



# Compte rendu

**Methodologie de gestion  
de projet**

---

**2025-2026**

**fait par :**

# *Systeme Gestion des conférences*

## Résumé Global:

- **1 Schéma d'ensemble (vue globale)**
- **5 Diagrammes de cas d'utilisation**
- **60 Diagrammes de séquence (4 × 15 cas d'utilisation)**
- **1 Diagramme de classe global**
- **TOTAL: 67 diagrammes**

## ÉTAPE 1: SCHÉMA D'ENSEMBLE

**Un schéma simple montrant les 5 gestions principales:**

1. **Gestion des Conférences**
2. **Gestion des Utilisateurs**
3. **Gestion des Papiers (Soumissions)**
4. **Gestion des Sessions**
5. **Gestion des Évaluations**

# **DIAGRAMMES DE CAS D'UTILISATION**

## **Gestion 1: Gestion des Conférences**

### **Cas d'utilisation:**

- 1. Créer conférence**
- 2. Modifier conférence**
- 3. Consulter conférence**

## **Gestion 2: Gestion des Utilisateurs**

### **Cas d'utilisation:**

- 1. Créer compte**
- 2. Modifier profil**
- 3. Consulter profil**

## **Gestion 3: Gestion des Papiers**

### **Cas d'utilisation:**

- 1. Soumettre papier**
- 2. Modifier papier**
- 3. Consulter papiers**

## **Gestion 4: Gestion des Sessions**

### **Cas d'utilisation:**

- 1. Créer session**
- 2. Affecter papiers**
- 3. Consulter sessions**

## **Gestion 5: Gestion des Évaluations**

### **Cas d'utilisation:**

- 1. Évaluer papier**
- 2. Modifier évaluation**
- 3. Consulter évaluations**

# QU'EST-CE QU'UN DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION?

C'est un diagramme qui montre:

- **QUI utilise le système (les acteurs)**
- **QUOI ils peuvent faire (les cas d'utilisation)**
- **COMMENT ils interagissent avec le système**

## GESTION 1: GESTION DES CONFÉRENCES

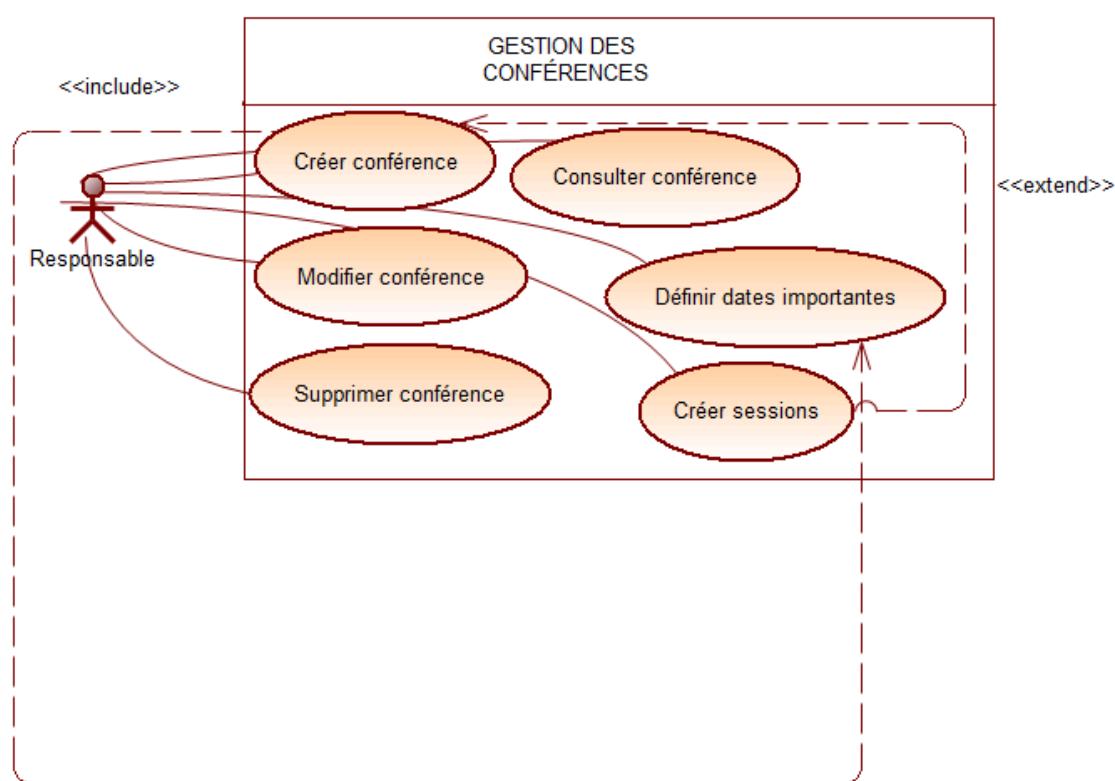
Acteurs principaux:

1. Administrateur

- **Rôle: Gère toutes les conférences**

Cas d'utilisation (à l'intérieur du rectangle système):

1. **Créer conférence**
2. **Modifier conférence**
3. **Supprimer conférence**
4. **Consulter conférence**
5. **Définir dates importantes**
6. **Créer sessions**



