

# 十二、支持向量机(Support Vector Machines)

---

## 12.1 优化目标 (SVM 的由来与逻辑回归的关系)

---

### 一、背景与动机

- 在监督学习中，算法之间（如逻辑回归、神经网络等）性能差异不大。
  - 真正重要的是：
    - 特征设计 (feature engineering)
    - 正则化参数的选择
    - 数据量与数据质量
  - 支持向量机 (Support Vector Machine, SVM)** 是一种在工业界与学术界广泛应用的、功能强大的监督学习算法。
- 

### 二、从逻辑回归到支持向量机

#### 1. 逻辑回归的核心思想

- 假设函数：

$$[h_{\theta}(x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}]$$

- 对于样本：

◦ 若  $(y = 1)$ ：希望  $(h_{\theta}(x) \rightarrow 1 \Rightarrow \theta^T x \gg 0)$

若  $(y = 0)$ ：希望  $(h_{\theta}(x) \rightarrow 0 \Rightarrow \theta^T x \ll 0)$

#### 2. 逻辑回归的代价函数 (单个样本)

- $Cost(h_{\theta}(x), y) = \begin{cases} -\log(h_{\theta}(x)), & \text{if } y = 1 \\ -\log(1 - h_{\theta}(x)), & \text{if } y = 0 \end{cases}$
  - 当  $(y = 1)$  且  $(\theta^T x)$  很大时，代价趋近于 0。
  - 当  $(y = 0)$  且  $(\theta^T x)$  很小时，代价趋近于 0。
- 

### 三、从逻辑回归代价函数到 SVM 的代价函数

## 1. 逻辑回归代价曲线 (关于 $(z = \theta^T x)$ )

- 对于  $(y = 1)$ : 代价在  $(z)$  增大时迅速下降趋近 0。
- 对于  $(y = 0)$ : 代价在  $(z)$  减小时迅速下降趋近 0。

## 2. SVM 的代价函数 (近似线性化)

SVM 将逻辑回归的代价函数近似为**分段线性函数**:

- 当  $(y = 1)$ :  
代价函数  $(cost_1(z))$ 
  - 当  $(z \geq 1)$ : 代价 = 0
  - 当  $(z < 1)$ : 代价随  $(z)$  减小线性增大
- 当  $(y = 0)$ :  
代价函数  $(cost_0(z))$ 
  - 当  $(z \leq -1)$ : 代价 = 0
  - 当  $(z > -1)$ : 代价随  $(z)$  增大线性增加

 **几何意义:**

SVM 不仅要求分类正确  $((\theta^T x > 0))$  ,  
还要求“**离得足够远**”  $((y=1)$  时  $(\theta^T x \geq 1)$  ,  $(y=0)$  时  $(\theta^T x \leq -1)$  ) 。  
这种“留出间隔”的思想就是 **margin (间隔)** 。

---

## 四、SVM 的优化目标

### 1. 从逻辑回归的代价函数出发

逻辑回归最小化:

$$[J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_i Cost(h_{\theta}(x^{(i)}), y^{(i)}) + \frac{\lambda}{2m} \sum_j \theta_j^2]$$

### 2. 替换为 SVM 的代价函数 (分段线性)

SVM 的目标函数:

$$[\min_{\theta}; C \sum_i [y^{(i)} cost_1(\theta^T x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) cost_0(\theta^T x^{(i)})] + \frac{1}{2} \sum_j \theta_j^2]$$

---

## 五、参数 $(C)$ 与 $(\lambda)$ 的关系

- 在逻辑回归中, 我们使用  $(\lambda)$  来控制正则化强度。
- 在 SVM 中, 使用  $(C)$  (常数) 代替。
  - $(C)$ : 表示**对训练误差的惩罚权重**。
  - $(C)$  越大  $\rightarrow$  更关注训练样本分类正确 (更少正则化)
  - $(C)$  越小  $\rightarrow$  更关注保持参数较小、间隔更大 (更多正则化)

