ĐỀ CƯƠNG

ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

<u>Yêu cầu:</u> đặt tên đề tài cụ thể xây dựng phần mềm (ứng dụng) quản lý ... cho công ty/ doanh nghiệp/ cửa hàng... phải có tên công ty/cửa hàng cụ thể. Ví dụ:

ĐÈ TÀI: XÂY DỰNG PHÀN MÈM QUẢN LÝ NHÂN SỰ CHO CÔNG

TY TRANG MINH ANH

<u>Dề cương:</u> xây dựng thành **các chương, các mục** cụ thể, giống như mục lục của một cuốn sách.

Nội dung đề cương dựa theo các YÊU CẦU cụ thể như sau:

MỞ ĐẦU

- Trình bày lý do chọn đề tài
- Muc đích
- Đối tượng và phạm vi nghiên cứu
- Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài.

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

- Giới thiệu chung: giới thiệu về lĩnh vực, nội dung của đề tài đề cập đến
- Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề
 - + Hiện trạng của công ty
 - + Cơ cấu tổ chức
 - + Mô tả hoạt động của các bộ phận
 - + Xác định yêu cầu
- Giới thiệu về công nghệ, ngôn ngữ sử dụng (ví dụ: MVC ASP.NET)
 - + Giới thiệu về ngôn ngữ ASP.NET
 - + Giới thiệu về mô hình MVC
 - + Tổng quan về ngôn ngữ ASP.NET MVC
 - + Cơ sở dữ liệu sử dụng...

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

- Xác định các tác nhân của hệ thống, ca sử dụng: các tác nhân, usecase
- Các biểu đồ: usecase tổng quát, usecase phân rã ...
- Mô tả chi tiết các Usecase: ...
- Thiết kế biểu đồ trình tự, biểu đồ lớp chi tiết
- Thiết kế Cơ sở dữ liêu
 - + Sơ đồ dữ liệu quan hệ
 - + Chi tiết các bảng dữ liệu
- Thiết kế giao diện hệ thống

CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI

- Giới thiệu về công cụ và môi trường cài đặt
- Một số giao diện của người dùng
- Một số giao diện của người quản trị
- Một số giao diện khác
- Kiểm thử phần mềm

KẾT LUẬN TÀI LIỆU THAM KHẢO

Ví du: Xây dựng đề cương thành các Chương, các mục...

MỞ ĐẦU	Error! Bookmark not defined.
CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ MẠNG MÁY TÍN	
1.1. Mở đầu	Error! Bookmark not defined.
1.2. Lịch sử phát triển của mạng máy tính	
1.3. Các khái niệm cơ bản về mạng máy tính	Error! Bookmark not defined.
1.3.1. Khái niệm mạng máy tính	
1.3.2. Các yếu tố của mạng máy tính	
1.4. Phân loại mạng máy tính	
1.4.1. Phân loại theo khoảng cách địa lý	
1.4.2. Phân loại theo cấu trúc mạng	
1.4.3. Phân loại theo kỹ thuật chuyển mạch	
1.5. Hệ điều hành mạng	
1.6. Các mô hình xử lý, quản lý và ứng dụng mạng	
1.6.1. Các mô hình xử lý mạng	
1.6.2. Các mô hình quản lý mạng	
1.6.3. Các mô hình ứng dụng mạng	
1.7. Các dịch vụ mạng	
CHƯƠNG 2: MÔ HÌNH THAM CHIẾU OSI VÀ C	CÁC CHUẨN MẠNG Error!
Bookmark not defined.	
2.1. Kiến trúc phân tầng và mô hình OSI	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Kiến trúc phân tầng	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Mô hình OSI	

2.2. Mô hình TCP/IP	Error! Bookmark not defined.	
2.2.1. Vai trò của mô hình TCP/IP	Error! Bookmark not defined.	
2.2.2. Các tầng của mô hình TCP/IP	Error! Bookmark not defined.	
2.2.3. So sánh mô hình OSI và TCP/IP	Error! Bookmark not defined.	
2.3. Giới thiệu một số chuẩn mạng	Error! Bookmark not defined.	
2.3.1. Các chuẩn IEEE 802.X	Error! Bookmark not defined.	
2.3.2. Các chuẩn FDDI và CDDI	Error! Bookmark not defined.	
2.3.3. Chuẩn ARCnet	Error! Bookmark not defined.	
CHƯƠNG 3: CÁC GIAO THỨC TRUYỀN THÔNG	Error! Bookmark not defined.	
3.1. Giới thiệu chung về giao thức	Error! Bookmark not defined.	
3.1.1. Giao thức hướng kết nối và giao thức không kết nốiError! Bookmark not		
defined.		
3.1.2. Giao thức có khả năng định tuyến và giao thức không có khả năng định		
tuyến Error! Bookmark not defined.		
3.2. Giới thiệu về bộ giao thức TCP/IP	Error! Bookmark not defined.	
3.2.1. Giao thức TCP (Transmission Control Protocol) Error! Bookmark not defined.		
3.2.2. Giao thức IP (Internet Protocol)	Error! Bookmark not defined.	
3.3. Các giao thức khác	Error! Bookmark not defined.	
3.3.1. Giao thức ARP (Address Resolution Protocol)	. Error! Bookmark not defined.	
3.3.3. Giao thức ICMP (Internet Control Message Pro	tocol)Error! Bookmark not	
defined.		
3.3.3. Giao thức UDP (User Datagram Protocol)	Error! Bookmark not defined.	

KẾT LUẬN TÀI LIỆU THAM KHẢO PHỤ LỤC (NẾU CÓ)