

次期マイルストーン仕様策定



会議録画仕様書

会議録画仕様

動画形式

フォーマット

- ・ 形式: MP4
- ・ 解像度: 1280x720p(HD)
- ・ フレームレート: 30fps

録画制限

- ・ 最大録画時間: 8時間

品質の要件

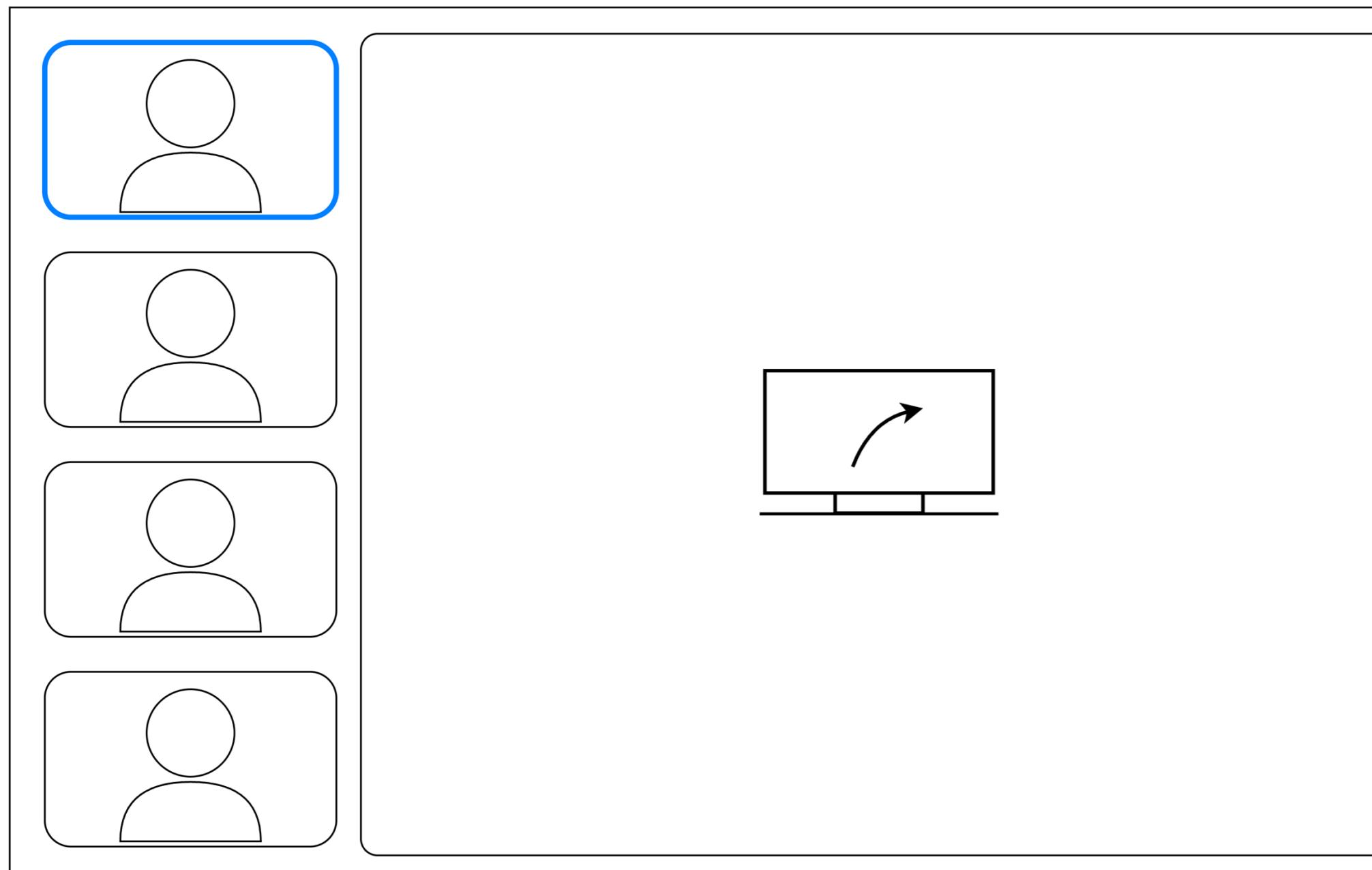
- ・ 共有スライドの文字が明確に読める品質



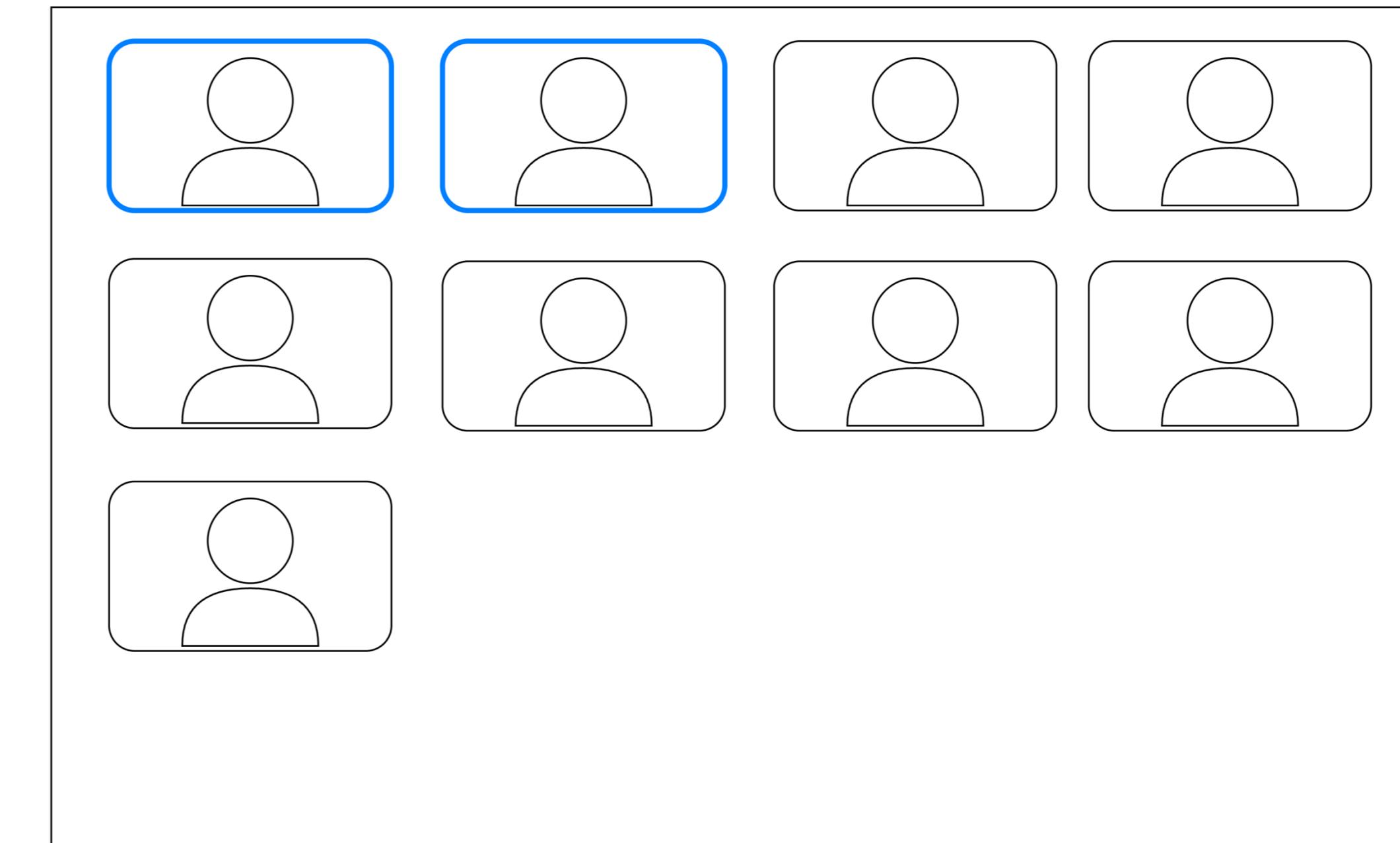
会議録画仕様

レイアウト

画面共有あり



画面共有なし



録画対象

- 共有画面・フェイスカメラ・音声
- 録画したユーザーの画面に関わらず、共通のUIで録画されます。

話者強調

フェイスカメラをオンにしている場合、喋っていたらアウトラインが強調され、上側に表示されます



会議録画仕様

操作方法

“admin”のロールを持つプレイヤー(管理者)のみが録画を開始できます

開始手順

1. トップバーアイコンから録画開始ボタンをクリック 
2. 全参加者に録画の通知が表示されます
3. 録画が開始されたら録画中を示すアイコンが常時表示されます



停止手順

1. トップバーアイコンの録画停止ボタンをクリック 
2. 録画が自動的にGoogle Driveに保存されます
3. UIに完了通知が届きます



会議録画仕様

録画データ保存

保存先：録画開始者のGoogleドライブ(マイドライブの”Churaverse Recordings”フォルダ)

ファイル命名規則：[日付]_[録画終了時間].mp4(例：20251112_184518.mp4)

