

# 54. 好评如潮的【图解支付系统设计与实现】专栏介绍

---

1. 我的故事
2. 隐墨星辰公众号的故事
3. 成长的故事
4. 专栏“图解支付系统设计与实现”的故事
5. 其它
6. 结束语

大家好，我是隐墨星辰，深耕境内/跨境支付架构设计十余年。今天聊聊我自己的故事，公众号的故事，专栏“图解支付系统设计与实现”的故事，以及所有已发表文章的串讲。

## 1. 我的故事

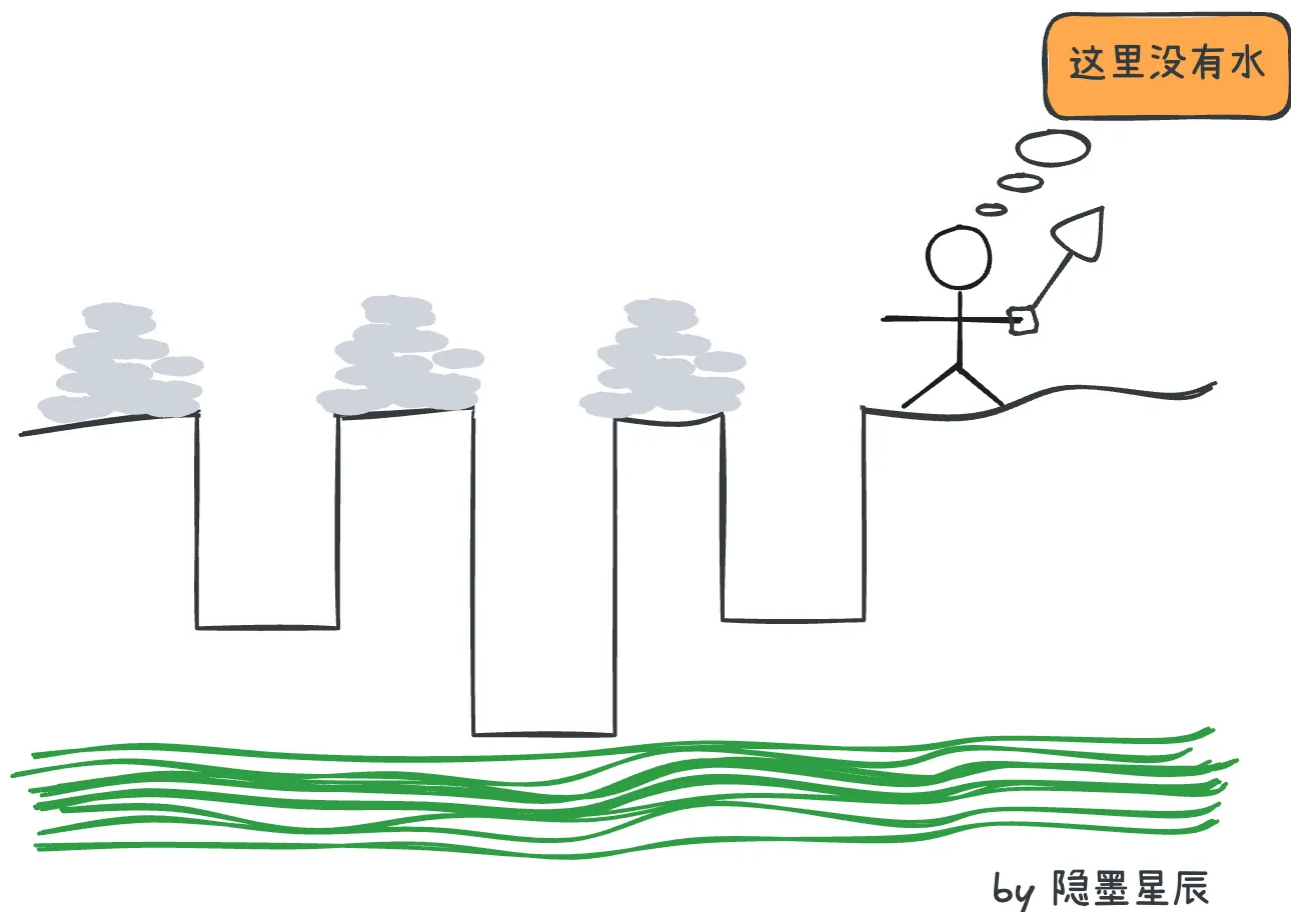
我从小就特别爱看书。

当小伙伴们在掏鸟窝的时候，我在看书。当小伙伴们在打扑克时，我在看书；当小伙伴们去河里摸鱼时（真正的摸鱼，用河边的柳条可以串一大串回家的那种），我在看书；当别人在放牛时，我也在... ..放牛，放牛要漫山遍野跑，看不成书，这个时候我喜欢去搜寻野生树莓，红到发紫的那种是最甜的。

我唯一一次偷过家里的钱，就是偷了家里10块钱买了一本《少年科学》和一本《高考优秀作文》，那时读小学四年级。那天家里刚卖了猪，我爸把钱放在衣橱里的一件衣服口袋里，我当时想，这么多5元、10元的，他们应该记不清到底有多少张，拿一张应该不会发现，所以拿了一张10元。那个一头猪也就卖100多块的年代，少了10块钱那就是快半条猪大腿，不被发现才怪。好在爸妈看到我的“脏物”的确是两本书，皮鞭才没落在我屁股上。

我最终选择理科，《少年科学》功不可没。

但我内心一直有一个文学梦，在小学时，只要能找得到的书，都被我看完了，连“劳动课”的教材都被我翻了几遍。而那本《高考优秀作文》是被我当故事书看的。现在印象还很深刻的是里面有一篇范文，看图写作，图片上的内容是：一个人挖了3口井，都没有挖到水，一边走一边说：“这里没有水”，每口井都有深有浅，但离下面的地下河都差那么一丢丢。



这个或许能解释我在公众号里大部分文章中那个老掉牙的开头“... ..，[深耕](#)境内/跨境支付架构设计[十余年](#)”。

时间煮酒，越陈越香。

不少读者私问我为何对支付这么了解，我心里总是默默地说：深耕十年不止，能不了解么？

关于看书，还有很多有趣的小故事，后面找机会慢慢聊。

