

### Actividad evaluable exhaustiva

Contenidos: Procedimientos con parámetros. Variables. Condicionales. **Bucles.**

Nombre estudiante: .....

Ciclo: .....

Módulo: .....

## Ejercicios

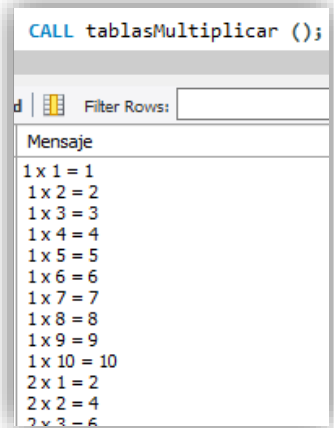
**Consejo:** Primero escribe en un script aparte las consultas necesarias y, una vez que funcionan correctamente, intégralas en los procedimientos.

### Notas importantes:

- Debes usar la plantilla y cada uno de los procedimientos debe poder ejecutarse sin errores y debe contar con TODAS las ejecuciones (los CALLs) para cada uno de los casos que figuran en las capturas.
- Cada procedimiento debe contar con su DROP PROCEDURE IF EXISTS.
- Es decir, **queremos que al cargar vuestro fichero en MySQL WorkBench tan solo debamos ejecutar el fichero completo y aparezcan todos los resultados en el orden en el que están las capturas** (o los resultados que hayáis conseguido hacer). Si habéis incluido código que no funciona, pero queréis que cuente el código que habéis escrito comentarlo para que no de error. **Si figuran errores se penalizará.**

**Nota adicional: Recuerda comentar el código**

1. Crear un procedimiento llamado “tablasMultiplicar” sin parámetros muestre todas las tablas de multiplicar (de los números 1 al 9).
  - ✓ Ojo: Es normal que no podáis ver todo el desarrollo por limitaciones de WorkBench.
  - ✓ Ejecución: `CALL tablasMultiplicar ();`

Respuesta por pantalla	Captura de ejemplo
<pre> 1 x 1 = 1 1 x 2 = 2 1 x 3 = 3 1 x 4 = 4 1 x 5 = 5 1 x 6 = 6 1 x 7 = 7 1 x 8 = 8 1 x 9 = 9 1 x 10 = 10 2 x 1 = 2 2 x 2 = 4 . . . . . . 9 x 7 = 63 9 x 8 = 72 9 x 9 = 81 9 x 10 = 90 </pre>	

### DIFICULTAD MEDIA

2. Crear un procedimiento “creaBaraja” que genere una tabla llamada BARAJA (que la borre primero si ya existe) e inserte todas las cartas de una baraja española.
 

Los campos de la tabla son:

  - ✓ palo: sus valores pueden ser “bastos”, “espadas”, “copas” y “oros”
  - ✓ valor: del 1 al 12
  - ✓ orden: un número del 1 al 48 que indica el orden en la baraja
  - ✓ La clave de la tabla es el campo orden.

**Actividad evaluable exhaustiva**

Contenidos: Procedimientos con parámetros. Variables. Condicionales. Bucles.

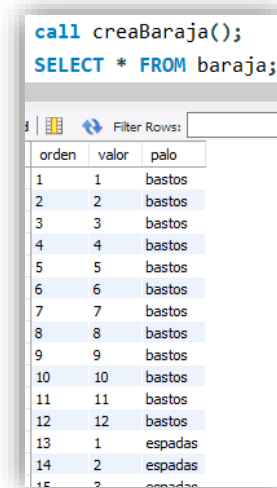
Nombre estudiante: .....

Ciclo: .....

Módulo: .....

```
use bdBasicas;  
CREATE TABLE BARAJA (  
    orden int PRIMARY KEY CHECK (orden BETWEEN 1 AND 48),  
    valor int CHECK (valor BETWEEN 1 AND 12),  
    palo ENUM ('bastos', 'espadas', 'copas', 'oros')  
);
```

Tras ello que muestre la tabla.




The screenshot shows a MySQL command window with the following commands entered:

```
call creaBaraja();  
SELECT * FROM baraja;
```

Below the commands, a table with 3 columns (orden, valor, palo) is displayed. The table contains 15 rows of data, showing the first 15 cards of a deck.

orden	valor	palo
1	1	bastos
2	2	bastos
3	3	bastos
4	4	bastos
5	5	bastos
6	6	bastos
7	7	bastos
8	8	bastos
9	9	bastos
10	10	bastos
11	11	bastos
12	12	bastos
13	1	espadas
14	2	espadas
15	3	espadas

 **RETO:** No incluyas los 8s y los 9s (40 cartas)

**DIFICULTAD MEDIA**