## GESTION 2: GESTION DES UTILISATEURS

### Acteurs:

1. Utilisateur (nouvel utilisateur)

2. Administrateur

### Cas d'utilisation:

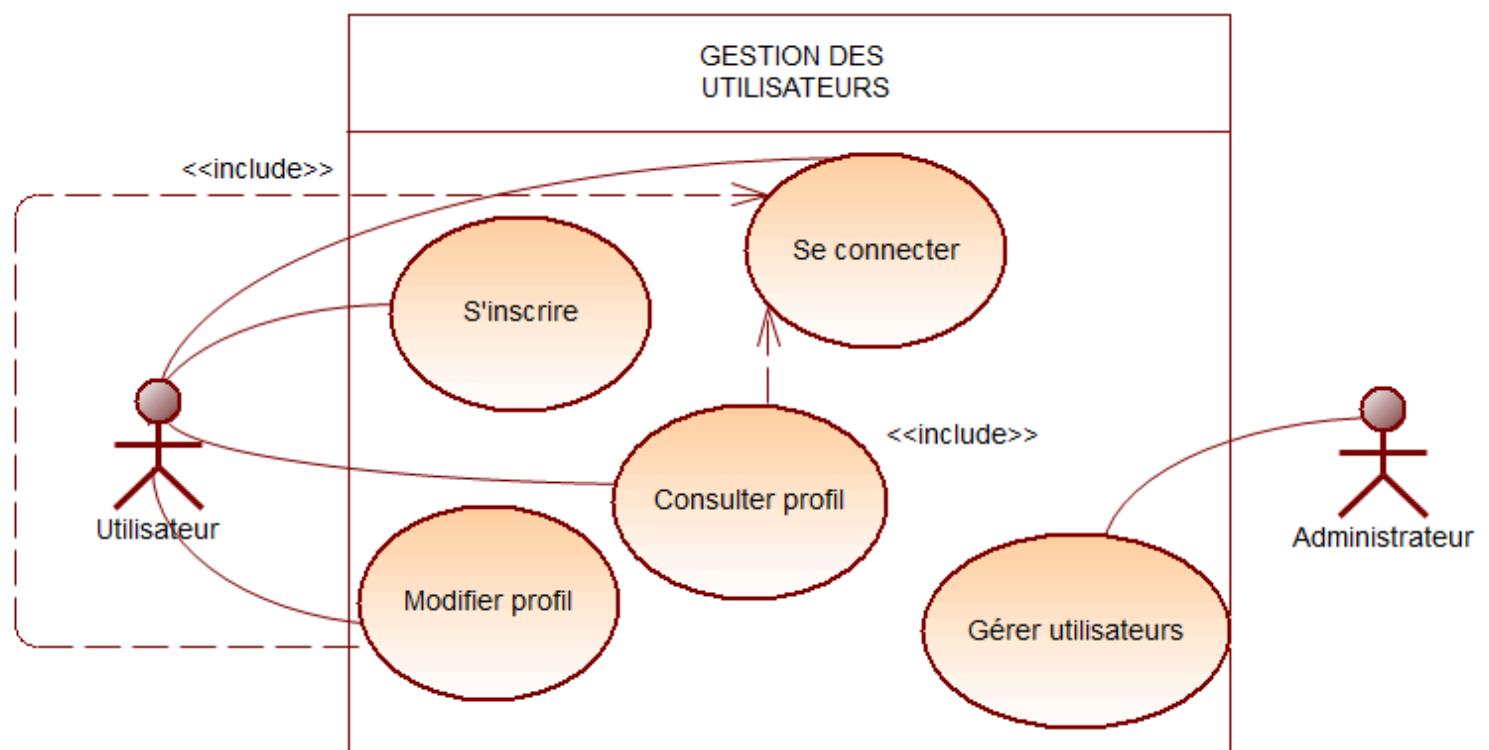
1. S'inscrire

2. Se connecter

3. Modifier profil

4. Consulter profil

5. Gérer utilisateurs (Admin seulement)



# GESTION 3: GESTION DES PAPIERS

## Acteurs:

1. Auteur

2. Responsable

## Cas d'utilisation:

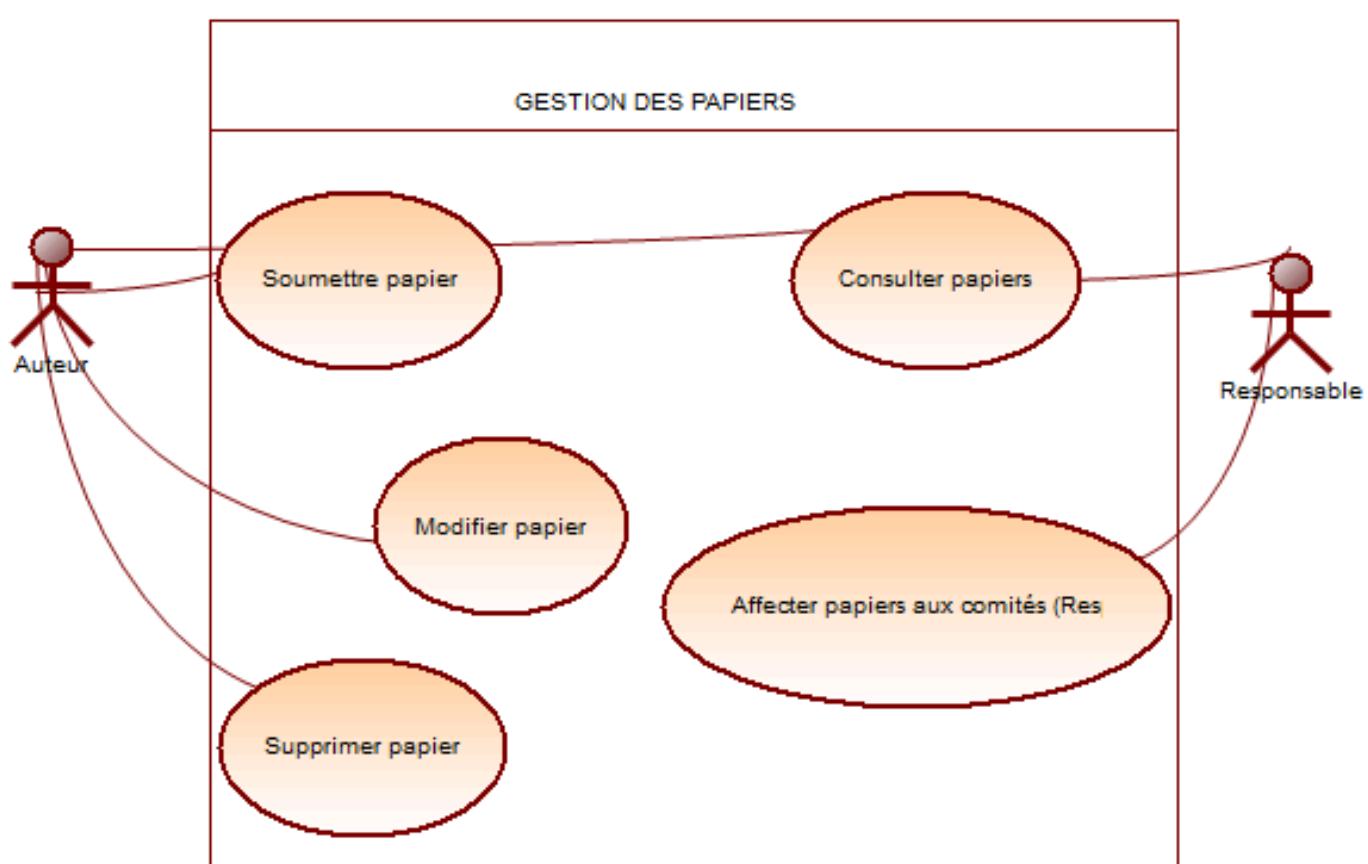
1. Soumettre papier

2. Modifier papier

3. Supprimer papier

4. Consulter papiers

5. Affecter papiers aux comités (Responsable)



## GESTION 4: GESTION DES SESSIONS

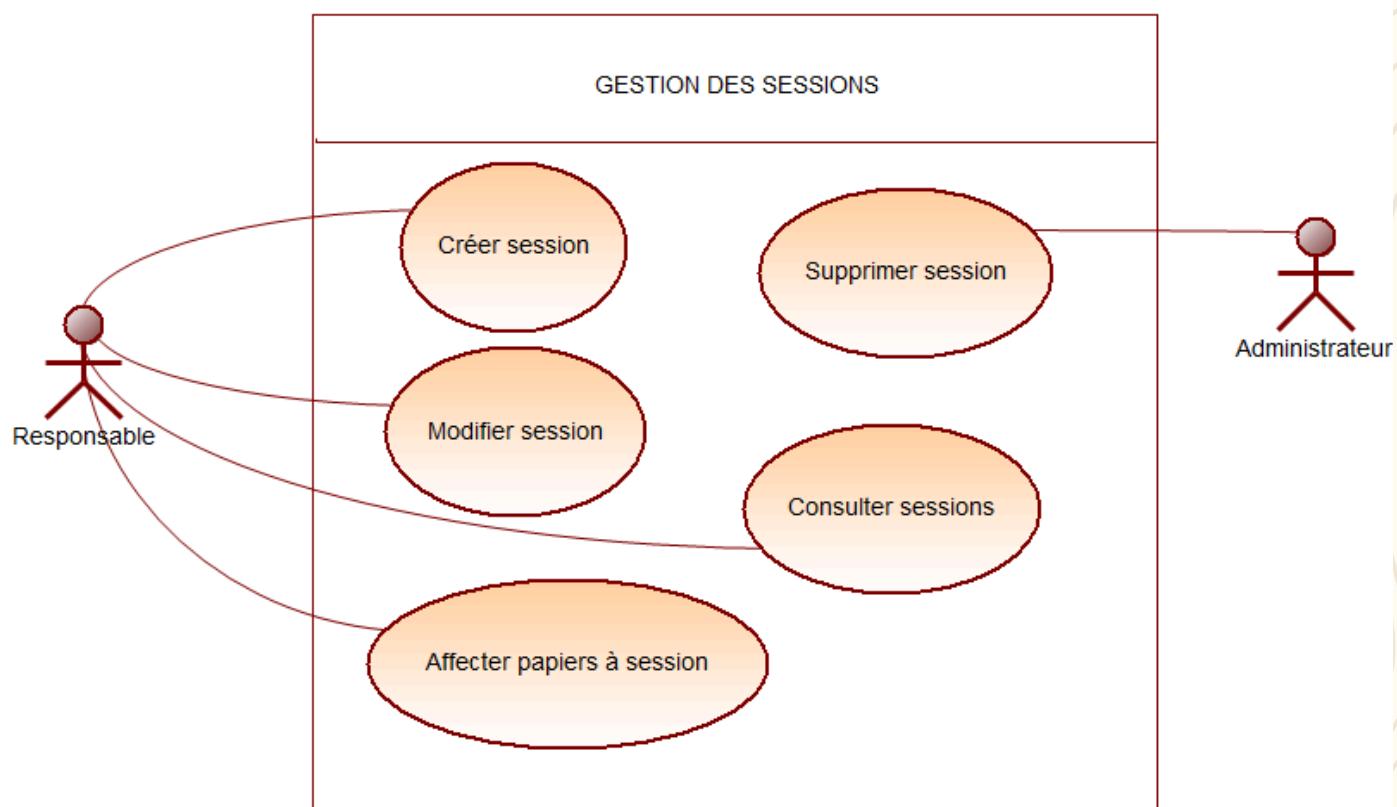
### Acteurs:

1. **Responsable**

2. **Administrateur**

### Cas d'utilisation:

1. **Créer session**
2. **Modifier session**
3. **Supprimer session**
4. **Affecter papiers à session**
5. **Consulter sessions**



# GESTION 5: GESTION DES ÉVALUATIONS

## Acteurs:

1. Comité (évaluateur)

2. Responsable

## Cas d'utilisation:

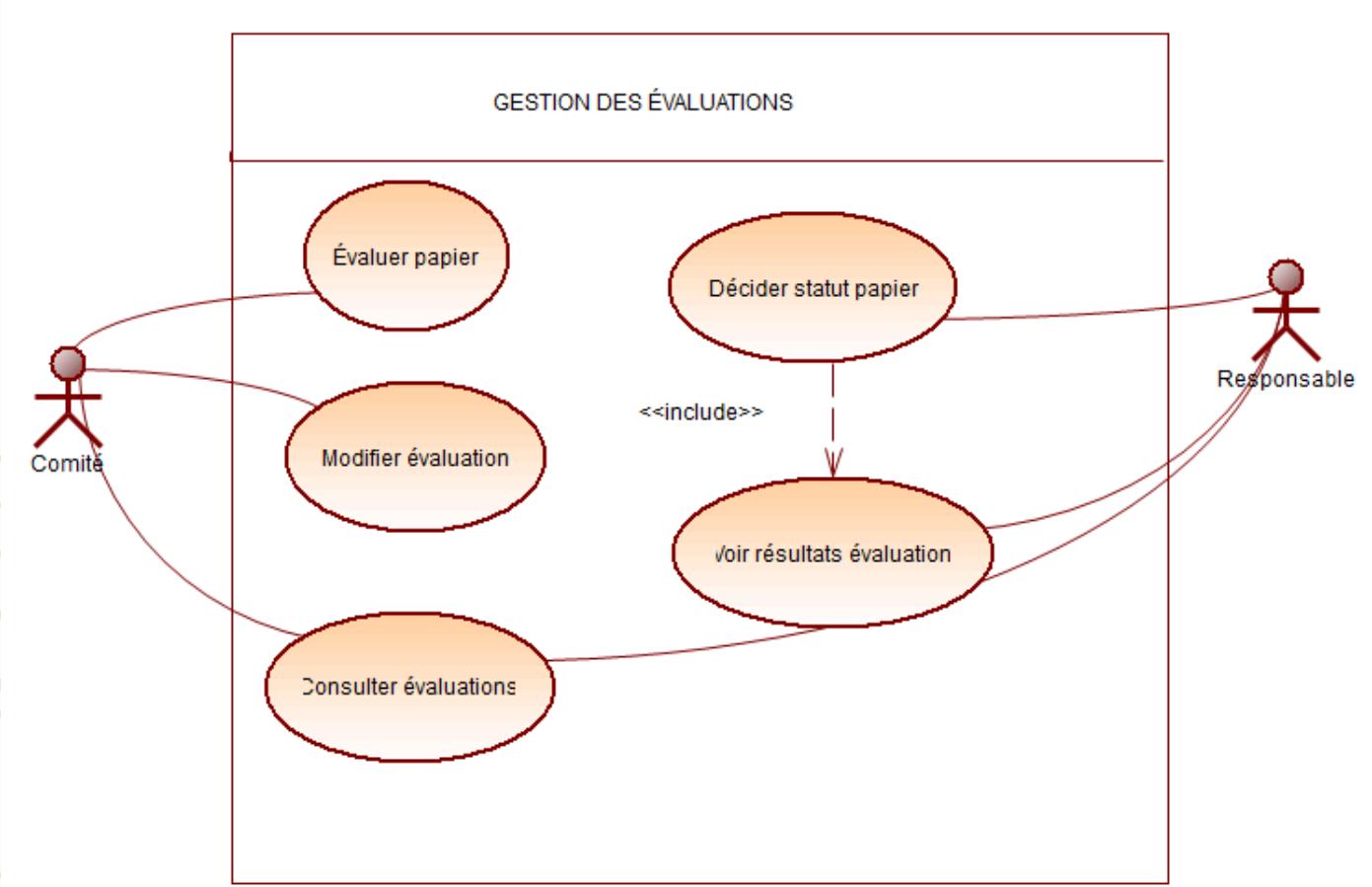
1. Évaluer papier

2. Modifier évaluation

3. Consulter évaluations

4. Décider statut papier (Responsable)

5. Voir résultats évaluation



# Diagrammes de Séquence

QU'EST-CE QU'UN DIAGRAMME DE SÉQUENCE?