因此:

$$[C \approx \frac{1}{\lambda}]$$

---

## 六、SVM 的预测方式

- 支持向量机的假设函数为：

$$[h_{\theta}(x) = \{1, \text{ if } \theta^T x \geq 0 \text{ } 0, \text{ if } \theta^T x < 0 \}]$$

与逻辑回归不同，SVM **不输出概率**，只输出分类结果。

---

## 12.2 大间距（大边界）的直观理解

### 一. 代价函数与分类条件

SVM 的代价函数由两部分组成：

- 一部分衡量样本的分类误差；
- 另一部分是正则化项（权重平方和的一半）。

以样本标签  $y$  和输入  $x$  为例，定义  $z = \theta^T x$ 。

对于正样本 ( $y = 1$ )，代价函数  $\text{cost}_1(z)$  只有在  $z \geq 1$  时为 0。

对于负样本 ( $y = 0$ )，代价函数  $\text{cost}_0(z)$  只有在  $z \leq -1$  时为 0。

因此：

- 若  $y = 1$ ，希望  $\theta^T x \geq 1$ ；
- 若  $y = 0$ ，希望  $\theta^T x \leq -1$ 。

与逻辑回归相比，SVM 要求样本不仅被正确分开（即  $\theta^T x > 0$  或  $\theta^T x < 0$ ），还要求其离决策边界有一定“安全间距”（margin）。

---

### 二. 当 $C$ 很大时的情形

SVM 的优化目标为：

$$[\min_{\theta}; C \sum_{i=1}^m [y^{(i)} \text{cost}_1(\theta^T x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \text{cost}_0(\theta^T x^{(i)})] + \frac{1}{2} \sum_{j=1}^n \theta_j^2]$$

当  $C$  很大（例如  $C = 100000$ ）时，算法会强烈倾向于使第一项（误差项）为 0。

此时，优化问题可近似为：

$$[\min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_j \theta_j^2]$$

受约束条件：

$$[\{\theta^T x^{(i)} \geq 1, \text{ 若 } y^{(i)} = 1 \theta^T x^{(i)} \leq -1, \text{ 若 } y^{(i)} = 0\}]$$

这意味着我们希望在完全正确分类的前提下，使  $\theta$  的范数尽可能小。

---

### 三. 最大间距分类的几何意义

考虑一个线性可分的数据集。

理论上，存在多条直线可以将正负样本完全分开。

但这些分界线的“稳定性”不同。

SVM 会选择那条能让样本距离决策边界最远的线，即**间距 (margin) 最大**的那条线。

几何上，黑色的最优决策边界距离最近样本的距离最大；

粉色或绿色的线虽然也能分开样本，但间距较小，分类鲁棒性较差。

因此，SVM 的优化本质上是：

**在保证样本可分的条件下，使样本到决策边界的最小距离 (margin) 最大化。**

---

### 四. 异常值与参数 $C$ 的影响

当  $C$  非常大时，模型强制所有样本都被完全正确分类。

如果出现一个异常点 (outlier)，模型会为了“照顾”这个样本而显著改变决策边界（例如从黑线变为粉线），导致模型过拟合。

当  $C$  较小时，模型允许部分样本被错误分类（代价函数不为零），从而忽略异常点的影响。

此时决策边界更稳定、更合理（仍接近黑线）。

---

### 五. $C$ 与正则化参数 $\lambda$ 的关系

二者的关系为：

$$[C = \frac{1}{\lambda}]$$

因此：

- $C$  较大 ( $\lambda$  较小)：更关注分类正确性，正则化弱，可能导致过拟合（高方差）。
  - $C$  较小 ( $\lambda$  较大)：更关注简化模型，正则化强，可能导致欠拟合（高偏差）。
- 

### 六. 小结

- 支持向量机通过**最大化分类间距 (margin)** 来提高模型的鲁棒性。
  - 当  $C$  很大时，SVM 退化为一个“硬间距分类器”（严格可分）。
  - 当  $C$  适中时，SVM 能容忍少量分类错误，从而在实际数据中表现更好。
  - 因此，SVM 被称为**大间距分类器**，其目标是在保证分类性能的前提下，最大化样本到决策边界的最小距离。
- 

