Actividad I UT2

Ejer 2.20

Define los siguientes atributos indicando su tipo:

estaVacia, que indica si una urna está o no vacía	private boolean estaVacia;
edad, que indica la edad de una persona	private int edad;
facturaLuz , que denota el importe de la factura de la luz	private double facturaLuz;
estadoCivil que indica el estado civil de una persona ('S' 'C' 'V' 'D')	private char estadoCivil;
nombreAsignatura que indica el nombre de la asignatura que se está cursando	private String nombreAsignatura;
<i>areaFigura</i> que indica el área de una determinada figura	private double areaFigura;
estaAprobado que indica si un alumno ha aprobado o no cierta asignatura	private boolean estaAprovado

Ejer 2.21

Sean los siguientes atributos:

private int numero;

private int edad;

private int dia;

private int nota;

private char estadoCivil;

Construye las siguientes expresiones lógicas de tal manera que al evaluarlas sean ciertas si:

numero es distinto de o	numero!= o
numero es igual a o	numero i= o
numero está comprendido entre 1 y 100	(numero>=1) && (numero<=100)
numero está entre 1 y 100 o es negativo	numero>=1 && numero<=100 numero<0
numero es par	numero%2==0
numero es múltiplo de 4	numero%4 == 0
numero es múltiplo de 4 pero no de 100	(numero%4==0) && (numero%100 != 0)
si una persona es adulta	edad>=18
si <i>dia</i> suponiendo que corresponde al mes de enero, es correcto	dia>=1 && dia<=31
si <i>dia</i> suponiendo que corresponde al mes de abril, es incorrecto	dia>=14 && dia<=43
si una persona ha aprobado un examen	nota>=5
si una persona es soltera o casada	estadoCivil=='s' estadoCivil == 'c'

Christopher Pinday Delgado // DAM (mañana)	