


Anexo -

Cómo ejecutar una jar desde línea de comandos con Interfaz Gráfica

(> Java 11 / > JavaFX 11)



UT5

Antes de empezar

- Asegúrate de que:
 - has instalado en tu equipo **JavaFX**
 - anota la ruta de las librerías JavaFX
 - tienes configurada la variable de entorno **PATH_TO_FX**
 - anota este valor
 - probablemente sea **C:\Program Files\Java\javafx16\lib**
- Si no es así sigue las instrucciones del .pdf “*AnexoUT1 - Instalación JavaFX*” que vimos en la UT1

Ficheros jar

- **Qué es un .jar**
 - fichero comprimido que contiene ficheros java
 - puede ser ejecutable si incluye una clase con main()
 - **C:\....> java -jar fichero.jar**
- los veremos en detalle en la UT6

Ficheros jar que incluyen una parte gráfica JavaFX

- Hasta la versión 11 de Java la ejecución de un *.jar* con parte gráfica se podía hacer:
 - desde línea de comandos
 ->**java -jar ficherografico.jar** o
 - haciendo **doble click sobre el .jar**

Ficheros jar que incluyen una parte gráfica JavaFX

- Desde la versión 11 de Java, la API para gráficos va separada del JDK y además Java incorpora una organización de clases con módulos además de los paquetes
- Ahora **para ejecutar un jar con parte gráfica** hay que ejecutar desde línea de comandos:

```
C:\.....>java --module-path "C:\Program Files\Java\javafx16\lib"  
--add-modules=javafx.controls,javafx.fxml  
-jar ficherografico.jar
```

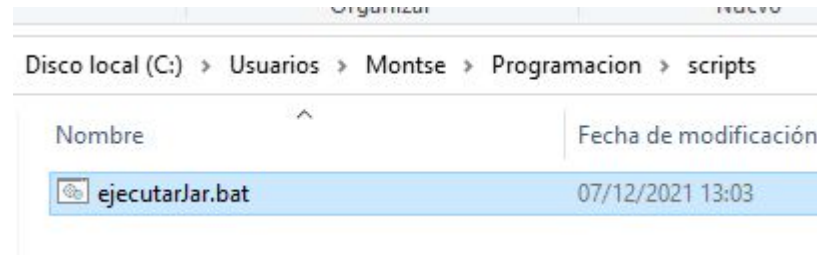
ruta en nuestro PC donde están las librerías JavaFX (ponemos comillas para evitar problemas con los espacios en la ruta - esta ruta puede no coincidir con la tuya)

Ficheros jar que incluyen una parte gráfica JavaFX

- Ya que no se recuerda fácilmente el comando anterior haremos:
 - **ejecutar un fichero .bat** que previamente hemos creado e instalado en nuestro equipo

Fichero .bat para ejecutar jar que incluyen una parte gráfica JavaFX

- Descarga el fichero ***scripts.zip*** que se te ha proporcionado en la carpeta **C:\Users\...\Programacion>**
- Descomprime el fichero
 - verás una carpeta ***scripts*** y dentro
 - el fichero ***ejecutarJar.bat***
- Configura la ***variable de entorno PATH*** del sistema añadiendo la ruta a esta carpeta
 - esto nos permitirá llamar a ejecución al fichero *bat* desde cualquier punto



ejecutarJar.bat (contenido)

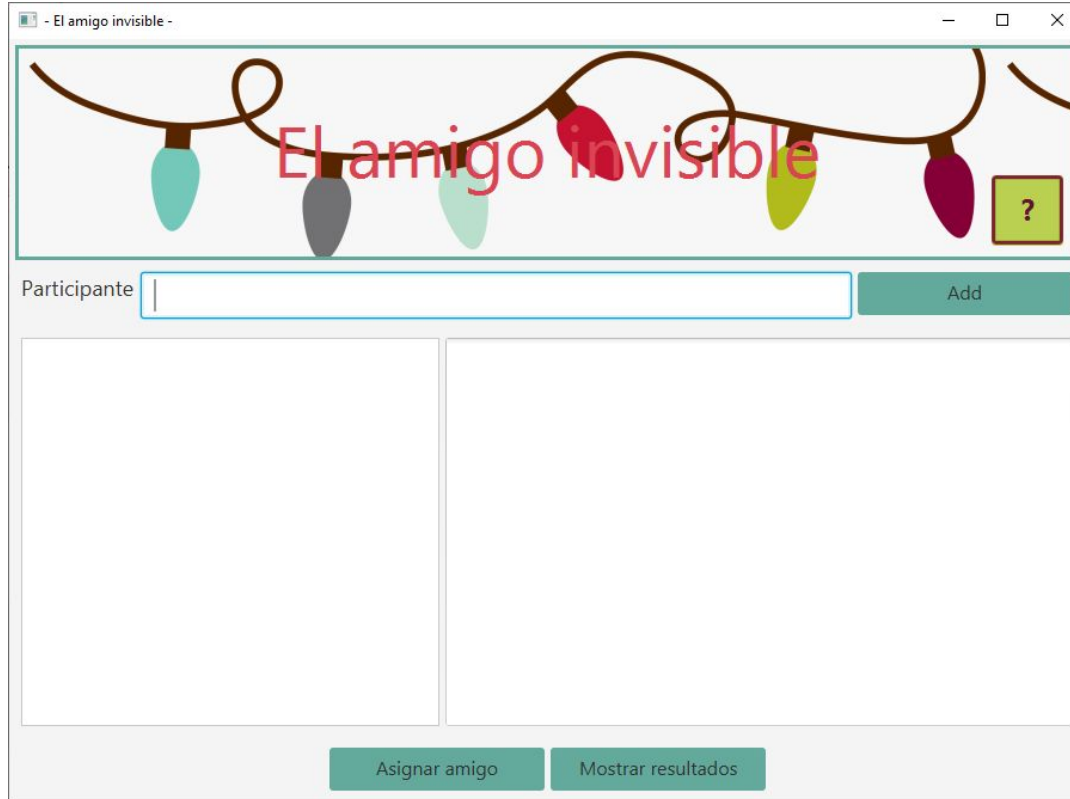
```
IF "%1%" == "" (  
    @ECHO teclee nombre de fichero jar  
) else (  
    REM java --module-path "C:\Program Files\Java\javafx16\lib"  
        --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml -jar %1  
    java --module-path %PATH_TO_FX%  
        --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml -jar %1  
)
```

pongo entre comillas dobles “,
“%PATH_TO_FX%”, si en la variable de
entorno del sistema no las he puesto

Ejecutar nuestro fichero lista.jar

- Sitúate en el directorio de trabajo donde se encuentra *amigoinvisible.jar*
- Abre una ventana de comandos en ese directorio
- Lanza el comando
 - **C:\.....>ejecutarJar amigoinvisible.jar**

Ejecutar nuestro fichero amigoinvisible.jar



Ejecutar nuestro fichero lista.jar

- Si todo va bien deberías ver la GUI anterior
- No obstante si obtienes algún error modifica el fichero ***ejecutarJar.bat*** de la siguiente forma

```
IF "%1%" == "" (  
    @ECHO teclee nombre de fichero jar  
) else (  
    java --module-path "C:\Program Files\Java\jvax16\lib"  
        --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml -jar %1  
    REM java --module-path %PATH_TO_FX%  
        --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml -jar %1  
)
```

aquí pones la ruta en tu PC donde están las librerías JavaFX