アクセス権限

ユーザーのGoogleDriveの権限に準拠



会議録画仕様

APIの費用/使用制限について

API制限

GoogleDriveAPI使用で費用は発生しません

使用制限

60秒あたり	12000回
ユーザーあたり60秒あたり	12000回

通常使用では制限に達することはないと思われます

参考：<https://developers.google.com/workspace/drive/api/guides/limits?hl=ja>



ゲームモード切り替え仕様について

ゲームモード切り替え仕様書

✓ 実装背景

- ・ちゅらバースをちゅらデータ全体定例の会場にしたい

✓ 課題

- ・サメや爆弾などのちゅらバース内のアクションがMTG時の画面共有の妨げになる可能性がある
- ・キルされた際に共有されている画面がズレる



ゲームモード切り替え仕様書

ゲームモード仕様

✓ 共通機能

- ・参加者リスト
 - ・テキストチャット
- ※ ゲームモードによるプレイヤー区分や拳動の差はなし

✓ ゲームモードoff

- ・Meetのようなビデオ会議画面
- ・話者の枠が強調される
- ・共有画面が強調される
- ・PvP/ミニゲームの表示なし
- ・スマホ等でのモバイル端末では、ゲームモードonへの切り替え不可

✓ ゲームモードon

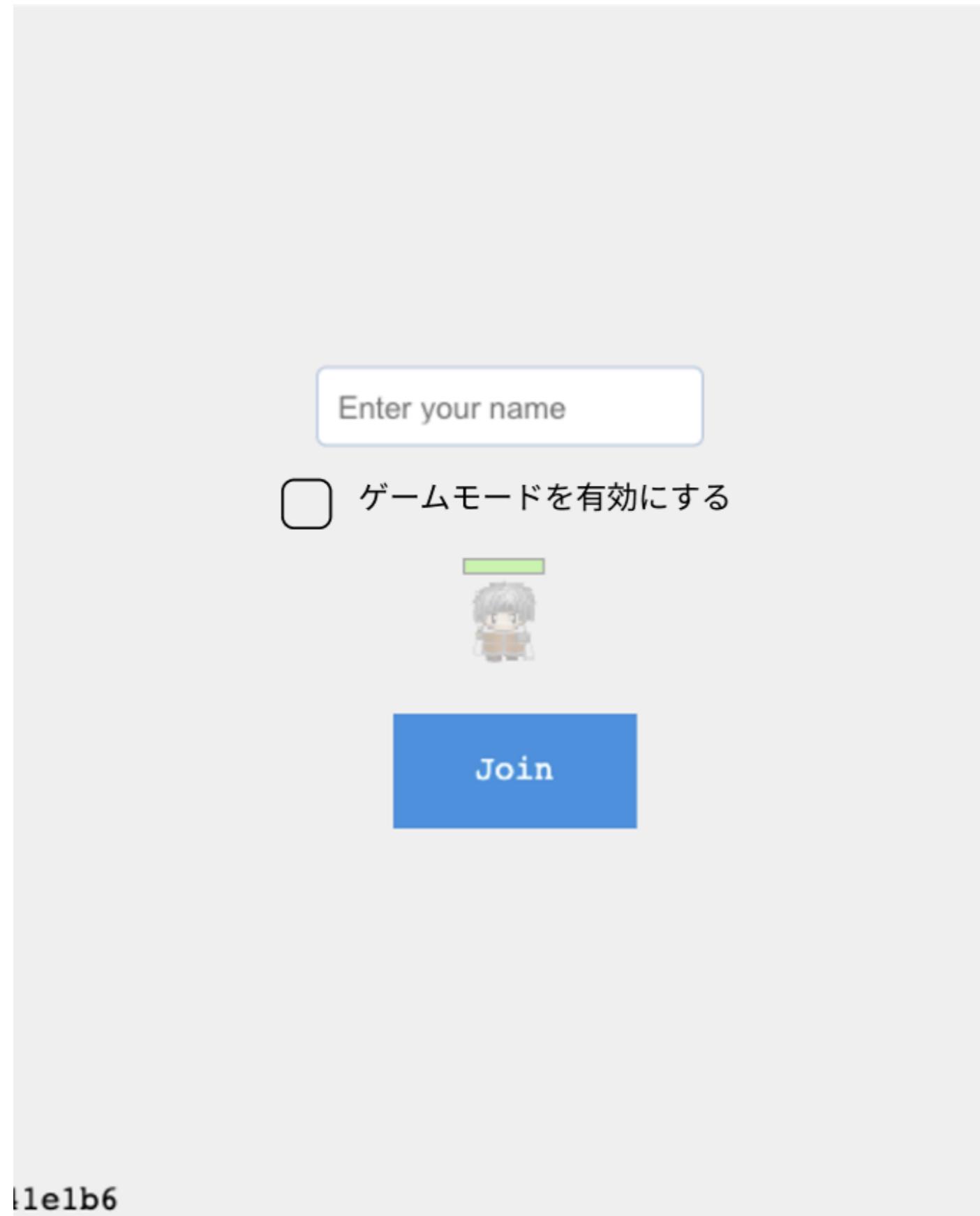
- ・現在のちゅらバースと変化なし



ゲームモード切り替え仕様書

初期画面のUI案

✓ ゲームモードoff(デフォルト)



