Правила проведения олимпиады по программированию

Общие положения

Решения участников олимпиады будут оцениваться строго по формальному принципу с помощью тестирования на некотором множестве тестов. Поэтому к решениям участников и их оформлению предъявляются жесткие формальные требования, за несоответствие которым жюри оставляет за собой право оценивать решения в 0 (ноль) баллов.

Оформление решений

Каждому участнику необходимо на диске **O:**\ создать папку с названием по шаблону **lastname_firstname**, где lastname — фамилия участника, а firstname — имя, записанные малыми латинскими буквами. В папке **lastname_firstname** создать файл **index.txt**, в котором написать полностью ФИО, ФИО учителя информатики, указать школу и класс.

В папке O:\lastname_firstname необходимо создать еще две папки source и release. В папке source для каждой из решаемых задач необходимо создать папки с именами task1, task2, task3, task4, task5 и task6 соответсвенно, в которых должны быть размещены исходные коды предоставленных решений. В папке release должны находиться скомпилированные рабочие решения, которые должны запускаться на платформе Win32 без установки какого-либо дополнительного ПО, за исключением платформы .NET Framework. Скомпилированные решения должны называться task1.exe, task2.exe, task3.exe, task4.exe, task5.exe и task6.exe соответственно задачам. Т.о. при всех решенных задачах файловая система для участника Иванов Иван будет иметь следующий вид:

```
O:\ivanov ivan
index.txt
release
   task1.exe
   task2.exe
   task3.exe
   task4.exe
   task5.exe
   task6.exe
source
   task1
      ... исходные тексты задачи 1 ...
   task2
      ... исходные тексты задачи 2 ...
   task3
      ... исходные тексты задачи 3 ...
   task4
      ... исходные тексты задачи 4 ...
      ... исходные тексты задачи 5 ...
   task6
      ... исходные тексты задачи б ...
```

Форматы входных файлов строго соответствуют заявленным в условиях задач и на их проверку тратить усилия бессмысленно. Форматы выходных файлов решения должны строго соответствовать требуемым в условиях задач. Любое несоответствие может быть рассмотрено жюри в качестве неверного решения с оценкой в 0 (ноль) баллов.

При желании жюри имеет право перекомпилировать решение участника и тестировать перекомпилированное решение, выбрав в качестве оценки худший результат тестирования. В случае невозможности компиляции решения из исходных кодов без внесения в них каких-либо изменений, задача может быть оценена в 0 (ноль) баллов.

Запрещено

Запрещено пользоваться какими-либо дополнительными источниками информации (за исключением информации, размещенной на компьютере участника) и средствами связи. За нарушение этого пункта участник может быть отстранен от олимпиады.

Заключительные замечания

Любые возможные спорные моменты, особенно, если большинство участников правильно поняли суть проблемы, жюри имеет право решать в худшую для участника сторону. Поэтому, чтобы таких неприятных ситуаций не возникало, участники имеют право задавать в ходе олимпиады вопросы членам жюри. Члены жюри имеет право не отвечать на вопросы, которые, по их мнению, несут подсказки участникам о правильном решении задач.