

一、简介

- Git 是一个开源的**分布式版本控制系统**，用于敏捷高效地处理任何或小或大的项目。

下载配置 Git

配置用户名和邮箱

```
1 # 配置用户名
2 $ git config --global user.name <用户名>
3
4 # 配置用户邮箱(不需真实存在)
5 $ git config --global user.email <用户邮箱>
```

查看配置信息

```
1 # 查已有的配置信息
2 $ git config --list
```

git 使用

- 使用Git前，需要先建立一个仓库(repository)。可以使用一个已经存在的目录作为Git仓库或创建一个空目录。
- 对 Git 仓库进行初始化

```
1 # 对当前目录初始化
2 git init
3
4 # 初始化指定 Git 仓库
5 git init <仓库名>
```

- 在仓库中添加新文件

```
1 git add <filename>
2
3 # 把当前文件夹内所有文件和非空文件夹添加到index
4 $ git add .
```

- 可以使用add... 继续添加任务文件
- 提交版本文件到仓库

```
1 git commit -m "Adding files"
```

- 不使用-m，会出现编辑器来让你写自己的注释信息（window双引号，linux单引号）

- 当修改了很多文件，而不想每一个都add，想commit自动来提交本地修改，我们可以使用-a标识

```
1 | git commit -a -m "Changed some files"
```

- git commit 命令的-a选项可将所有被修改或者已删除的且已经被git管理的文档提交到仓库中
- -a不会造成新文件被提交，只能修改。

- 发布版本

```
1 | # 从服务器克隆一个库并上传
2 | git clone ssh://example.com/~www/project.git
3 |
4 | # 修改之后可以进行推送到服务器
5 | git push ssh://example.com/~www/project.git
6 |
```

- 取回更新

```
1 | # 当前分支自动与唯一的一个追踪分支进行合并
2 | git pull
3 |
4 | # 从非默认位置更新到指定的url
5 | git pull http://git.example.com/project.git
```

- 删除

```
1 | # 从资源库中删除文件
2 | git rm file
```

- 分支和合并

```
1 | # 创建一个新的分支
2 | git branch test
3 |
4 | # branch命令不会将我们带入分支
5 | # 使用checkout命令来更改分支
6 | git checkout test
7 |
8 | # 使用checkout命令来更改到主分支 (master)
9 | git checkout master
10 |
11 | # 对其他分支的更改不会反映在主分支上。
12 | # 如果想将更改提交到主分支，则需切换回master分支，然后使用合并。
13 | git checkout master
14 | git merge test
15 |
16 | # 删除分支
17 | git branch -d test
```