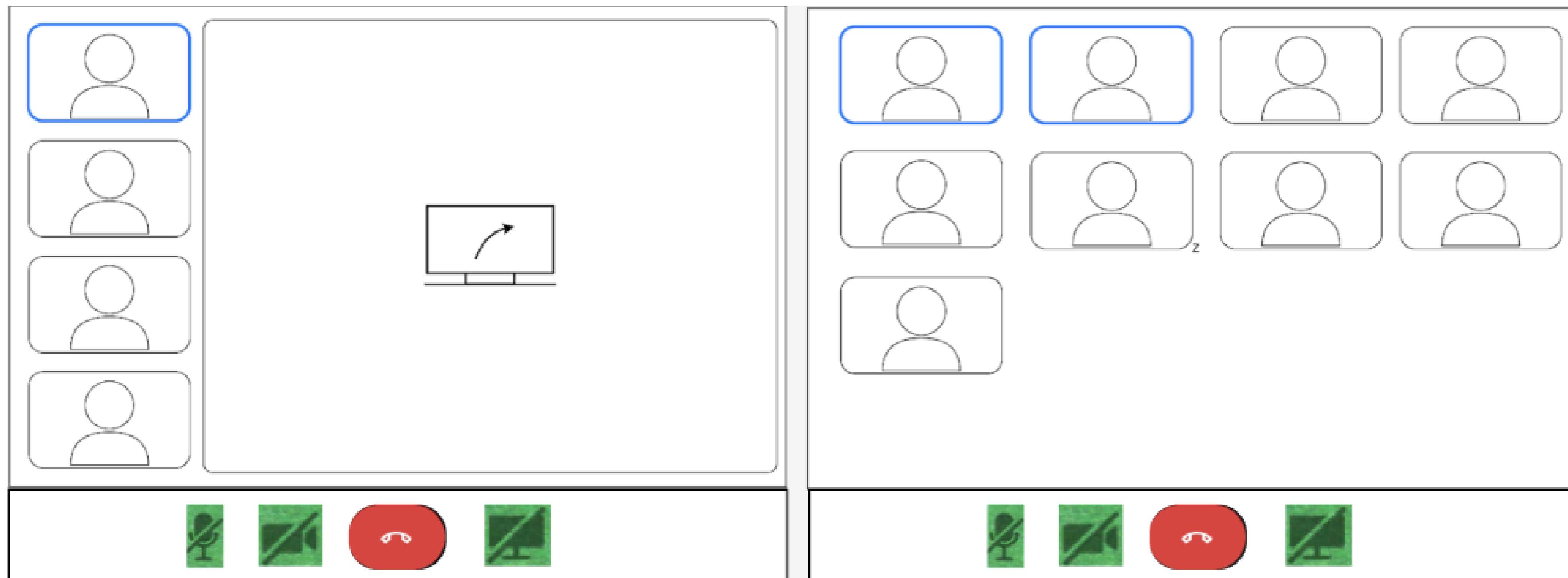
✓ ゲームモードon



ゲームモード切り替え仕様書

入室後画面のUI案

✓ ゲームモードoff



通常

画面共有時



ゲームモード切り替え仕様書

入室後画面のUI案

✓ ゲームモードon



画面共有時



通常

認証について

次期マイルストーン向け 認証仕様調整

課題

- ・ ちゅらバースで録画機能を実装するにあたり、ダウンロードを行える人員を制限したいというケースが存在する
- ・ 現在IP制限をかけているがこれを登録するのが割と手間になっているため解決したい

方針: アプリ全体に認証をつける

- ・ GoogleWorkSpaceによるSSOによるログインを用意する
 - ・ ちゅらバースへのログインに使用
 - ・ ちゅらデータのワークスペース外からの参加は参加者に確認を行い許可してもらう方式 (GoogleMeetと同様の仕様)
 - ・ ログイン機能の実装に伴い、IPによる接続制限は解除する
- ・ 録画ファイルのダウンロードには、ちゅらデータ(株)のアカウントにログインしていることを条件とする。
 - ・ 録画ファイルは、実現可能であればGoogle Driveに保存する