Un diagramme de séquence montre:

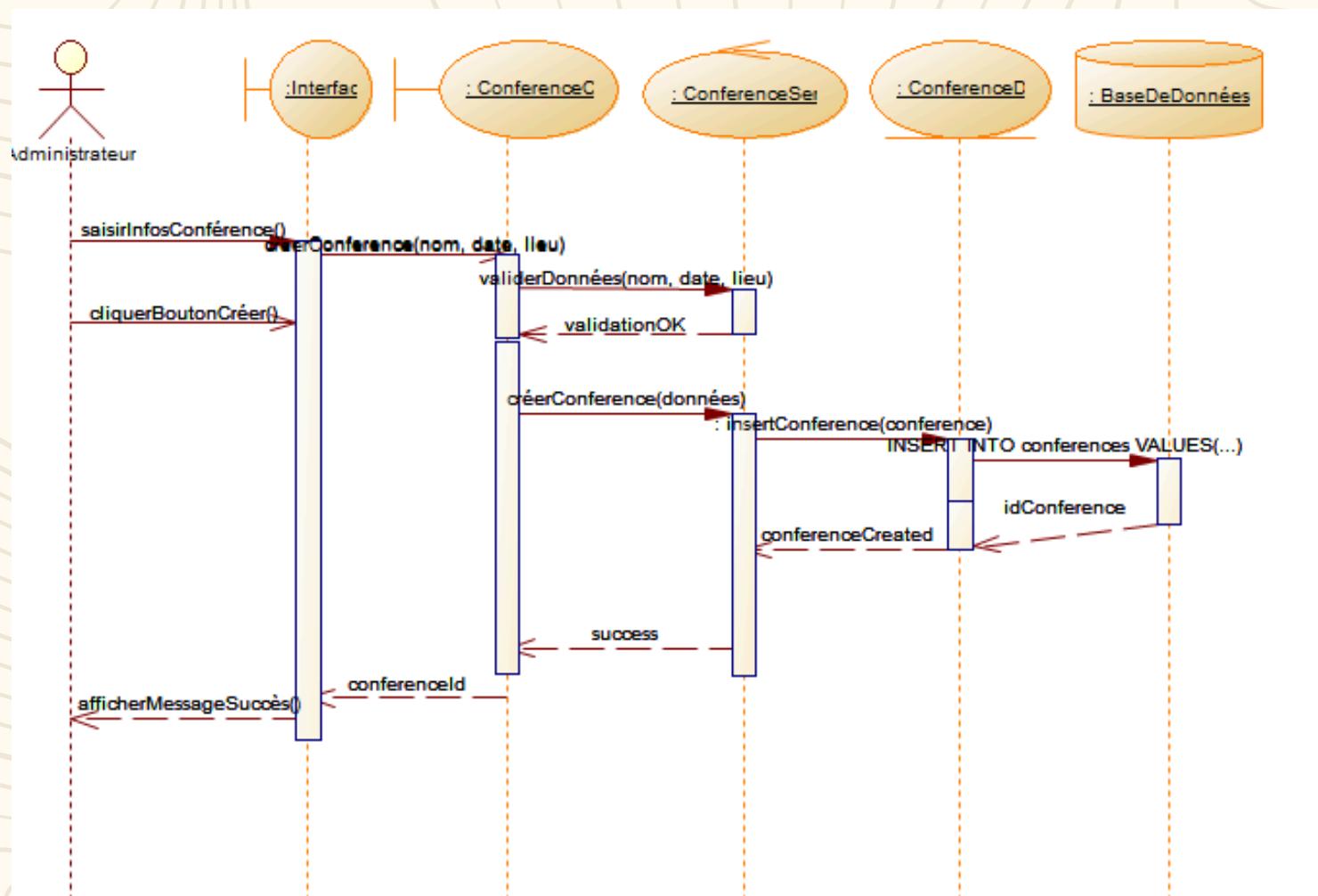
- COMMENT les objets communiquent entre eux
- L'ORDRE des messages échangés
- LE TEMPS qui s'écoule (de haut en bas)
- Les détails INTERNES du système (boîte blanche)

## Gestion 1 : Gestion Des Conférences

### Créer conférence

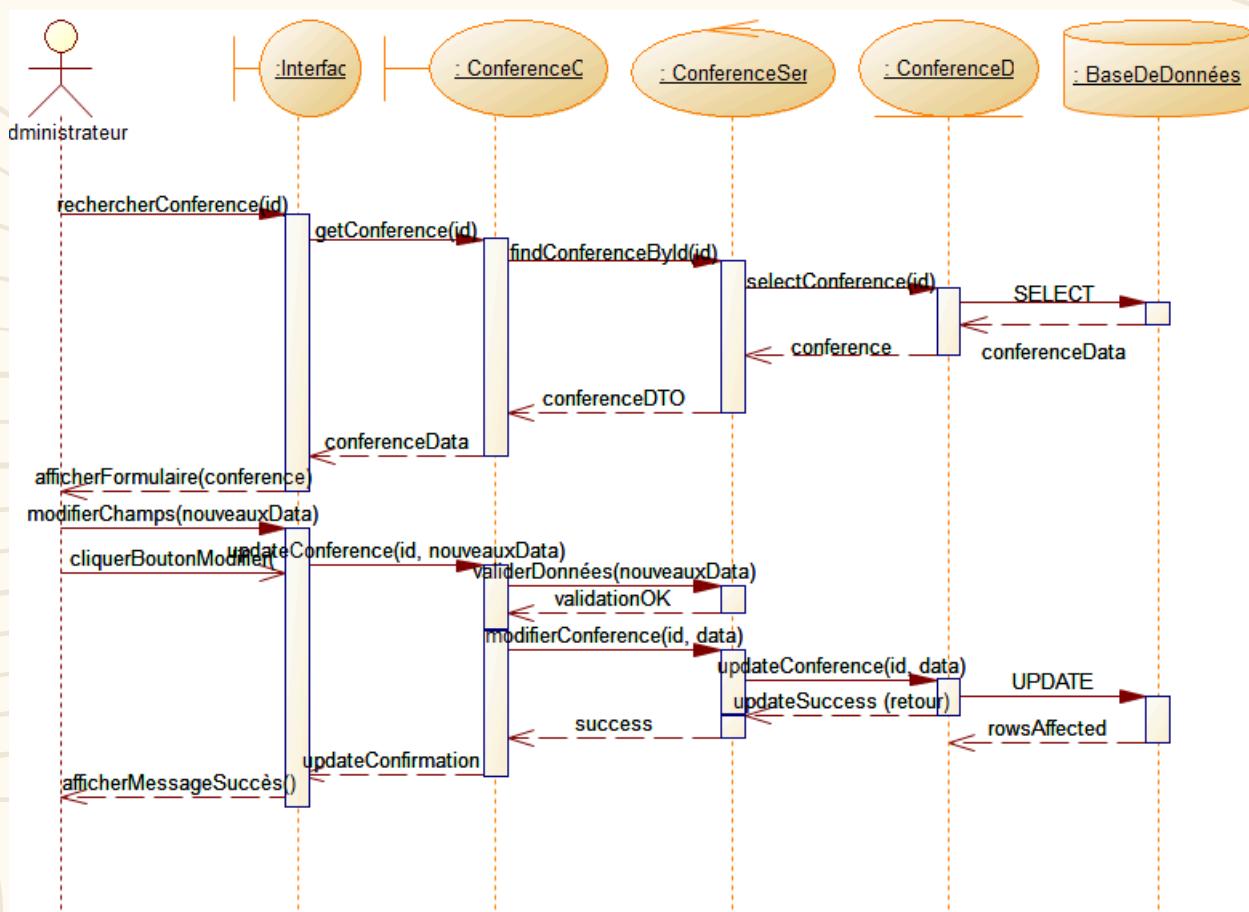
- Diagramme 1 : CRÉER CONFÉRENCE

L'administrateur crée une nouvelle conférence dans le système.



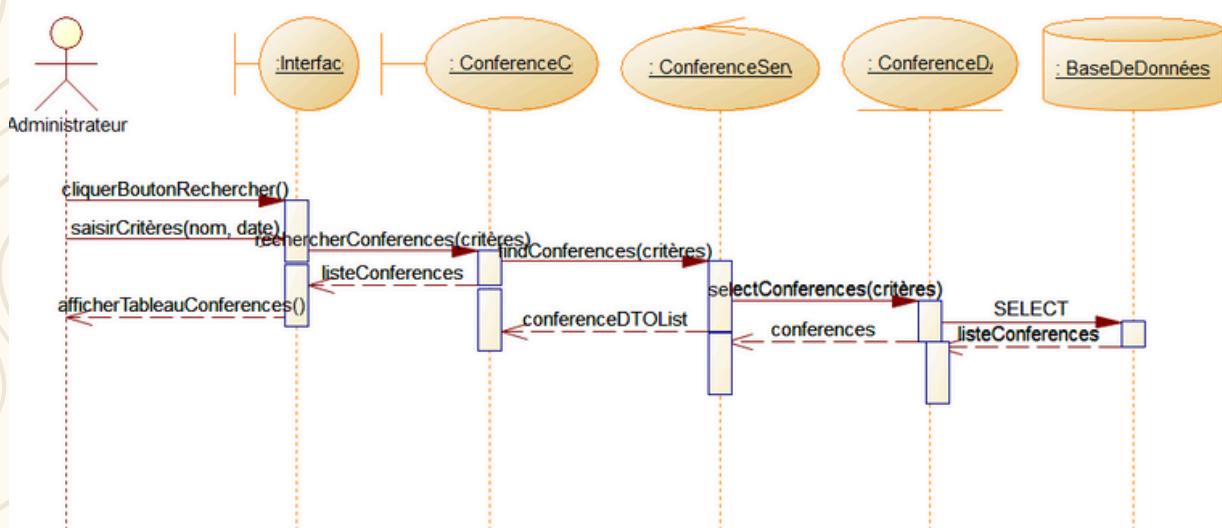
## • DIAGRAMME 2: MODIFIER CONFÉRENCE

L'administrateur modifie une conférence existante.

