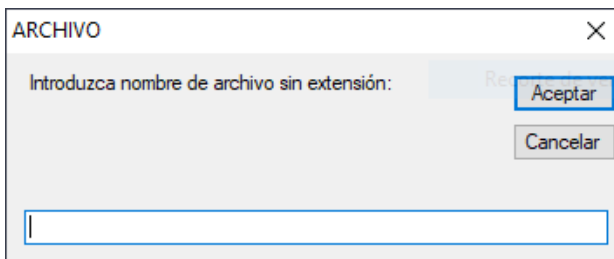


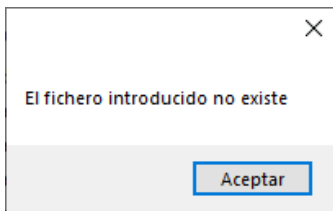
En la tarea anterior, cuando hemos abierto el fichero para su lectura no hemos comprobado si realmente el fichero existe. Esto en ocasiones puede suponer que nuestro programa falle. Si bien en las [prácticas guiadas](#) has hecho uso del bloque **Try..Catch** para detectar posibles excepciones, debes conocer el uso del método [File.Exists\(String\)](#). Este método nos permite determinar si existe o no el archivo cuyo path se ha especificado como parámetro.

El parámetro path puede especificar información de ruta de acceso relativa o absoluta. La información de la ruta de acceso relativa se interpreta en relación con el directorio de trabajo actual. Para más información consultar el enlace [File.Exists\(String\)](#)

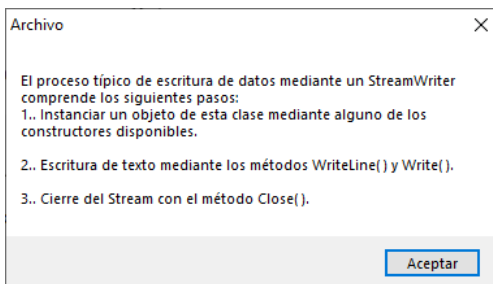
Tarea: Proyecto Windows Forms que muestre el contenido de un fichero de texto cuyo nombre introduce el usuario por teclado. Puedes hacer uso del control (**InputBox**) o un cuadro de texto y un botón como los empleados en las Prácticas guiadas.



Si el archivo no existe, mostrar mensaje indicativo del error mediante un **MsgBox**:



Si el archivo existe mostrar su contenido:





Tarea2 - El método File.Exists(String)

DAM2