

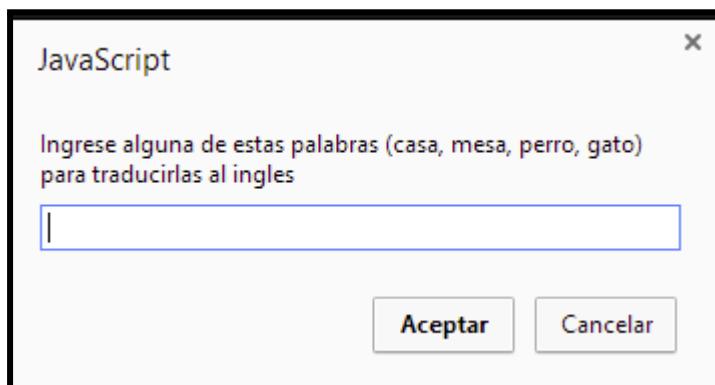
- Revisa [en este enlace los operadores lógicos de JavaScript](#);
- Revisa también la sentencia [If ... Else](#), la sentencia [Switch](#) y las sentencias [for](#) y [while](#) (no dejes de revisar los ejercicios que se proponen al final de cada estructura).
- Por último, pon en práctica lo aprendido con las propuestas que se indican a continuación

### [If ... Else](#) (JS-Tarea6-1.html)

Haz una página que solicite al usuario dos números y si el primero es mayor que el segundo, los sume y reste, si son iguales muestre un mensaje que así lo diga y en caso contrario los multiplique y divida el mayor entre el menor

### [Switch](#) (JS-Tarea6-2.html)

Página que invite al usuario a introducir una de entre las cuatro palabras propuestas y la traduzca al inglés



### [for](#) (JS-Tarea6-3.html)

Realiza una página para calcular los números primos entre 1 y 100. **Un número es primo si tiene exactamente dos divisores; el 1 y él mismo.**

**El número 1 no es primo porque solo tiene un divisor.**

**Son números primos: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, ...**

### [while](#) (JS-Tarea6-4.html)

Haz una página que:

- **Insista en la petición** del mes hasta que el usuario introduzca un valor válido (entre 1 y 12).
- **Insista en la petición** del día hasta que sea válido (entre 1 y 31).

Cuando los dos datos sean válidos muestre el mensaje “Es Navidad” (si los valores han sido 25 y 12) y “No es Navidad” en otro caso.

**Sube a moodle** una carpeta comprimida con las 4 páginas propuestas.