## 12.3 大间距分类背后的数学（选修）

---

## 一、内积与几何意义复习

### 1. 向量内积的定义

给定两个向量  $u$  和  $v$ :

$$[u^T v = u_1 v_1 + u_2 v_2]$$

这是两向量的内积 (dot product)。

几何意义上, 若将  $v$  投影到  $u$  的方向上, 投影长度记为  $p$ , 则:

$$[u^T v = p \cdot |u|]$$

其中  $|u| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$  表示向量  $u$  的长度 (范数)。

### 2. 内积的符号含义

- 当  $u$  和  $v$  的夹角 小于  $90^\circ$  时,  $u^T v > 0$ ;
- 当夹角 大于  $90^\circ$  时,  $u^T v < 0$ ;
- 当夹角 等于  $90^\circ$  时,  $u^T v = 0$ 。

因此, 内积不仅反映了两个向量的相似程度, 还体现了它们的方向关系。

## 二、SVM 优化目标的几何意义

SVM 的目标函数如下:

$$[\min_{\theta}; C \sum_i \text{cost}(y^{(i)}, \theta^T x^{(i)}) + \frac{1}{2} \sum_j \theta_j^2]$$

为方便说明, 做以下简化:

- 忽略截距项: 设  $\theta_0 = 0$ ;
- 特征维度:  $n = 2$ 。

此时, 目标函数可写为:

$$[\frac{1}{2}(\theta_1^2 + \theta_2^2) = \frac{1}{2}|\theta|^2]$$

这说明 SVM 的优化目标是:

最小化参数向量  $\theta$  的范数平方, 即使参数向量尽可能短。

## 三、约束条件的几何解释

SVM 在大  $C$  情形下的约束条件为:

$$[\theta^T x^{(i)} \geq 1, \quad y^{(i)} = 1 \quad \theta^T x^{(i)} \leq -1, \quad y^{(i)} = 0]$$

根据前述内积的几何定义, 有:

$$[\theta^T x^{(i)} = p^{(i)} \cdot |\theta|]$$

其中  $p^{(i)}$  是样本  $x^{(i)}$  在向量  $\theta$  方向上的投影长度。

因此，约束可重写为：

$$[\{p^{(i)} \cdot |\theta| \geq 1, \quad y^{(i)} = 1 \mid p^{(i)} \cdot |\theta| \leq -1, \quad y^{(i)} = 0]$$

---

## 四、决策边界与间距的推导

### 1. 决策边界方向

决策边界总是垂直于参数向量  $\theta$  的。

当  $\theta_0 = 0$  时，决策界通过原点； $\theta_0 \neq 0$  时，决策界为一条平移后的平面（或直线）。

### 2. 较差的决策界

如果决策界靠近样本点：

- 样本的投影  $p^{(i)}$  很小；
- 为了满足约束  $p^{(i)}|\theta| \geq 1$ ，必须让  $|\theta|$  很大；
- 但目标函数要求  $|\theta|$  尽量小；
- 因此这样的决策界**不是最优解**。

### 3. 优秀的决策界

如果决策界距离样本点较远：

- 样本的投影  $p^{(i)}$  较大；
- 可以使用较小的  $|\theta|$  满足约束；
- 因此能使目标函数  $\frac{1}{2}|\theta|^2$  取更小的值；
- 最终得到一个**更大的间距（margin）**。

这说明：

SVM 在最小化参数范数的同时，会选择能使样本在  $\theta$  方向投影距离尽可能大的决策界，从而实现最大间距分隔。

---

## 五、数学结论：大间距的来源

- 支持向量机通过**最小化**  $\frac{1}{2}|\theta|^2$ ，即使参数向量尽可能短；
  - 同时必须满足所有样本的约束条件（正样本投影 $\geq 1$ ，负样本投影 $\leq -1$ ）；
  - 在几何上，这等价于**最大化决策边界与样本点之间的最小距离**；
  - 因此，SVM 的最优解自然对应于**最大间距分类器（Large Margin Classifier）**。
- 

