

13

문제 1 - 잠수함 식별

가
가
0 1
, (xyz)~ xyz x~ x가
가
1~={1, 11, 111, 1111, ..., 1...1, ...}
(01)~={01, 0101, 010101, 01010101, ...}
(1001)~={1001, 10011001, ..., 100110011001...1001, ...}
10~11={1011, 10011, 100011, ..., 1000...011, ...}
(10~1)~={101, 1001, 10001, 100001, ..., 1011001, ..., 100110110001101, ...}

(x | y) x y {x, y}
(1001 | 0101) {1001, 0101} (0 | 1)~ 0 1
(100 | 11)~ 100
11 (100 | 11)~
{100, 11, 10011, 11100, 100100100, 1110011, ...} 가

(100~1~ | 01)~

, 1001, 01, 100001, 010101, 1000001110101, 1001110101,
0101010101, 10010110000001111101, 01010101011000111, 10000111001111, ...
100~1~ 01
0 1

SUB.EXE

입력형식

INPUT.TXT 0 1
200

출력형식

"SUBMARINE"

"NOISE"

입력과 출력의 예

(INPUT.TXT)

(

1	10010111	NOISE
2	01001011000001	NOISE
3	100000000001101	SUBMARINE
4	11111110000	NOISE
5	100001111010110011101	SUBMARINE
6	0101010001	NOISE
7	011000101100011	SUBMARINE
8	0110001001100011	NOISE

문제 2 - 교차하지 않는 원의 현들의 최대 집합

100

N

()

가 1, 2, ..., 100

.(, 1 N 50

CIRCLE.EXE .)

입력형식

INPUT.TXT N , N

가

출력형식

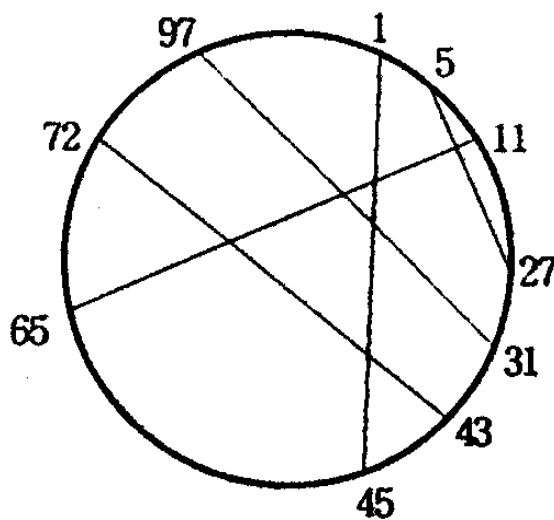
입력과 출력의 예

()

5
97 31
1 45
27 5
11 65
43 72

()

3



(27, 5), (97, 31), (43, 72) 가 .

문제 3 - 삼각퍼즐

0 1 n x n . (1 n 20) i(1 i n)

n-l+1 . 0 1 1 0 1

가 k , (l₁ l₂ ... l_k)가 .

(0 1 1 0 1 1 1) (2 3) 0 1 1

N N 가 , 1

1 ,

"No Answer"

8 × 8

가

1	6	3	2	2	1	2	0
3		1					
2							
1	1	1	1				
2	3						
4							
2	1						
3							
1							
2							
1							

TRI.EXE

입력형식

INPUT.TXT

(1 n 20)

n
 $h_1 r_{11} r_{12} \dots r_{1h_1}$
 $h_2 r_{21} r_{22} \dots r_{2h_2}$
 \dots
 $h_n r_{n1} r_{n2} \dots r_{nh_n}$
 $k_1 c_{11} c_{12} \dots c_{1h_1}$
 $k_2 c_{21} c_{22} \dots c_{2h_2}$
 \dots
 $k_n c_{n1} c_{n2} \dots c_{nh_n}$

..... 행과 열의 크기
 제 1행부터 n행 까지의
 정보
 제 1열부터 n열 까지의
 정보

$h_i r_{i1} r_{i2} \dots r_{ih_i}$ h_i i
 $r_{i1} r_{i2} \dots r_{ih_i}$ 1

출력형식

0 1

$a_{1,1} a_{1,2} \dots a_{1,n-1} a_{1,n}$
 $a_{2,1} a_{2,2} \dots a_{2,n-1}$
 \dots
 $a_{n-1,1} a_{n-1,2}$
 $a_{n,1}$

입력과 출력의 예

8 × 8

(INPUT.TXT)

```
8
4 1 1 1 1
2 2 3
1 4
2 2 1
1 3
1 1
1 2
1 1
3 1 3 2
1 6
2 3 1
1 2
1 2
1 1
1 2
0
```

()

```
1 0 1 0 1 0 1 0
0 1 1 0 1 1 1
1 1 1 1 0 0
1 1 0 1 0
1 1 1 0
0 1 0
1 1
1
```