## 2. 隐墨星辰公众号的故事

虽为理工男，我除了有一个文学梦，还有一个写作的梦。

我的签名中有：“随手记录点滴，待他日回望，知我曾来过”。其实之前还有一句“躯壳终将灰飞烟灭，唯文字尚可传几个春秋”。觉得不够精炼，遂删除。

从这里可以看出，我是很喜欢写作的，也是很享受写作的。我经常写代码写到通宵，也经常写文章写到凌晨三四点。

公众号的文章大部分是夜深人静或图书馆的小角落里写的，没有人打扰，文思如泉涌，或者也可以称之为心流。

### 3. 成长的故事

前段时间段永平回浙江大学，与师生对话，中间有一段是关于勤奋的，原话忘记了，大致是说，勤奋并不能带来成功。的确如此，要选择做正确的事，还要正确的做事。

我写了不多的几篇关于成长的文章：

快速学习：[如何快速成长为一个支付领域专家](#)。

超越：[进入一个新领域如何快速超过80%的人](#)。

晋升主管：[互联网大厂技术主管在管什么](#)。

### 4. 专栏“图解支付系统设计与实现”的故事

我毕业后进入的是传递IT行业，转行到互联网支付时，学习很痛苦，也经常上网找材料学习，也不好懂。咬牙不断学习、实践，终于有一天感觉像打通任督二脉一样，融会贯通。

忘记说，我小时候特别喜欢画画。小学二年级时，看到一个人在操场的沙地上随手几笔就画出了房子，内心特别震撼，从此迷上了画画。

因为有了画画的底子，就特别看不上那些丑陋的架构图。这也是我口口声声说：“一图胜千言，用极简洁的图讲述极复杂的支付理论”的底气所在。

因为以前入行时学习特别痛苦，每个字都认识，连起来不知道说的是啥，就特别不喜欢那些晦涩的文档材料。

曾经有句话流行的话：“你行你上呀”，那我既然有了充足的理论，也有充足的产业实践，还有画画的功底，外加多年文学素养的积累，为什么不上呢？必须上！

于是“图解支付系统设计与实现”专栏横空出世。

我其实一直想给我的专栏起一个称号：“中文互联网世界里[最好](#)的支付专栏”，但又常想起古人说的“文无第一，武无第二”，为避免不必要的论战，所以修改一下，成了：“中文互联网世界里[好评如潮](#)的支付专栏”。还是有点啰嗦，精简为“[好评如潮的支付专栏](#)”。