## 六、扩展到 $\theta_0 \neq 0$ 的情形

当  $\theta_0 \neq 0$  时：

- 决策界不再经过原点；
  - 但推导过程和几何意义完全类似；
  - 依然可以证明 SVM 会找到**最大间距的分隔超平面**。
-

## 七、小结

1. **内积的几何意义**：样本在参数向量方向上的投影。
2. **目标函数**：最小化  $\frac{1}{2}|\theta|^2$ 。
3. **约束条件**：保证样本被正确分类，并在两侧至少保持 1 的安全间距。
4. **核心思想**：
  - 当样本到边界的投影距离变大时，模型可使用更小的  $|\theta|$ ；
  - 这使得支持向量机自动选择最大间距的分隔界。
5. **结论**：SVM 之所以能产生大间距分类，是因为它在优化中同时平衡了分类正确性与参数范数的最小化。

## 12.4 核函数 1 (Kernels I)

### 一、从多项式特征到核函数的动机

在非线性可分的分类问题中，我们可以通过添加多项式特征来改进模型。

例如，模型可以写成：

$$[h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_1 x_2 + \theta_4 x_1^2 + \theta_5 x_2^2 + \dots]$$

这实际上是对输入特征进行组合、平方、交叉等处理，以形成更复杂的决策边界。

我们也可以定义新的特征：

$$[f_1 = x_1, \quad f_2 = x_2, \quad f_3 = x_1 x_2, \quad f_4 = x_1^2, \quad f_5 = x_2^2]$$

于是模型可以写为：

$$[h_{\theta}(x) = \theta_1 f_1 + \theta_2 f_2 + \dots + \theta_n f_n]$$

但除了直接构造这些组合特征外，我们能否找到一种更灵活、更自动的方式来生成这些新特征？

这正是核函数（Kernel Function）的作用。

### 二、核函数与地标 (Landmarks)

核函数的思想是：

给定一个样本 (x)，我们根据它与一组“地标” (landmarks) 之间的相似度，定义新的特征 ( $f_1, f_2, f_3, \dots$ )。

假设我们选取三个地标 ( $l^{(1)}, l^{(2)}, l^{(3)}$ )。

则新的特征可定义为：

$$[f_1 = \text{similarity}(x, l^{(1)}), \quad f_2 = \text{similarity}(x, l^{(2)}), \quad f_3 = \text{similarity}(x, l^{(3)})]$$

### 三、高斯核函数 (Gaussian Kernel)

一种常用的核函数是高斯核 (Gaussian Kernel)：

$$[\text{similarity}(x, l) = e^{-\frac{|x-l|^2}{2\sigma^2}}]$$

其中：

$$[|x - l|^2 = \sum_{j=1}^n (x_j - l_j)^2]$$

表示样本 ( $x$ ) 与地标 ( $l$ ) 之间的欧氏距离平方。

需要注意：此函数与正态分布并无实际关联，只是形式相似。

其性质如下：

- 若 ( $x$ ) 与地标 ( $l$ ) 距离很近，则 ( $|x - l|^2 \approx 0$ )，于是 ( $\text{similarity} \approx e^0 = 1$ )；
- 若距离很远，则 ( $\text{similarity} \approx 0$ )。

因此，每个地标定义了一个“局部区域”，样本越靠近该地标，其对应的特征值 ( $f$ ) 越接近 1。

## 四、参数 ( $\sigma$ ) 的影响

参数 ( $\sigma$ ) 控制函数变化的“宽度”：

- ( $\sigma$ ) 较大：函数变化缓慢，影响范围广；
- ( $\sigma$ ) 较小：函数变化剧烈，影响范围小。

因此，( $\sigma$ ) 决定了“局部性”的强弱。

## 五、基于核函数的决策示例

假设我们有三个地标 ( $l^{(1)}$ ,  $l^{(2)}$ ,  $l^{(3)}$ )，并为每个输入样本计算：

$$[f_1 = e^{-\frac{|x-l^{(1)}|^2}{2\sigma^2}}, \quad f_2 = e^{-\frac{|x-l^{(2)}|^2}{2\sigma^2}}, \quad f_3 = e^{-\frac{|x-l^{(3)}|^2}{2\sigma^2}}]$$

