1. 工具完成与工具验证:

运行过程将会在视频中给出,可能会有运行时的卡顿。

(1) 工具验证:

a. 首先是通过输入HR在RealSR中,运行如下:

我的:

Input (HR)



EDSR w/o MoA



EDSR w/ MoA



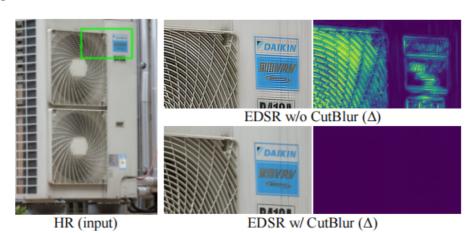
EDSR w/o MoA (Δ)



EDSR w/ MoA (Δ)



文中的:



右侧图像为实际图片的HR的迭代输出,与自己本身的绝对强度映射。如果生成了不真实的工件(左)或 不正确的输出(右)时, CutBlur成功地保留了整个结构。

b. 通过输入HR在DIV2K中:

我的:

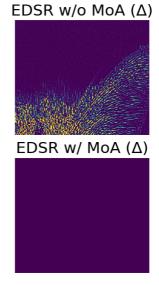
Input (HR)



EDSR w/o MoA



EDSR w/ MoA



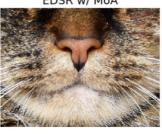
文中的



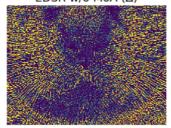
EDSR w/o MoA



EDSR w/ MoA



EDSR w/o MoA (Δ)



EDSR w/ MoA (Δ)



c. 通过输入 **Cutblurred image**在RealSR中:

我的:

Input (Cutblurred LR)



EDSR w/o MoA



EDSR w/ MoA



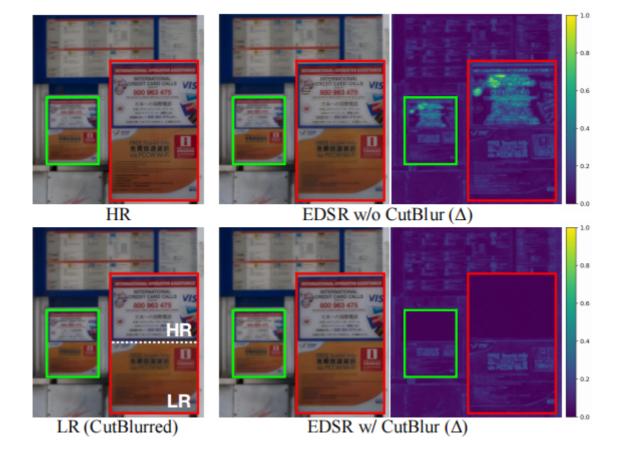
EDSR w/o MoA (Δ)



EDSR w/ MoA (Δ)



文中的: 大致特征都能体现出来。



2. 实现环境

numpy<mark>1.19.4</mark> torch1.4.0 torchvision<mark>0.5.0</mark> scikit-image_{0.17.2} tqdm==4.53.0