- git checkout 命令主要有两大用途——切换分支和恢复文件。

1 - 简介

- github是一个基于git的代码托管平台，付费用户可以建私人仓库，我们一般的免费用户只能使用公共仓库（代码公开）

2 - Github使用

2.1 - 注册 github 账号

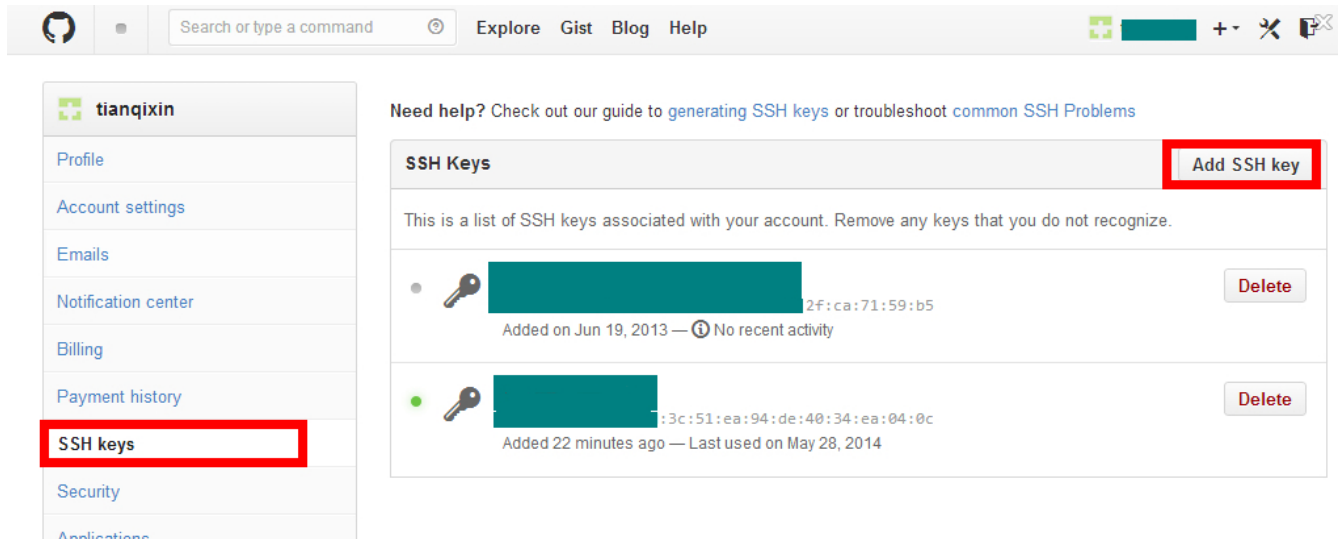
2.2 - 创建仓库 Create a New Repository

2.3 - 配置 Git

- 本地创建 ssh key (使用默认的一路回车)

```
1 # your_email@youremail.com为 github 上注册的邮箱
2 $ ssh-keygen -t rsa -C "your_email@youremail.com"
```

- 进入 `~/` 下生成 `.ssh` 文件夹，打开 `id_rsa.pub`，复制里面的 key
- 返回 github上，进入 Account Settings（账户配置），左边选择SSH Keys，Add SSH Key,title随便填，粘贴在你电脑上生成的key



- 验证是否成功，git bash 输入

```
1 $ ssh -T git@github.com
```

- 第一次提示是否 continue，输入 yes，看见 `You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access` 表示成功连上 github
- 上传本地仓库至 github（需设置 username 和 email）

```
1 # 配置用户名
2 $ git config --global user.name <用户名>
3
4 # 配置用户邮箱(不需真实存在)
5 $ git config --global user.email <用户邮箱>
```

- 进入要上传的仓库，git bash 中输入

```
1 # 添加远程地址 ourName和yourRepo表示你再github的用户名和刚才新建的仓库
2 $ git remote add origin git@github.com:yourName/yourRepo.git
```

- 加完之后进入.git，打开config，这里会多出一个remote "origin"内容，这就是刚才添加的远程地址，也可以直接修改config来配置远程地址。
- 创建新文件夹，打开，然后执行 `git init` 以创建新的 git 仓库。

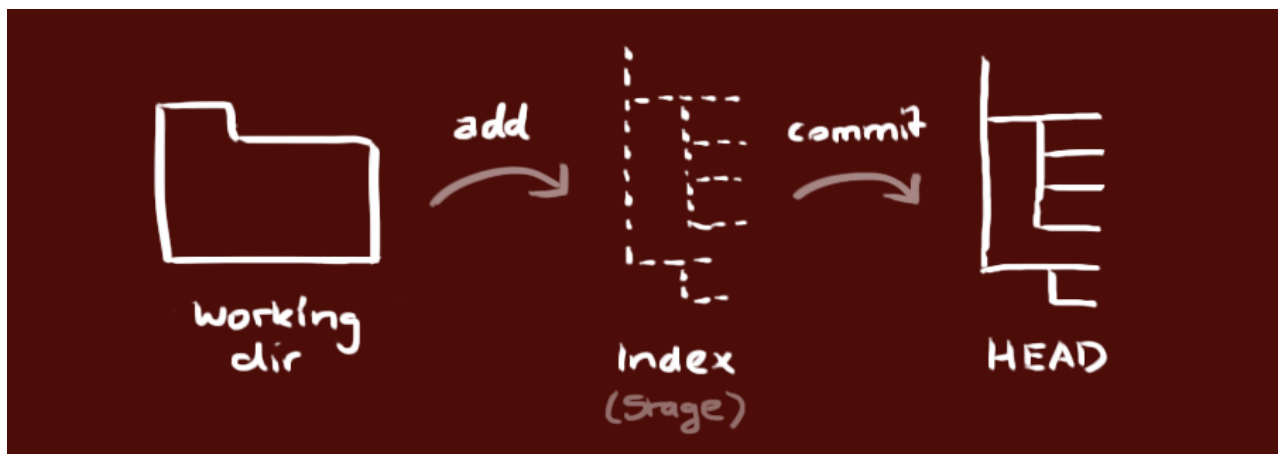
2.4 - 检出仓库

```
1 # 创建一个本地仓库的克隆版本
2 $ git clone /path/to/repository
3
4 # 创建远端服务器上的仓库的克隆版本
5 $ git clone username@host:/path/to/repository
```

