  некоторый элемент множества  $X$ , называется **дискретной случайной величиной**.

$$X = X(\omega), \quad \omega \in \Omega$$

**Событие** связанное со случайной величиной  $X$  — любое подмножество ее множества значений.



# Примеры случайных величин

- ▶ Опыт с подбрасыванием игральной кости.
  - ▶ Событие  $\omega$  — положение игральной кости
  - ▶ Величина  $X$  — „число очков, выпавших при однократном подбрасывании кости“.
- ▶ Опыт с магазином.
  - ▶ Событие  $\omega$  — посещение магазина очередным покупателем.
  - ▶ Величина  $Y = Y(\omega)$  — „число покупателей в магазине в течение часа“.



# Закон распределения

Предположим,  $X = X(\omega)$  — дискретная случайная величина, значениями которой являются числа

$$x_1 = X(\omega_1), x_2 = X(\omega_2), \dots, x_n = X(\omega_n), \text{ Idots}$$

Сопоставим каждому  $x_i$  вероятность

$$p_i = p(X = x_i) = p(\omega_i).$$

Сумма вероятностей всех значений случайной величины равна единице:

$$p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1.$$

## Определение

Отображение, при котором каждому возможному значению дискретной случайной величины соответствует вероятность



# Табличная форма закона распределения

Каждая таблица

$$\begin{array}{c|cccc} x_i & x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ \hline p_i & p_1 & p_2 & \dots & p_n \end{array}, \quad p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$$

задает некоторую дискретную случайную величину.

При этом  $p(X = x_i) = p_i$

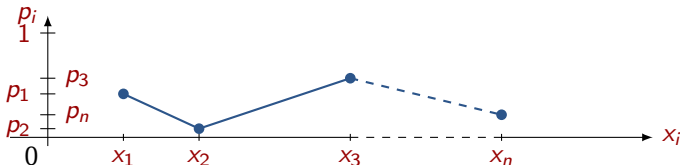


График закона распределения называется **многоугольником распределения**



## Пример

Делопроизводитель написал три письма и подписал три конверта. Его помощник, не задумываясь о содержании писем, разложил их по конвертам писем и отправил. Составьте закон распределения величины  $X$  — число человек, получивших адресованные именно им письма.

- ▶ Определим значения случайной величины  $X$ :
  - ▶  $X = 0$ , если ни один из адресатов не получил своё письмо.
  - ▶  $X = 1$ , если только один из адресатов получил своё письмо.
  - ▶  $X = 2$ , если только два адресата получили свои письма.
  - ▶  $X = 3$ , если все адресаты получили свои письма.
- ▶ Письма можно разложить по конвертам  
 $P_3 = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$  способами



## Пример II

- $X = 3$  можно получить одним способом:  $P(X = 3) = \frac{1}{6}$

1	2	3
1	2	3

- $X = 2$  не наступит никогда:  $P(X = 2) = 0$ ;
- $X = 1$  наступает в трех случаях  $P(X = 1) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ :

1	2	3
1	3	2

1	2	3
3	2	1

1	2	3
2	1	3





## Пример III

- $X = 0$  наступает в трех случаях:  $P(X = 0) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$

1	2	3
3	1	2

1	2	3
2	3	1

- Составим закон распределения:

$x_i$	0	1	2	3
$p_i$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{6}$

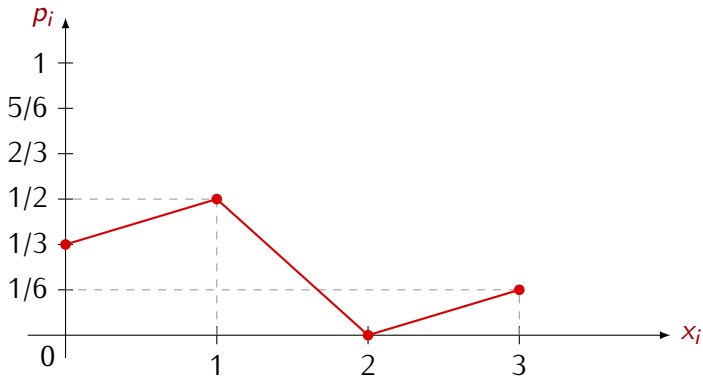
- Проверим корректность

$$\sum_{i=1}^4 p_i = \frac{1}{3} + \frac{1}{2} + 0 + \frac{1}{6} = 1$$



## Пример IV

- Построим многоугольник распределения:





# Функция распределения

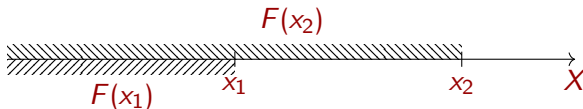
## Определение

Функцией распределения случайной величины называется функция

$$F(x) = p(X < x).$$

- ▶ определенная на  $(-\infty; +\infty)$ ;
- ▶ принимающая каждой точке  $x$  значение вероятности события „Значение случайной величины меньше, чем  $x$ “.

## Геометрический смысл





# Функция распределения ДСВ

Для ДСВ  $X$ , значения которой  $x_1, x_2, \dots, x_n$  функция распределения имеет вид

$$f(x) = \sum_{x_k < x} p(X = x_k)$$

Вычислим значения функции распределения  $F(x)$

- ▶ При  $x \leq x_1$   $F(x) = P(X < x) = 0.$
- ▶ При  $x_1 < x \leq x_2$   $F(x) = P(X < x) = P(X = x_1) = p_1.$
- ▶ При  $x_2 < x \leq x_3$   $F(x) = P(X < x) = p_1 + p_2.$
- ▶ При  $x_{n-1} < x \leq x_n$   $F(x) = p_1 + p_2 + \dots + p_{n-1}.$
- ▶ При  $x > x_n$   $F(x) = P(X < x) = 1.$



# Функция распределения ДСВ и ее график I

## Пример

Рассмотрим закон распределения

$x_i$	0	1	2	3
$p_i$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{6}$

и построим функцию распределения  $F(x)$ :

►  $x \leq 0$ :

$$F(x) = p(X < x) = 0$$

►  $0 < x \leq 1$ :

$$F(x) = p(X < x) = p(X = 0) = \frac{1}{3}$$



## Функция распределения ДСВ и ее график II

►  $1 < x \leq 2$ :

$$F(x) = p(X < x) = p(X \in \{0, 1\}) = \frac{1}{3} + \frac{1}{2} = \frac{5}{6}$$

►  $2 < x \leq 3$ :

$$F(x) = p(X < x) = p(X \in \{0, 1, 2\}) = \frac{1}{3} + \frac{1}{2} + 0 = \frac{5}{6}$$

►  $x > 3$ :

$$F(x) = p(X < x) = p(X \in \{0, 1, 2, 3\}) = 1$$

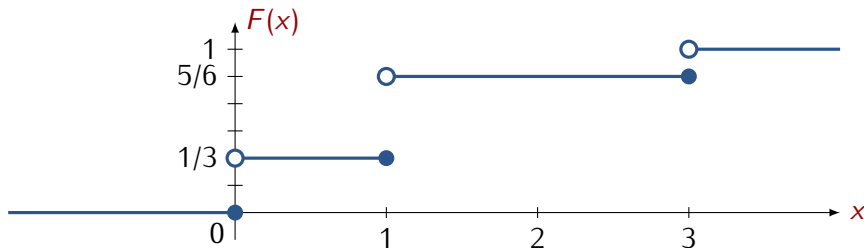


# Функция распределения ДСВ и ее график III

Функция распределения имеет вид:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0, \\ 1/3, & 0 < x \leq 1, \\ 5/6, & 1 < x \leq 3, \\ 1, & 3 < x. \end{cases}$$

Ее график:





# Свойства функции распределения

- ▶  $0 \leq F(x) \leq 1$
- ▶  $F(x)$  не убывающая:  $x_1 < x_2 \Rightarrow F(x_1) \leq F(x_2)$ ;
- ▶  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$ ;
- ▶  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ ;

Вероятность попадания случайной величины  $X$  в интервал  $(a, b)$  равна разности значений функции распределения в правом и левом концах интервала:

$$P(a < X < b) = F(b) - F(a)$$





# Независимые случайные величины

## Определение

Две случайные величины называются **независимыми**, если закон распределения одной из них не меняется от того, какие возможные значения приняла другая величина.



