

JS-Tarea10-1-ParImpar.html

Programa que solicite un número al usuario mediante prompt. El programa mostrará en pantalla usando innerHTML, la cadena “El número es par” o “El número es impar”. La determinación de si el número es par o impar se realizará mediante una función que reciba como parámetro el valor recogido. **Ojo!! Implementa y comenta distintas soluciones:** una solución con función declarada, otra con función anónima y otra con función flecha.

JS-Tarea10-2-MaysMinus.html

Completa el <script> proporcionado más abajo. La función **MayusMinus()** ha de solicitar al usuario una frase y determinar si está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas. **Apoyo:** [toUpperCase\(\) Method](#) y [toLowerCase\(\) Method](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Mayúsculas minúsculas o ambas</title>
</head>
<body>
  <h1>Mayúsculas o minúsculas</h1>
  <button onclick="MayusMinus()">Comprobar</button>
  <p id="resultado"></p>
<script>
  .....
  .....
  .....
</script>
</body>
</html>
```

...

JS-Tarea10-3

Las funciones de JavaScript se pueden describir mejor como **objetos**, y como tal tienen **propiedades y métodos**. Próximamente estudiaremos los objetos, por ahora adelantamos que:

- una función definida como la propiedad de un objeto, se llama **método del objeto**
- una función diseñada para crear nuevos objetos se denomina **constructor de objetos**

Comprueba **en la consola de tu navegador** y responde a las siguientes preguntas::

¿Qué salida provoca en la consola el siguiente código?

```
function myFunction(a, b) {
  return arguments.length;
}
console.log(myFunction(6));
```

¿Y este otro?

```
function myFunction(a, b) {  
  return arguments.length;  
}  
console.log(myFunction(6,5));
```