

Laboratorio 12. Tableros Interactivos

INSTRUCCIONES:

Utilice el mismo conjunto de datos con el que hizo su visualización dinámica del laboratorio anterior. Debe crear ahora una visualización interactiva en forma de dashboard usando herramientas de Business Intelligence.

PROBLEMA A RESOLVER

Debe elaborar un tablero interactivo mostrando patrones y resultados interesantes de los datos. El dashboard debe permitir que el usuario explore y afine el nivel de detalles en al menos 4 gráficas diferentes por página o pantalla, dependiendo de la herramienta usada. Debe asegurarse que sus visualizaciones tengan un hilo conductor que le permita contar una historia con los datos, en, como mínimo 4 pantallas (página o dashboard, en powerBi o Tableau respectivamente). Debe usar herramientas de business intelligence como PowerBi o Tableau.

EJERCICIOS

1. Elabore un cuadro de mando interactivo que permita:
 - 1.1. Que el usuario explore por sí mismo los datos
 - 1.2. Que el usuario pueda ver información relevante de los datos mediante gráficos enlazados.
 - 1.3. Que permita aumentar y disminuir el nivel de detalle de las visualizaciones.
2. Recuerde que la visualización debe ser intuitiva y con un diseño acorde, usando la teoría del color aprendida en clase.
3. Recuerde que la visualización debe ser intuitiva y con un diseño acorde, usando la teoría del color aprendida en clase. Tenga en cuenta conceptos de HCI (Interacción Humano Computador) y UX (User Experience) para diseñar su interfaz de usuario.
4. Requisitos mínimos que debe tener el tablero:
 - 4.1. Como mínimo 4 pantallas (página o dashboard, en powerBi o Tableau respectivamente) con 4 visualizaciones cada una que permitan al usuario interactuar con ellas.
 - 4.2. Al menos 2 enlazadas, de forma que al hacer cambios en una, cambie otra para aumentar el nivel de detalle o dar información adicional.
 - 4.3. Debe ser explicativo, si necesita poner textos cortos y/o subtítulos hágalo.
 - 4.4. Debe tener un Hilo Conductor de manera que cuente alguna historia con los datos.

EVALUACIÓN

- **(30 puntos)** El tablero es fácil de usar, intuitivo y tiene un diseño basado en la teoría del color estudiada. La paleta de colores seleccionada funciona bien, no cuesta trabajo leer los textos ni interpretar los gráficos.
- **(50 puntos)** El tablero permite:
 - Que el usuario explore los datos, mostrándole resultados a través de gráficos adecuados según el tipo de datos.
 - Que el usuario pueda ver información relevante de los datos mediante gráficos enlazados.
 - Que permita aumentar y disminuir el nivel de detalle de las visualizaciones

- Tiene la cantidad de pantallas con sus visualizaciones mínimas requeridas.
- Que el usuario pueda afinar el nivel de detalle de los datos presentados en una visualización.
- **(20 puntos)** El tablero funciona bien, no tiene errores, es interactivo y tiene un hilo conductor que permite contar una historia con datos.

MATERIAL A ENTREGAR

- Archivos del tablero

FECHAS DE ENTREGA

- **AVANCE:** Documento con los objetivos, la descripción de la historia que se quiere transmitir en el tablero. Selección de paleta de colores y justificación. Planificación de las tareas para el grupo, bosquejo de diseño de la aplicación. Selección de la herramienta. Al menos 2 pantallas, con sus respectivas visualizaciones completadas: jueves 6 de noviembre.
- **TRABAJO FINAL COMPLETO:** sábado 8 de noviembre.

NOTA: Para poder tener nota completa debe entregar las asignaciones en el tiempo adecuado. No se calificará el avance del laboratorio si no fue entregado en tiempo.