# Умножение ДСВ на число

## Определение

Произведением  $kX$  случайной величины  $X$  на постоянную величину  $k$  называется случайная величина, которая принимает значения  $kx_i$  с теми же вероятностями  $p_i$ .

Пример:

Пусть

$X:$	$x_i$	-2	1	2
	$p_i$	0.5	0.3	0.2

Тогда  $Y = 3X$  имеет вид

$Y:$	$y_i$	-6	3	6
	$p_i$	0.5	0.3	0.2



## Определение

$n$ -й **степенью** случайной величины  $X$ , называется случайная величина  $X^n$ , которая принимает значения  $x_i^n$  с теми же вероятностями  $p_i$

## Пример:

► Пусть

$$X:$$

$x_i$	-2	1	2
$p_i$	0.5	0.3	0.2

► Тогда  $Y = X^2$  имеет вид

$$Y:$$

$y_i$	4	1	4
$p_i$	0.5	0.3	0.2

► По теореме о сумме несовместных событий:

$$Y:$$

$y_i$	1	4
$p_i$	0.3	0.7



# Сумма и произведение независимых ДСВ

## Определение

**Суммой** независимых ДСВ  $X$  и  $Y$  называется случайная величина  $Z = X + Y$ , которая принимает все возможные значения вида  $z_{ij} = x_i + y_j$  с вероятностями

$$p_{ij} = P((X = x_i) \cdot (Y = y_j)) = p_i \cdot p'_j$$

## Определение

**Произведением** независимых ДСВ  $X$  и  $Y$  называется случайная величина  $Z = X \cdot Y$ , которая принимает все возможные значения вида  $z_{ij} = x_i \cdot y_j$  с вероятностями

$$p_{ij} = P((X = x_i) \cdot (Y = y_j)) = p_i \cdot p'_j$$



## Пример вычисления суммы ДСВ

Даны ДСВ  $X$ :

$x_i$	-2	1	2
$p_i$	0.5	0.3	0.2

$Y$ :

$y_j$	0	2	4
$p'_j$	0.1	0.6	0.3

Вычислить сумму  $Z = X + Y$ .

		$x_i + y_j$		
$y_j \backslash x_i$	0	2	4	
-2	-2	0	2	
1	1	3	5	
2	2	4	6	

		$p_{ij} = p_i \cdot p'_j$		
$p'_j$		0.1	0.6	0.3
$p_i$				
0.5		0.05	0.3	0.15
0.3		0.03	0.18	0.09
0.2		0.02	0.12	0.06

$$p(Z = 2) = 0.15 + 0.02 = 0.17$$

$X + Y$ :	$z_i$	-2	0	1	2	3	4	5	6	$\Sigma$
	$p_i$	0.05	0.3	0.03	0.17	0.18	0.12	0.09	0.06	1



# Пример вычисления произведения ДСВ

Даны ДСВ  $X$ :

$x_i$	-2	1	2
$p_i$	0.5	0.3	0.2

$Y$ :

$y_j$	0	2	4
$p'_j$	0.1	0.6	0.3

Вычислить произведение  $Z = X \cdot Y$ .

		$x_i \cdot y_j$		
$y_j \backslash x_i$	0	2	4	
−2	0	−4	−8	
1	0	2	4	
2	0	4	8	

		$p_{ij} = p_i \cdot p'_j$		
$p'_j \backslash p_i$		0.1	0.6	0.3
0.5		0.05	0.3	0.15
0.3		0.03	0.18	0.09
0.2		0.02	0.12	0.06

$$p(Z = 0) = 0.05 + 0.03 + 0.02 = 0.1$$

$$p(Z = 4) = 0.09 + 0.12 = 0.21$$

$XY$ :	$z_i$	-8	-4	0	2	4	8	$\Sigma$
	$p_i$	0.15	0.3	0.1	0.18	0.21	0.06	1

# Числовые характеристики случайных величин



## Определение

**Мода  $Mo(X)$**  — значение случайной величины  $X$ , имеющей максимальную вероятность.

В зависимости от вида распределения случайная величина может иметь разное количество мод.