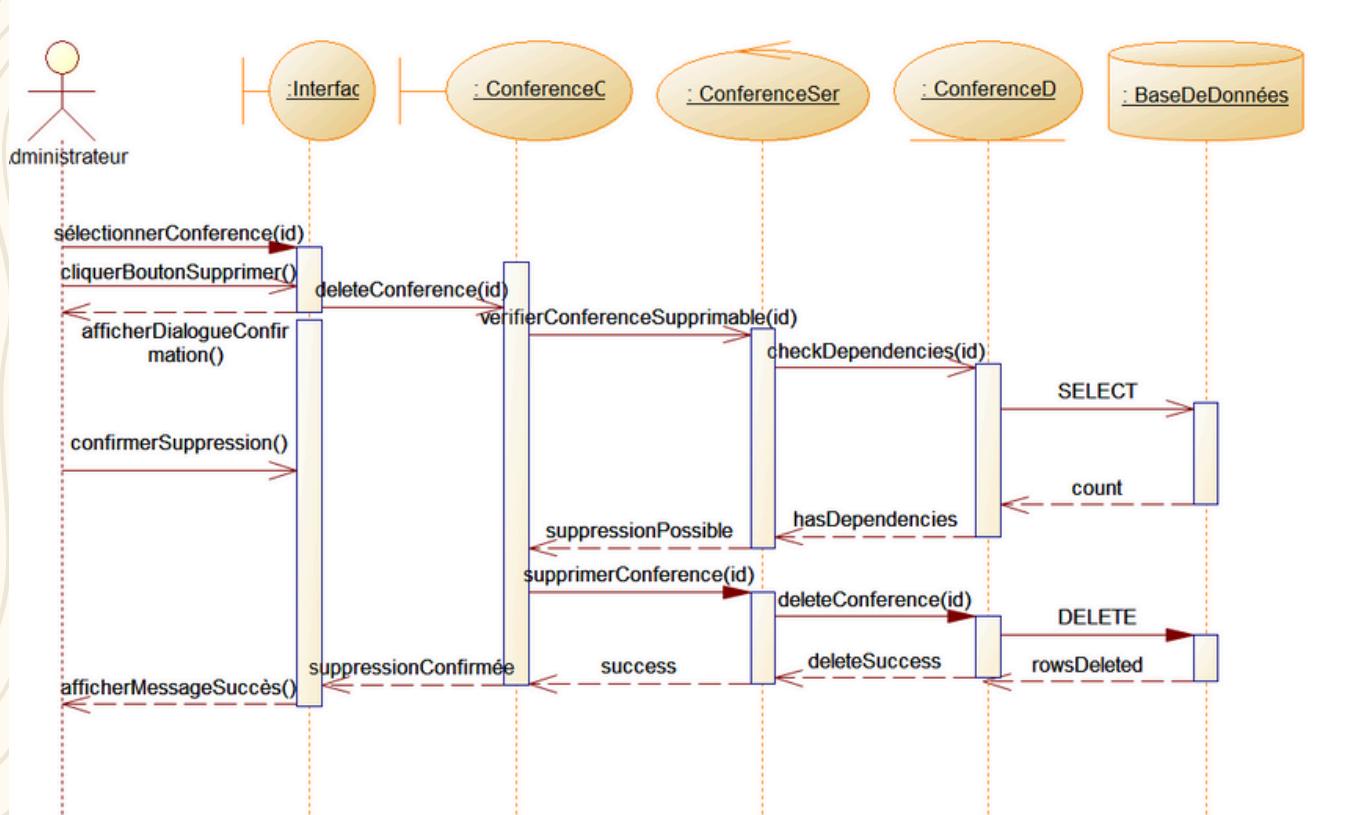


## • DIAGRAMME 3: RECHERCHER/CONSULTER CONFÉRENCE

L'administrateur consulte la liste des conférences.

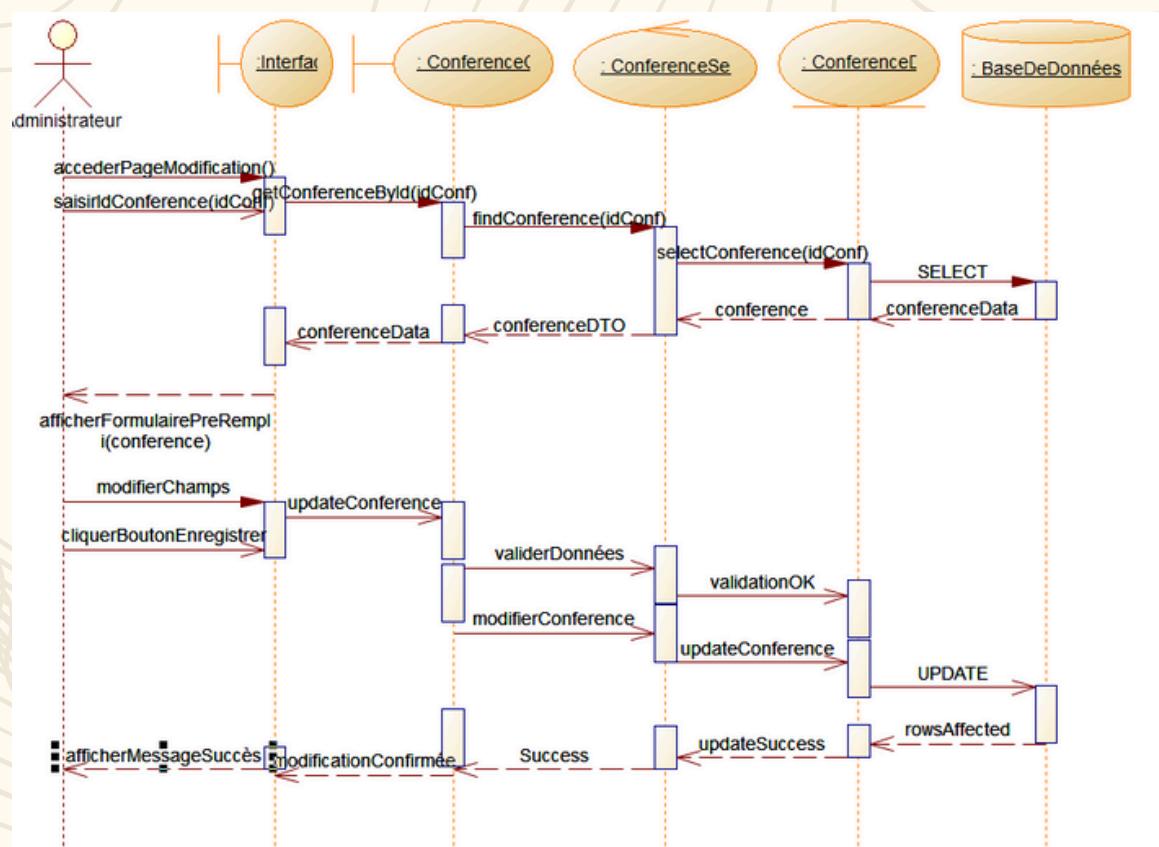


- DIAGRAMME 4: SUPPRIMER CONFÉRENCE**  
**L'administrateur supprime une conférence.**



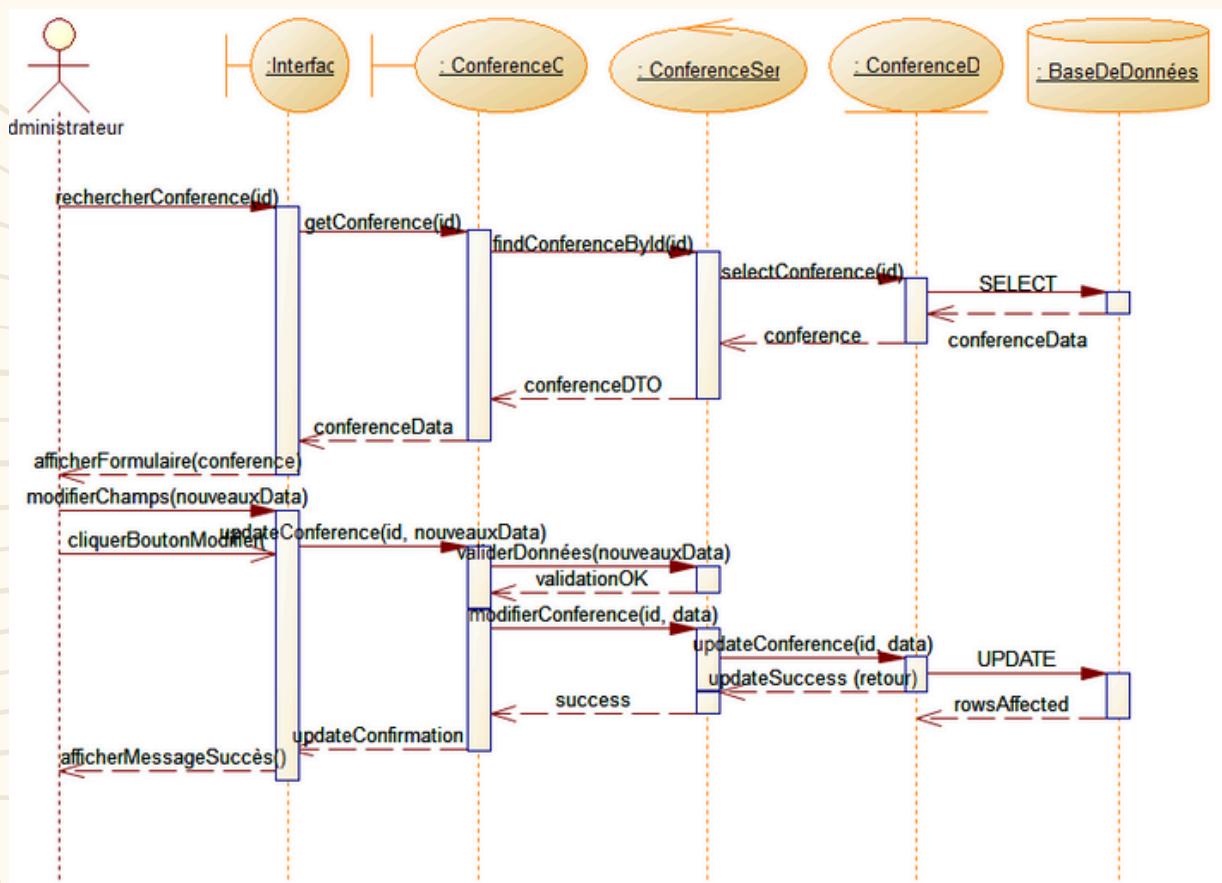
## Modifier conférence

- DIAGRAMME 1: AJOUTER UNE MODIFICATION**  
**L'administrateur recherche une conférence et modifie ses informations (nom, dates, lieu).**



