# G. About face Đằng sau quay

Thời gian: Không quá 2 giây Bộ nhớ: Không quá 256 MB Đầu vào: Luồng nhập chuẩn Đầu ra: Luồng xuất chuẩn

Chúng ta biết rằng trong quân đội thì những người lính khi di chuyển thì luôn đi theo hàng. Ở một đơn vị nọ có N người lính với số hiệu quân nhân là các số tự nhiên  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$ ,...,  $a_N$ . Một lần đơn vị cần di chuyển từ doanh trại đến thao trường luyện tập. Khi di chuyển, đơn vị đi theo một hàng dọc, với người đi đầu là  $a_1$ , đi thứ hai là  $a_2$ , ..., đi thứ i là  $a_i$  và đi cuối cùng là  $a_N$ . Trên đường đi, đơn vị nhận được thông tin là thao trường chưa sẵn sàng cho luyện tập và đơn vị cần quay trở về doanh trại.

Trước tình hình đó, người chỉ huy ra lệnh "Đằng sau quay", theo lệnh này từng người lính quay một góc 180 độ để quay người về hướng ngược lại (về đằng sau). Sau khi tất cả đã quay về hướng ngược lại thì người chỉ huy ra lệnh cho đơn vị di chuyển thẳng để về doanh trại.

Cần xác định thứ tự trong hàng của từng người lính khi quay về doanh trại, người nào đi vị trí số 1, người nào đi vị trí thứ hai,.. và người đi cuối cùng.

# Dữ liệu vào:

Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương K(K<100) là số bộ test. Mỗi bộ test gồm hai dòng phân biệt:

- Dòng 1 chứa 1 số là giá trị của N là số lượng người lính trong đơn vị (0 < N < 100);
- Dòng 2 chứa N giá trị  $a_1$ ,  $a_2$ ,...,  $a_N$  là số hiệu của những người lính theo đúng thứ tự di chuyển lúc ra khỏi doanh trại ( $a_1$  đi vị trí thứ nhất,  $a_2$  đi vị trí thứ hai,...,  $a_N$  đi vị trí cuối cùng). ( $1 < a_i < 200$ ).

# Dữ liệu ra:

Với mỗi bộ test, đưa ra trên một dòng dãy số thể hiện vị trí những người lính khi quay ngược lại doanh trại. Phần tử đầu tiên của dãy số là số hiệu của người lính đi đầu tiên, phần tử thứ hai là số hiệu của người lính đi vị trí thứ hai,..., phần tử thứ N là số hiệu của người đi cuối cùng. Các phần tử ngăn cách với nhau bởi đúng một dấu cách. (Sau phần tử cuối cùng không được để dấu cách).

# Ví du:

Input	Output
2	3 2 1
3	1 2
1 2 3	
2	
2 1	

#### G. About face

Time Limit: 2s
Memory Limit: 256 megabytes
Input: standart input
Ouptut: standart output

We know that in the army, when soldiers move they always follow the line. In a certain unit, there are N soldiers labeled as  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$ ,...,  $a_N$ . Once the unit needs to move from barracks to the training ground. When moving, the unit goes in a vertical line, with the the order of  $a_1$ ,  $a_2$ ,...,  $a_N$  as the first, the second,... and the last respectively. On the way, the unit is informed that the training ground is not ready and is required to return to the barracks.

In this situation, the commander ordered "**About face!**", in which each soldier turned an angle of 180-degree to turn around to the opposite direction (turn backward). After everyone had turned in the opposite direction, the commander ordered the unit to move straight to the barracks.

Determine the order of each soldier in line when returning to the barracks (who goes at 1<sup>st</sup> position, who goes at 2<sup>nd</sup> position,... and who goes last).

## **Input:**

The first line contains a positive integer K (K<100) indicating the number of test cases. Each test case includes 2 separate lines:

- The first line contains an integer N the number of soldiers in the unit (0 < N < 100);
- The second line contains N integer  $a_1$ ,  $a_2$ ,...,  $a_N$  the label of each solder (soldier number) in the relative order when the unit leaves the barrack ( $a_1$  goes first,  $a_2$  goes second,...,  $a_N$  goes last). ( $1 < a_i < 200$ ).

### **Output:**

With each test case, output one line contains a sequence of numbers representing the position of the soldiers when returning to the barracks. The first element of the sequence is the label (soldier number) of the soldier who goes first, the second element is the label of the soldier who goes second,..., the  $N^{th}$  element is the number of the last soldier. Elements are separated by exactly one space. (After the last element, no spaces are allowed).

### **Examples:**

Input	Output
2	3 2 1
3	1 2
1 2 3	
2	
2 1	