若一个样本点靠近 ( $l^{(1)}$ )，则 ( $f_1 \approx 1$ )，而 ( $f_2, f_3 \approx 0$ )。

模型预测：

$$[h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 f_1 + \theta_2 f_2 + \theta_3 f_3 > 0 \Rightarrow y = 1]$$

这样一来，我们并非直接使用 ( $x_1, x_2$ ) 等原始特征，而是使用由核函数生成的新特征 ( $f_1, f_2, f_3$ )。这些新特征能自动产生非线性决策边界。

## 12.5 核函数 2 (Kernels II)

### 一、地标的选择

通常我们会将训练集中每个样本都作为一个地标：

$$[l^{(1)} = x^{(1)}, \quad l^{(2)} = x^{(2)}, \quad \dots, \quad l^{(m)} = x^{(m)}]$$

于是每个样本 ( $x$ ) 都会对应一个 ( $m$ ) 维的新特征向量：

$$[f = [\text{similarity}(x, l^{(1)}), \text{similarity}(x, l^{(2)}), \dots, \text{similarity}(x, l^{(m)})]]$$



## 二、核函数在支持向量机中的使用

修改后的假设函数为：

$$[h_{\theta}(x) = \{1, \text{ 若 } \theta^T f \geq 0 \text{ } 0, \text{ 否则}]$$

对应的代价函数为：

$$[\min_{\theta}; C \sum_{i=1}^m \left[ y^{(i)} \cos t_1(\theta^T f^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \cos t_0(\theta^T f^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \theta^T M \theta]$$

其中矩阵 (M) 由所选核函数决定，用于简化计算。

## 三、为什么逻辑回归不常用核函数

理论上，逻辑回归也可以使用核函数。

但由于逻辑回归没有 SVM 中的矩阵简化技巧（即  $(\theta^T M \theta)$  替代  $(\theta^T \theta)$ ），计算开销会极大，因此在实际中很少采用。

## 四、SVM 的实现与核选择

在实践中，通常使用现成的软件包来训练 SVM，例如：

- liblinear
- libsvm

在使用高斯核函数前，应对数据进行**特征缩放 (feature scaling)**。

若选择不使用核函数，则称为**线性核函数 (linear kernel)**。

当特征维度高、样本量较小时，线性 SVM 通常表现良好。

## 五、参数 (C) 与 $(\sigma)$ 的影响

- $(C = 1/\lambda)$

参数	变化方向	模型表现	偏差 / 方差趋势
(C) 大	正则化弱	过拟合倾向	高方差、低偏差
(C) 小	正则化强	欠拟合倾向	高偏差、低方差
$(\sigma)$ 大	核范围宽	平滑、欠拟合	高偏差、低方差
$(\sigma)$ 小	核范围窄	边界复杂、过拟合	低偏差、高方差

## 六、小结

1. 核函数用于将原始特征映射到高维空间，从而实现非线性分类。
2. 高斯核是最常用的核函数，其核心思想是基于距离的相似度。
3. 选择合适的参数 ( $C$ ) 和 ( $\sigma$ ) 对模型的泛化能力至关重要。
4. 支持向量机通过核函数能有效处理复杂的分类边界，而无需显式计算高维特征。

---

## 12.6 使用支持向量机 (Using an SVM)

### 一、概述

在之前的内容中，我们主要从理论层面理解了支持向量机 (SVM) 的思想与优化目标。本节主要讨论如何在**实际中使用 SVM**，包括参数选择、核函数选取、与其他算法的对比等内容。