陆续写了几十篇，简单分个类：

基础篇：

[支付行业黑话：支付相关必知术语一网打尽](#)

[60张手绘高清大图理清支付系统最核心的概念](#)

[图解支付系统整体设计](#)

[支付核心系统简介](#)

[图解支付账务系统入门](#)

[支付系统7大核心模块/子域系统架构图](#)

[支付流程设计常见问题及最佳实践](#)

进阶篇：

[图解支付系统的关键设计](#)

[图解支付平台资金产品设计](#)

[图解支付收单平台设计：高效为商户收款](#)

[图解支付系统订单状态机设计及最佳实践](#)

[图解支付系统订单号设计与最佳实践](#)

[你的渠道你做主：如何设计简洁而强大的支付渠道路由](#)

[图解支付账务系统核心设计（进阶版）](#)

[支付资损防控指南精华版](#)

[【平安付】资损防控设计白皮书：专业而全面](#)

[资损防控：搞定跨境交易系统中金额处理规范](#)

[一文搞懂支付安全体系建设](#)

[2025开篇|揭密支付安全：为什么你的交易无法被篡改](#)

[图解支付系统安全设计（精华篇）](#)

[多线程在支付系统中的应用案例及常见误区](#)

[支付系统返回码设计及映射避坑指南\\_v0.2](#)

[常见设计模式在支付系统中的应用场景](#)

高阶篇：

[2024收官|支付系统领域建模最佳实践](#)

## 5. 其它

图解系列虽然适合入门到精通再到放弃的全过程，但是发现很多人更喜欢看快文，蜻蜓点水触发一个涟漪就够，需要有一些比图解系列更容易入脑子的文章。

所以又写了一点补充文章，这是“支付通识”的来源。

介绍行业的：

[21家中国知名跨境支付公司简介](#)

[观察|9家中国头部跨境支付公司2024年度盘点](#)

[出海 | 跨境电商 | 跨境支付](#)

[观察|加密数字货币在全球主要国家和地区2024年度盘点](#)

[从全球系统重要性银行排名看中国五大行的国际影响力](#)

介绍支付清算体系的：

[中国支付清算体系顶层设计。](#)

[跨境支付中绕不开的SWIFT、CIPS、CHIPS](#)

介绍基础知识的：

[让中国支付人纠结的清算和结算定义](#)

[支付清结算中全额，净额，轧差是个啥？](#)

[拒付核心概念和处理流程](#)

[拒付为何在跨境支付无处不在，却在中国了无踪迹](#)

[跨境支付中的2D、3D和3DS2.0是个啥](#)

[为什么中国央行和世界大行都使用ISO20022，而微信支付和支付宝却不用](#)

线上故障：

[祭天的支付故障：雪崩](#)

[那年拖出去祭天的支付故障：银行渠道短号重复](#)

[祭天的支付故障：大促高峰运营后台操作拖死在线交易](#)

[奇葩的支付故障：我叕为数据库事务折腰](#)

我还尝试做了两个视频：

[视频版：手绘高清大图搞定支付系统最核心的概念](#)

[图解支付系统入门（一）](#)

和AI有关的：

[用最强的ChatGPT o1-preview模型生成极轻量级流程引擎，可直接运行，可扩展多场景](#)

资深支付架构师视角：实战从问题定义到代码落地的完整套路

很多人很好奇我的画图工具：[用极简的excalidraw画超帅的架构图](#)。

所有支付系统都来源于银行系统，无论中外，概莫如此，所以还加一篇经典文章：[银行核心系统入门简介](#)。

## 6. 结束语

好读书 + 文学梦 + 写作梦 + 绘画梦 + 深耕支付行业 = 隐墨星辰 = 好评如潮的“图解支付系统设计与实现”专栏。

逝去的点滴光阴，渐次隐没于星辰之中。

留下几篇文字，他日回望，知我曾来过。