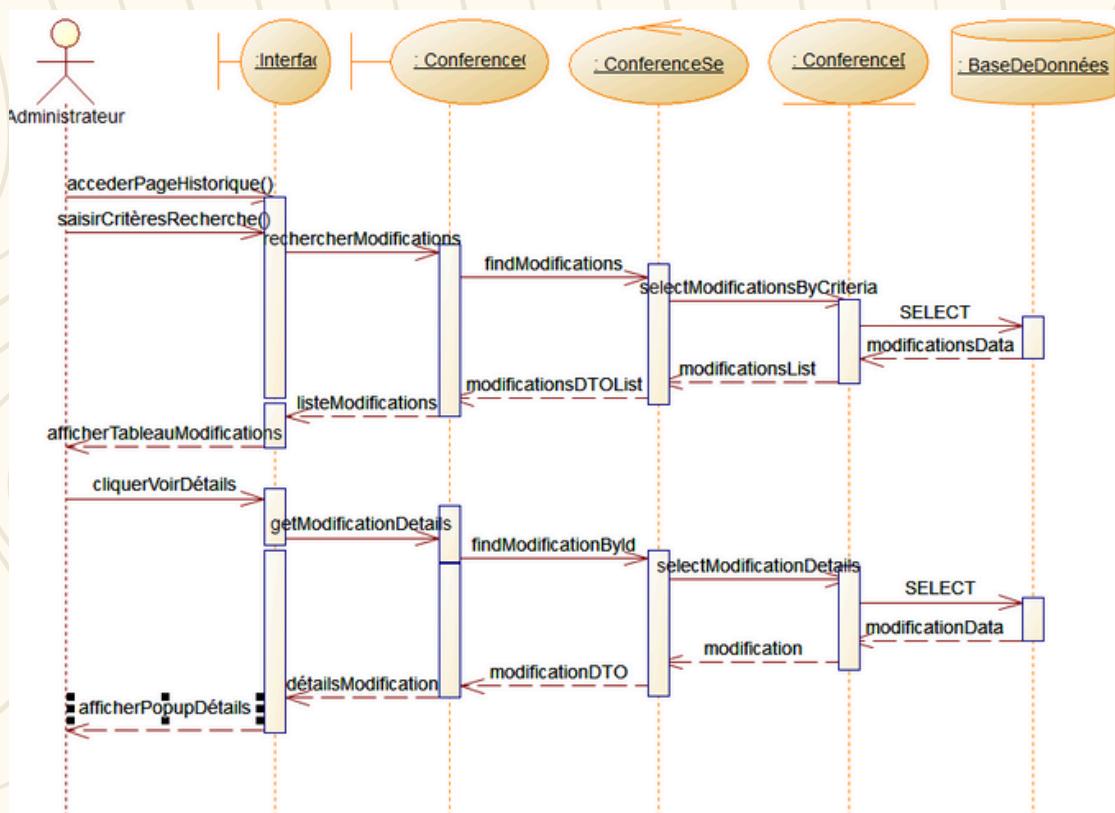
## • DIAGRAMME 2: MODIFIER UNE MODIFICATION

**L'administrateur modifie à nouveau une conférence qu'il vient de modifier (correction).**



## • DIAGRAMME 3: RECHERCHER/CONSULTER MODIFICATIONS

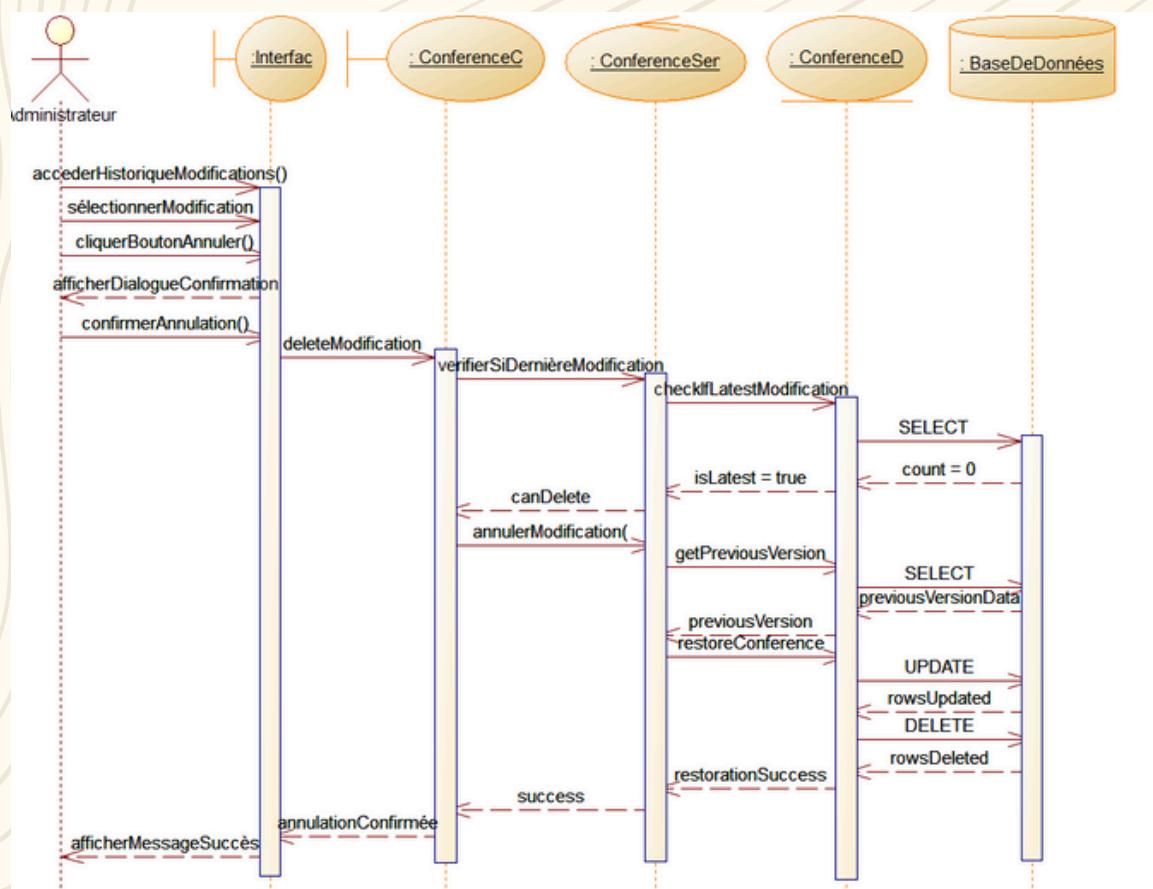
**L'administrateur consulte l'historique de toutes les modifications apportées aux conférences.**



- **DIAGRAMME 4: SUPPRIMER UNE MODIFICATION**

L'administrateur annule une modification et restaure la version précédente de la conférence.

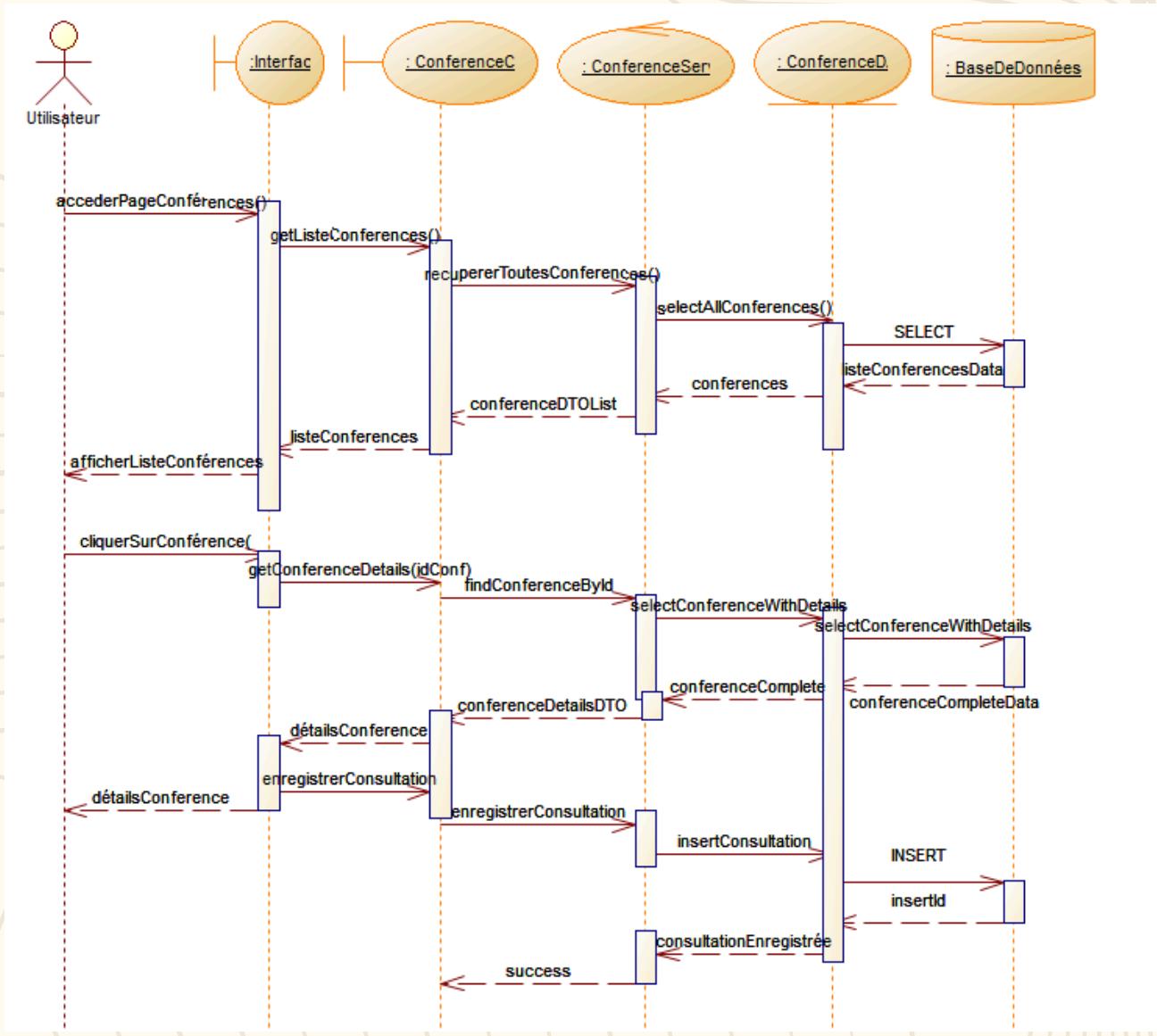
**FLUX DES MESSAGES:**



## CONSULTER CONFÉRENCE

- **DIAGRAMME 1: AJOUTER UNE CONSULTATION**

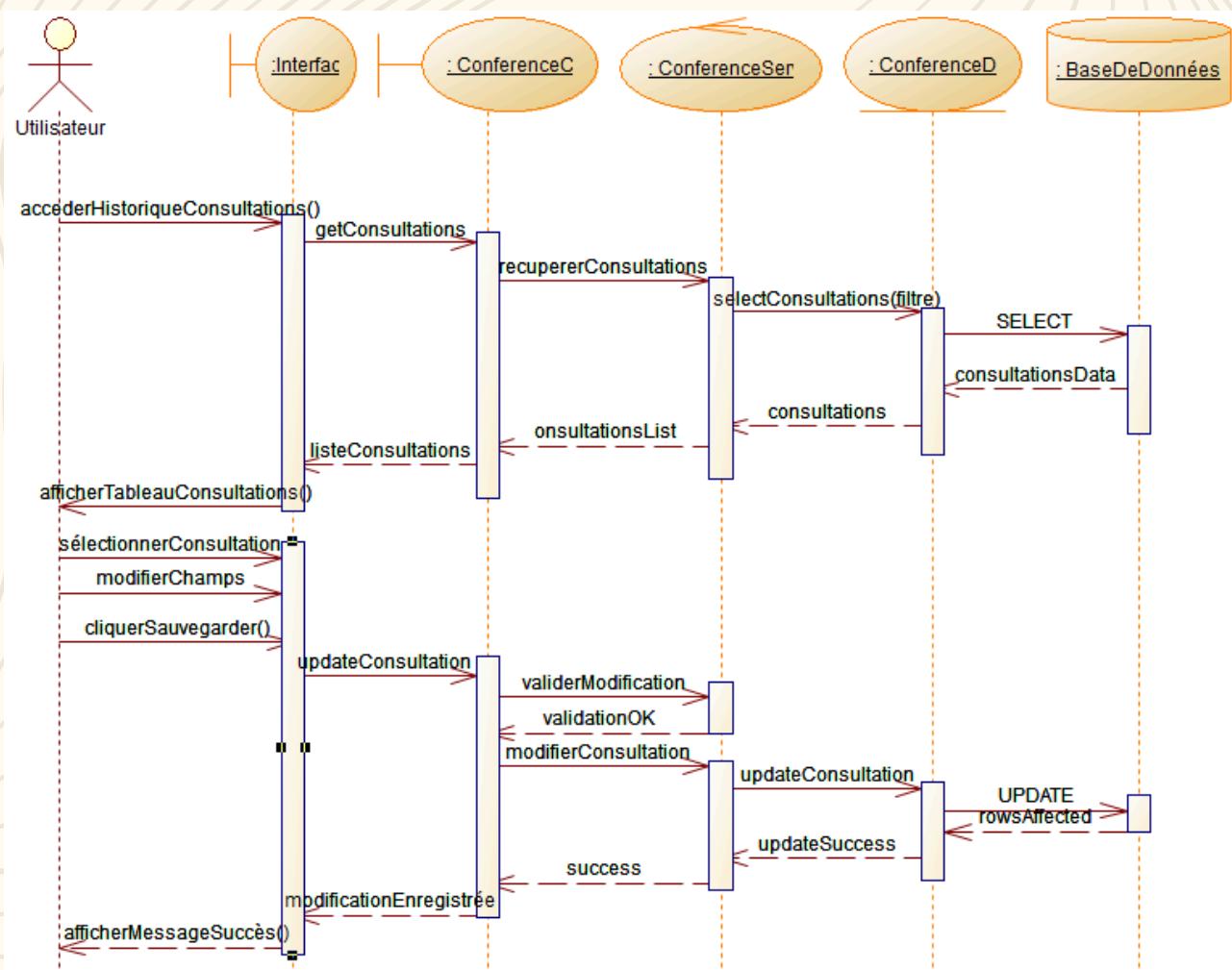
Un utilisateur accède à la page de consultation et visualise une conférence spécifique. Le système enregistre cette consultation pour les statistiques.



## • DIAGRAMME 2: MODIFIER UNE CONSULTATION

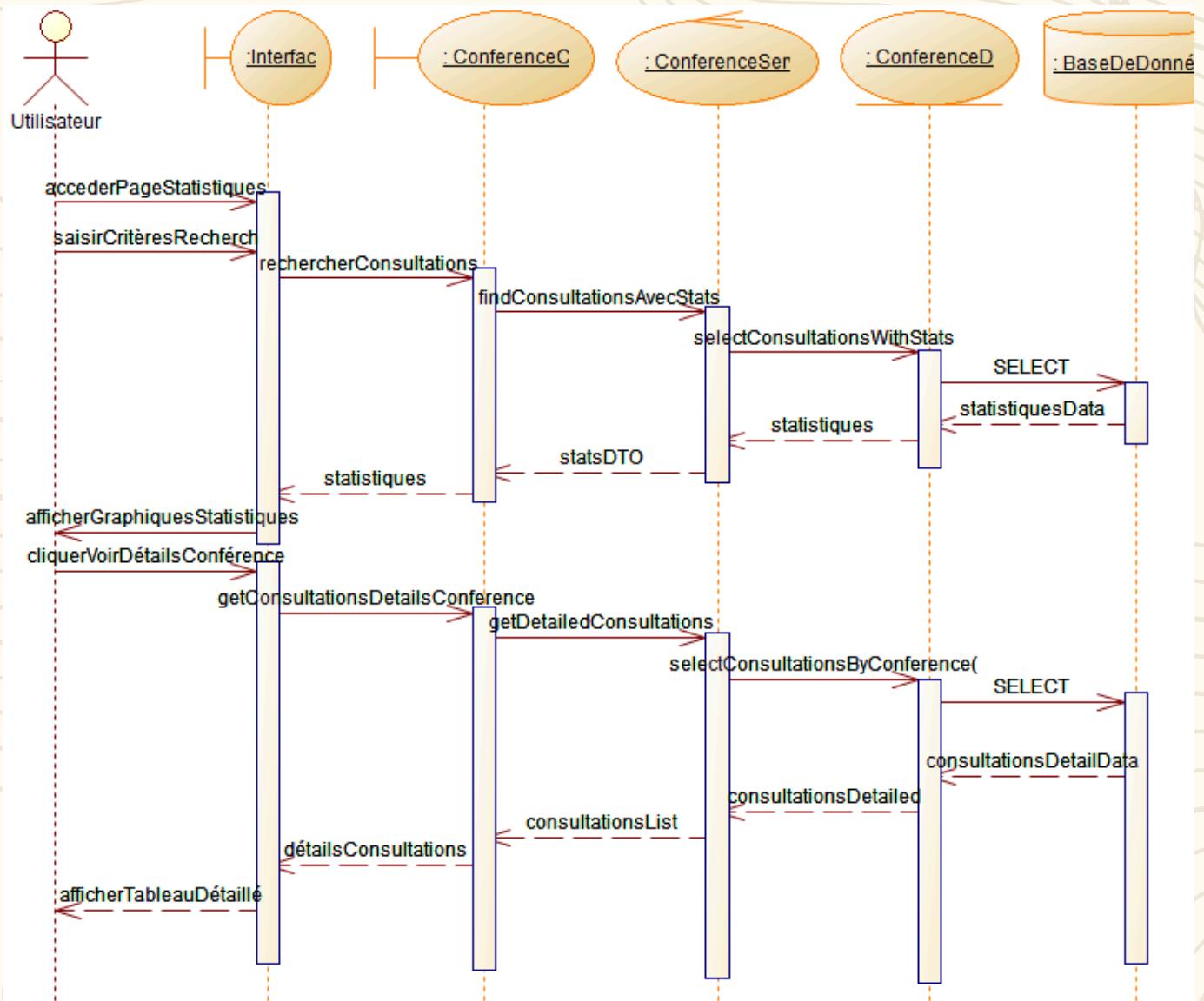
**Scénario:**

L'administrateur modifie les données d'une consultation enregistrée (par exemple, corriger un utilisateur ou une date).



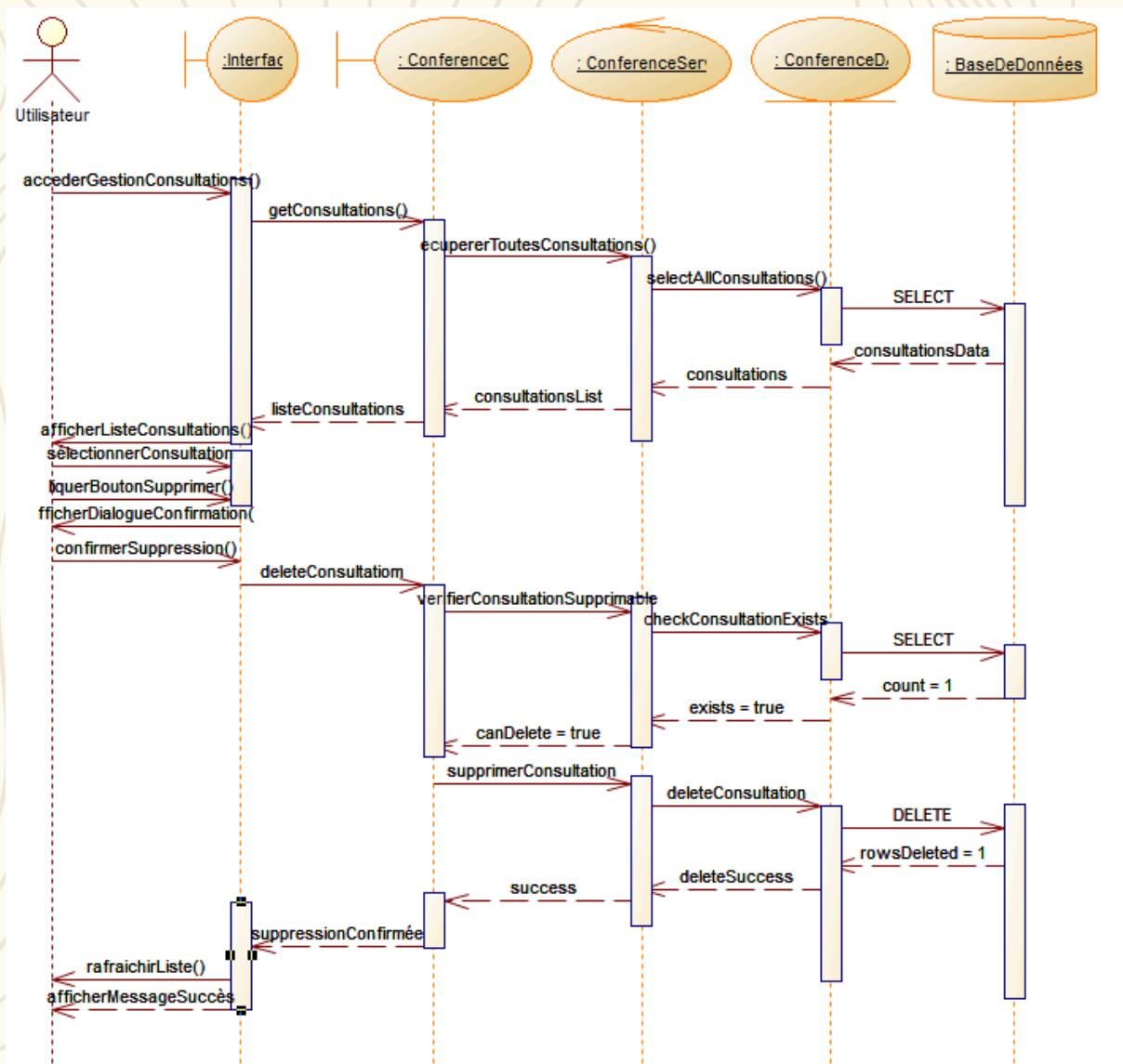
- **DIAGRAMME 3: RECHERCHER/CONSULTER CONSULTATIONS**

**L'administrateur recherche et consulte les statistiques de consultation des conférences.**



#### • DIAGRAMME 4 : SUPPRIMER UNE CONSULTATION

L'administrateur supprime un enregistrement de consultation (par exemple, consultation erronée ou de test).

