

Dado que muchos de los métodos que vamos a manejar devuelven *colecciones*, se aconseja repasar la sentencia **For Each** para recorrerlas:

For Each objeto As <Tipo> In colección

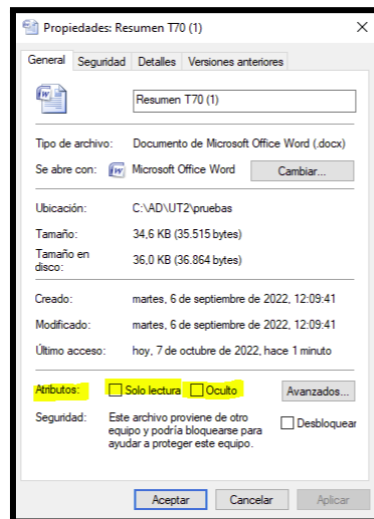
[Instrucción For Each...Next \(Visual Basic\)](#)

Aplicación Windows Forms (.NET Framework) que lleve a cabo las siguientes acciones sobre el sistema de archivos de tu equipo:

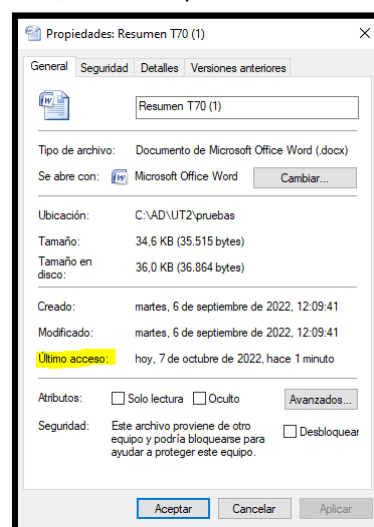


1. **Ejercicio01:** El ejercicio servirá para poner en práctica el uso de varios métodos de la clase *Directory* que permiten manipular el valor del directorio actual de trabajo. Para ello, mostrará en pantalla el directorio actual de la aplicación y lo cambiará temporalmente a *C:\temp*. A continuación, tras mostrar al usuario el resultado de este cambio (mostrando nuevo valor del directorio actual), recuperará y establecerá de nuevo como directorio actual el original. Para ello:
 - a. mostrar en pantalla el *directorio de trabajo actual* de la aplicación
 - b. establece temporalmente como "*directorio de trabajo actual*" el directorio "*c:\temp*". Si este directorio no existe la aplicación deberá crearlo
 - c. verifica el cambio realizado en el apartado b mostrando en pantalla el nuevo "*directorio de trabajo actual*"
 - d. por último restablece el directorio original como directorio actual de trabajo y muéstralo por pantalla

2. **Ejercicio02:** mostrar la ruta de acceso raíz para todas las unidades del sistema C:\, D:\, ... (se trata de recuperar todas las unidades lógicas del equipo)
3. **Ejercicio03:** mostrar los archivos **de lectura** con extensión .docx de una ubicación proporcionada por el usuario (filtrar archivos teniendo en cuenta sus **atributos**).
Recurso: [FileSystem.GetAttr\(String\) Method](#)



4. **Ejercicio04:** mostrar los archivos **ocultos** de una ubicación proporcionada por el usuario
5. **Ejercicio05:** Cree un directorio a petición del usuario, ejem.: C:\AD\UT2\Pruebas
6. **Ejercicio06:** Muestre los archivos .txt del directorio C:\AD\UT2\pruebas (u otro que especifique el usuario...)
7. **Ejercicio07:** Establezca el día de hoy como fecha de último acceso a todos los archivos ubicados en c:\AD\UT2\pruebas, u otro o que el usuario decida...



8. **Ejercicio08:** Liste los directorios contenidos en la ubicación que indique el usuario.

9. **Ejercicio09:** Liste todos los archivos *.txt contenidos en la ubicación que indique el usuario (*incluyendo o no subdirectorios...*, *has de saber hacerlo de cualquiera de las maneras*).
10. **Ejercicio10:** Obtenga los archivos y subdirectorios contenidos en la ubicación que indique el usuario indicando nombre y fecha de creación
11. **Ejercicio11:** “Cambia” con la clase *Path* la extensión de un archivo. *Nota: recuerda que la clase Path es una clase especial en el sentido de que realmente no realiza ninguna acción "física" sobre los directorios o ficheros, simplemente permite manipular los nombres de esos directorios o ficheros.*
12. **Ejercicio12:** Investiga y **documenta con ejemplos** los métodos **GetFullPath** (*devuelve la ruta de acceso absoluta, de una ruta relativa que recibe como parámetro*) y **Combine** de la clase *Path*