TS-Tarea1-Instalación de typeScript

DAM2 - DWEB

Objetivos:

- Instalar typescript
- Compilar el código typescript a javascript y ejecutarlo en un entorno de ejecución.



Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google

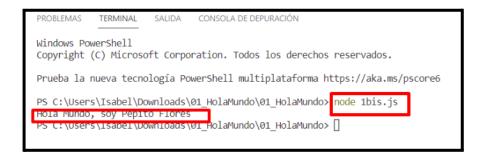


<u>TypeScript</u> es un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por **Microsoft**. Es un **superconjunto de JavaScript**, que esencialmente añade **tipos estáticos** y objetos basados en clases. TypeScript compila a JavaScript convirtiendo

los archivos TypeScript (*.ts) en archivos JavaScript (*.js).

Tarea. Comprueba si tu equipo de trabajo tiene Node instalado, para ello:

- desde la consola (cmd o Powershell) escribe *node --version para* obtener la versión de node. Si no lo tienes instalado tendrás que instalarlo desde el <u>sitio oficial</u>.
- comprueba también con el comando *npm* --version la versión de npm
- instala TypeScript vía npm con el comando npm install -g typescript (esto instala TypeScript globalmente, lo que significa que se puede usar el comando tsc en cualquier lugar de tu terminal)
- escribe tu primer "Hola Mundo" con TypeScript (define en TS-Tarea1-holaMundo.ts una función holaMundo a la que pasarás parámetro nombre y devuelve Hola Mundo! soy "valordenombre")
- observa si hay diferencias entre el archivo ts y el js generado tras la compilación / transpilación (tsc ts-tarea1.ts)
- si lo has ejecutado desde Node (mostrando el saludo en un console.log), ejecútalo ahora desde tu navegador (mostrando el saludo en un párrafo html con id="demo") o viceversa





TS-Tarea1-Instalación de typeScript

DAM2 - DWEB



Recuerda

- o **ctrl+shift+ñ** abre el terminal
- o tsc archivo.ts -----> genera archivo.js
- o tsc salida.ts -w ------ compilación continua