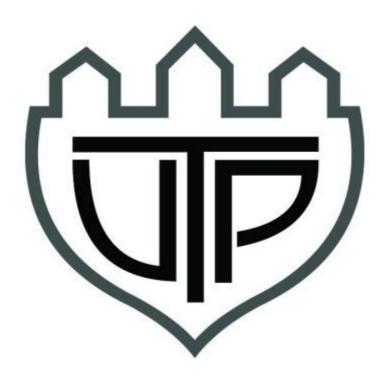
Imię i Nazwisko: Michał Biel	Wydział: WTIE	Kierunek: EiT	Prowadzący: dr inż. Piotr Grad			
Przedmiot: Języki programowania wysokiego poziomu						
Temat: Komunikator - ręka						
Nr ćwiczenia: 9						
Ocena:						

UNIWERSYTET TECHNOLOGICZNO-PRZYRODNICZY im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich w Bydgoszczy

Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki

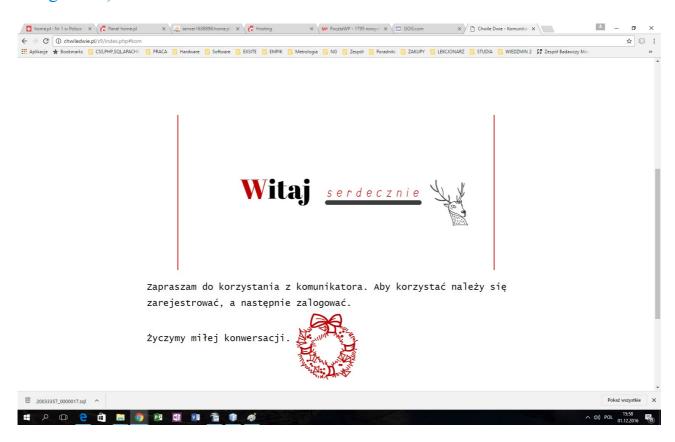


1. Definicja.

Komunikator internetowy (ang. Instant Messenger, od tego skrótIM) – program komputerowy pozwalający na przesyłanie natychmiastowych komunikatów (komunikacja natychmiastowa – ang. Instant Messaging) pomiędzy dwoma lub większą liczbą komputerów, poprzez sieć komputerową, zazwyczaj Internet (dlatego komunikatory internetowe). Od poczty elektronicznej różni się tym, że oprócz samej wiadomości, przesyłane są także informacje o obecności użytkowników, co zwiększa znacznie szansę na prowadzenie bezpośredniej konwersacji.

2. Opis i wizualizacja strony – http://www.chwiledwie.pl/z9

Rys.1. Kod wyświetlający tekst powitalny – else (jeśli osoba jest na stornie nie zalogowana).



Rys.2. Wizualizacja kodu z rys.1.

```
L34 = #kom .mmm{
135
         margin: auto;
136
          width: 50%;
L37
          height: 60%;
138
          border-left: 3px solid #e74b4b;
139
          border-right: 3px solid #e74b4b;
L40
L41
142
L43 🗐 #kom .witaj{
L44
          margin: auto;
L45
          margin-top: 24px;
146
          width:60%;
L47
          height: 60%;
          font-family: "Lucida Console", Monaco, monospace;
148
L49
          font-size: 24px;
150
    L }
151
152
L53 = #kom .contentW{
L54
         margin: auto;
155
          margin-top: 50px;
156
          width:60%;
L57
          height: 60%;
158
          font-family: "Lucida Console", Monaco, monospace;
L59
          font-size: 24px;
    L }
160
161
L62 = #kom .pic{
163
          height: 60%;
L64
          margin-left: 700px;
          margin-top: -100px;
L65
   L }
166
```

Rys.3. Kod pliku style.css dotyczący tekstu powitalnego.