2.5 - 工作流

你的本地仓库由 git 维护的三棵"树"组成。

- 工作目录
- 暂存区 (Index) —— 像个缓存区域，临时保存你的改动
- HEAD —— 指向"current branch"(当下的分支)你最后一次提交的结果



step1: 提出更改，将文件添加到暂存区

```
1 $ git add <filename>
2 $ git add .
```

step2: 实际提交改动

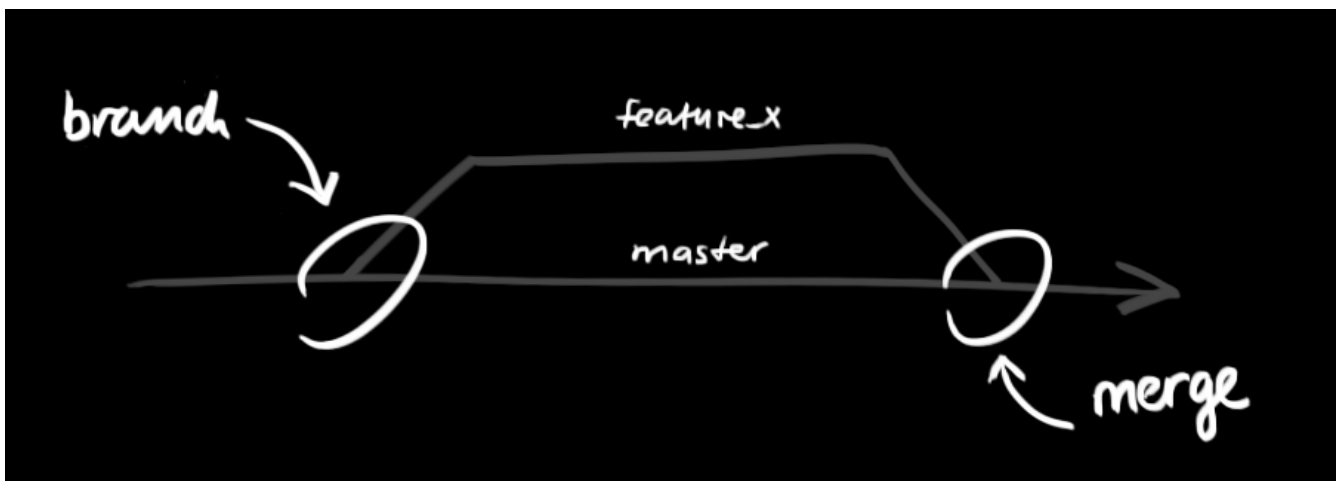
```
1 # 将改动提交到了 HEAD (但还没到你的远端仓库)
2 $ git commit -m "代码提交信息"
```

step3: 将改动提交到远端仓库

```
1 # 可以把 master 换成你想要推送的任何分支
2 $ git push origin master
3
4 # 将改动推送到所添加的服务器上
5 $ git remote add origin <server>
```

2.6 - 分支

- 分支是用来将特性开发绝缘开来的。
- 在你创建仓库的时候, *master* 是"默认的"分支。
- 在其他分支上进行开发, 完成后再将它们合并到主分支上。



```
1 # 创建新分支, 并切换至该分支
2 $ git checkout -b feature_x
3
4 # 删除分支
5 $ git branch -d feature_x
6
7 # 切换回主分支
8 $ git checkout master
9
10 # 将分支推送到远端仓库 (公开代码, 为他人可见)
11 git push origin <branch>
```

2.7 - 更新与合并

```
1 # 更新你的本地仓库至最新改动,在你的工作目录中 获取 (fetch) 并 合并 (merge) 远端的改动
2 $ git pull
3
4 # 合并其他分支到你的当前分支 (例如 master)
5 $ git merge <branch>
```

- 在这两种情况下, git 都会尝试去自动合并改动。遗憾的是, 这可能并非每次都成功, 并可能出现冲突 (conflicts) 。
- 出线冲突需要你修改这些文件来手动合并这些冲突 (conflicts)
- 改完之后, 需要执行如下命令以将它们标记为合并成功

```
1 $ git add <filename>
2
3 # 预览差异
4 $ git diff <source_branch> <target_branch>
```

2.8 - 标签

```
1 # 为软件发布创建标签
2 # 1b2e1d63ff 是你想要标记的提交 ID 的前 10 位字符
3 $ git tag 1.0.0 1b2e1d63ff
4
5 #获取提交id
6 $ git log
```

2.9 - 替换本地改动

```
1 $ git checkout -- <filename>
```

- 操作失误时可使用
- 使用 HEAD 中的最新内容替换掉你的工作目录中的文件
- 已添加到暂存区的改动以及新文件都不会受到影响。

```
1 # 丢弃你在本地的所有改动与提交, 可以到服务器上获取最新的版本历史, 并将你本地主分支指向它
2 $ git fetch origin
3 $ git reset --hard origin/master
```

2.10 - 其他使用命令

```
1 # 内建的图形化 git
2 $ gitk
3
4 # 彩色的 git 输出
5 $ git config color.ui true
6
7 # 显示历史记录时，每个提交的信息只显示一行
8 $ git config format.pretty oneline
9
10 # 交互式添加文件到暂存区
11 $ git add -i
```

常用命令

git 使用 linux 命令

```
1 # 新建文件夹
2 $ mkdir <fileName>
3
4 # 新建文件
5 $ touch <fileName>
```