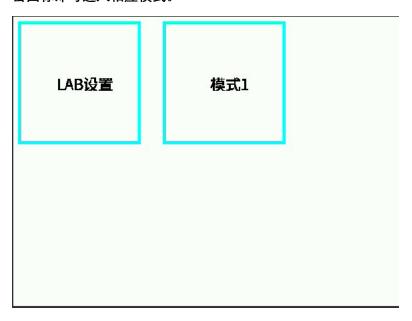
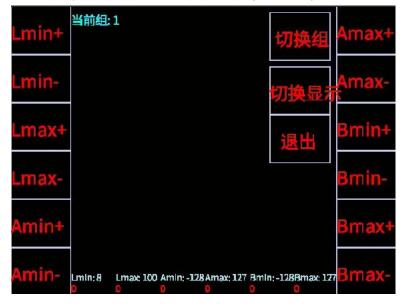
K230 菜单和动态调节阈值简单讲解

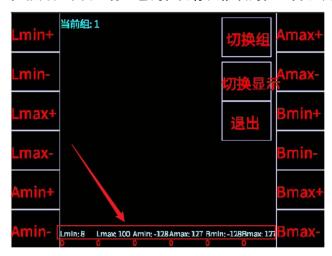
- 1. 总共有 4 个.py 文件, main.py 这个是主函数 (菜单主页), change_threshold.py 这个是动态阈值调节功能, get_rect_ui.py 这个是我之前做的激光打靶功能, otherKey.py 这个是外部自定义按键, 我自定义了三个按键。
- 2. 使用方法,首先要将 main.py, change_threshold.py, get_rect_ui.py 复制到 K230 中, otherKey.py 这个移植到 libs.otherKey 这个路径下,当然如果你自己修改就可以不用,然后就可以脱机运行了。
- 3. 这是主页面,两个功能按键,第一个是动态阈值调节功能,第二个是激光打靶模式。点击图标即可进入相应模式。



4. 这是阈值调节页面,点击触屏按键即可调节阈值



这个红色的阈值是当前调节的阈值,初始化时时和 CanMv 软件阈值调节里的重置滑块后的值相同,下面一行红色的值是你要修改的值(自己设定的)。



切换组是切换到其他自己设定的阈值,这个得看自己传入了什么。

切换显示是切换正常显示和阈值状态显示。

退出是退出动态阈值调节功能。key_esc = YbKey3()同时这个按键也可以退出。

- 5. 模式一就是我之前激光打靶的功能代码,这个可以自己通过主函数接入,接入自己写的 各种功能函数。
- 6. 这是主函数调用功能函数的地方,把自己写的功能代码,整合为一个函数就可以放在这 里调用,就和软件一样,非常方便。

7. 这是功能函数的使用,首先得先通过 draw_touch_btn (这个函数非常好使用只需要自己改好需要的位置和大小就行)

定义好自己的触屏按键,然后再通过下面的格式进入自己的功能函数

8. 功能函数的编写: 你把自己写的功能写成一个函数,可以在 main.py 里调用就行,同时 传入参数。

补充:由于我的功能函数阈值没用导入到动态阈值功能里,所以动态阈值调节的是我 main.py 里的#自定义阈值

MY_THRESHOLDS = [

[0, 0, 0, 0, 0, 0],

[0, 100, -128, 127, -128, 127]

],这里只需要大家把功能函数的阈值传出了,导入动态阈值功能里就行,然后再动态阈值 传出来,传回到功能函数中就行。

写的比较简单,请见谅。