- ▶ Распределение **одномодальное**, если мода одна
- ▶ Распределение **двумодальное**, если моды две
- ▶ Распределение **мультимодальное**, если мод больше двух.





## Определение

Математическим ожиданием  $M(X)$  называют сумму произведений всех возможных значений случайной величины  $x_i$  на соответствующие вероятности  $p_i$ :

$$M(X) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

Математическое ожидание — это среднее значение случайной величины  $X$ , которое следует ожидать в результате многократного проведения опыта.



## Пример

Закон распределения случайной величины  $X$  задан таблицей:

$x_i$	-5	0	2	6
$p_i$	0.1	0.2	0.3	0.4

Вычислить математическое ожидание  $X$ .

- Добавим в таблицу строку  $x_i p_i$  и столбец  $\Sigma$

$x_i$	-5	0	2	6	$\Sigma$
$p_i$	0.1	0.2	0.3	0.4	1
$x_i p_i$	-0.5	0	0.6	2.4	2.5

- Каждое значение третьей строки — произведение  $x_i \cdot p_i$ .
- $M(X) = x_1 p_1 + x_2 p_2 + x_3 p_3 + x_4 p_4 = -0.5 + 0 + 0.6 + 2.4 = 2.5$



# Свойства математического ожидания

$$M(X) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

1.  $M(C) = C$ , если  $C$  — константа;
2.  $M(kX) = k \cdot M(X)$ , если  $k$  — константа;
3.  $M(X \pm Y) = M(X) \pm M(Y)$ ;
4.  $M(XY) = M(X) \cdot M(Y)$ , если  $X, Y$  — независимые СВ.



Дисперсией случайной величины  $X$  называют математическое ожидание квадрата ее отклонений от среднего значения:

$$D(X) = \sum_{i=1}^n (x_i - M(X))^2 p_i$$

- ▶ Дисперсия характеризует степень отклонения значений случайной величины от ее среднего значения.
- ▶ Чем больше дисперсия, тем большую случайность проявляет величина.
- ▶ На практике дисперсия служит для оценки меры риска.



## Пример

Закон распределения случайной величины  $X$  задан таблицей:

$x_i$	-5	0	2	6
$p_i$	0.1	0.2	0.3	0.4

Вычислить дисперсию  $X$ .

- Добавим в таблицу строки  $x_i p_i$ ,  $x_i^2 p_i$  и столбец  $\Sigma$

$x_i$	-5	0	2	6	$\Sigma$
$p_i$	0.1	0.2	0.3	0.4	1
$x_i p_i$	-0.5	0	0.6	2.4	$2.5 = M(X)$
$x_i^2 p_i$	2.5	0	1.2	14.4	$18.1 = M(X^2)$

- Дисперсия равна

$$D(X) = M(X^2) - (M(X))^2 = 18.1 - 2.5^2 = 11.85$$



Вычисление дисперсии удобно выполнять по формуле:

$$D(X) = M(X^2) - (M(X))^2$$

Свойства:

- ▶  $D(C) = 0$ , если  $C$  — константа;
- ▶  $D(kX) = |k| \cdot D(X)$ , если  $k$  — константа;
- ▶  $D(X \pm Y) = D(X) + D(Y)$ , если  $X, Y$  — независимые СВ.



# Среднее квадратическое отклонение

Дисперсия имеет размерность квадрата случайной величины. Для того, чтобы оценка рассеяния значений случайной величины была соизмерима с самой величиной, вычисляют среднеквадратичное отклонение.

