**Calidad**

**Juan Carlos Hurtado Morales**

**Efraín Jared Ramírez Díaz**

**Ricardo Fabián Juárez Santoyo**

**Miguel Alejandro Vazquez Alberto**

Introducción.

En el presente documento se presenta la metodología que decidimos utilizar para generar el proyecto con calidad. Por lo general para generar un software con calidad se deben de seguir planes de calidad, los planes de calidad pueden contener características diferentes dependiendo de la metodología que se haya elegido para elaborar el proyecto. Para la calidad también nos basamos en MOPROSOFT.

Desarrollo.

Los estándares de MoProSoft van del 1 al 4, cada uno revisa una tarea diferente. MoProsoft busca resolver la problemática de las empresas del país.

Características deseadas con MoProSoft:

* Específico para el desarrollo y mantenimiento de software.
* Fácil de entender.
* Definido como un conjunto de procesos.
* Practico y fácil de aplicar, sobre todo en organizaciones pequeñas.
* Orientado a mejorar un proceso para contribuir a los objetivos del negocio.
* Debe tener un mecanismo de evaluación o certificación.
* Aplicable como norma mexicana.

Decidimos utilizar MoProsoft porque como lo menciona, es un modelo de procesos diseñado principalmente para empresas pequeñas, en nuestro caso al ser un equipo de cuatro integrantes lo encontramos conveniente, una razón más por lo que lo escogimos fue por el tiempo, ya que se adapta bien al tiempo que tenemos previsto para realizar el proyecto.

Para la planeación decidimos dividirnos algunos roles, en algunas tareas tenemos roles diferentes, esto por las características que tenemos cada uno de los integrantes para realizar diferentes tareas, los roles que utilizamos son Responsable, Aprobador, Consultado e Informado, esto por ejemplo lo usamos en la documentación. Como líder del equipo fue designado Jared por su conocimiento sobre el tema, Ricardo y Jared tienen también el rol de programadores, esto por la facilidad que tienen para codificar. Juan Carlos tiene el rol de interprete, esto porque sabe interpretar las necesidades del cliente y hacer las propuestas del proyecto. Miguel es designado como diseñador porque tiene un buen estilo al momento de diseñar interfaces. También decidimos estar en constante revisión entre nosotros, esto para encontrar errores y entre nosotros mismos corregirlos, también contamos con el apoyo de maestros para que nos orienten con el desarrollo del proyecto, esto para pulir detalles que se nos hayan pasado en las revisiones. Para la evaluación no utilizamos un numero sino más bien le decimos al miembro del equipo que hay detalles en la tarea o trabajo y que no podemos presentarlo.

Una herramienta que también nos ayudo es la herramienta de riesgos, pues nos permitió ver en que es lo que podemos fallar durante el desarrollo del proyecto, por ejemplo, la redacción de algunos documentos.

Ese sería nuestro plan de calidad, tratamos de que, quien es mejor en lo que hace se encargue de hacerlo, como se mencionó anteriormente, estar en constantes revisiones para identificar problemas o detalles y solucionarlo entre nosotros, estar en consulta con profesores para que nos asesoren también con detalles y cosas que se puedan mejorar, basarnos en la herramienta de riesgos para evitar caer en estos, y si es que tenemos uno solucionarlo para evitar retrasos o problemas en el proyecto.