### 二、SVM 的实际使用建议

支持向量机的核心是一个优化问题。  
但是，不建议自己编写求解 SVM 的优化代码。  
原因在于：

- 求解 SVM 涉及复杂的数值优化算法；
- 高性能实现需要多年的优化研究；
- 现有的 SVM 库已经非常成熟。

常用的 SVM 软件包包括：

- **liblinear**：适合线性核（无核函数）SVM；
- **libsvm**：支持多种核函数（高斯核、多项式核等）。

这些库在多种主流编程语言中都有接口，可直接调用。

---

### 三、常见核函数类型

除了常用的高斯核 (Gaussian Kernel) 外，SVM 还支持多种核函数：

- **多项式核函数 (Polynomial Kernel)**
- **字符串核函数 (String Kernel)**
- **卡方核函数 (Chi-square Kernel)**
- **直方图交集核函数 (Histogram Intersection Kernel)**
- 以及其他根据特定应用定制的核函数

这些核函数的共同目标是：  
根据样本与地标之间的相似度，生成新的特征映射。

使用的前提是核函数需满足 **Mercer 定理**，以确保优化问题可解。

---

## 四、多类分类 (Multi-class Classification)

支持向量机原生为二分类算法，

若要用于多类问题，可以使用一对多 (One-vs-All) 方法：

- 对于 (k) 个类别，训练 (k) 个 SVM 模型；
- 每个模型学习“该类 vs 其他类”的分类边界。

在实践中，绝大多数 SVM 库（如 **libsvm**）已经内置了多类分类功能，用户无需手动构建多个模型。

## 五、使用 SVM 前需要做的准备

虽然无需自己实现 SVM 优化器，但仍需完成以下工作：

### 1. 选择正则化参数 (C)

- 控制模型的偏差与方差；
- 大 (C)：低偏差，高方差；
- 小 (C)：高偏差，低方差。

### 2. 选择核函数及其参数 (如高斯核中的 $\sigma$ )

- $\sigma$  决定了核函数的“作用范围”；
- 大  $\sigma$ ：平滑、偏差高；
- 小  $\sigma$ ：复杂、方差高。

### 3. 特征缩放 (Feature Scaling)

- 使用高斯核函数前必须对特征进行缩放；
- 保证每个维度的数值尺度相似，避免距离计算失真。

## 六、SVM 与逻辑回归的选择

SVM 与逻辑回归在很多场景下表现相似，选择的主要依据是数据规模和特征维度。  
设：

- (n)：特征数；
- (m)：样本数。

情况	建议使用算法	原因
(1) $(n \gg m)$ (特征多、样本少)	逻辑回归 或 线性 SVM	数据量小，不宜用复杂非线性模型
(2) (n) 较小, (m) 中等 (如 $(n \in [1, 1000]), (m \in [10, 10000])$ )	高斯核 SVM	可捕捉非线性关系，计算可接受
(3) (n) 较小, (m) 很大 (如 $(m > 50000)$ )	逻辑回归 或 线性 SVM	非线性核计算代价过高

## 七、SVM、逻辑回归与神经网络的比较

### 1. 逻辑回归 vs 线性 SVM

- 两者结构非常相似;
- 在相同数据集上, 表现通常接近;
- 实现方式或数值优化差异可能导致一方更快。

### 2. 非线性 SVM

- 使用核函数可拟合复杂的非线性边界;
- 但计算复杂度高;
- 当样本量过大时, 训练速度会显著变慢。

### 3. 神经网络

- 理论上能在各种情况下表现良好;
  - 但训练较慢;
  - SVM 的优势在于优化问题是**凸优化问题**, 不存在局部最优陷阱;
  - 优秀的 SVM 软件能保证找到**全局最优解**。
- 

## 八、算法选择建议

- 当训练集规模较小、特征数中等时:  
**使用高斯核 SVM。**
- 当数据量很大或特征很多时:  
**使用逻辑回归或线性核 SVM。**
- 当问题复杂且需要自动提取高阶特征时:  
**神经网络**是可行选择, 但训练时间较长。