## Определение

Средним квадратическим отклонением (стандартным отклонением) называется арифметический квадратный корень из дисперсии случайной величины:

$$\sigma(X) = \sqrt{D(X)}$$



## Пример I

Прибыльность двух инвестиционных проектов  $X$ ,  $Y$  (млн. руб) задана законами распределения:

$$X:$$

$x_i$	-1	2	5
$p_i$	0.2	0.6	0.2

$$Y:$$

$y_i$	-5	6	10
$p_i$	0.4	0.5	0.1

Какой инвестиционный проект целесообразно выбрать для реализации?





## Пример II

- Вычислим характеристики обоих проектов:

$X:$	$x_i$	-1	2	5	$\Sigma$
	$p_i$	0.2	0.6	0.2	1
	$x_i p_i$	-0.2	1.2	1	2
	$x_i^2 p_i$	0.2	2.4	5	7.6

$Y:$	$y_i$	-5	6	10	$\Sigma$
	$p_i$	0.4	0.5	0.1	
	$y_i p_i$	-2	3	1	2
	$y_i^2 p_i$	10	18	10	38

$$M(X) = 2 \quad D(X) = 7.6 - 2^2 = 3.6 \quad \sigma(X) = \sqrt{3.6} \approx 1.90$$

$$M(Y) = 2 \quad D(Y) = 38 - 2^2 = 34 \quad \sigma(Y) = \sqrt{34} \approx 5.84$$



## Пример III

- ▶ Математические ожидания величин одинаковые, значит проекты принесут в среднем равный доход.
- ▶ Среднее квадратичное отклонение второго проекта выше, чем у первого, тем самым риск выше.

# Биномиальный закон распределения вероятностей



# Повторение испытаний

- ▶ Пусть дискретная случайная величина  $X$  — количество „успехов“ в последовательности из  $n$  независимых случайных экспериментов, таких что вероятность „успеха“ в каждом из них постоянна и равна  $p$ .
- ▶ Величина  $X$  может принять любое значение от  $0$  до  $n$
- ▶  $p(X = x_i) = C_n^{x_i} p^{x_i} (1 - p)^{n-x_i}$

Если значения ДСВ  $X$  являются всевозможными числами появления заданного события при фиксированном числе независимых испытаний, то  $X$  имеет биномиальный закон распределения.



# Биномиальный закон

## Биномиальный закон

ДСВ  $X$  подчинена биномиальному закону распределения, если

- ▶ она имеет конечное число значений  $x_1, \dots, x_n$ ,
- ▶ вероятность каждого значения определена формулой Бернулли

$$p_i = C_n^{x_i} p^{x_i} q^{n-x_i}$$

Числовые характеристики биномиального закона:

$$M(X) = np, \quad D(X) = npq, \quad \sigma(X) = \sqrt{npq},$$

$$np - q \leq Mo(X) \leq np + p$$



# Пример биномиального распределения I

В городе 4 коммерческих банка. У каждого риск банкротства в течение года составляет 20%. Составить ряд распределения числа банков, которые могут обанкротиться в течение следующего года. Вычислить его числовые характеристики.

- ▶ Пусть  $X$  — дискретная случайная величина, равная числу банков, которые могут обанкротиться в течение следующего года.
- ▶ Она может принимать значения 0, 1, 2, 3 и 4.
- ▶ Вероятность обанкротиться постоянна и банкротство банка не влияет на другие банки.
- ▶ Поэтому  $X$  распределена по биномиальному закону с параметрами  $n = 4$ ,  $p = 0.2$ .