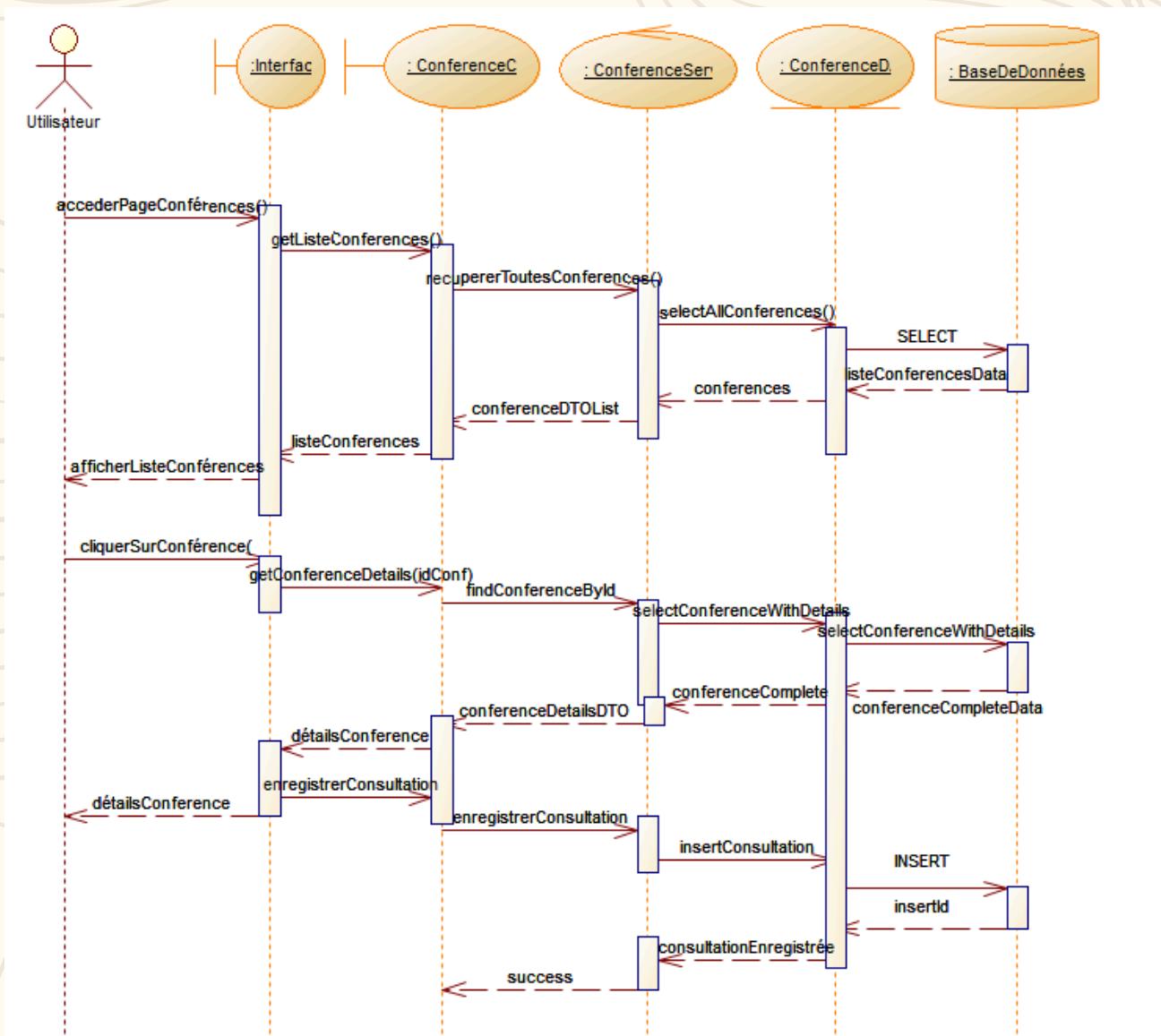


## GESTION 2: GESTION DES UTILISATEURS

### CAS 1: S'INSCRIRE (CRÉER COMPTE)

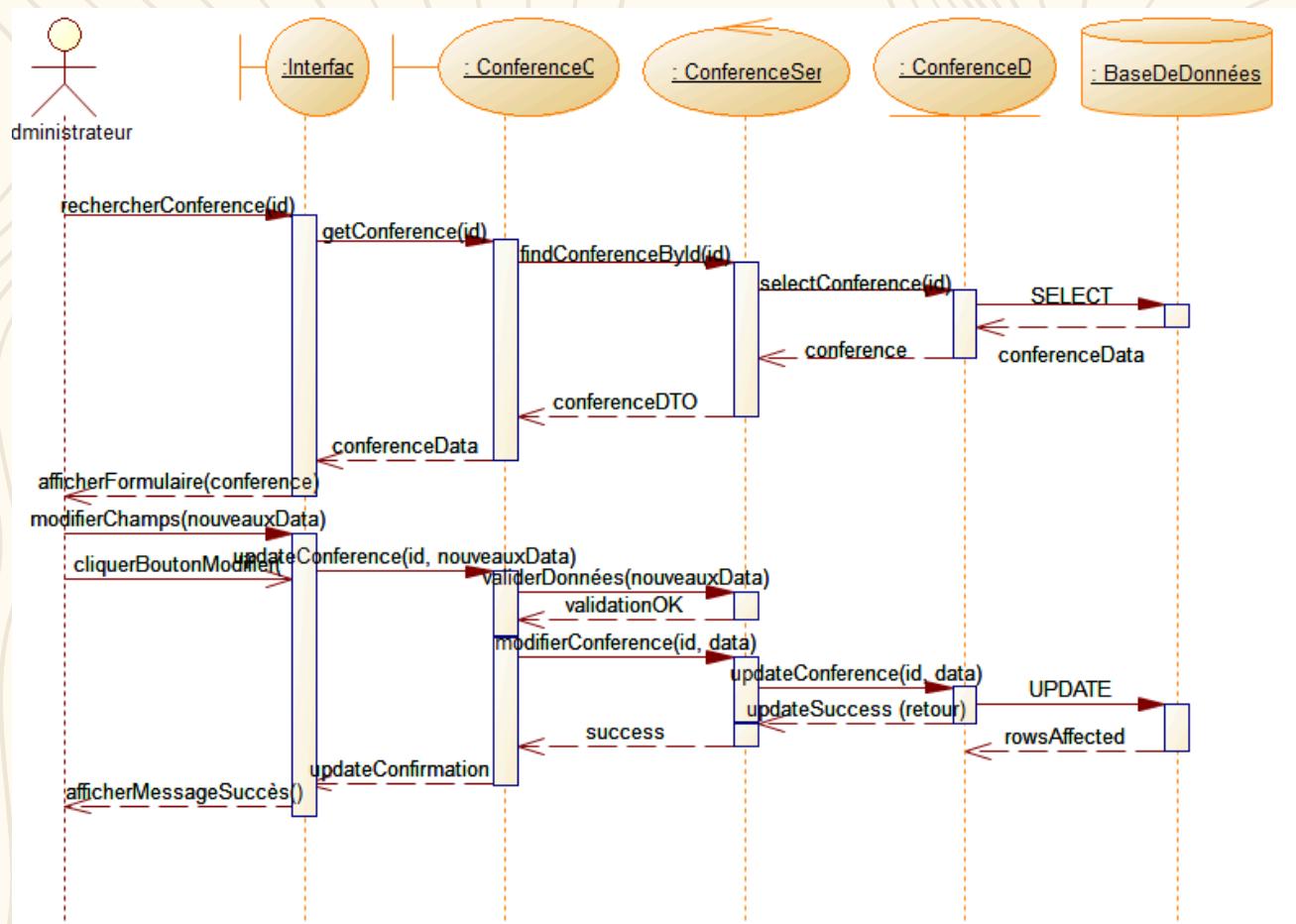
- **DIAGRAMME 1: AJOUTER UN COMPTE**

Un nouvel utilisateur crée un compte dans le système.

