# Repaso referencias (Anexo)

UT4

```
public class Circulo
    private static final double PI = 3.14;
    private double radio;
    private Punto centro;
    /**
     * constructor para los objetos de la clase Circulo
     */
    public Circulo(double radio)
        this.radio = radio;
        this.centro = new Punto(0, 0);
```

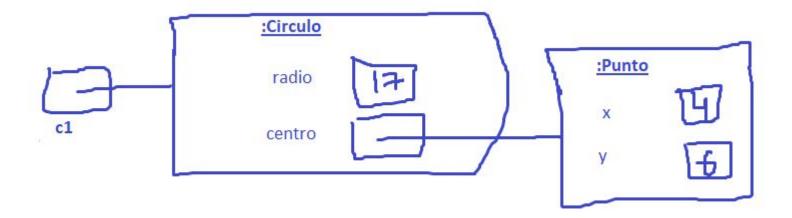
```
/**
 * constructor
public Circulo(double radio, Punto centro)
   this.radio = radio;
   this.centro = centro;
   // this.centro = new Punto(centro.getX(), centro.getY());
/**
* constructor
 */
public Circulo(Circulo otro)
   this.radio = otro.getRadio();
   this.centro = otro.getCentro();
    // this.centro = new Punto(otro.getCentro().getX(),
                        // otro.getCentro().getY());
```

```
/**
*
* accesor para el radio del círculo
*/
public double getRadio()
   return radio;
/**
*
* accesor para el centro del círculo
*/
public Punto getCentro()
   return centro;
```

```
public class TestCirculo
    public static void main(String[] args){
        Circulo c1 = new Circulo(17, new Punto(4, 6));
        System.out.println(c1.toString());
        Circulo c2 = new Circulo(c1);
        System.out.println(c2.toString());
```

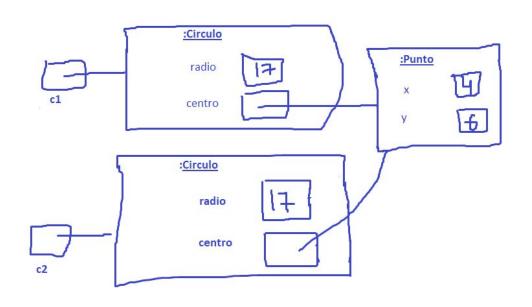
#### Circulo y Punto - Diagrama de objetos

#### Circulo c1 = new Circulo(17, new Punto(4, 6));



#### Circulo y Punto - Diagrama de objetos

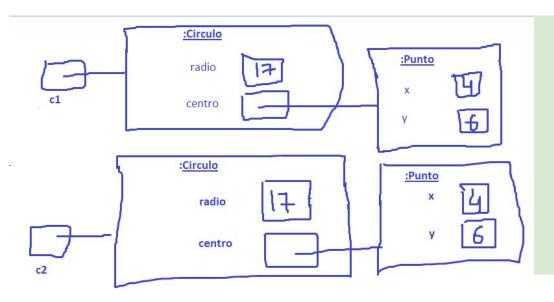
#### Circulo c2 = new Circulo(c1);



```
public Circulo(Circulo otro)
{
    this.radio = otro.getRadio();
    this.centro = otro.getCentro();
}
```

#### Circulo y Punto - Diagrama de objetos

#### Circulo c2 = new Circulo(c1);



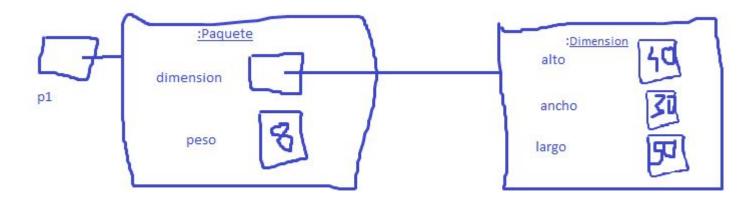
# Dimension Paquete (Entrega1 UT4 21-22)

#### **En clase Dimension**

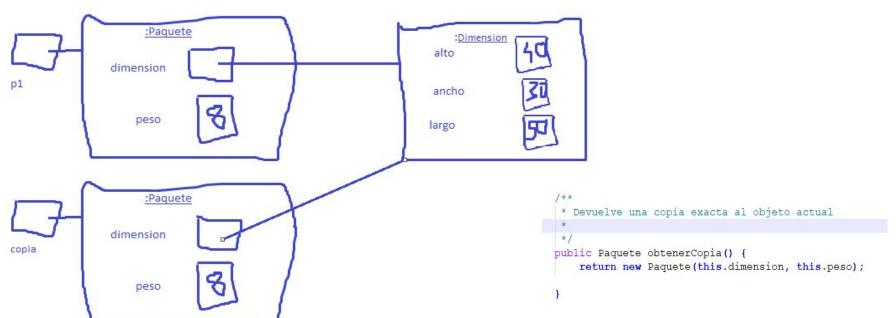
#### **En clase Paquete**

```
/**
  * Devuelve una copia exacta al objeto actual
  *
  */
public Paquete obtenerCopia() {
   return new Paquete(this.dimension, this.peso);
}
```

#### Paquete p1 = new Paquete();



Paquete p1 = new Paquete();
Paquete copia = p1.obtenerCopia();



#### En clase Paquete

```
/**
 * Devuelve una copia exacta al objeto actual
 * Se obtienen copias también de los objetos que contenga
 */
public Paquete obtenerCopia() {
    return new Paquete(this.dimension.obtenerCopia(), this.peso);
}
```

# Paquete p1 = new Paquete(); Paquete copia = p1.obtenerCopia();