## Пример биномиального распределения II

- Найдем соответствующие вероятности по формуле Бернулли, полагая  $p = 0.2$ ,  $q = 1 - 0.2 = 0.8$ :

$$p(X = 0) = C_4^0 0.2^0 0.8^4 = 0.8^4 = 0.4096$$

$$p(X = 1) = C_4^1 0.2^1 0.8^3 = 4 \cdot 0.2 \cdot 0.8^3 = 0.4096$$

$$p(X = 2) = C_4^2 0.2^2 0.8^2 = 6 \cdot 0.2^2 \cdot 0.8^2 = 0.1536$$

$$p(X = 3) = C_4^3 0.2^3 0.8^1 = 4 \cdot 0.2^3 \cdot 0.8^1 = 0.0256$$

$$p(X = 4) = C_4^4 0.2^4 0.8^0 = 0.2^4 = 0.0016$$

- Таблица закона распределения

$X:$	$x_i$	0	1	2	3	4
	$p_i$	0.4096	0.4096	0.1536	0.0256	0.0016



## Пример биномиального распределения III

### ► Числовые характеристики

$x_i$	0	1	2	3	4	$\Sigma$
$p_i$	0.4096	0.4096	0.1536	0.0256	0.0016	1
$x_i p_i$	0	0.4096	0.3072	0.0768	0.0064	0.8
$x_i^2 p_i$	0	0.4096	0.6144	0.2304	0.0256	1.28

►  $M(X) = np = 4 \cdot 0.2 = 0.8$

►  $D(X) = npq = 4 \cdot 0.2 \cdot 0.8 = 0.64$   $D(X) = 1.28 - 0.8^2 = 0.64$

►  $\sigma(X) = \sqrt{0.64} = 0.8$

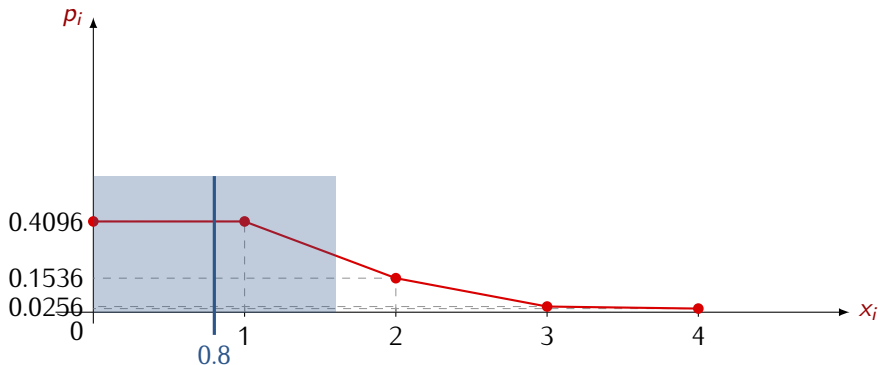
►  $np - q \leq Mo(X) \leq np + p$   
 $0 = 0.8 - 0.8 \leq Mo(X) \leq 0.8 + 0.2 = 1$   
 $Mo(X) = 0, Mo(X) = 1$

### ► Многоугольник распределения:





# Пример биномиального распределения IV



# Геометрический закон распределения вероятностей



# Геометрическое распределение ДСВ

## Геометрическое распределение

Пусть происходит серия независимых испытаний, в каждом из которых событие  $A$  может появиться с вероятностью  $p$ .

Случайная величина  $X$  — „количество испытаний до первого появления события  $A$ “, имеет **геометрическое распределение вероятностей**:

$$P(X = x_i) = q^{i-1} \cdot p,$$

где  $i \in \{1, 2, 3, \dots\}$ .

Числовые характеристики геометрического закона:

$$M(X) = \frac{q}{p}, \quad D(X) = \frac{q}{p^2}, \quad \sigma(X) = \frac{\sqrt{q}}{p}, \quad Mo(X) = x_1$$

Вероятности последовательных значений геометрического распределения образуют геометрическую прогрессию.



## Пример

Производятся многократные испытания некоторого элемента на надежность до тех пор, пока элемент не откажет. Вероятность отказа элемента в каждом опыте равна **0.1**. Составить закон распределения и найти Характеристики величины.



## Пример

В револьвере 6 патронов. Вероятность поражения цели **0.8**.  
Стрелок стреляет до первого промаха. Определить случайную величину и составить ее закон распределения.

# Гипергеометрический закон распределения вероятностей



# Гипергеометрическое распределение ДСВ

В совокупности из  $N$  объектов содержатся объектов  $M$ , обладающие некоторым признаком. Из этой совокупности случайным образом и без возвращения извлекается  $n$  объектов. Случайная величина  $X$  — «количество „особых“ объектов в выборке» — распределена по гипергеометрическому закону.

## Гипергеометрическое распределение

Случайная величина  $X$  имеет гипергеометрическое распределение, если

- ▶  $X \in \{x_0, x_1, x_2, \dots, x_n\}$
- ▶  $p(X = x_i) = \frac{C_M^i \cdot C_{N-M}^{n-i}}{C_N^n}$

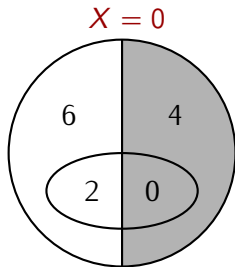
Числовые характеристики гипергеометрического закона:

$$M(X) = n \cdot \frac{M}{N}, \quad D(X) = n \cdot \frac{M}{N} \cdot \frac{N-M}{N} \cdot \frac{N-1}{N-1}$$

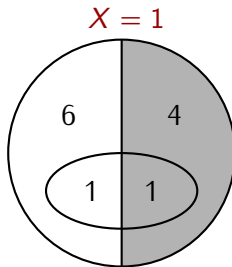


## Пример

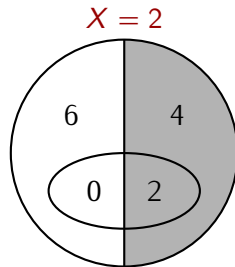
Из урны, содержащей **6** белых и **4** черных шара, случайным образом и без возвращения извлекают **2** шара. Составить функцию распределения случайной величины  **$X$**  — числа черных шаров среди взятых.



$$p_0 = \frac{C_4^0 \cdot C_6^2}{C_{10}^2} = \frac{15}{45}$$



$$p_1 = \frac{C_4^1 \cdot C_6^1}{C_{10}^2} = \frac{24}{45}$$



$$p_2 = \frac{C_4^2 \cdot C_6^0}{C_{10}^2} = \frac{6}{45}$$



# Закон распределения Пуассона



# Распределение Пуассона

## Распределение Пуассона

Пусть ДСВ  $X$  имеет бесконечное число значений  $X \in \{x_0, x_1, x_2, \dots\}$ . Если вероятности значений подчинены закону

$$P(X = x_i) = \frac{\lambda^i}{i!} e^{-\lambda}$$

то  $X$  подчинена **распределению Пуассона** с параметром  $\lambda$ .

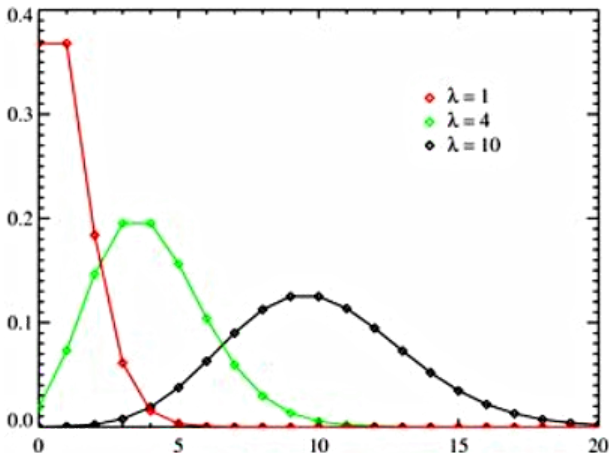
Числовые характеристики распределения Пуассона:

$$M(X) = \lambda, \quad D(X) = \lambda$$

Если  $p \rightarrow 0$ ,  $n \rightarrow \infty$ , но  $np \rightarrow \lambda$ , то закон распределения Пуассона является предельным случаем биномиального закона.



# Многоугольники Пуассона



Распределение Пуассона моделирует случайную величину  $X$  — „число событий, произошедших за заданное время“, при условии, что события происходят с заданной интенсивностью независимо друг от друга.



# Пример