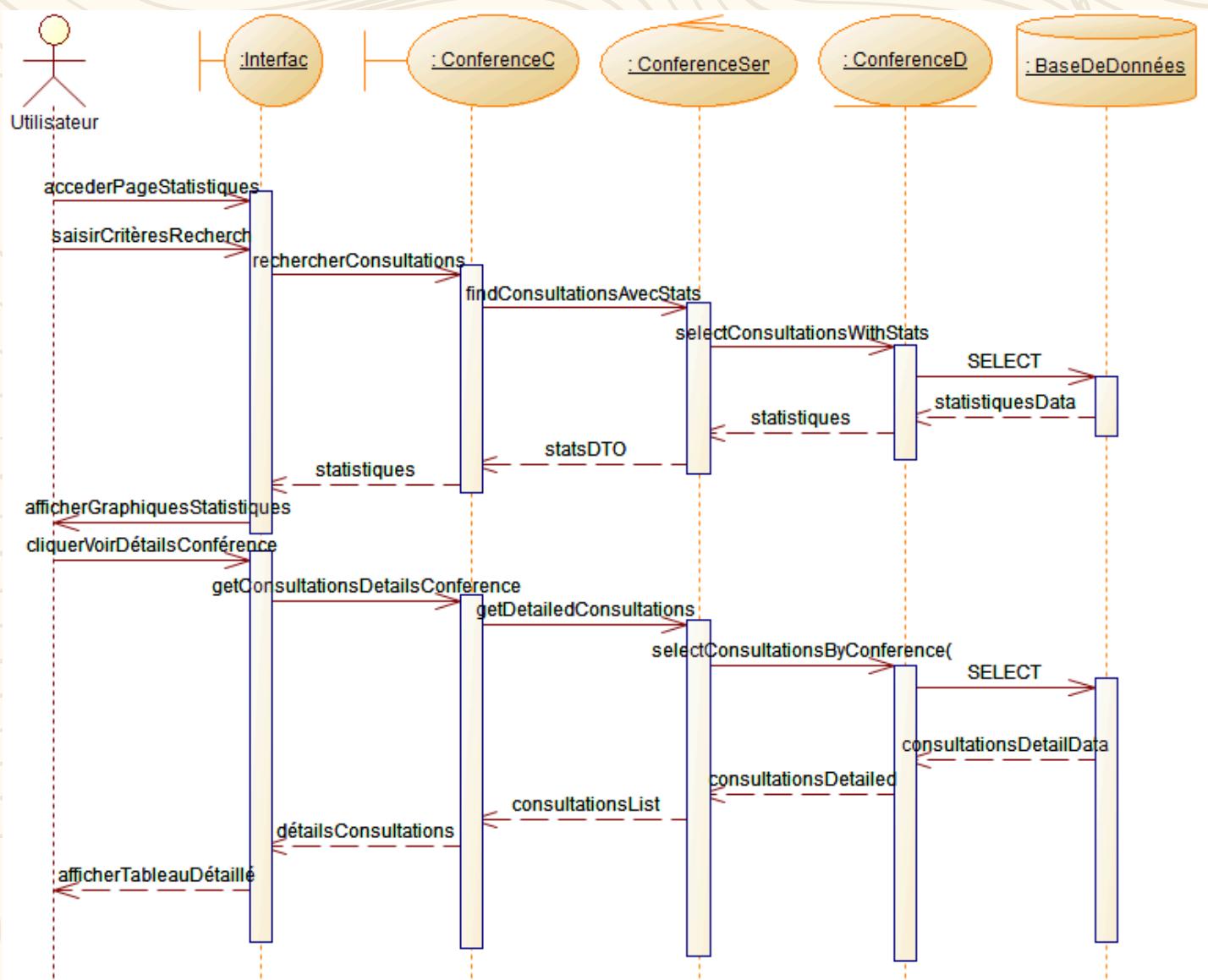


## • DIAGRAMME 2: MODIFIER INSCRIPTION

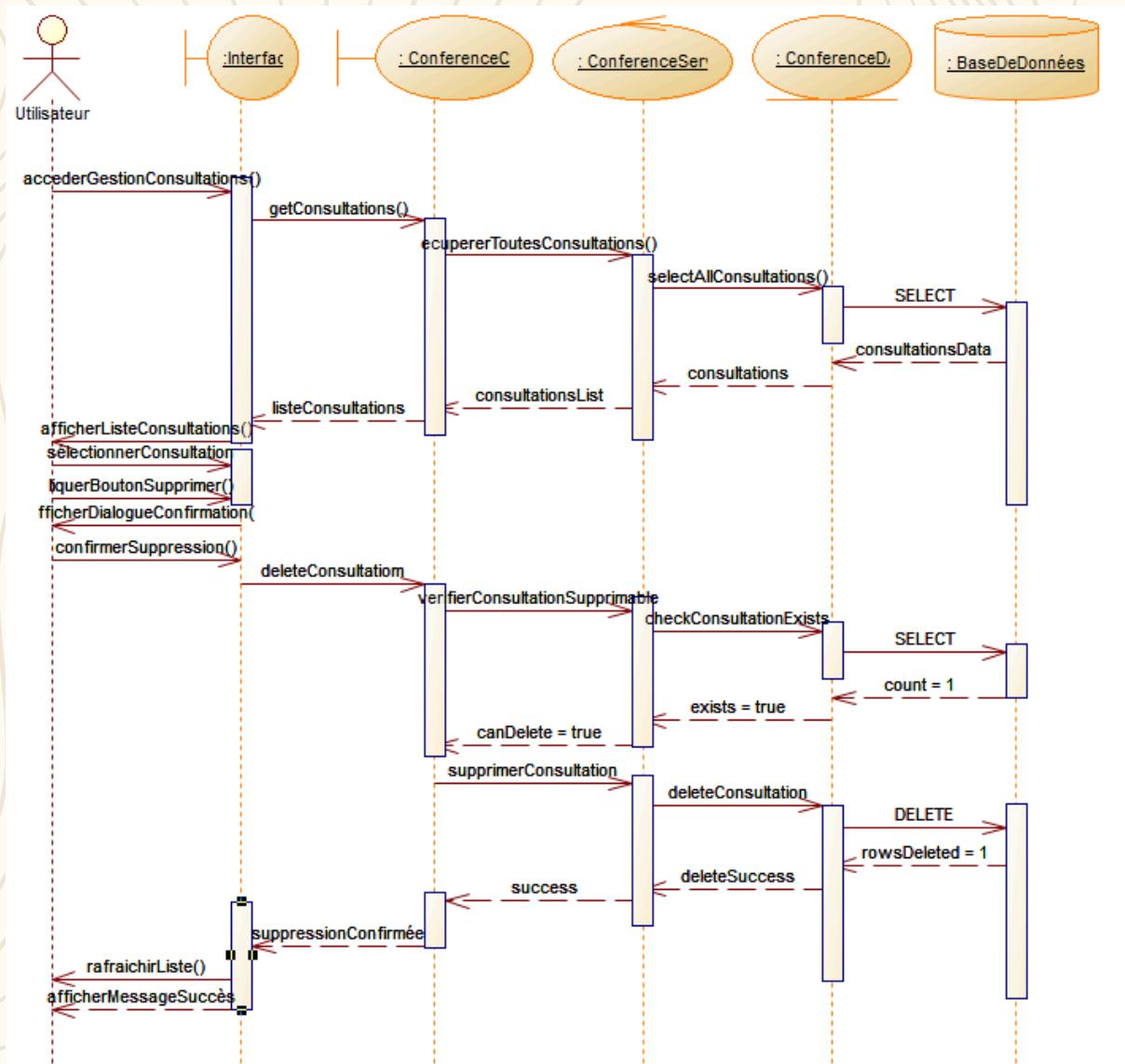
**Un utilisateur vient de s'inscrire mais réalise qu'il y a une erreur dans ses informations avant la validation par email.**



- **DIAGRAMME 3: RECHERCHER/CONSULTER COMPTES**  
L'administrateur consulte la liste des inscriptions et recherche des comptes.



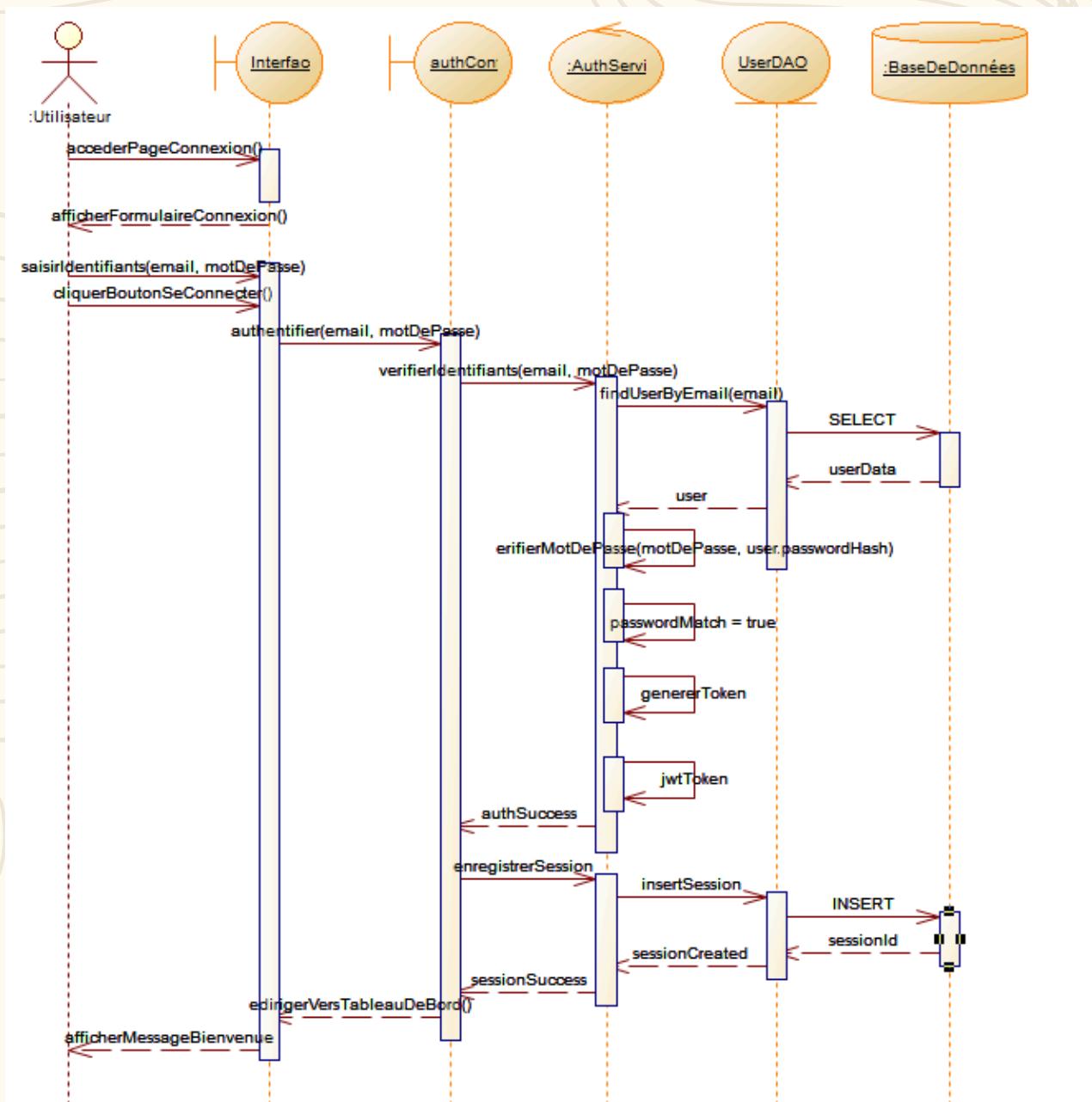
- **DIAGRAMME 4: SUPPRIMER COMPTE**  
**L'administrateur supprime un compte inactif ou frauduleux.**



## CAS 2: SE CONNECTER (AUTHENTIFICATION)

- **DIAGRAMME 1: AJOUTER UNE CONNEXION (LOGIN)**

**Un utilisateur se connecte au système avec son email et mot de passe.**



- DIAGRAMME 2: MODIFIER SESSION  
(RAFRAÎCHIR TOKEN)**

L'utilisateur est connecté et travaille dans l'application. Son token JWT expire après 2 heures. Au lieu de le déconnecter, le système détecte l'expiration et rafraîchit automatiquement le token pour maintenir la session active.