## m+ as

## JS-Tarea-Repaso-Número secreto

DAM2 - DWEB

Realizar una página que funcione como un juego:

- el código ha de generar un número aleatorio entre 1 y 10
- el jugador dispone de 5 intentos para averiguar el número generado
- la página ha de indicar al usuario con cada intento si el número introducido se encuentra por debajo o por encima del número secreto.