朱：

1.手機時間會動；

**2.**NPC可以走來走去

3.對話過程中換場

5.存檔讀檔

6.手機操作、筆電 關機狀態 (可開機(?) 做個小遊戲XD

7.手機示意圖

8.手電筒

高：

1.建完整學校(連接到國中部，國中部的教室、教室門牌、洗手台)

2.建家裡(客廳：沙發、電視、電視櫃；廚房：冰箱、餐桌椅、主臥跟妹妹主角房間：衣櫃、櫃子；陽台)

3.建操場（籃球框、跑道）

４.把大家建好的建模擺上ㄑ

許：

1.對話全數修正成規定的樣子(一二章)；

2.建5個不重要的腳色(npc EX:同學abcde)，建制服

3.與npc對話時角色不能動(修好了嗎?

4.點擊重要物品時妹妹說話(第二章、與朱討論

5. 做動畫(給妹妹糖果)

陳：

1.劇本全部寫完(大概4or5章)；

2.UNITY SKYbox(早中晚)

3.UI示意圖（像是一開始的進入介面、操作介面等）

謝：

1.學建草地

2.動畫(走樓梯、換花、給妹妹糖果)

3.建3個人(哥哥、妹妹、主角)

其餘：

1.討論遊戲名稱

2.討論與修改畢專發表文件(先寄信問林志嗎?

3.許教朱對話運行原理

有缺的要補：

**建模：**

1.**藥袋 :萍**

2**.筆電:恩**

3.**小熊玩偶：許**

4.**家(哥哥房間；樓梯；走廊、床**

5.書籍(室內設計的書\*5、滿滿教科書)

6.考卷、設計圖

7.白色書桌、椅子

8.檯燈

9.吉他

10.耳機:恩

11.滑鼠