

TS-Tarea5-1

- Define la **clase Programa** (atributos: nombre y version)
- Define la **clase EditorVideo** (atributo: timeline). Esta clase extiende la clase Programa.
- Instancia la clase hija y comprueba que esta clase tiene disponibles todos los métodos de la clase padre.
- Crea un nuevo método que devuelva un string con todos los datos del objeto (nombre, versión y timeline)

TS-Tarea5-2

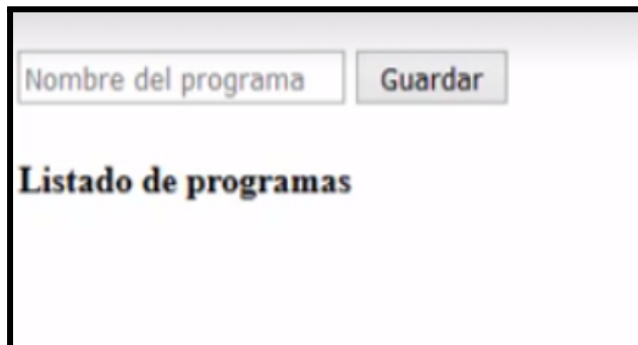
Haciendo uso de la **clase Programa** crea un formulario que permita al usuario añadir items al Listado de programas de la imagen. Al pulsar el botón, se añade la entrada al listado de programas.

Nota - en el momento de recoger el dato de entrada codifica ayudándote de comentarios dos opciones, una con el método **getElementsByTagName** y otra con el método **getElementById**.

Subtipos que disponen de .value:

- `<HTMLInputElement>`
- `<HTMLImageElement>`

Ejemplo de ejecución:



Aspecto de la página después de haber añadido tres entradas:

