Structures

SuperBlock

* Signature : char[8]
* NbSecteur : int[2]
* TailleBitmap (en block) : int[1]
* TailleFileEntry : int[256]
* BlockReservedFileEntry : int[16]
* BlockReservedContent : int[16]

Bitmap

Tab de 1024 entrés : char[1024]

FileEntry :

* Name : char[32]
* Size : int
* TabIndexes : int[(256-34)/2]