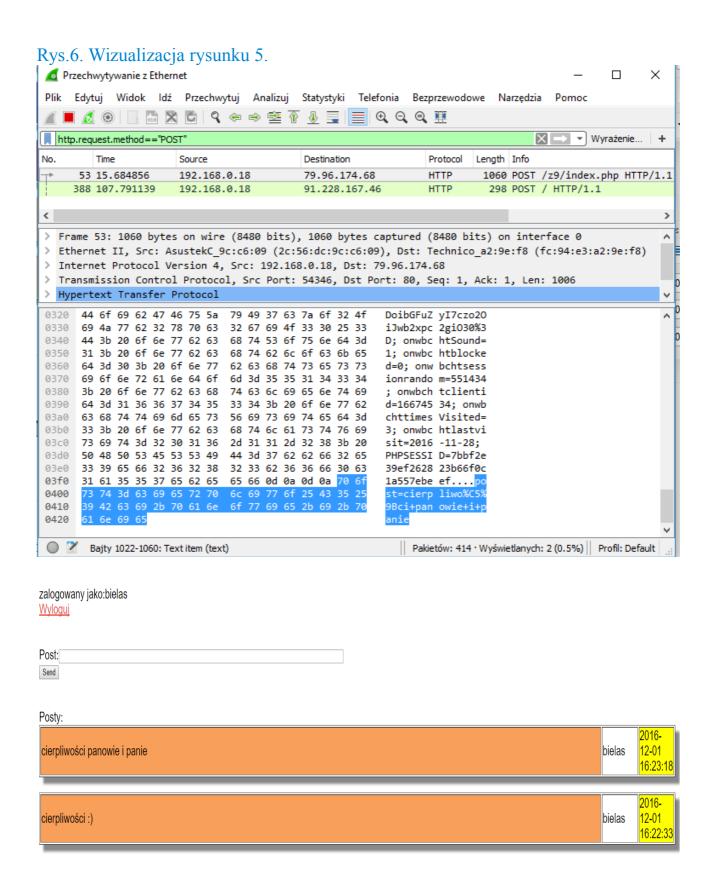
```
<?php
   include 'confdb.php';
  print '<br/>';
  if ( isset($ POST['login']) && isset($ POST['haslo']) )
□ {
      print '<font size="5"> Rejestracja zakonczona sukcesem!</font>';
      print '<a href="index.php#kom">Wróć</a>';
       //obliczanie id
      $id = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM konto"));
      $nazwa = $ POST['login'];
      $haslo = $ POST['haslo'];
      $colorbg = sprintf("#%06x", rand(0,16777215));
      $query = "INSERT INTO konto (idu, login, haslo, colorbg) VALUES ('','$nazwa','$haslo','$colorbg')";
      mysql_query( $query ) or die('Błąd: '.mysql_error());
  else
      print 'nie wprowadzono danych';
   ?>
```

Rys.4. Rejestracja wraz z automatycznym dodaniem do konta losowego koloru tła wiadomości.

```
24
25
    if ( isset($_SESSION['log']) )
  ₽ {
26
27
28
    $zapytanie = mysql_query("SELECT * FROM komunikat ORDER BY datagodzina DESC;");
29
30
31
    while ($row = mysql fetch array($zapytanie))
  ₽ {
32
33
34
35
      echo '
36
    '.$row['komunikat'].'' . $row['nick']
    . ''.$row['datagodzina'].'<br>';
37
38
39
40
41
42
    }
43
    }
44
45
    <br>
46
47
    </section>
```

Rys.5. Kod dodawania i widoku postów z komunikatora.

zalogowany jako:bielas <u>Wyloguj</u> Post: Send Posty: 11-30 wykonujemy prace serwisowe, wkrótce wrócimy ze zdwojoną siłą bielas 16:12:51 11-29 dzie są chwile dwie ja sie pytam? janusz 21:41:07 11-24 tracz 16:51:15 2016hello bielas 11-24 11:05:09 11-24 bielas hello 11:05:08



Rys.7. Sprawdzenie programem WireShark pod kątem podsłuchiwania.