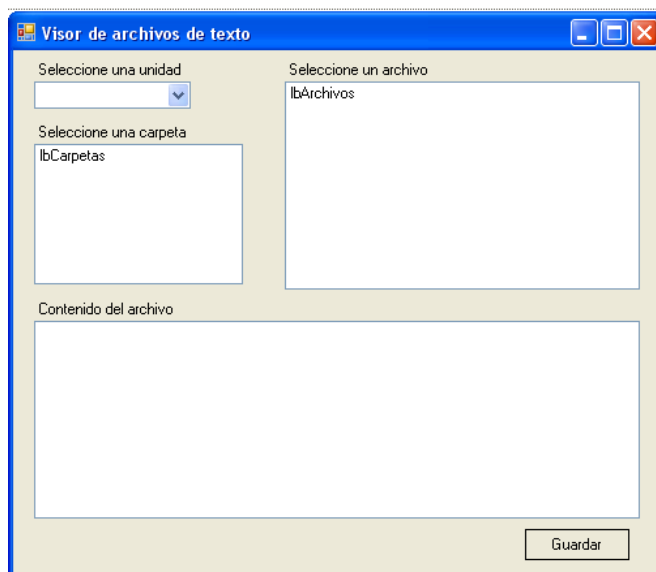


Un visor de archivos de texto:



Al ejecutarse el programa, debe aparecer de inmediato una unidad, las carpetas que hay en ella, la lista de archivos **con extensión "txt"** de esta carpeta y el contenido del primero de los archivos de la lista.

Si el usuario modifica el texto y pulsa el botón "Guardar" los cambios realizados en el cuadro de texto sobre el contenido del archivo se deberán grabar en este.

## Orientaciones

Para que esta interfaz sea funcional asignaremos código a distintos eventos. Éstos se irán encadenando en una secuencia que causará la actualización completa de todos los componentes que hemos dispuesto en el formulario.

Evento de **carga** de formulario: recuperar la lista de unidades lógicas existentes en el sistema, añadiéndolas como elementos al **ComboBox**.

La selección de un elemento de esta lista causará otro evento, el cambio de unidad, que aprovecharás para obtener la lista de carpetas y mostrarla en la **lista (ListBox)** que hay debajo.

De manera análoga, la selección de un elemento de la lista de carpetas provocará un evento al que responderemos con la recuperación de la lista de archivos **con extensión "txt"** que hay en ella, mostrando sus nombres en el **ListBox** que hay a la derecha.

Al elegir uno de los archivos se producirá un nuevo evento que, en este caso nos servirá para abrir dicho archivo y mostrar su contenido en el **TextBox** que hay en la parte inferior.

Por último, la pulsación de Guardar tomará el contenido de la caja de texto, que el usuario ha podido modificar, y lo escribirá en el mismo archivo.

[Información general sobre el control ComboBox \(formularios Windows Forms\)](#)

[Información general sobre ListBox \(Control, formularios Windows Forms\)](#)



## Tarea11 - Visor de Archivos

DAM2

[Como usar el ComboBox en Visual Studio \(APOYO\)](#)